

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»	
КАФЕЛРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»	

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА *К КУРСОВОМУ ПРОЕКТУ НА ТЕМУ:*

Реализация межсетевого экрана

Студент ИУ7-72Б		Е.В. Брянская	
(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О.Фамилия)	
Руководитель курсового проекта		Н.Ю. Рязанова	
	(Подпись, дата)	(И.О.Фамилия)	



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

		УТВЕРЖДАЮ		
		Заведу	ИУ7	
		. •	–	 (Индекс)
				В. Рудаков_
				(И.О.Фамилия) 2021 —
		«		2021 г.
	ЭАПА	пиг		
	ЗАДА	пис		
	на выполнение ку	урсового проег	ста	
по дисциплине	Компьютерные сети			
Студенты группы _	<u>ИУ7-72Б</u>			
	Брянская Екатерина Вадимов	на		
	<u>Бринская Екатерина Вадимов.</u> (Фамилия, им			
	Иванов Всеволод Алексеевич			
	(Фамилия, им			
T.		,		
Тема курсового про				_
	BitTorrent-клиент			
Направленность КГ	I (учебный, исследовательский, п	практический, произв	одственный, др.)	
	(кафедра, предприятие, НИР)	кафелра		
	(1 - 			
График выполнения	я проекта: 25% к <u>4</u> нед., 50% к	<u>7</u> нед., 75% к <u>11</u> не	ед., 100% к <u>14</u> но	ед.
•	_			
<i>Задание</i> Разработ	ать торрент-клиент на основе пр	отокола BitTorrent		
Оформление курсо	вого проекта:			
Расчетно-пояснител	тьная записка на 20-30 листах	х формата А4.		
	тыная записка должна содержать	• •	веление.	
	нструкторскую, технологическую	•		_ J.
anamin iookyio, koi	iorpykropokyro, romiosiorm rookyr	o lacin, salano leimo,	<u>Jimeok imreparypr</u>	<u></u>
Перечень графичес	кого (иллюстративного) материа	ла (чертежи, плакаты	. слайлы и т.п.):	
	олжна быть предоставлена презе			
	быть отражены: постановка зад			
	ные соотношения, структура ком			
алгоритмы, расчетн	ве соотпошения, структура ком	плекса программ, ипт	ерфене.	
Дата выдачи задани	ия «8» <u>октября</u> 2021 г.			
Руководитель кур	сового проекта		<u>Н.О. Рогозин</u>	
C		(Подпись, дата)	(И.О.Фан	иилия)
Студент		(Полительной	Е.В. Брянская	
Ступант		(Подпись, дата)	(И.О.Фаг В А. Иранов	лилия)
Студент			<u>В.А. Иванов</u>	

 $(\overline{\text{И.О.}\Phi}$ амилия)

(Подпись, дата)

Содержание

ЗЕДЕ	СНИЕ	4
Ана	литическая часть	5
1.1	Постановка задачи	5
1.2	Принцип работы протокола	5
1.3	Структура .torrent файла	6
1.4	Взаимодействие клиента и сервера	7
1.5	Структура сообщений	7
1.6	Взаимодействие клиентов	7
Texi	нологическая часть	8
2.1	Выбор технологических средств	8
2.2	UML диаграмма классов	8
пис	ОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	11
	AHA 1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6 Text 2.1 2.2	1.2 Принцип работы протокола 1.3 Структура .torrent файла 1.4 Взаимодействие клиента и сервера 1.5 Структура сообщений 1.6 Взаимодействие клиентов Технологическая часть 2.1 Выбор технологических средств

ВВЕДЕНИЕ

За последние время существенно возрасли объёмы информации, передаваемой по сети Интернет. Очевидно, что подобная тенденция сохранится и в будущем — будет расти число пользователей и объём потребляемого ими трафика.

В подобных условиях актуальным является вопрос производительности серверов. Ввиду описанных выше факторов нагрузка на них будет постоянно расти, что будет вынуждать их владельцев производить их обновление и расширение или снижение скорости обмена информацией с клиентами.

Последнее является чувствительным для загрузки файлов больших объёмов. Решением в таком случае может быть кооперативный обмен файлами. Наиболее популярным протоколом для этой технологии является Bittorrent.

Целью данной работы является разработка Bittorrent клиента.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- 1) изучить структуру и принцип работы протокола;
- 2) разработать алгоритм взаимодействия с сервером и клиентами;
- 3) реализовать программу для загрузки файлов на основе протокола Bittorrent.

1 Аналитическая часть

1.1 Постановка задачи

Результатом работы должна стать программа для загрузки файлов по протоколу Bittorrent, удовлетворяющая следующим требованиям:

- поддерживать файлы расширения torrent;
- поддерживать функцию загрузки данных как от сервера, так и от других клиентов;
- обладать графическим интерфейсом для удобства выполнения действий и просмотра текущей информации по состоянию загрузки.

Первостепенной задачей для дальнейшей разработки является изучения устройства выбранного протокола.

1.2 Принцип работы протокола

Bittorrent – P2P протокол для кооперативного обмена файлами через интернет.

В данном протоколе выделены две роли:

- 1) **пир** (клиент) хранит файлы и производит обмен их частями с другими пирами;
- 2) трекер (сервер) хранит таблицу файлов и список пиров, имеющих данный файл в распоряжении.

Пир, желающий получить файл должен обладать .torrent файлом, с помощью которого он может обратиться к серверу. Сервер предоставляет адреса клиентов, обладающих запрашиваемыми файлами после чего начинается их загрузка. Передача осуществляется частями (pieces), каждый torrent-клиент, скачивая эти части, в то же время отдаёт их другим клиентам, что снижает нагрузку на каждого отдельного клиента.

1.3 Структура .torrent файла

Как было отмечено выше, первым шагом в начале загрузки является получение и парсинг файла специального расширения .torrent.

Для кодирования данных в .torrent-файлах используется формат Bencode. Само содержимое – ассоциативный массив с полями:

- info вложенный ассоциативный массив который собственно и описывает файлы, которые передаёт торрент;
- announce URL трекера;
- announce-list список трекеров, если их несколько, в Bencode-виде список списков;
- creation date дата создания;
- **comment** текстовое описание торрента;
- **created by** автор торрента.

info и announce являются обязательными полями, всё остальное — опционально. Первый в свою очередь состоит из:

- piece length размер одного куска;
- **pieces** конкатенация SHA1-хешей каждого куска (каждый хэш 20 символов);
- name имя файла (если файл один);
- length содержит длину файла (если файл один);
- **files** если файлов несколько, то содержит список ассоциативных массивов (с указанием length и path).

Данная информация используется на всём протяжении загрузки файла и его последующей раздаче.

- 1.4 Взаимодействие клиента и сервера
- 1.5 Структура сообщений
- 1.6 Взаимодействие клиентов

2 Технологическая часть

2.1 Выбор технологических средств

2.2 UML диаграмма классов

На Рисунке 2.1 приведена UML-диаграмма классов.

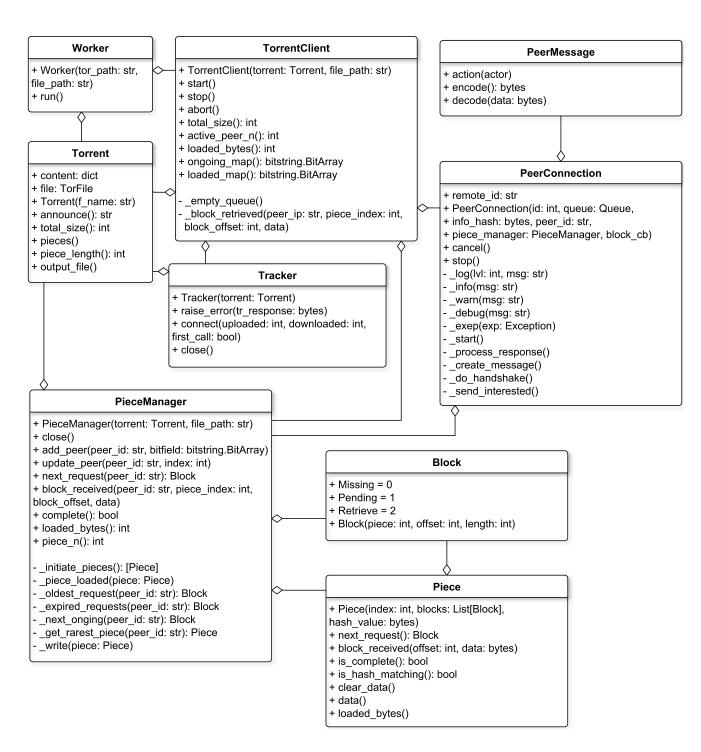


Рисунок 2.1 – ****

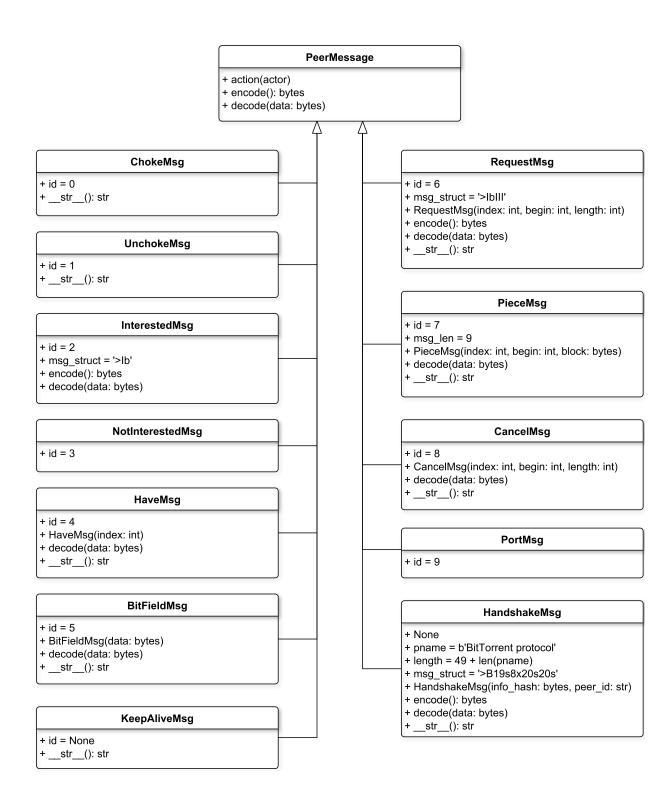


Рисунок 2.2 – ****

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

Список литературы

 Hari Balakrishnan, M. FransKaashoek , David Karger, Robert Morris, and Ion Stoica. Looking up DATA in P2P systems. In Proc. Acm SIGCOMM'01, San Diego, CA, Aug. 2001.