



PROGRAMACIÓN  
INSTALA Y CONFIGURA APLICACIONES Y SERVICIOS

NOMBRE DEL ALUMNO(A): \_\_\_\_\_ LISTA No \_\_\_\_\_

MAESTRA CRUZ ROSARIO GARCÍA PINEDA

GRUPO: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_ CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

COMPETENCIAS A EVALUAR:

**Se expresa y se comunica.** 4. Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados. 4.1 Expresa ideas y conceptos mediante representaciones lingüísticas, matemáticas o gráficas.

**Piensa crítica y reflexivamente.** 5. Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos. 5.6 Utiliza las Tecnologías de la Información y la Comunicación para procesar e interpretar información

**Trabaja en forma colaborativa.** 8. Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos. 8.2 Aporta puntos de vista con apertura y considera los de otras personas de manera reflexiva.

CUESTIONARIO 1. S3

INTRODUCCIÓN: COMPLEMENTA CORRECTAMENTE LO QUE SE TE INDICA EN LA LINEA O PARENTESIS.

1.- Define Servidor:

( ) 2.- Son el conjunto de órdenes o instrucciones basado en un lenguaje de programación que una computadora interpreta para realizar un proceso determinado, que serán ejecutadas en ciertas secuencias y a un ritmo muy elevado, pueden obtener resultados notables para alcanzar sus objetivos, las instrucciones se agrupan en programas que siguen ciertos algoritmos.

A) Instalación      B) Programa      C) Configurar      D) SW de Aplicación      E) Ninguno

( ) 3.- Consiste habitualmente en establecer una serie de parámetros para el uso de software, estos parámetros permiten ajustar o personalizar su funcionamiento para adaptarlos a las necesidades o gustos del usuario.

A) Instalación      B) Programa      C) Configurar      D) SW de Aplicación      E) Ninguno

( ) 4.- Es un proceso por medio del cual una aplicación pasa a formar parte o agrega al conjunto de programas listos para ser ejecutados en el ordenador, normalmente, los programas deben sufrir un proceso de acoplamiento al sistema operativo y al ordenador donde van a ser ejecutados. En este proceso los programas son informados por el sistema operativo en qué condiciones va a ejecutarse, muchas veces necesitan de otros componentes, o necesitan estar en un lugar concreto del disco, en ocasiones el proceso se produce para que se introduzcan los datos sobre la licencia de uso y corroborar así que se trata de software original.

A) Instalación      B) Programa      C) Configurar      D) SW de Aplicación      E) Ninguno

( ) 5.- Esta categoría engloba todo aquel software cuyo propósito es ayudar a realizar al usuario una tarea específica, permitiendo la realización de tareas que de otro modo sería difícil o imposible realizarlas, por lo tanto, la mayor parte del software cae dentro de esta clase.

A) Instalación      B) Programa      C) Configurar      D) SW de Aplicación      E) Ninguno

( ) 6.- Es la parte lógica que dota al equipo físico de capacidad para realizar cualquier tipo de trabajo.

A) Software      B) Paquetería de SW      C) Configurar      D) Compatibilidad      E) Ninguno

( ) 7.- Es el conjunto formado por varias aplicaciones relacionadas entre sí que constituyen una unidad operativa.

A) Software      B) Paquetería de SW      C) Configurar      D) Sistema      E) Ninguno

( ) 8.- Es una serie de elementos unidos que forman una actividad o un procedimiento o plan que buscan una meta o metas comunes y mutuas, mediante la manipulación de datos, en una referencia de tiempo, para proporcionar información a la organización.

A) Software      B) Paquetería de SW      C) Configurar      D) Sistema      E) Ninguno

9.- Menciona seis servidores profesionales:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

10.- Menciona seis servidores genéricos o públicos:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



11.- Escribe la diferencia de los servidores profesionales y servidores genéricos.

( )12.- Son las siglas que identifican a un protocolo empleado para que los hosts (clientes) en una red puedan obtener su configuración de forma dinámica a través de un servidor del protocolo. Los datos así obtenidos pueden ser: la dirección IP, la máscara de red, la dirección de broadcast, las características del DNS, entre otros. El servicio DHCP permite acelerar y facilitar la configuración de muchos hosts en una red evitando en gran medida los posibles errores humanos.

- A) DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)
- B) DNS (Domain Name System),
- C) ADDS (Active Directory Domain Services)
- D) Ninguna

( )13.- Es un sistema para asignar nombres a equipos y servicios de red que se organiza en una jerarquía de dominios. La asignación de nombres se utiliza en las redes TCP/IP, como Internet, para localizar equipos y servicios con nombres sencillos. Cuando un usuario escriba un nombre en una aplicación, los servicios DNS podrán traducir el nombre a otra información asociada con el mismo, como una dirección IP.

- A) DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)
- B) DNS (Domain Name System),
- C) ADDS (Active Directory Domain Services)
- D) Ninguna

( )14.- Es el servicio de directorio de red encargado de organizar y gestionar nuestra red, incluyendo los equipos de usuario, servidores, privilegios, grupos y usuarios. Este sistema se basa en el modelo de LDAP y utiliza otros protocolos como, DNS o DHCP.

- A) DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)
- B) DNS (Domain Name System),
- C) ADDS (Active Directory Domain Services)
- D) Ninguna

15.- Menciona al menos 6 componentes de un servidor (Dispositivos de red)

**Menciona los componentes de los sistemas operativos de Red habituales:**

16.- \_\_\_\_\_ Son equipos con sistemas operativos en red que proporcionan recursos a los clientes, haciéndolos accesibles a los equipos de la red, sea a otros servidores o, habitualmente, a clientes.

- a) Servidores
- b) Clientes
- c) Dominios
- d) Cliente-Servidor
- e) Capa 3.

17.- \_\_\_\_\_ Son equipos con un sistema operativo monopuesto conectados para empezar a trabajar en red. A diferencia de los servidores, no comparten sus recursos.

- a) Servidores
- b) Clientes
- c) Dominios
- d) Cliente-Servidor
- e) Capa 3.

18.- \_\_\_\_\_ Es una agrupación lógica de equipos, que permite realizar una gestión centralizada, es decir, desde una ubicación se controla los servicios administrativos del dominio. Los recursos los gestiona el servidor principal. Uno de los protocolos habituales para la formación de dominios es LDA.

- a) Servidores
- b) Clientes
- c) Dominios
- d) Cliente-Servidor
- e) Capa 3.

**Escribe el nombre de cada una de las capas del modelo OSI que corresponda según sea el caso.**

19.- \_\_\_\_\_ la capa tiene la misión de coger los datos que han sido entregados por la capa de aplicación, y convertirlos en un formato estándar que otras capas puedan entender. En esta capa tenemos como ejemplo los formatos MP3, MPG, GIF, entre otros.

- a) Aplicación
- b) Sesión
- c) Transporte
- d) Presentación
- e) de Red.

20.- \_\_\_\_\_ la capa establece, mantiene y termina las comunicaciones que se forman entre dispositivos. Se pueden poner como ejemplo, las sesiones SQL, RPC, NetBIOS, entre otros.

- a) Enlace de datos
- b) Presentación
- c) Aplicación
- d) Sesión
- e) de Red.

21.- \_\_\_\_\_ la capa mantiene el control de flujo de datos, y provee de verificación de errores y recuperación de datos entre dispositivos. Control de flujo significa que la capa de transporte vigila si los datos vienen de más de una aplicación e integra cada uno de los datos de aplicación en un solo flujo dentro de la red física. Como ejemplos más claros tenemos TCP y UDP.

- a) Aplicación
- b) Sesión
- c) Transporte
- d) Presentación
- e) de Red.

22.- \_\_\_\_\_ la capa determina la forma en que serán mandados los datos al dispositivo receptor. Aquí se manejan los protocolos de enrutamiento y el manejo de direcciones IP. En esta capa hablamos de IP, IPX, X.25, entre otros.

- a) Aplicación
- b) Sesión
- c) Transporte
- d) Presentación
- e) de Red.



23.- \_\_\_\_\_ la capa, el protocolo físico adecuado es asignado a los datos. Se asigna el tipo red y la secuencia de paquetes utilizada. Los ejemplos más claros son Ethernet, ATM, Frame Relay, entre otros.

- a) Enlace de datos      b) Presentación      c) Aplicación      d) Sesión      e) de Red.

24.- \_\_\_\_\_ es el nivel de lo que llamamos llanamente hardware. Define las características físicas de la red, como las conexiones, niveles de voltaje, cableado, entre otros. Como habrás supuesto, podemos incluir en esta capa la fibra óptica, el par trenzado, cable cruzados, entre otros.

- a) Física      b) Sesión      c) Aplicación      d) Presentación      e) de Red.

25.- \_\_\_\_\_ la capa que interactúa con el sistema operativo o aplicación cuando el usuario decide transferir archivos, leer mensajes, o realizar otras actividades de red. Por ello, en esta capa se incluyen tecnologías tales como http, DNS, SMTP, SSH, Telnet, entre otros.

- a) Física      b) Sesión      c) Aplicación      d) Presentación      e) de Red.

( ) 26.- La Arquitectura de John Von Neumann, ¿describe el diseño de una computadora de tipo?

- a) Manual      b) Generación uno.      c) Digital electrónica      d) Arquitectura de Harvard      e) Mecanismo E/S

27.- En la generación \_\_\_\_\_ surge el sistema operativo.

- a) Primera      b) Segunda      c) Tercera      d) Cuarta      e) Quinta

28.- Las redes de área local surgen en la \_\_\_\_\_ generación.

- a) Primera      b) Segunda      c) Tercera      d) Cuarta      e) Quinta

29.- La WWW surgen en la \_\_\_\_\_ generación.

- a) Primera      b) Segunda      c) Tercera      d) Cuarta      e) Quinta

30.- Internet surge en la \_\_\_\_\_ generación.

- a) Primera      b) Segunda      c) Tercera      d) Cuarta      e) Quinta

( ) 31.- En qué generación surgió la Robótica.

- a) Tercera      b) Cuarta      c) Quinta      d) Sexta      e) Séptima

( ) 32.- En qué generación se dan a conocer las Redes neuronales.

- a) Tercera      b) Cuarta      c) Quinta      d) Sexta      e) Séptima

( ) 33.- En que generación surge el CD como unidad de almacenamiento.

- a) Tercera      b) Cuarta      c) Quinta      d) Sexto      e) Séptima

( ) 34.- El BIOS es un?

- a) Software      b) Circuito integrado      c) Chip      d) Memoria      e) Sistema operativo

( ) 35.- El significado de BIOS en español es?

- a) Basic Input Output System      b) Sistema Básico de Entrada y Salida      c) Sistema Operativo Básico Interno  
d) Sistema Opcional Basado en Internet      e) Sistema Operativo Buen Inicio

36.- \_\_\_\_\_ es un grupo de computadoras que están interconectadas a través de varios métodos de transmisión con el fin de intercambiar la información almacenada en cada una de ellas y permitir el uso de diferentes recursos por diferentes computadoras.

- a) Una red      b) Sistema operativo de red      c) Sistema operativo      d) LAN      e) WAN

37.- \_\_\_\_\_ es un software que permite la interconexión de ordenadores para poder acceder a los servicios y recursos, hardware y software, creando redes de computadoras.

- a) Una red      b) Sistema operativo de red      c) Sistema operativo      d) LAN      e) WAN

( ) 38.- Define R.E.D.

- a) Rojo Elemento de Diseño      b) Red Envía Datos      c) Remisión Electrónica de Datos      d) Red LAN  
e) Red WAN

( ) 39.- Es la clasificación de las redes en una forma general.

- a) LAN, MAN, WAN      b) Estrella, Bus, Árbol      c) Ethernet, Intranet, Internet      d) a y b      e) Ninguna

( ) 40.- Pertenecen a topologías de redes LAN.

- a) Anillo y corona      b) Estrella, Bus, Anillo      c) Bus y cadena margarita      d) Árbol y pino      e) Ninguna.