

Actividad 2 correspondiente a la unida 3 de Probabilidad y Estadística1

Nombre: Meza Vargas Brandon David

Instrucciones: Elige uno de los problemas que resolviste en la actividad 1 o de los que se resolvieron en clase correspondientes a alguna de las distribuciones de probabilidad (binomial, multinomial, hipergeométrica, geométrica o de poisson), responde las siguientes preguntas y haz un programa que pueda ser ejecutado y que permita resolver el problema seleccionado.

1. Escribe el texto del problema que seleccionaste.

Se sabe que 3% de las personas a las que se les revisa el equipaje en u aeropuerto lleva objetos cuestionables.

- a) ¿Cuál es la probabilidad de que una serie de 15 personas cruce sin problemas antes de que se atrape a una con un objeto cuestionable?
- b) ¿Cuál es el numero esperado de personas que pasaran antes de que se detenga a una?

¿A que distribución o distribuciones corresponde?

2. Ponle un título que lo represente: Objetos cuestionables en el aeropuerto

3. Si tuvieras que hacer un programa para resolver el problema que elegiste ¿cómo quedaría el algoritmo que utilizarías?

- análisis de los datos
- recopilación de datos
- Escoger lenguaje de programación
- Diseño de la interfaz
- Ingreso de datos del problema
- Resolución del problema
- Muestra en pantalla de los resultados del problema

4. Si tuvieras que hacer interfaces para simular la resolución del problema ¿cómo serían?

Botones donde al pulsarlo se abra una ventana emergente donde se muestre el resultado del inciso seleccionado por el usuario

5. Trabaja con uno de tus compañeros a través de alguna plataforma como zoom o meet, para que hagan un programa que tenga interfaces que representen la animación del problema que seleccionaron y que permita resolverlo. Sube en este espacio el ejecutable de tu programa. Una vez terminado y revisado por tu profesor preséntalo a tu grupo.