



**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**  
**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**



-----**TECNOLOGÍAS PARA LA WEB**-----

**ACTIVIDAD:**

Arreglos en Javascript

**ALUMNO:**

Meza Vargas Brandon David – 2020630288

**GRUPO:**

2CM16

**PROFESOR:**

Rivera De La Rosa Mónica

## -----Arreglos en JS-----

Existen dos formas de crear un array en javascript.

La primera de ellas es estableciendo un número de elementos e indicando sus elementos como se muestra a continuación:

```
let numeros = new Array(15)
```

En lugar de las posiciones podemos indicar sus elementos:

```
let numeros = new Array(1,2,3,4,5)
```

La segunda forma es por medio de los corchetes:

```
let numeros = []
```

De igual forma, podemos indicar los valores dentro de los corchetes:

```
let numeros = [1, 2, 3, 4, 5]
```

## -----Ejemplos con arreglos-----

En este primer ejemplo imprimiremos los elementos de un array en consola, esto gracias a un ciclo for y la propiedad length de los arreglos.

```
let numeros = [1, 2, 3, 4, 5];  
for (let i = 0; i < numeros.length; i++) console.log("numeros["+i+"]": " + numeros[i]);
```

De esta forma, el resultado de la consola será:

```
numeros[0]: 1  
numeros[1]: 2  
numeros[2]: 3  
numeros[3]: 4  
numeros[4]: 5
```

A continuación, otro ejemplo sencillo donde se suman los elementos del array gracias al método forEach que tienen los arrays:

```
let suma=0;  
numeros.forEach(n => suma+=n)  
console.log(suma);
```

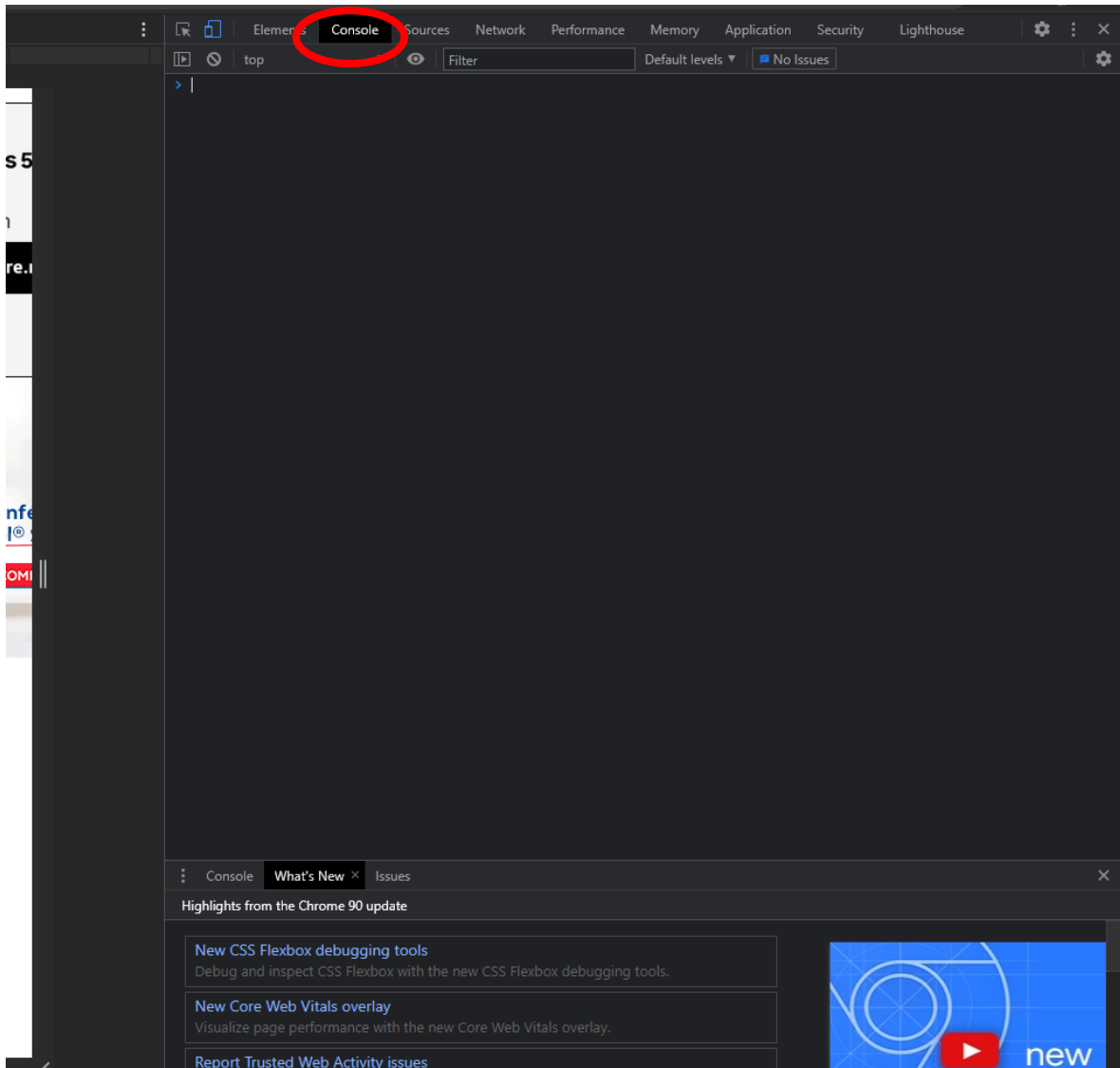
El resultado en consola es:

```
15
```

## -----Uso de la consola-----

Los navegadores vienen con herramientas para desarrolladores web que son de mucha utilidad, una de estas herramientas es la consola.

Para acceder a ella presionamos F12 para abrir las herramientas de desarrollador y en esas herramientas podremos ver la consola.



El propósito de la consola es probar el funcionamiento de las páginas o aplicaciones y descubrir posibles errores en el código.

La consola muestra varias pestañas en las que se puede encontrar información de las peticiones HTTP, los errores y análisis de CSS, javascript, errores, advertencias de seguridad y los logs que son los mensajes.

El resultado de las peticiones HTTP se muestra de color negro, CSS de color azul, javascript amarillo y los errores o advertencias de seguridad de color rojo.

```
Hola VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:371
Si ves este mensaje es que has abierto la consola del navegador web.
En ella se puede conocer el resultado de las peticiones que hace el navegador al tratar de cargar los elementos de esta
página.
También se puede usar para mostrar mensajes a los lectores o visitantes.
En este artículo explicamos cómo hacerlo.
A continuación varios ejemplos.
Ejemplo de mensaje o log predeterminado VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:372
✖ ▶ Ejemplo de mensaje de error VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:373
⚠ ▶ Ejemplo de mensaje de advertencia VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:374
Ejemplo de mensaje de información VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:375
Mensaje de color verde y grande VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:376
Ejemplos de tablas. VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:378
▶ Array(1) VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:381
▶ Array(1) VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:384
▶ Array(3) VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:388
▶ Object VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:399
▶ Array(3) VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:413
▶ Array(25) VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:425
▶ HTMLCollection(59) VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:428
<h3 id="met">Métodos para mostrar mensajes en la consola del navegador</h3> VM21 como-usar-conso_vegador-web.php:432
>
```

Desde la misma consola podemos probar funciones sencillas, como se muestra a continuación realizo los ejemplos del inicio, pero todo en consola:

```
> let numeros=[1,2,3,4,5]
< undefined
> let suma=0
< undefined
> numeros.map(n => suma+=n)
< ▶ (5) [1, 3, 6, 10, 15]
> console.log()suma
✖ Uncaught SyntaxError: Unexpected identifier
> console.log(suma)
15
< undefined
```

Este es el ejemplo de la suma de los elementos del array.

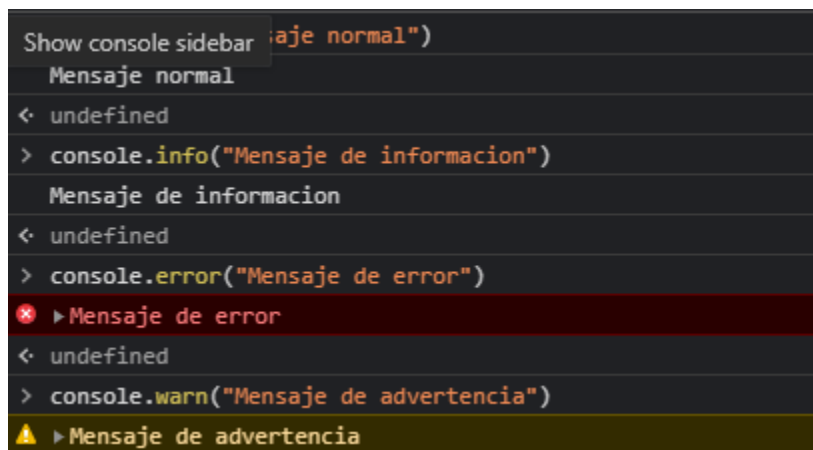
```
> numeros.map(n => console.log(n))
1
2
3
4
5
```

Y este el de imprimir los valores del array.

Podemos escribir distintos tipos de mensajes en la consola.

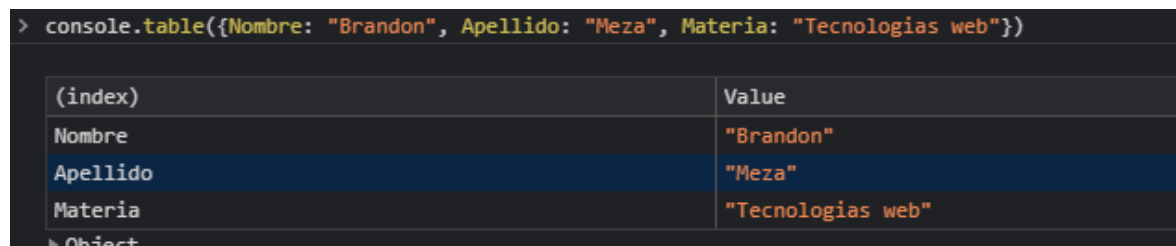
- **console.log():** muestra solo un mensaje.
- **console.info():** muestra un icono azul de información seguido del mensaje
- **console.error():** muestra un icono rojo de error seguido del mensaje
- **console.warn():** muestra un icono amarillo de advertencia

A continuación, podemos ver esto en consola.



```
Show console sidebar console.log("Mensaje normal")
Mensaje normal
< undefined
> console.info("Mensaje de informacion")
Mensaje de informacion
< undefined
> console.error("Mensaje de error")
✖ ▶ Mensaje de error
< undefined
> console.warn("Mensaje de advertencia")
⚠ ▶ Mensaje de advertencia
```

Otra cosa que podemos hacer en la consola es crear tablas, esto gracias a `console.table()`, solo basta con especificar los datos como se ve a continuación.



```
> console.table({Nombre: "Brandon", Apellido: "Meza", Materia: "Tecnologias web"})
```

(index)	Value
Nombre	"Brandon"
Apellido	"Meza"
Materia	"Tecnologias web"

▶ Object