



**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**  
**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**



-----**TECNOLOGÍAS PARA LA WEB**-----

**ACTIVIDAD:**

Elementos del formulario

**ALUMNO:**

Meza Vargas Brandon David – 2020630288

**GRUPO:**

2CM16

**PROFESOR:**

Rivera De La Rosa Mónica

## ELEMENTO FORM

El elemento `<form>` inserta un componente diseñado para contener controles con los que el usuario puede interactuar para enviar información de regreso al servidor. Este elemento es usado para recolectar información de los visitantes del sitio, como preferencias, comentarios y opiniones. Es muy importante en el proceso de acceso que muchos sitios proveen.

Los atributos más importantes de la etiqueta `<form>` son:

- **action:** contiene el nombre del programa que procesará la información enviada por el navegador, cuando el formulario sea despachado. Este programa está escrito en cualquier lenguaje del lado del servidor
- **method:** es el método que el navegador usa para enviar el formulario. Valores posibles son:
  - post:** con este los datos del formulario son incluidos en el cuerpo del formulario y son enviados al servidor
  - get:** aquí los datos del formulario son adjuntados a la URL del atributo action, con un `?` como separador, y la URL resultante es enviada al servidor

La etiqueta `<form>` es un elemento de bloque. En su interior puede haber cualquier elemento típico de una página web, además de las etiquetas que crean los controles, estas las vemos a continuación.

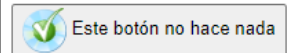
## CONTROLES

`<button>` agrega un botón que, cuando es presionado, puede llevar a cabo diferentes acciones dependiendo de su atributo type. Sus variantes son:

- **submit:** envía el formulario al agente procesador
- **reset:** restaura todos los controles en el formulario a sus valores iniciales
- **button:** no lleva a cabo ninguna acción
- **menu:** muestra un menú

Ejemplo:

```
<button type="button">  
    
  Este botón no hace nada  
</button>
```



`<fieldset>` agrupa temáticamente a un conjunto de controles

Ejemplo:

```

<fieldset>
  <legend>edad</legend>
  <input type='checkbox' tabindex='20'
        name='edad' value='20-39' > 20-39
  <input type='checkbox' tabindex='21'
        name='edad' value='40-59' > 40-59
  <input type='checkbox' tabindex='22'
        name='edad' value='60-79' > 60-79
</fieldset>

```

`<input>` es uno de los controles, de acuerdo al valor del atributo `type` puede ser:

- **hidden:** un control oculto utilizado para enviar información al servidor, típicamente manejado por programas.
- **text:** un control usado para la entrada de una sola línea de texto.
- **search:** igual a text pero con fines de búsqueda.
- **tel:** un control usado para proveer un número de teléfono.
- **url:** una caja de texto usada para el ingreso de un único URL absoluto.
- **email:** un control diseñado para editar una o más direcciones de e-mail.
- **password:** una caja de texto para la edición de contraseñas, donde los caracteres son representados por puntos.
- **datetime:** un control para ingresar una fecha y hora global específica.
- **date:** un control para ingresar una fecha específica.
- **month:** un control para ingresar un mes específico.
- **week:** un control para ingresar una semana específica.
- **time:** un control para ingresar una hora específica.
- **number:** un control para ingresar un número.
- **range:** un control para ingresar uno o dos números dentro de un rango.
- **color:** un control para ingresar un color.
- **checkbox:** un control para ingresar un valor booleano (verdadero/falso).
- **radio:** un control para elegir una única opción entre varias.
- **file:** un control usado para subir archivos al servidor.
- **submit:** un botón usado para enviar el formulario.
- **image:** igual a submit pero con la habilidad de verse como una imagen en lugar de usar la apariencia predeterminada de los botones.
- **reset:** un botón usado para reiniciar los controles del formulario a sus valores iniciales.
- **button:** un botón sin una acción predeterminada asociada.

Ejemplo:

`<p>Usuario: <input type="text" name="usuario" maxLength="6"></p>`

`<p>Contraseña: <input type="password" name="password" minLength="6"></p>`

---

Usuario:	<input type="text"/>
Contraseña:	<input type="password"/>
	<input type="button" value="Enviar"/>

---

<label> es un elemento utilizado para proveer una etiqueta a los controles del formulario

<object> es un objeto que representa una imagen, que puede ser usado como un mapa de imagen del lado del cliente.

<keygen> es un control usado para generar un par de llaves pública/privada.

<textarea> es un control usado para ingresar texto que consta de una o más líneas.

<output> permite mostrar el resultado de un cálculo llevado a cabo por la página, o el resultado de la acción de un usuario, basada en los controles del formulario-

<select> permite escoger más de una opción en una lista.

## -----ATRIBUTOS EN COMÚN DE LOS CONTROLES-----

A continuación, revisaremos los atributos que tienen en común los distintos elementos de un formulario, es decir, los controles.

### **Type**

Este atributo indica el tipo de control de que se trata, los valores que puede tomar se revisaron anteriormente al ver la etiqueta <input>

### **name**

Este atributo identifica al control. Todos los controles deben tener el atributo name, porque, en general, solo se envían los controles que lo tienen. Estos no deben repartirse.

### **value**

Permite establecer el valor inicial de un control, hay algunos que no lo aceptan como las áreas de texto, archivo o imagen. En algunos casos el valor se muestra al usuario y el usuario no puede modificarlo, en algunos casos como en los botones, oculto y botones radio es necesario este atributo.

### **required**

Este atributo permite indicar que es obligatorio rellenar la información de los controles para enviar el formulario.

### **placeholder**

Permite mostrar en los controles de texto un texto que desaparece al escribir en el control.

### **size**

Establece la longitud de los controles de texto como lo son el text, password, search, etc. Por omisión, las cajas suelen tener 30 caracteres de longitud

**maxlength y minlength**

Establecen la longitud máxima y mínima que puede escribir el usuario en un control de texto.

**autofocus**

Este atributo facilita la accesibilidad del formulario pues permite que el usuario pueda a empezar a rellenar el formulario sin necesidad de hacer clic en el elemento.

**disabled**

Este atributo hace que el control no sea modificable y tampoco puede tener el foco con autofocus.

**readonly**

Hace que el control no sea modificable, pero si puede tomar el foco con autofocus.

**tabindex**

Controla el orden en que el foco pasa de un elemento a otro mediante el tabulador. Los valores de tabindex pueden ser números naturales no necesariamente consecutivos. Si no esta presente, los controles van en el orden en que aparecen en el texto.

**accesskey**

Establece la tecla que coloca el foco en un elemento de un formulario.