

PROGRAMACIÓN
INSTALA Y CONFIGURA APLICACIONES Y SERVICIOS
MAESTRA CRUZ ROSARIO GARCÍA PINEDA
CUESTIONARIO 1. SEGUNDO PARCIAL 20%
2020-2021

NOMBRE DEL ALUMNO(A): _____ **LISTA No** _____

GRUPO: _____ **FECHA:** _____ **CALIFICACIÓN:** _____

COMPETENCIAS A EVALUAR:

Se expresa y se comunica. 4. Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados. 4.1 Expresa ideas y conceptos mediante representaciones lingüísticas, matemáticas o gráficas.

Piensa crítica y reflexivamente. 5. Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos. 5.6 Utiliza las Tecnologías de la Información y la Comunicación para procesar e interpretar información

Trabaja en forma colaborativa. 8. Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos. 8.2 Aporta puntos de vista con apertura y considera los de otras personas de manera reflexiva.

I. CONTESTA EN BINAS CORRECTAMENTE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS CORRECTAMENTE DENTRO DEL PARENTESIS.

() 1.- _____ es un grupo de computadoras que están interconectadas a través de varios métodos de transmisión con el fin de intercambiar la información almacenada en cada una de ellas y permitir el uso de diferentes recursos por diferentes computadoras.

- a) Una red b) Sistema operativo de red c) Sistema operativo d) LAN e) WAN

() 2.- _____ es un software que permite la interconexión de ordenadores para poder acceder a los servicios y recursos, hardware y software, creando redes de computadoras.

- a) Una red b) Sistema operativo de red c) Sistema operativo d) LAN e) WAN

() 3.- Una topología de _____ usa solo un cable backbone que debe terminarse en ambos extremos. Todos los host se conectan directamente a este backbone. Su funcionamiento es simple y es muy fácil de instalar, pero es muy sensible a problemas de tráfico, y un fallo o una rotura en el cable interrumpe todas las transmisiones.

- a) Anillo b) Bus c) Cadena margarita d) Árbol e) Estrella.

() 4.- La topología de _____ conecta los nodos punto a punto, consiste en conectar varios nodos a una red que tiene una serie de repetidores. Cuando un nodo transmite información a otro la información pasa por cada repetidor hasta llegar al nodo deseado. El problema principal de esta topología es que los repetidores son unidireccionales (siempre van en el mismo sentido). Después de pasar los datos enviados a otro nodo por dicho nodo, continúa circulando por la red hasta llegar de nuevo al nodo de origen, donde es eliminado. Esta topología no tiene problemas por la congestión de tráfico, pero si hay una rotura de un enlace, se produciría un fallo general en la red.

- a) Anillo b) Bus c) Cadena margarita d) Árbol e) Estrella.

() 5.- La topología en _____ conecta todos los nodos con un nodo central. El nodo central conecta directamente con los nodos, enviándoles la información del nodo de origen, constituyendo una red punto a punto. Si falla un nodo, la red sigue funcionando, excepto si falla el nodo central, que las transmisiones quedan interrumpidas.

- a) Anillo b) Bus c) Cadena margarita d) Árbol e) Estrella.

() 6.- Una topología en _____ conecta estrellas individuales entre sí mediante la conexión de concentradores (hubs) o Switches. Esta topología puede extender el alcance y la cobertura de la red.

- a) Anillo b) Bus c) Estrella extendida d) Árbol e) Estrella.

() 7.- La topología de _____ se implementa para proporcionar la mayor protección posible para evitar una interrupción del servicio. El uso de la topología en los sistemas de control en red de una planta nuclear sería un ejemplo excelente. En esta topología, cada host tiene sus propias conexiones con los demás hosts. Aunque Internet cuenta con múltiples rutas hacia cualquier ubicación, no adopta la topología de malla completa.

- a) Anillo b) Bus c) Malla d) Árbol e) Estrella.

() 8.- La topología de _____ tiene varias terminales conectadas de forma que la red se ramifica desde un servidor base. Un fallo o rotura en el cable interrumpe las transmisiones.

- a) Anillo b) Bus c) Cadena margarita d) Árbol e) Estrella.

() 9.- La topología de _____ es una de las tres principales. Las estaciones están unidas una con otra formando un círculo por medio de un cable común. Las señales circulan en un solo sentido alrededor del círculo, regresándose en cada nodo, que se utiliza principalmente en redes de fibra como FDDI.

- a) Doble Anillo b) Bus c) Cadena margarita d) Árbol e) Estrella.

() 10.- La topología _____ es aquella en la que se aplica una mezcla entre alguna de las otras topologías: bus, estrella o anillo. Principalmente las podemos encontrar dos topologías mixtas: Estrella-Bus y Estrella-Anillo. Los cables más utilizados son el cable de par trenzado, el cable coaxial y la fibra óptica.

- a) Anillo b) Bus c) Mixta d) Árbol e) Estrella.

II.- RELACIONA LOS SIGUIENTES PARENTESIS CORRECTAMENTE:

- | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
| 1.- Fibra óptica, pares trenzados, cable coaxial, micro-ondas, radio enlace de VHF y UHF. | () Estación de trabajo |
| 2.- Es la interconexión de computadoras y periféricos situados en diferentes lugares. | () Red de comunicación |
| 3.- Microcomputadora de gran potencia que se emplea para aplicaciones técnico-científicas, permitiendo su conexión a otras por medio de una red. | () Usuario |
| 4.- Persona que utiliza en última instancia la computadora y el software de aplicación como herramienta para desarrollar cualquier actividad. | () Compilador |
| 5.- Programa traductor de lenguaje de alto nivel (código fuente) a lenguaje máquina (0, 1) | () Medios de transmisión |
| 6.- Es la persona responsable de asegurar la salud y el bienestar de una red, además, debe instalar y configurar el hardware y software y asegurar que la infraestructura de la red sea sólida. | () Administrador de redes |
| 7.- Es lo que sucede cuando dos computadoras intentan transmitir datos a través del mismo cable de la red simultáneamente, generando un conflicto, deteniendo la transmisión y esperan un tiempo aleatorio antes de retransmitir. | () Cliente |
| 8.- Computadora que utiliza los recursos compartidos por los servidores. | () Clase A |
| 9.- Qué tipo de subred tiene la máscara de 255.255.255.0 | () Protocolo |
| 10.- Conjunto de reglas y convenios que posibilitan la transmisión de información a través de una red de telecomunicación. | () Clase C |
| 11.- Qué tipo de subred tiene la máscara de 255.0.0.0 | () Colisión |
| 12.- Es el administrador de los recursos ofrecidos por el hardware y software para alcanzar un eficaz rendimiento de los mismos. | () Topología de red |
| 13.- Es la estructura utilizada en la distribución de los equipos conectados a la misma. | () Funcionamiento del sistema operativo |
| 14.- Es el proceso mediante el cual el equipo receptor conoce los momentos exactos en que debe medir la magnitud de la señal para identificar la información transmitida. | () Sincronización en bit |
| 15.- Se encarga de determinar el momento preciso en que comienza o acaba la transmisión de un bit. | () Sincronización de carácter |
| 16.- Se ocupa de determinar cuáles son los bits que componen cada palabra transmitida en el código elegido para la efectuar la transmisión. | () Sincronización |
| 17.- En esta transmisión todas las señales se transmiten por una única línea de datos secuenciales. | () Transmisión en paralelo |
| 18.- En esta transmisión de los datos se efectúa cuando se transmiten simultáneamente un grupo de bits. | () Transmisión en serie |
| 19.- Es la relación de velocidad para la transmisión de datos medidos en kbps y que representa la capacidad del canal de comunicación para transportar datos. | () Bridge |
| 20.- Es una técnica por la cual la entrada digital se aplica directamente al medio de transmisión sin la intervención de un dispositivo de modulación, es usada comúnmente en LANs y modem limitados por distancia. | () Repetidores |
| 21.- Puente, dispositivo que pasa todos los mensajes de una red a otra sin distinguir a cuál red pertenece el destino del mensaje. | () Dominio |
| 22.- Grupo de computadoras de la red que está administrada y controlada por el mismo servidor de red, puede tener varios servidores, pero una administración única para el control de permiso, recursos y seguridad. | () Emisor |
| 23.- Dispositivo que permite conectar dos redes o sistemas diferentes, es la puerta de entrada de una red hacia otra. | () Banda base |
| 24.- Es un dispositivo que repite la señal de un cable al siguiente, incrementando de esta forma el alcance de la conexión LAN, en fibra óptica, el repetidor es un modem optoelectrónica que recibe una señal óptica y la convierte en una señal eléctrica. | () Gateway |
| 25.- Operan en el nivel tres del modelo OSI, es capaz de usar la información que tiene acerca de la topología de la red para elegir la mejor ruta para que la siga un paquete del nivel tres. | () Gestión |



- 26.- Equipo destinado a proveer y administrar los servicios de red, los recursos, las aplicaciones los archivos y la seguridad de la misma. () Ancho de banda
- 27.- Es el diseño de arquitectura de tres niveles; Capas de presentación, Capa de negocios y capa de datos. () Routers
- 28.- Forman los nodos de la red y las conexiones entre ellos. () Receptor
- 29.- Es una tarea imposible que involucra cómo mantener una red () Servidor
- 30.- Es el elemento terminal de la comunicación que se encarga de proporcionar la información. () Backbone
- 31.- Es el elemento terminal de la comunicación que recibe la información que recibe la información. () Modelo Cliente-Servidor

III. CONTESTA CORRECTAMENTE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS CORRECTAMENTE COMO SE INDICA.

1.- ¿Qué significa instalar?

2.- ¿Qué significa configurar?

3.- ¿Qué es una aplicación?

4.- Menciona los elementos del correo electrónico.

CecytemUno513@yahoo.com.mx

Diagrama de etiquetado de un correo electrónico: El correo 'CecytemUno513@yahoo.com.mx' está dividido en partes con líneas de guion y flechas. 'Cecytem' y 'Uno' están agrupados por una línea horizontal. '513' tiene una flecha vertical hacia arriba. '@' tiene una flecha vertical hacia arriba. 'yahoo' y '.com' están agrupados por una línea horizontal. 'mx' tiene una flecha vertical hacia arriba.

5.- Menciona el objetivo principal de una red _____.

6.- Menciona las topologías de Área local: A) B) C)

7.- Menciona los elementos de la dirección electrónica o dirección del texto.

<http://www.google.com.ar>

Diagrama de etiquetado de una URL: La URL 'http://www.google.com.ar' está etiquetada con flechas. 'http' tiene una flecha diagonal hacia abajo y a la izquierda. 'www' tiene una flecha vertical hacia arriba. 'google' tiene una flecha vertical hacia arriba. 'com' tiene una flecha diagonal hacia abajo y a la izquierda. 'ar' tiene una flecha diagonal hacia abajo y a la izquierda. Hay una flecha horizontal hacia la derecha al final de la URL.

FIRMA DEL ESTUDIANTE

FIRMA DEL ESTUDIANTE