# Ramificación y poda (branch and bound)

Análisis y Diseño de Algoritmos

Dr. Jaime Osorio Ubaldo

## Ramificación y poda

- Es una variante de backtracking.
- Se usa generalmente para resolver problemas de optimización.
- Hace uso de un árbol de expansión para analizar las posibles soluciones.
- A diferencia del backtracking, permite generar nodo utilizando distintas estrategias.
- Puede recorrer el árbol no solo en profundidad sino también en anchura o utilizando el cálculo de funciones de coste para seleccionar el nodo más prometedor.
- Utiliza cotas (superiores o inferiores) para poder podar (eliminar) ramas del árbol que no conducen a la solución óptima.
- Estos algoritmos pueden ser paralelizados.
- Necesita más memoria que los algoritmos backtracking, ya que cada nodo debe contener la información necesaria para realizar los procesos de bifurcación.

#### Etapas

- Selección. Consiste en extraer un nodo entre el conjunto de nodos vivos (nodo que no ha sido podado).
- Ramificación. Aquí se construyen los nodos hijos del nodo seleccionado en la etapa anterior.
- Poda. En esta etapa se eliminan algunos nodos creados en la ramificación con la finalidad de disminuir el espacio de búsqueda y atenuar la complejidad del algoritmo.

Con aquellos nodos que no han sido podados se repite nuevamente el proceso de selección, el algoritmo termina cuando se encuentra la solución o se agoten las posibilidades.

## Pseudocódigo

```
Repetir
  elegir el nodo más prometedor como nodo P
  generar todos sus hijos
  podar el nodo P
  Para cada hijo hacer
     Si coste(hijo) > coste(mejor solución en curso) entonces se poda
     sino
        si (no es solución) entonces se pasa a la lista de nodos vivos
        sino
           es la mejor solución en curso y se revisa la lista de nodos vivos,
           eliminando los que prometen algo peor.
       fsi
     fsi
  fpara
hasta que la lista está vacía.
```

# Investigación

Explique el pseudocódigo que permite resolver el problema de planificación de tareas usando ramificación y poda.

Trab/Tarea	1	2	3
a	10	12	15
b	15	11	25
С	8	18	12