



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



-----APLICACIONES EN COMUNICACIONES EN RED-----

TAREA:

Backlog

Alumno:

Meza Vargas Brandon David

Grupo:

3CM16

Profesor:

Moreno Cervantes Axel Ernesto








Backlog

Cuando la conexión a través de TCO se establece se produce el famoso three-way handshake, donde el cliente y el servidor intercambian paquetes y una vez que ocurre eso la conexión se completa y esta lista para ser usada por la aplicación.

Sin embargo, el three-way handshake toma algo de tiempo, durante ese tiempo la conexión es encolada y ese es el backlog, podemos establecer una cantidad máxima de conexiones paralelas incompletas de acuerdo con el estándar posix. Si tratamos de establecer una conexión por encima del límite de backlog el servidor rechaza la conexión.

El valor por defecto del backlog se muestra a continuación.

Tabla 1. Tabla de valores de backlog

Plataforma		Máximas conexiones
 AIX	AIX®	100
 Linux	Linux®	100
 IBM i	IBM® i	255
 Solaris	Solaris	100
 Windows	Windows Server	100
 Windows	Windows Workstation	100
 z/OS	z/OS®	255

Referencias

- 1) IBM. (2022). "Using TCP listener backlog option on UNIX and LINUX".
Obtenido de : <https://www.ibm.com/docs/en/ibm-mq/9.1?topic=linux-using-tcp-listener-backlog-option-unix>