



**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**  
**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**



-----**TECNOLOGÍAS PARA LA WEB**-----

**ACTIVIDAD:**

Eventos

**ALUMNO:**

Meza Vargas Brandon David – 2020630288

**GRUPO:**

2CM16

**PROFESOR:**

Rivera De La Rosa Mónica

## -----Eventos en Javascript-----

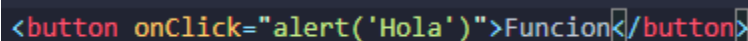
Los eventos son acciones u ocurrencias que suceden en el sistema que está programando y que el sistema le informa para que pueda responder de alguna manera si lo desea. Por ejemplo, si el usuario hace clic en un botón en una página web, es posible que desee responder a esa acción mostrando un cuadro de información.

Los eventos más usados y comunes son:

- onchange: ocurre cuando un elemento HTML ha cambiado
- onclick: ocurre cuando se ha hecho clic a un elemento HTML
- onmouseover: ocurre cuando se ha pasado el ratón encima de un elemento
- onmouseout: ocurre cuando se mueve el ratón afuera de un elemento HTML
- onkeydown: ocurre cuando el usuario pulsa una tecla.
- onload: ocurre cuando se termina de cargar la página.

## -----Eventos Mediante HTML-----

Probablemente, la forma más básica y sencilla es la de crear Eventos HTML a través de un atributo HTML en una etiqueta, como por ejemplo <button>. Se trata de una aproximación simple y sencilla, que para casos muy básicos puede ser más que suficiente. En la imagen 1 tenemos un ejemplo de un evento aplicado a un botón.



```
<button onClick="alert('Hola')">Funcion</button>
```

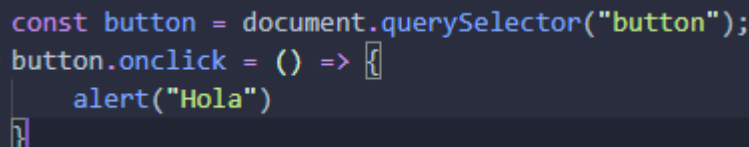
Imagen 1. Evento en HTML

Hacer eventos de esta forma tiene distintas desventajas:

- Combinamos HTML con javascript, lo ideal sería tenerlo separado.
- Si el código onClick es muy extenso, perjudica la legibilidad del mismo.

## -----Eventos Mediante Propiedades-----

Esta opción se realiza desde Javascript. La idea es la misma que en la anterior, pero haciendo uso de una propiedad especial precedida por on a la que asignaremos la función con el código deseado. En la imagen 2 podemos ver un ejemplo.



```
const button = document.querySelector("button");
button.onclick = () => {
  alert("Hola")
}
```

Imagen 2. Evento mediante propiedades.

Lo que hacemos es asignar la función (con el código que queremos ejecutar cuando ocurra el evento) a la propiedad. onclick del elemento en cuestión

## -----Eventos Mediante Listeners-----

El método, `addEventListener()` de javascript pone en escucha al elemento, para que cuando se dispare el evento indicado en el string del primer parámetro, se ejecute la función indicada en el segundo parámetro.

En la tabla 1 podemos ver los métodos listener y lo que hacen.

*Tabla 1. Métodos listener.*

Método	Descripción
<b>.addEventListener(string evento, function función)</b>	Añade una función al evento
<b>.addEventListener(string event, function función, object options)</b>	Añade función al evento, pero con opciones.
<b>.removeEventListener(string event, function función)</b>	Elimina una función del evento

En la imagen 3 podemos ver un ejemplo sencillo con los métodos anteriores.

```
const button = document.querySelector("button");
const funcion = () => {
  alert("Hola")
}

button.addEventListener("click", funcion); |
```

*Imagen 3. Evento con listener.*