

INTENSIVÃO DE JAVASCRIPT

Apostila Completa Aula 5

Guia passo a passo para construir seu próprio site de E-Commerce a partir do zero!



Parte 1

Carrinho de compras – Totalizando preços



O nosso carrinho de compras está quase pronto, mas ainda precisamos implementar algumas funcionalidades e dinamismo na área de Preço total dos produtos e o botão de finalizar.

A primeiro momento vamos focar no Preço total. Dentro do arquivo index.html, o nosso **elemento de id "preco-total"** é o responsável por armazenar as informações sobre o total de preço. Então observe que colocamos um valor fixo nesse elemento e vamos alterar para o texto – "Total:", a parte '\$200" após aplicarmos a lógica Javascript será alterado e teremos o nosso valor retornado dinamicamente.

E agora vamos trabalhar no **arquivo menuCarrinho.js**, que é o local onde fica a lógica do nosso Preço total.

Vamos criar uma função chamada **atualizarPecoCarrinho()** e dentro dela iremos aplicar a lógica que queremos para que o elemento atualize os preços dinamicamente.

```
function atualizarPrecoCarrinho() {{
    const precoCarrinho = document.getElementById("preco-total");
    let precoTotalCarrinho = 0;
    for (const idProdutoNoCarrinho in idsProdutoCarrinhoComQuantidade) {
        precoTotalCarrinho += catalogo.find(p => p.id === idProdutoNoCarrinho).preco * idsProdutoCarrinhoComQuantidade[idProdutoNoCarrinho];
    }
    precoCarrinho.innerText = `Total: $${precoTotalCarrinho}`;
}
```

- O código acima é a implementação da lógica de Javascript dentro da nossa função atualizarPrecoCarrinho(). Vamos separar e explicar todo o conceito que foi utilizado para sua criação.
- 1- const precoCarrinho = document.getElementById("preco-total"); Isso obtém o elemento HTML com o ID "preco-total", é o local onde desejamos mostrar o preço total do carrinho.
- **2- let precoTotalCarrinho = 0;** Isso inicializa uma variável chamada **precoTotalCarrinho** com o valor inicial de 0. Esta variável será usada para acumular o preço total dos produtos no carrinho.
- **3- for (const idProdutoNoCarrinho in idsProdutoCarrinhoComQuantidade)** { Isso começa um loop **for...in** que percorre cada identificador de produto no objeto **idsProdutoCarrinhoComQuantidade**. Objeto que armazena os ids dos produtos e as quantidades de cada um deles.

- 4- precoTotalCarrinho += catalogo.find(p => p.id === idProdutoNoCarrinho) * idsProdutoCarrinhoComQuantidade[idProdutoNoCarrinho]; Neste trecho, estamos procurando no array catalogo um objeto de produto com um ID correspondente ao idProdutoNoCarrinho. Então, multiplicamos o preço desse produto (acessado por .preco) pela quantidade dele no carrinho (obtida através do idsProdutoCarrinhoComQuantidade). O resultado dessa multiplicação é adicionado ao precoTotalCarrinho. Basicamente, estamos calculando o preço total acumulado para todos os produtos no carrinho.
- **5- precoCarrinho.innerText =** Total: \$\${precoTotalCarrinho}; Isso será responsável por atualizar o conteúdo do elemento com o valor calculado **precoTotalCarrinho**, exibindo o preço total formatado com a mensagem "Total: \$" na frente.

Portanto, a função calcula o preço total do carrinho somando os preços individuais dos produtos multiplicados pelas suas quantidades e atualiza visualmente o elemento no HTML com o valor total calculado.

E agora precisamos utilizar essa função, isso será feito dentro das funções que atualizam os produtos do nosso carrinho de compras, ou seja, vamos adicionar as nossas funções o código "atualizarPrecoCarrinho()" em cada uma delas, que são:

- Função renderizarProdutosCarrinho():
- Função incrementarQuantidadeProduto():
- Função decrementarQuantidadeProduto();
- Função adicionarAoCarrinho();

```
function incrementarQuantidadeProduto(idProduto) {
  idsProdutoCarrinhoComQuantidade[idProduto]++;
  atualizarPrecoCarrinho();
  atualizarInformacaoQuantidade(idProduto)
}
```

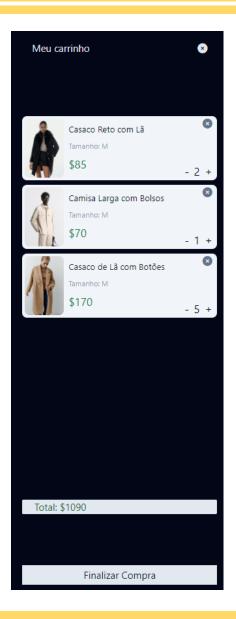
Agora vamos exportar a função atualizarPrecoCarrinho() para o nosso arquivo main.js.

```
JS main.js
1    import { renderizarCatalago } from "./src/cartaoProduto";
2    import { atualizarPrecoCarrinho, inicializarCarrinho } from "./src/menuCarrinho";
3
4    renderizarCatalago();
5    inicializarCarrinho();
6    atualizarPrecoCarrinho();
```

Para finalizarmos o nosso Preço total adicionaremos uma estilização. Então vamos retirar o conteúdo de dentro do elemento e adicionaremos algumas classes do Tailwind atribuir cor de fundo, cor do texto, margem e vamos deixar o retângulo levemente arredondado.

cp id="preco-total" class="bg-slate-200 text-green-800 rounded-sm pl-5">

E assim construímos essa interface para o nosso carrinho de compras:



Parte 2 LocalStorage



Compras online nos proporcionam conveniência única. Imagine adicionar produtos ao carrinho, mas adiar a compra. No dia seguinte, ao voltar, surpreendentemente, seus itens ainda estão lá. Essa é a magia do "carrinho de compras persistente", impulsionada pela habilidade do JavaScript e do armazenamento local.

Ele mantém suas escolhas intactas, permitindo que você retome sua jornada de compra exatamente de onde parou, tornando a experiência mais contínua e personalizada. Mas como isso acontece? É aí que entra o JavaScript, a linguagem de programação por trás dessa funcionalidade inteligente, e o **LocalStorage**, uma ferramenta que permite ao navegador armazenar informações.

Quando você adiciona produtos ao carrinho, o JavaScript é acionado. Ele extrai as informações relevantes, como os produtos selecionados e suas quantidades, e utiliza o **LocalStorage** para armazená-las localmente no seu navegador. Esses dados permanecem lá, mesmo após você fechar o site ou reiniciar o navegador.

Quando você retorna ao site, o JavaScript verifica o **LocalStorage** em busca das informações do carrinho. Ele restaura os itens que você adicionou, criando a sensação de que o carrinho "lembra" suas escolhas. Tudo isso acontece de forma discreta, sem exigir que você faça login ou passe por etapas adicionais.

Essa combinação de JavaScript e **LocalStorage** oferece uma experiência de compra notavelmente fluida e personalizada. Sua jornada de compra é preservada, permitindo que você explore e finalize suas escolhas com total liberdade. É um exemplo de como a tecnologia trabalha em segundo plano para tornar sua experiência mais agradável e sem esforço, exatamente como deve ser.

O **localStorage** é uma funcionalidade oferecida pelo navegador da web que permite que os sites armazenem informações no dispositivo do usuário. Esses dados permanecem disponíveis mesmo após o usuário fechar o navegador ou reiniciar o dispositivo. O **localStorage** é usado para armazenar pequenas quantidades de dados, como configurações do usuário, preferências ou, no contexto do carrinho de compras, informações sobre os produtos selecionados.

Dentro do nosso **arquivo utilidades.js**, vamos adicionar uma função que será responsável por salvar os nosso produtos no **localStorage** e precisaremos exporta-la para conseguir utilizar ela em outras partes do nosso projeto.

```
export function salvarLocalStorage(chave, informacao) {
  localStorage.setItem(chave, JSON.stringify(informacao));
}
```

A função **salvarLocalStorage()** permite que você armazene informações no **localStorage**. Ela usa uma chave para identificar onde os dados serão armazenados e converte o valor da informação em uma string **JSON** antes de armazená-lo.

Vamos analisar detalhadamente essa função:

- 1- localStorage.setItem(chave, JSON.stringify(informacao)); Esta linha de código realiza duas ações:
- **localStorage**: É um objeto oferecido pelos navegadores da web que permite que sites armazenem informações localmente no dispositivo do usuário.
- .setItem(chave, JSON.stringify(informacao)): Isso chama o método setItem do objeto localStorage. Esse método permite que você armazene um valor associado a uma chave.
- **2- chave**: É o primeiro argumento passado para a função. É uma string que atua como uma chave para acessar o valor posteriormente. No contexto do **localStorage**, essa chave é usada para identificar onde os dados serão armazenados.
- **3- informação**: É o segundo argumento passado para a função. Pode ser qualquer tipo de dado que você deseja armazenar. No nosso caso, um objeto.
- **4- JSON.stringify(informacao)**: O método **JSON.stringify()** converte o valor da **informacao** em uma string JSON. Isso é necessário porque o **localStorage** só pode armazenar strings.

Vamos utilizar a função salvarLocalStorage() em todos os momentos do arquivo menuCarrinho.js em que o nosso objeto/dicionário é atualizado, ou seja vamos importar a função para esse arquivo,e então chamaremos a função salvarLocalStorage() dentro das seguintes funções:

- Função removerDoCarrinho();
- Função incrementarQuantidadeProduto();
- Função decrementarQuantidadeProduto();
- Função adicionarAoCarrinho();

A sintaxe para executarmos a nossa função salvarLocalStorage() será:

```
function removerDoCarrinho(idProduto) {
   delete idsProdutoCarrinhoComQuantidade[idProduto];
   salvarLocalStorage("carrinho", idsProdutoCarrinhoComQuantidade);
   renderizarProdutosCarrinho();
}
```

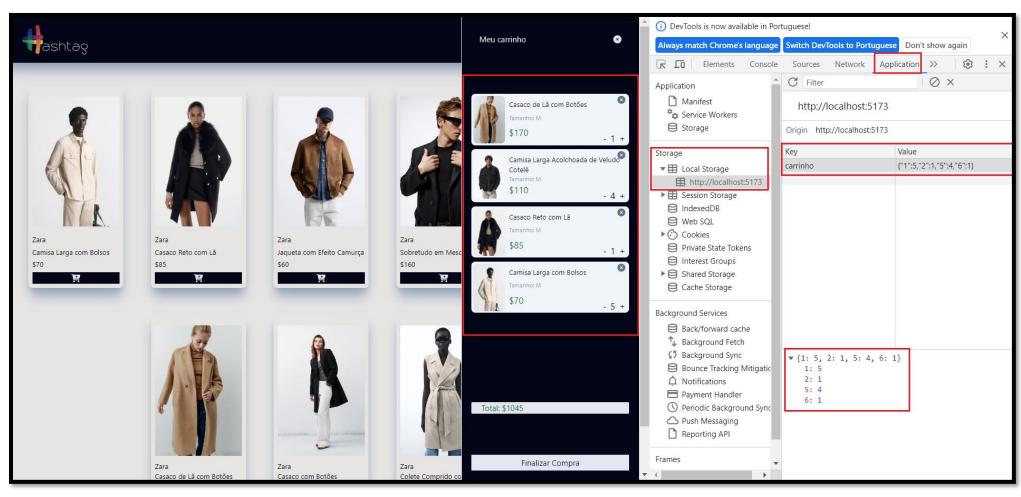
A linha de código está essencialmente armazenando os dados contidos em idsProdutoCarrinhoComQuantidade no localStorage sob a chave "carrinho", tornando-os acessíveis para uso posterior.

Para verificar se a nossa função está funcionando e armazenando as informações dentro do localStorage, precisamos acessar o **Dev Tools (ferramentas do desenvolvedor)** dentro do nosso navegador, abaixo está o passo a passo:

- Abrir o Site: Abra o navegador da web e acesse o site no qual você deseja trabalhar com o localStorage.
- **Abrir as Ferramentas de Desenvolvedor:** Você pode abrir as ferramentas de desenvolvedor de duas maneiras principais:
 - Pressione a tecla F12.
 - Clique com o botão direito em qualquer lugar na página e selecione "Inspecionar" no menu de contexto.
- Navegue até a Aba "Application": Dentro das ferramentas de desenvolvedor, você verá várias abas, como "Elements", "Console", "Sources", "Network", "Performance", "Memory", entre outras. Procure pela aba "Application" ou "Aplicativos" (o nome pode variar ligeiramente dependendo do navegador).
- Acesse o LocalStorage: Dentro da aba "Application", você verá uma seção chamada "Storage" (Armazenamento) no painel esquerdo. Dentro dessa seção, você encontrará "Local Storage". Clique nele para expandir.
- Visualizar Dados: Ao clicar em "Local Storage", você verá uma lista de domínios. Clique no domínio do site em que você está interessado. Isso mostrará as chaves e os valores associados que foram armazenados usando o localStorage.

10

Ao seguir o passo a passo anterior, o seu navegador deve estar parecido com a imagem abaixo (lembrando que para que seja armazenado alguma informação, o seu carrinho deve ter produtos adicionados dentro dele):



Agora vamos adicionar uma outra função chamada lerLocalStorage no arquivo utilidades.js, que será responsável por ler/pegar as informações do localStorage e atualizar o nosso objeto.

Analisando a lógica implementada na função, a linha de código: return JSON.parse(localStorage.getItem(chave)); realiza as seguintes ações:

```
export function lerLocalStorage(chave) {
  return JSON.parse(localStorage.getItem(chave));
}
```

- localStorage.getItem(chave): Isso chama o método getItem do objeto localStorage. Esse método permite que você obtenha o valor associado a uma chave especificada. No contexto do código, a chave é passada como argumento.
- JSON.parse(...): O método JSON.parse() é usado para converter uma string JSON em um objeto
 JavaScript. No contexto do código, ele é usado para converter o valor obtido do localStorage (que é
 uma string) em um objeto JavaScript.

A função retorna o objeto JavaScript resultante após converter a string JSON armazenada sob a chave especificada no **localStorage**.

Portanto, a função **lerLocalStorage** permite que você obtenha e decodifique dados armazenados no **localStorage** sob uma determinada chave.

Vamos importar a função criada para o **arquivo menuCarrinho.js**, e utilizar quando criamos o nosso objeto:

```
src > JS menuCarrinho.js > ...
1   import { catalogo, lerLocalStorage, salvarLocalStorage } from "./utilidades";
2
3   const idsProdutoCarrinhoComQuantidade = lerLocalStorage("carrinho") ?? {};
```

Define a constante **idsProdutoCarrinhoComQuantidade** com o valor recuperado do **localStorage** sob a chave "carrinho", ou um objeto vazio se não houver valor disponível no **localStorage**.

A nossa função irá inicializar ou atualizar o estado do carrinho no código, obtendo os dados previamente armazenados ou criando um objeto vazio se necessário.

• ?? {} - O operador ?? é o operador de coalescência nula (nullish coalescing operator). Ele é usado para fornecer um valor padrão caso o valor à esquerda seja **null** ou **undefined**. No caso do seu código, se não houver nenhum valor encontrado no **localStorage** (ou seja, se o carrinho ainda não foi armazenado), o operador coalescente nulo retornará um objeto vazio {} como valor padrão.

Para finalizar a implementação do armazenamento das informações do localStorage e a sua inicialização/atualização corretamente. Precisamos exportar a função renderizarProdutosCarrinho() do nosso arquivo menuCarrinho.js para o arquivo main.js (lembrando que este arquivo é responsável por renderizar todas as partes do nosso projeto no site).

```
88 vexport function renderizarProdutosCarrinho() {
```

```
import { renderizarCatalago } from "./src/cartaoProduto";
import { atualizarPrecoCarrinho, inicializarCarrinho, renderizarProdutosCarrinho } from "./src/menuCarrinho";

renderizarCatalago();
inicializarCarrinho();
renderizarProdutosCarrinho();
atualizarPrecoCarrinho();
```

E com isso o navegador consegue armazenar o nosso carrinho de compras no nosso site E-commerce.

Parte 3 Implementando Filtro Interativo



Vamos agora adicionar uma funcionalidade especial ao nosso site. Essa funcionalidade permitirá que filtremos os produtos com base em suas características. Faremos isso através de botões que você poderá clicar. Nosso objetivo é separar os produtos em duas categorias: produtos masculinos e produtos femininos.

Para alcançar isso, examinaremos as informações de cada produto. Cada produto possui uma etiqueta associada, uma "chave" chamada "feminino". Essa chave possui um "valor" que é como uma resposta em código: "verdadeiro" (true) ou "falso" (false). Por exemplo, se o "valor" da chave "feminino" for "verdadeiro", significa que o produto é destinado às mulheres. Se o "valor" for "falso", o produto é para homens.

Essa "chave" e seu "valor" agem como uma conversa codificada com nosso site: se o "valor" da chave "feminino" for "verdadeiro", entendemos que o produto é feminino; se for "falso", é masculino. Nosso site só precisa interpretar essa chave e valor para determinar a categoria do produto.

```
export const catalogo = [
    id: "1",
    marca: 'Zara',
    nome: 'Camisa Larga com Bolsos',
     preco: 70,
    imagem: 'product-1.jpg',
    feminino: false, ___
    id: "2",
    marca: 'Zara',
    nome: 'Casaco Reto com Lã',
     preco: 85,
    imagem: 'product-2.jpg',
    feminino: true, ←
```

Dentro do código do arquivo **cartaoProduto.js**, no grupo de classes que cada cartão possui, iremos incluir a chave "feminino" como se fosse uma classe para cada cartão. E após vamos construir a lógica com o operador ternário. O operador ternário é uma forma concisa de escrever condicionais em JavaScript.

Vamos utilizar o operador ternário para determinar a classe a ser atribuída a cada cartão com base na **propriedade "feminino"** do objeto **produtoCatalogo**. Se essa propriedade for definida, o cartão terá a **classe "feminino"**, caso contrário, terá a **classe "masculino"**. Isso nos ajuda a estilizar cada cartão de acordo com seu gênero de produto associado.

```
const cartaoProduto = `<div class="border-solid w-48 m-2 flex flex-col p-2 justify-between shadow-xl
shadow-slate-400 rounded-lg group ${produtoCatalogo.feminino ? "feminino" : "masculino"}'</pre>
```

Nesse momento precisamos criar um **elemento «section» de id "filtros"** no arquivo index.html que será responsável por encapsular os botões para filtrar o gênero do nosso produto. E vamos utilizar algumas tags que veremos os conceitos a seguir.

- A tag **(input)** é usada para criar elementos de entrada interativos em um formulário.
- O atributo id identifica exclusivamente o elemento, permitindo referências e manipulações específicas usando JavaScript ou CSS.
- O atributo type especifica o tipo de input, neste caso, radio indica um botão de opção.
- O atributo type="radio" indica que é um botão de opção (ou botão de rádio), que permite que o usuário escolha uma opção de um conjunto de opções mutuamente exclusivas.
- A tag **(label)** é usada para associar um rótulo legível a um elemento de entrada, como um botão de opção.
- O atributo for está associando o rótulo ao elemento de entrada com o mesmo valor de id. Isso cria uma associação entre o rótulo e o botão de opção.
- O texto dentro da tag <label> é o rótulo legível que aparecerá na interface para o usuário.

Vamos aplicar algumas classes do Tailwind para criarmos uma interface mais amigável para os elementos da **<section>** e **<input>**.

Então vamos transforma-lo em containers flexíveis com a **classe flex** e organizaremos melhor os <input> na página do navegador:

Agora **cada par de (input) e (label)** irá ficar encapsulado dentro de uma **(div)**, pois iremos aplicar a **classe peer** nos (input), essa classe cria um relacionamento entre elementos irmãos para acionar transições ou animações com base nas interações do usuário.

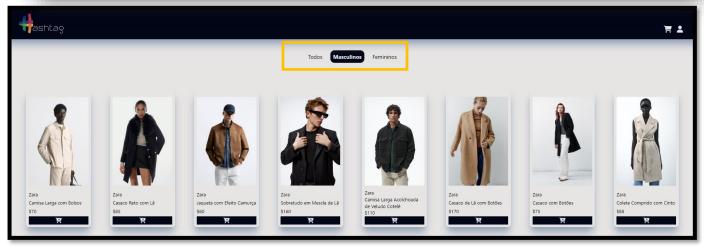
Em cada elemento **input**, iremos adicionar a **classe "hidden"** para desativar a interatividade dos textos ("todos", "masculinos", "femininos"), os quais foram ativados com a adição da **classe "peer"**.

Além disso, aplicaremos um estilo para ressaltar visualmente quando esses textos forem clicados. Como padrão, desejamos que a **categoria "Todos"** esteja pré-selecionada para que, ao inicializar nosso site, os produtos já sejam filtrados por padrão, utilizando o **atributo checked**.

- peer-checked:bg-slate-950: Define o fundo do elemento como uma cor específica quando o estado "peer-checked" (interação de clique) está ativado.
- peer-checked:text-slate-200: Define a cor do texto como outra cor específica quando o estado "peer-checked" está ativado.
- peer-checked:font-bold: Aplica a propriedade de negrito ao texto quando o estado "peer-checked" está ativado.
- **p-2**: Adiciona um espaçamento uniforme ao redor do elemento (padding) com tamanho "2" (moderado).
- **rounded-xI**: Arredonda as bordas do elemento, criando um formato arredondado, sendo "xl" um tamanho maior.

Para evitar que os botões permaneçam todos selecionados, resultando em todos os três **(input)** marcados simultaneamente, é necessário usar o **atributo "name"**. Isso nos permite selecionar apenas um **(input)** do tipo radio por vez.

E por fim adicionar a **classe** "**select-none**" nas **(label)**, que remove a capacidade de seleção de texto dentro de um elemento e a **classe** "**cursor-pointer**", que altera o cursor do mouse para um ícone de mão quando o mouse passa sobre o elemento, indicando que o elemento é interativo e pode ser clicado.



Parte 4 Inteligência dos Filtros



Nesta etapa do projeto, estaremos implementando a lógica dos filtros usando JavaScript. Para começar, criaremos um novo arquivo chamado "filtrosCatalogo.js" dentro da pasta "src".

Uma vez que o arquivo for criado, iremos armazenar a referência ao catálogo de produtos em uma variável. A seguir, desenvolveremos a lógica para **três funcionalidades**: exibir todos os produtos, esconder apenas os produtos masculinos e esconder apenas os produtos femininos.

Vamos criar a primeira função chamada **esconderMasculinos()**, que será usada para ocultar todos os produtos masculinos da visualização, tornando-os invisíveis na página.

```
function esconderMasculinos() {
    const produtosMasculinos = Array.from(
        catalogoProdutos.getElementsByClassName("masculino")
    );
    for (const produto of produtosMasculinos) {
        produto.classList.add("hidden");
    }
}
```

```
JS cartaoProduto.js

JS filtrosCatalogo.js

JS menuCarrinho.js

JS utilidades.js
```

A função **esconderMasculinos()** opera da seguinte maneira:

Ao ser invocada, ela localiza todos os elementos presentes no catálogo de produtos que possuem a classe "masculino". Posteriormente, transforma essa seleção em um array por meio do método **Array.from()**.

A seguir, a função percorre individualmente cada elemento contido no conjunto de produtos masculinos. Durante essa iteração, ela aplica a adição da **classe "hidden"** a cada item. Essa classe, por sua vez, tem o efeito de ocultar o elemento, tornando-o invisível na página.

Agora iremos aplicar a mesma lógica na próxima função que vamos criar, a esconderFemininos(), porém recuperaremos a classe "feminino".

```
function esconderFemininos() {
    const produtosFemininos = Array.from(
        catalogoProdutos.getElementsByClassName("feminino")
    );
    for (const produto of produtosFemininos) {
        produto.classList.add("hidden");
    }
}
```

E por fim, vamos criar A função **exibirTodos() que** realiza o seguinte:

- Ela seleciona todos os elementos no catálogo de produtos que possuem a classe "hidden", ou seja, os produtos que estão atualmente ocultos.
- 2. Converte essa seleção em um array usando **Array.from()**.
- 3. Em seguida, itera por cada elemento (produto) do array de produtos ocultos.
- 4. Para cada produto, remove a **classe "hidden"**, revelando o elemento na página.
- 5. Essa função é usada para exibir novamente todos os produtos que estavam ocultos anteriormente, removendo a **classe "hidden"** de cada um deles.

```
function exibirTodos() {
    const produtosEscondidos = Array.from(
        catalogoProdutos.getElementsByClassName("hidden")
    );
    for (const produto of produtosEscondidos) {
        produto.classList.remove("hidden");
    }
}
```

Para evitar o problema de produtos que ficam ocultos e não são exibidos no navegador ao clicar em uma categoria, é necessário incorporar a função **exibirTodos()** dentro das funções **esconderMasculinos()** e **esconderFemininos()**. Isso garante que os produtos ocultos sejam exibidos novamente sempre que uma categoria específica for filtrada.

Agora vamos criar a função inicializarFiltros() que irá desempenhar o seguinte papel:

- Utilizando **document.getElementById()**, a função localiza cada botão de filtro por meio do seu ID único.
- Para o botão "exibir-femininos", ela adiciona um ouvinte de evento que, quando clicado, aciona a função esconderMasculinos(). Isso resulta na ocultação dos produtos masculinos.
- Da mesma forma, para o botão "exibir-masculinos", é adicionado um ouvinte que, ao ser clicado, executa a função **esconderFemininos()**. Isso oculta os produtos femininos.
- Por fim, para o botão "exibir-todos", um ouvinte é acrescentado. Ao ser clicado, a função **exibirTodos()** é chamada, restaurando a visualização de todos os produtos.

Essa função é fundamental para permitir que os botões de filtro interajam adequadamente com as funções de filtragem e exibição dos produtos.

Abaixo a estrutura da nossa **função inicializarFiltros()**, ela precisa ser exportada para utilizarmos em outra parte do nosso código.

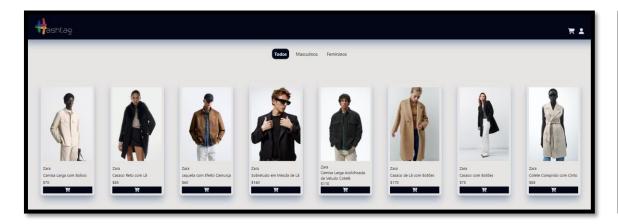
```
export function inicializarFiltros() {
    document.getElementById("exibir-femininos").addEventListener("click", esconderMasculinos);
    document.getElementById("exibir-masculinos").addEventListener("click", esconderFemininos);
    document.getElementById("exibir-todos").addEventListener("click", exibirTodos);
}
```

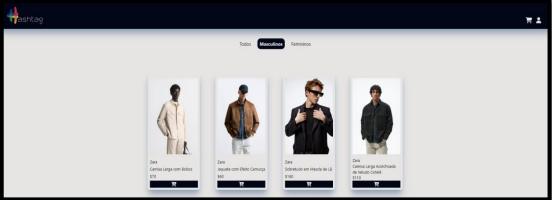
Vamos importar a função dentro do **arquivo main.js** e verificar o funcionamento dos nossos filtros.

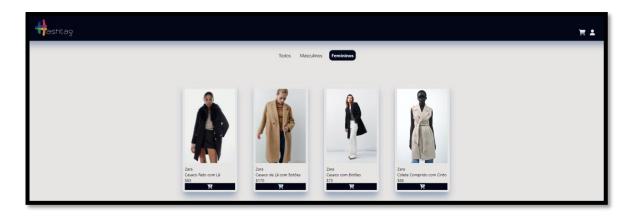
```
import { renderizarCatalago } from "./src/cartaoProduto";
import { inicializarFiltros } from "./src/filtrosCatalogo";
import { atualizarPrecoCarrinho, inicializarCarrinho, renderizarProdutosCarrinho } from "./src/menuCarrinho";

renderizarCatalago();
inicializarCarrinho();
inicializarFiltros();
renderizarProdutosCarrinho();
atualizarPrecoCarrinho();
```

Assim, ao selecionarmos os filtros em nosso site, podemos observar a funcionalidade aplicada e operando de maneira precisa e eficaz.







Parte 5 Checkout



Nesta fase do projeto, embarcaremos na construção da nossa página de checkout. Iremos estabelecer sua estrutura, conferir-lhe estilo e infundir inteligência por meio do JavaScript.

Iremos inserir duas classes no botão "Finalizar Compra", a fim de implementar um efeito de destaque que será ativado quando o cursor do mouse for movido sobre o botão.

<button class="bg-slate-200 text-slate-900 p-1 hover:text-slate-200 hover:bg-slate-900">Finalizar Compra</button>

Esse botão será responsável por nos encaminhar até a página de checkout, então antes de implementarmos essa funcionalidade vamos construir o checkout. Para isso vamos criar um novo **arquivo html** na raiz do nosso projeto chamado **checkout.html**, que terá a estrutura dessa nossa página. A estrutura inicial dessa

página será:

Observe que adicionamos uma tag nova chamada "form". A tag **<form>** é uma marcação HTML usada para criar um formulário em uma página web. Formulários são elementos interativos que permitem aos usuários inserir e enviar dados para um servidor web. A tag **<form>** envolve campos de entrada, botões de envio e outros elementos relacionados a coletar informações do usuário.

A tag **(form)** oferece um mecanismo estruturado para coletar informações dos usuários e transmiti-las para processamento, validação ou armazenamento em um servidor web.

Vamos dividir o nosso formulário em 3 sessões: Dados do usuário, Dados de pagamento e exibir os produtos que o usuário adicionou no carrinho de compras.

Antes de adicionarmos conteúdos ao nossos elementos vamos adicionar algumas classes do Tailwind para organizarmos cada elemento na página.

Vamos começar a trabalhar na primeira sessão, que será os Dados do usuário. Então vamos adicionar o texto "Seus Dados" e criar um elemento <input> do tipo texto e uma <label> para nomearmos esse <input>.



Vamos ver algumas classes do Tailwind que estamos utilizando para estilizar e estruturar a nossa sessão Dados do usuário.

- flex: Aplica o estilo de flexbox para criar um layout flexível.
- **w-100**: Define a largura como 100% do contêiner pai.
- **px-n**: Adiciona um espaçamento de preenchimento horizontal de "n" unidades.
- **gap-n**: Define um espaçamento entre os elementos filho de "n" unidades.
- **py-n**: Adiciona um espaçamento de preenchimento vertical de "n" unidades.
- grow: Provavelmente é uma classe personalizada que ajusta algum comportamento de crescimento do elemento.
- w-1/3: Define a largura como um terço do contêiner pai.
- **bg-white**: Define o fundo como branco.
- **rounded-lg**: Aplica bordas arredondadas com um raio específico.

- mb-n: Adiciona margem inferior de "n" unidades.
- text-center: Centraliza o texto horizontalmente.
- font-bold: Aplica uma formatação de fonte em negrito.
- **flex-col**: Define o layout flexível como coluna (itens empilhados verticalmente).
- **text-sm**: Define o tamanho do texto como pequeno.
- border-n: Adiciona uma borda de "n" unidades.
- border-slate-200: Define a cor da borda como um tom de cinza.
- type="text", type="email", type="tel": Define os tipos de entrada para os campos de texto, email e telefone, respectivamente.
- placeholder="conteúdo": Define um texto de placeholder que aparece nos campos de entrada quando eles estão vazios.
- required: Indica que os campos de entrada são obrigatórios e não podem ser enviados vazios.

Para completarmos a sessão Dados do usuário, vamos adicionar os demais campos que serão de email e telefone de contato, e eles terão tipos de input de acordo com o tipo de dados que esperamos nesses campos.



Para o usuário o preenchimento desses campos devem ser obrigatórios e para isso vamos utilizar a **propriedade "required"** que garante isso.

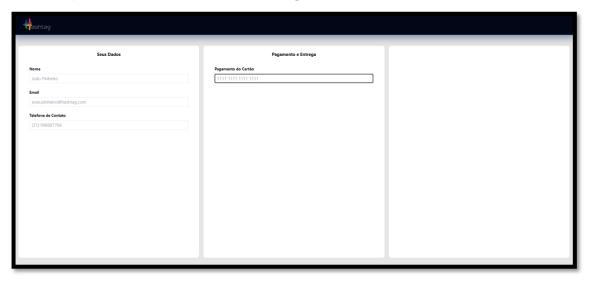
Vamos aplicar mais algumas estilização para melhorarmos ainda mais a interface da página de checkout. O <body> irá receber uma classe "h-screen" para preencher toda a tela do navegador, enquanto o nosso formulário terá a classe "grow" que fará ela obter o tamanho adequado de acordo com a tela, respeitando os espaçamentos já implementados.

```
<body class="bg-stone-200 flex flex-col h-screen">
```

Nesse momento a estrutura da nossa primeira sessão ficou dessa forma:

Agora vamos construir a segunda sessão que será **"Pagamento e Entrega"**, o id dessa sessão vai ser alterado para "pagamento-entrega", e sua estrutura e estilo iniciará no mesmo formado que a sessão Dados do usuário, porque queremos padronizar o nosso site. Assim como a terceira sessão receberá a mesma estrutura de estilos.

A estrutura do site deve estar parecida com a imagem abaixo:



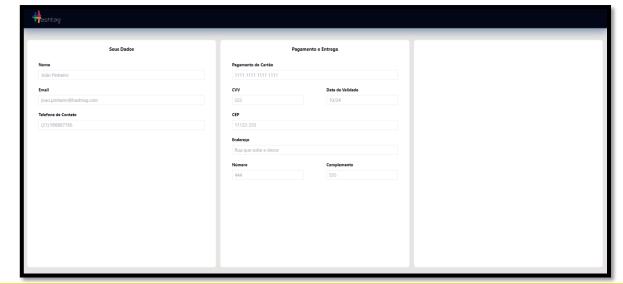
Para os próximos elementos da sessão "Pagamento e Entrega", vamos envolver dois campos por um elemento **div** que possui a **classe flex**, e adicionaremos as estruturas das informações **CVV**' e **'Data de validade'**.

E os próximos campos seguiram a estrutura inicial das nossas sessões com as informações de CEP e endereço de entrega.

E a estrutura das informações de número da residência e o complemento seguirá o padrão dos elementos "CVV" e "Data de validade":

Com essas novas implementações a estrutura da página de checkout está com a interface da imagem

abaixo:



Agora avançaremos para a última seção da página de checkout, onde exibimos os produtos adicionados pelo usuário ao carrinho de compras. Iremos copiar o código responsável por renderizar esses produtos do arquivo colá-lo menuCarrinho.js е no arquivo utilidades.js. Entretanto, removeremos quaisquer funcionalidades que não sejam relevantes para essa seção específica do checkout.

Vamos renomear a função para "desenharProdutoCarrinhoSimples" e incluir dois novos parâmetros, "idContainerHTML" e "quantidadeProduto". Precisamos dessa adaptação para usar a função em diversos locais do projeto. Além disso, removeremos todos os botões do interior da função, já que não desejamos as funcionalidades de adicionar ou remover produtos nesta página.

```
src > JS utilidades.js > ...
     export function desenharProdutoCarrinhoSimples(idProduto, idContainerHTML, quantidadeProduto) {
       const produto = catalogo.find((p) => p.id === idProduto);
       const containerProdutosCarrinho = document.getElementById(idContainerHTML);
       const elementoArticle = document.createElement("article"); //cria a tag <article></article>
       const articleClasses = ["flex", "bg-stone-200", "rounded-lg", "p-1", "relative"];
       for (const articleClass of articleClasses) {
        elementoArticle.classList.add(articleClass);
       } // adiciona as classes <article class="flex bg-slate-100 rounded-lg p-1 relative"></article>
       const cartaoProdutoCarrinho = 1
         <img
          src="./assets/img/${produto.imagem}"
          alt="Carrinho: ${produto.nome}"
          class="h-24 rounded-lg"
         <div class="p-2 flex flex-col justify-between">
          ${produto.nome}
          Tamanho: M
          $${produto.preco}
         <div class="flex text-slate-950 items-end absolute bottom-0 right-2 text-lg">
          ${quantidadeProduto}
         </div>`;
       elementoArticle.innerHTML = cartaoProdutoCarrinho;
       containerProdutosCarrinho.appendChild(elementoArticle);
```

No arquivo **checkout.html**, vamos adicionar dois novos elementos **section** dentro da terceira sessão. Cada uma dessas seções receberá um **ID**, sendo um "**container-produtos-checkout**" e o outro "**celula-checkout**". A razão para essa divisão é separar a exibição dos cartões dos produtos em uma parte e a apresentação do preço final do carrinho, juntamente com o botão para concluir a compra, em outra parte.

Essa organização ajudará a criar uma divisão clara entre as informações dos produtos e as informações de pagamento/finalização da compra na página de checkout.

Conforme a boa prática, vamos criar um arquivo chamado **checkout.js**, dentro da pasta "src", que será encarregado de conter a lógica da nossa página de checkout.

```
JS cartaoProduto.js

JS checkout.js

JS filtrosCatalogo.js

JS menuCarrinho.js

JS utilidades.js
```

Vamos exportar a função 'desenharProdutoCarrinhoSimples' que criamos no arquivo utilidades.js, para que possamos importá-la no recém-criado checkout.js.

Defineremos uma função chamada **desenharProdutosCheckout** que é responsável por desenhar os produtos no carrinho na página de checkout.

```
src > JS checkoutjs > ...
    import { desenharProdutoCarrinhoSimples, lerLocalStorage } from "./utilidades";

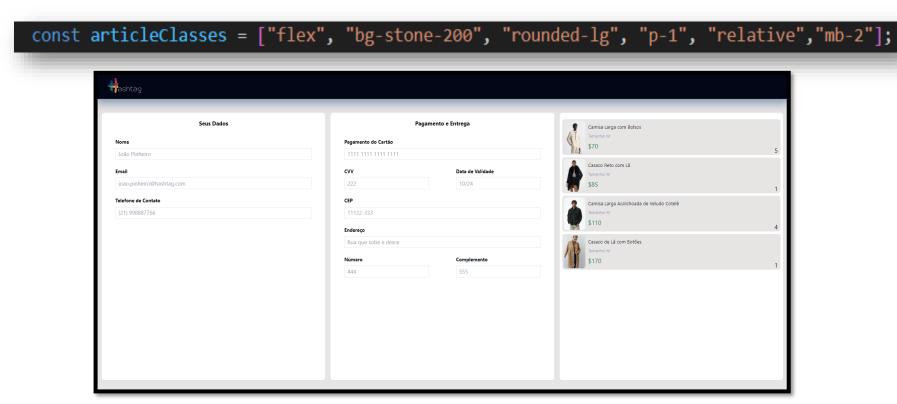
function desenharProdutosCheckout() {
    const idsProdutoCarrinhoComQuantidade = lerLocalStorage("carrinho");
    for (const idProduto in idsProdutoCarrinhoComQuantidade) {
        desenharProdutoCarrinhoSimples(idProduto, "container-produtos-checkout", idsProdutoCarrinhoComQuantidade[idProduto]);
    }
}

desenharProdutosCheckout();
```

- const idsProdutoCarrinhoComQuantidade = lerLocalStorage("carrinho");: Aqui, é recuperado um objeto do Local Storage chamado "carrinho", que contém os IDs dos produtos presentes no carrinho, juntamente com as quantidades de cada produto.
- for (const idProduto in idsProdutoCarrinhoComQuantidade) { ... }: Isso inicia um loop que percorre cada ID de produto presente no objeto idsProdutoCarrinhoComQuantidade.
- desenharProdutoCarrinhoSimples(idProduto,"container-produtoscheckout",idsProdutoCarrinhoComQuantidade[idProduto]);:

Chama a função **desenharProdutoCarrinhoSimples** com três argumentos: o ID do produto, o ID do contêiner HTML onde o produto será desenhado ("container-produtos-checkout") e a quantidade desse produto no carrinho.

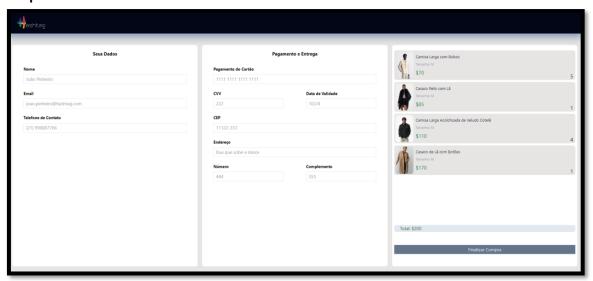
E nesse momento vamos adicionar alguns estilos para que a estrutura da página de checkout fique da seguinte maneira:



O próximo passo é adicionar o preço total e criar nosso botão de finalizar compras e sua funcionalidade.

A estrutura implementada para a nossa sessão exibir os produtos na página de checkout, terá o seguinte código já aplicando todas as estilizações que vimos até o momento do tailwind.

O atributo **type** está definido como **"submit"**. Isso indica que, quando o botão for pressionado dentro de um formulário, ele enviará os dados do formulário para processamento. Essa é uma funcionalidade comum para botões em formulários que permitem que os dados inseridos pelo usuário sejam enviados para algum destino, como um servidor, para processamento adicional.



A próxima etapa envolve estabelecer a ligação entre a nossa página principal e a página de checkout. Essa conexão será ativada quando o usuário clicar no botão "Finalizar Compra" localizado no carrinho de compras. A primeira verificação que precisamos realizar é se o carrinho possui produtos adicionados.

Para isso, vamos criar uma função chamada **"irParaCheckout()"** dentro do arquivo **menuCarrinho.js**, visto que estamos tratando de uma funcionalidade necessária para o botão localizado dentro do carrinho de

compras.

```
function irParaCheckout() {
  if(Object.keys(idsProdutoCarrinhoComQuantidade).lenght === 0) {
    return;
  }
}
```

A parte **Object.keys** é usada para obter todas as chaves (IDs dos produtos) do objeto **idsProdutoCarrinhoComQuantidade..length**: Isso retorna o número de elementos no array resultante de **Object.keys(idsProdutoCarrinhoComQuantidade)**.

- === 0: Isso verifica se o comprimento (ou seja, a quantidade de produtos no carrinho) é igual a zero.
- return;: Se o comprimento for zero (ou seja, o carrinho está vazio), a função retorna imediatamente, sem realizar nenhuma ação adicional.

Agora vamos criar a lógica para redirecionar o usuário da página principal para a página checkout:

```
function irParaCheckout() {
   if(Object.keys(idsProdutoCarrinhoComQuantidade).lenght === 0) {
      return;
   }
   window.location.href = window.location.origin + "/checkout.html";
}
```

- window.location.href: Isso se refere à propriedade href do objeto window.location, que contém a URL completa da página atual.
- window.location.origin: Essa parte pega o "origem" da URL da página atual, ou seja, o protocolo (como "http" ou "https"), o domínio e a porta (se houver).
- + "/checkout.html": Isso adiciona a parte "/checkout.html" à origem, criando assim a URL completa da página de checkout.

Portanto, a função redireciona o usuário para a página de checkout definindo o **window.location.href** para a URL completa da página de checkout. O usuário será levado para a página **checkout.html**.

Para incorporar a funcionalidade que criamos, vamos seguir os seguintes passos: No arquivo **index.html**, dentro do elemento **<button>** "Finalizar Compra", vamos adicionar um atributo **id** com o valor "finalizar-compra".

Agora, no arquivo **menuCarrinho.js**, dentro da função **inicializarCarrinho()**, vamos adicionar a chamada da função **irParaCheckout()** como manipuladora do evento de clique para o botão "Finalizar Compra". Para isso, vamos recuperar o botão pelo ID e adicionar um ouvinte de evento de

clique.

```
export function inicializarCarrinho() {{
    const botaoFecharCarrinho = document.getElementById("fechar-carrinho");
    const botaoAbrirCarrinho = document.getElementById("abrir-carrinho");
    const botaoIrParaCheckout = document.getElementById("finalizar-compra")

    botaoFecharCarrinho.addEventListener("click", fecharCarrinho);
    botaoAbrirCarrinho.addEventListener("click", abrirCarrinho);
    botaoIrParaCheckout.addEventListener("click", irParaCheckout);
}
```

Dessa forma, associamos a função **irParaCheckout()** ao botão "Finalizar Compra" através do evento de clique. Quando o carrinho de compras tiver produtos e o usuário clicar no botão, ele será redirecionado para a página de checkout.

Parte 6 Finalizar Compra



Na pasta principal do nosso projeto, vamos criar a terceira página chamada **pedidos.html**. Essa página terá a função de armazenar o histórico de compras do usuário, exibir a confirmação de que o pedido foi realizado com sucesso e efetuar o esvaziamento do carrinho de compras. Quando o usuário concluir a compra na página de checkout, ele será automaticamente redirecionado para esta página.

A base da nossa página de pedido tem a seguinte estrutura:

```
pedidos.html > ...
   <!DOCTYPE html>
   <html lang="en">
     <meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
     <title>Título da página</title>
     <link rel="stylesheet" href="style.css">
      rel="stylesheet"
       href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.4.2/css/all.min.css"
       integrity="sha512-z3gLpd7yknf1YoNbCzqRKc4qyor8gaKU1qmn+CShxbuBusANI9QpRohGBreCFkKxLhei6S9CQXFEbbKuqLg0DA=="
       crossorigin="anonymous"
       referrerpolicy="no-referrer"
    <body class="bg-stone-200 flex flex-col h-screen">
     <header class="flex text-xl bg-slate-950 px-8 py-4 justify-between sticky top-0 shadow-xl shadow-slate-400 z-10">
         class="h-12"
         src="./assets/logo/hashtag.svg"
         alt="Logo do Magazine Hashtag."
```

Agora que temos a base da nossa página Pedidos, podemos construir a lógica para o botão "Finalizar Compra" da página de checkout, lembrando que ao clicar nesse botão o usuário será redirecionado para a página de Pedidos.

Então dentro do arquivo checkout.js, definiremos uma função finalizarCompra(), é uma função de evento que lida com o processo de finalização da compra quando o botão "Finalizar Compra" é clicado. A seguinte lógica será implementada:

A função é responsável por prevenir o comportamento padrão do botão de envio, impedindo a recarga da página, e em seguida, redireciona o usuário para a página de pedidos. Isso ocorre quando o botão "Finalizar Compra" é clicado na página de checkout.

```
function finalizarCompra(evento) {
    evento.preventDefault();
    window.location.href = window.location.origin + "/pedidos.html"
}
```

Vamos entender os conceitos aplicados dentro dela:

- **evento**: Isso representa o objeto de evento gerado quando o botão é clicado. É passado como parâmetro para a função.
- evento.preventDefault();: Essa linha de código impede o comportamento padrão do botão (que é enviar o formulário ou recarregar a página). Isso é feito usando o método preventDefault() para evitar que a página seja recarregada.
- window.location.href: Isso se refere à propriedade href do objeto window.location, que contém a URL completa da página atual.
- **window.location.origin**: Essa parte pega o "origem" da URL da página atual, ou seja, o protocolo (como "http" ou "https"), o domínio e a porta (se houver).
- + "/pedidos.html": Isso adiciona a parte "/pedidos.html" à origem, criando assim a URL completa da página de pedidos.
- O resultado é que a linha **window.location.href = window.location.origin + "/pedidos.html";** redireciona o usuário para a página de pedidos após a finalização da compra.

Com a nossa função criada, vamos adicionar um evento "submit" a ela, que fará com que a função seja executada, para isso vamos construir a seguinte linha de código:

document.addEventListener("submit",(evt) => finalizarCompra(evt));

Essa linha de código adiciona um ouvinte de evento ao documento (a página da web) que está aguardando o evento de envio de formulário (**submit**). Vou detalhar cada parte:

- document: Isso se refere ao objeto document, que representa o documento HTML carregado na página da web.
- .addEventListener("submit", (evt) => finalizarCompra(evt)): Isso adiciona um ouvinte de evento ao documento. O evento específico é o evento de envio de formulário (submit), que ocorre quando um formulário é enviado.
- (evt) => finalizarCompra(evt): Aqui, estamos passando uma função como o segundo argumento do método addEventListener. Essa função será executada sempre que o evento de envio de formulário for acionado. O parâmetro evt representa o objeto de evento gerado quando o evento ocorre.
- finalizarCompra(evt): Dentro da função, estamos chamando a função finalizarCompra passando o objeto de evento evt como argumento. Isso permite que a função finalizarCompra seja executada quando o evento de envio de formulário acontecer.

No Javascript existe uma função chamada "new Date()", ela irá criar um objeto que representa a data e a hora atuais. Isso significa que o objeto Date terá informações sobre o dia, mês, ano, hora, minuto, segundo e milissegundos no exato momento em que o código é executado.

E vamos adiciona-la dentro da nossa função "finalizarCompra()" porque queremos armazenar essa informação. Vamos usar novamente as estruturas da função "irParaCheckout()", como a verificação do localStorage, uso do conceito Object.keys() para continuar a nossa implementação na função "finalizarCompra()".

Além disso, iremos implementar dentro do **arquivo utilidades.js**, uma função para apagar o conteúdo do localStorage (limpar o carrinho), que será utilizada dentro da função **"finalizarCompra()"**. A função **apagarDoLocalStorage** permite que você remova um item específico do armazenamento local do navegador, com base na chave fornecida como argumento. Essa função será importada e usada em outros lugares do código.

```
export function apagarDoLocalStorage(chave) {
  localStorage.removeItem(chave);
}
```

Vamos adicionar mais funcionalidades à nossa função **finalizarCompra()** para permitir que o histórico de pedidos seja salvo no armazenamento local após a conclusão da compra. Agora, vamos explorar o restante da lógica que está sendo aplicada nessa função.

```
function finalizarCompra(evento) {
   evento.preventDefault();
   const idsProdutoCarrinhoComQuantidade = lerLocalStorage("carrinho") ?? {};
   if(Object.keys(idsProdutoCarrinhoComQuantidade).length === 0) {
       return;
   };
   const dataAtual = new Date();
   const pedidoFeito = {
       dataPedido: dataAtual,
       pedido: idsProdutoCarrinhoComQuantidade
   const historicoDePedidos = lerLocalStorage("historico") ?? [];
   const historicoDePedidosAtualizados = [pedidoFeito, ...historicoDePedidos];
   salvarLocalStorage("historico", historicoDePedidosAtualizados);
   apagarDoLocalStorage("carrinho");
   window.location.href = window.location.origin + "/pedidos.html"
```

const pedidoFeito = { ... }: Aqui, um objeto chamado **pedidoFeito** está sendo criado. Ele possui duas propriedades:

- dataPedido: Essa propriedade recebe o valor da variável dataAtual, que é a data e hora atuais.
- pedido: Essa propriedade recebe o valor da variável idsProdutoCarrinhoComQuantid ade, que provavelmente contém os IDs dos produtos e suas quantidades no carrinho.

- const historicoDePedidos = lerLocalStorage("histórico") ?? [];: Aqui, a função lerLocalStorage é usada para recuperar o histórico de pedidos do armazenamento local. Se não houver histórico, um array vazio será usado como valor padrão.
- const historicoDePedidosAtualizados = [pedidoFeito, ...historicoDePedidos];: Nesta linha, o novo pedido (definido como pedidoFeito) é adicionado ao início do histórico de pedidos existente, criando um array historicoDePedidosAtualizados.
- salvarLocalStorage ("historico", historicoDePedidosAtualizados);: Essa linha usa a função salvarLocalStorage para armazenar o array historicoDePedidosAtualizados no armazenamento local com a chave "historico".
- apagarDoLocalStorage("carrinho");: Aqui, a função apagarDoLocalStorage é usada para remover um item com a chave "carrinho" do armazenamento local.

Parte 7 Página de Padidos



Agora vamos construir a estrutura da nossa página de pedidos. Para isso, criaremos um arquivo chamado **pedidos.js**, que conterá toda a lógica para essa página.

Vamos importar as funções **lerLocalStorage** e **desenharProdutoCarrinhoSimples**, e então criar uma função chamada **criarPedidoHistorico()**, onde implementaremos essas funções.

Vamos entender a estrutura que a nossa função "criarPedidoHistorico()" terá:

```
src > Js pedidos.js > ...
    import { lerLocalStorage, desenharProdutoCarrinhoSimples } from './utilidades';

function criarPedidoHistorico(pedidoComData) {
    const elementoPedido = `${pedidoComData.dataPedido}
    <section id="container-pedidos-${pedidoComData.dataPedido}"></section>`;
    const main = document.getElementsByTagName("main")[0];
    main.innerHTML += elementoPedido;

for (const idProduto in pedidoComData.pedido) {
    desenharProdutoCarrinhoSimples(idProduto, `container-pedidos-${pedidoComData.dataPedido}`, pedidoComData.pedido[idProduto]);
}
```

A função **criarPedidoHistorico** é responsável por montar a estrutura de exibição de um pedido no histórico de pedidos na página de pedidos.

Estamos criando uma string chamada **elementoPedido**. Essa string contém HTML que representa o layout de exibição de um pedido no histórico. O **\${pedidoComData.dataPedido}** é uma interpolação que insere a data do pedido nessa string.

const main = document.getElementsByTagName("main")[0]; main.innerHTML += elementoPedido; - Selecionamos o elemento <main> na página e adicionamos o elementoPedido à sua propriedade innerHTML. Isso insere a estrutura HTML do pedido na página.

Percorrendo os produtos do pedido através do loop **for...in**. Para cada produto, estamos chamando a função **desenharProdutoCarrinhoSimples**, que é usada para renderizar o produto no carrinho, e passamos o ID do produto, o ID do contêiner onde ele deve ser desenhado e a quantidade.

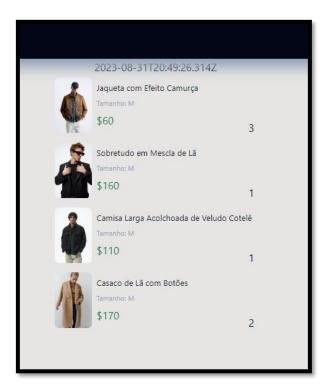
Acabamos de construir a lógica para um cartão de produto, agora precisamos criar uma funcionalidade que renderize todos os cartões na página de pedidos, que será a função "renderizarHistoricoPedidos()".

A função **renderizarHistoricoPedidos** lê o histórico de pedidos armazenado no Local Storage, depois itera por cada pedido com data usando um loop **for...of** e chama a função **criarPedidoHistorico** para exibir cada pedido na página de pedidos. Finalmente, a função é invocada, renderizando o histórico de pedidos na página.

```
function renderizarHistoricoPedidos() {
    const historico = lerLocalStorage("historico");
    for (const pedidoComData of historico) {
        criarPedidoHistorico(pedidoComData);
    }
}
renderizarHistoricoPedidos();
```

Para a função ser aplicada no site, precisamos importa-la no arquivo pedidos.html.

Com a implementação dessas funcionalidades já conseguimos observar a nossa página de pedidos renderizando os produtos do histórico.



Agora vamos estilizar os produtos na página de pedido com classes do tailwind e formatar a data, para isso vamos usar a expressão **new Date(pedidoComData.dataPedido).toLocaleDateString()** faz o seguinte:

- new Date(pedidoComData.dataPedido): Isso cria um novo objeto de data usando a informação de data contida em pedidoComData.dataPedido.
- .toLocaleDateString(): Isso formata a data em uma string legível para humanos, seguindo o formato de data da região do usuário. Isso significa que a data será exibida de acordo com o idioma e o estilo de data preferidos pelo usuário, tornando-a mais compreensível.

```
src > JS pedidosjs > ...
    import { lertocalStorage, desenharProdutoCarrinhoSimples } from './utilidades';

function criarPedidoHistorico(pedidoComData) {
    const elementoPedido = '${new Date(pedidoComData.dataPedido).toLocaleDateString()}
    <section id="container-pedidos-${pedidoComData.dataPedido}" class="bg-slate-300 p-3 rounded-md"></section>';
    const main = document.getElementsByTagName("main")[0];
    main.innerHTML += elementoPedido;

for (const idProduto in pedidoComData.pedido) {
    desenharProdutoCarrinhoSimples(idProduto, `container-pedidos-${pedidoComData.dataPedido}`, pedidoComData.pedido[idProduto]);
}

function renderizarHistoricoPedidos() {
    const historico = lerLocalStorage("historico");
    for (const pedidoComData of historico) {
        criarPedidoHistorico(pedidoComData);
    }
}

renderizarHistoricoPedidos();
```

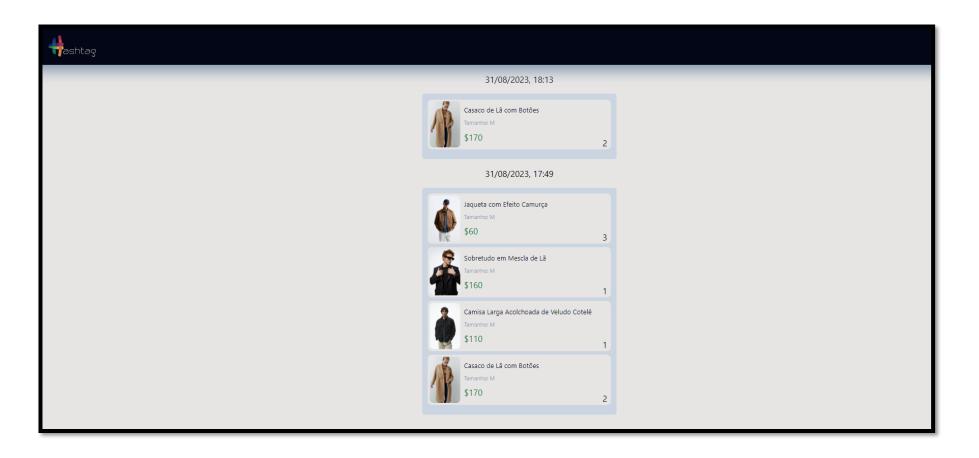
Precisamos fazer mais uma formatação na nossa data e aplicar mais alguns estilos para padronizarmos o lançamentos dos cartões na página de pedidos. A data será formatada para mostrar hora e minuto além de verificar o horário do Brasil.

E vamos aplicar os estilos dentro do arquivo utilidades.js na função desenharProdutoCarrinhoSimples(), na variável articleClasses.

```
const articleClasses = ["flex", "bg-stone-200", "rounded-lg", "p-1", "relative", "mb-2", "w-96"];
```

Além disso, vamos adicionar a tag **<a>** ao redor da tag ****, que contém o logotipo do cabeçalho. Essa tag **<a>** terá o atributo **href="/"**, que fará com que o logotipo funcione como um link para retornar à página principal do site de comércio eletrônico.

Com isso temos um histórico de pedidos funcional:

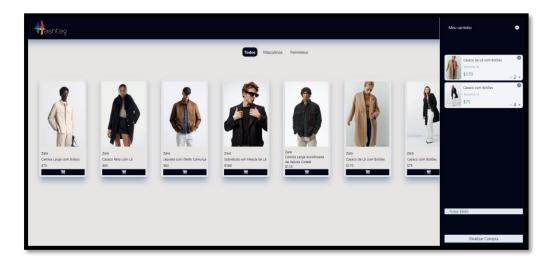


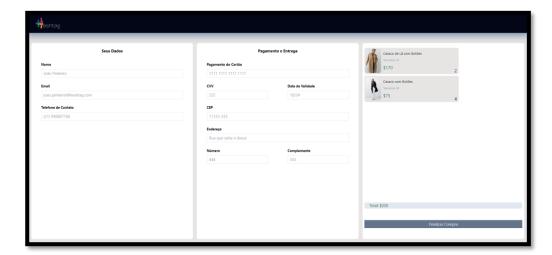
Para finalizar, precisamos adicionar o caminho ao contrário, caso eu esteja na página principal e queira consultar o meu histórico de pedidos. Vamos adicionar a **tag «a»** envolta do elemento botão no **arquivo index.html** e adicionar o caminho para a página de pedidos.



E com isso concluímos o nosso projeto E-Commerce!

Parabéns por concluir o projeto do site de E-commerce! Você demonstrou habilidades valiosas no desenvolvimento web e na criação de uma plataforma de compra online. Este é apenas o começo de sua jornada na programação e design. Continue explorando, aprendendo e aprimorando suas habilidades.







Ainda não segue a gente no Instagram e nem é inscrito no nosso canal do Youtube? Então corre lá!





