

1. Elija uno de los problemas

- El problema de la mochila.
- El problema de la planificación de tareas.
- El problema del agente viajero.
- Coloreo de grafos (los vértices vecinos tienen diferente color).
- El problema de apuestas.
- El problema de apuestas.
- El problema del cambio.
- Cálculo de los coeficientes binomiales.
- Camino más corto entre dos vértices en un grafo.
- Máxima subcadena común entre dos cadenas.
- Horario de trenes (Dijkstra)
- Multiplicación de matrices.
- El problema de Malfatti

a) (4 puntos) Aplique programación dinámica.

b) (4 puntos) Aplique algoritmos greedy.