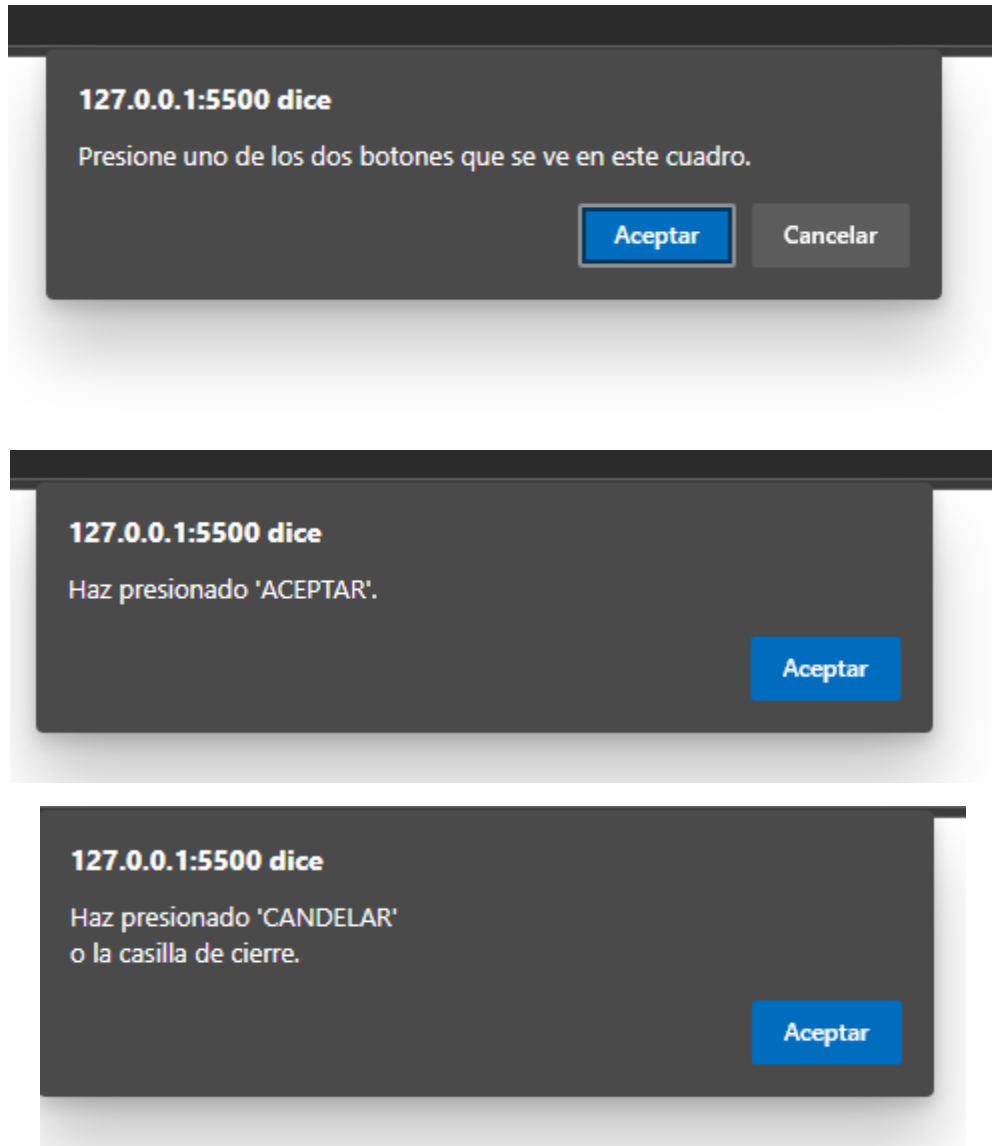


EJEMPLO 1:

navegador:

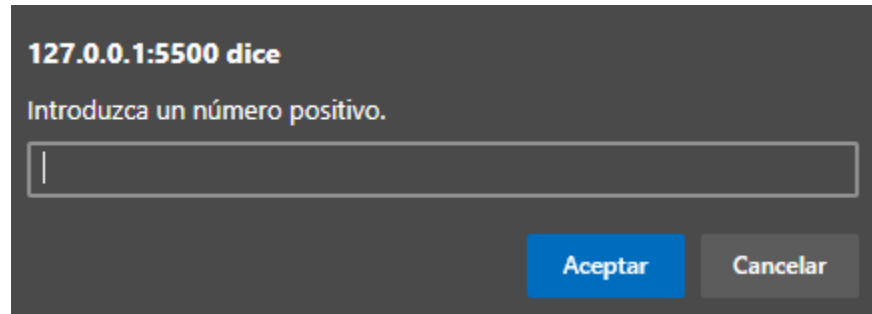


HTML:

```
let resultado;  
var numero, sumaTotal = 0;  
  
resultado = (confirm ("Presione uno de los dos botones que se ve en este cuadro."))  
  
? "Haz presionado 'ACEPTAR'." : "Haz presionado 'CANDELAR'\no la casilla de cierre.";  
alert(resultado);  
console.log(resultado);
```

EJEMPLO 2:

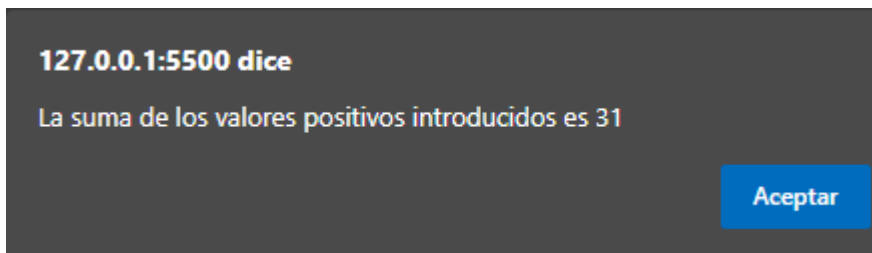
navegador:



127.0.0.1:5500 dice

Introduzca un número positivo.

Aceptar Cancelar



127.0.0.1:5500 dice

La suma de los valores positivos introducidos es 31

Aceptar

HTML:

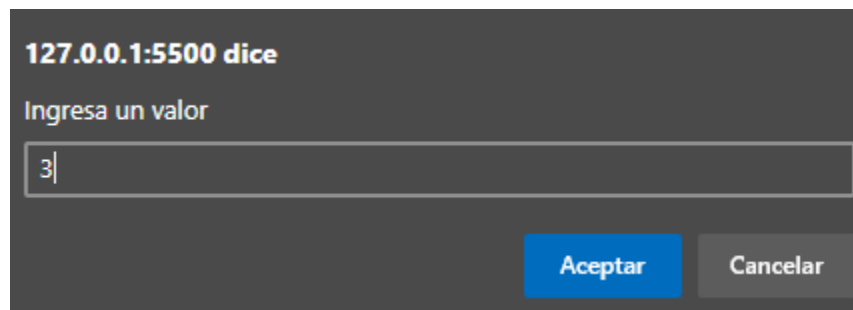
```
var numero, sumTotal = 0;

while (true) {
    numero = prompt ("Introduzca un número positivo.", "");
    numero = parseInt(numero);
    if(numero < 1) break;
    sumTotal += numero;
}

alert ("La suma de los valores positivos introducidos es " + sumTotal);
```

EJEMPLO 3:

navegador:



127.0.0.1:5500 dice

Ingresa un valor

Aceptar Cancelar

127.0.0.1:5500 dice

Ingresa un valor

Aceptar Cancelar

127.0.0.1:5500 dice

si es igual

Aceptar

127.0.0.1:5500 dice

si es igual a una cadena

Aceptar

127.0.0.1:5500 dice

La multiplicación es 15

Aceptar

- Uno
- Dos

Despliega

Dando clic en despliega

127.0.0.1:5500 dice

hola

Aceptar

HTML:

```
<script>
  var x= 3, y= 9;
  for(i=0;i<10;i++)
    x*=3;
  var z = prompt("Ingresa un valor", "3");
  var z1 = prompt("Ingresa un valor", "5");
  // alert("El valor de x es:"+x);
  // alert("El valor de la suma es:"+sumar());
  function sumar(){
    var x= 5, y= 6;
    suma=x+y;
    return suma;
  }
  alert("La multiplicación es "+multi(z,z1));

  function multi(x,y){
    if(x==3)
      alert("si es igual");
    if(x=="3")
      alert("si es igual a una cadena");
    else
      alert("no es igual");
    var res = parseInt(x) * parseInt(y);
    return res;
  }

  function despliega(){
    alert("hola");
  }
</script>
```

```
<body>
  <ul id="li1">
    <li>Uno</li>
    <li>Dos</li>
  </ul>
  <button onclick="despliega()">Despliega</button>
</body>
```