

Nome: \_\_\_\_\_

04/12/2024

21/25 = 8,4

1) Qual das opções a seguir reflete corretamente um dos principais objetivos do PMBOK?

- a) Definir uma metodologia ágil para gerenciamento de projetos.
- ☒ b) Estabelecer um conjunto de boas práticas aplicáveis a diferentes tipos de projetos.
- ☒ c) Criar um modelo prescritivo que deve ser seguido em todos os projetos.
- d) Substituir frameworks como Scrum e PRINCE2 em organizações modernas.
- ☒ e) Garantir que todos os projetos sejam entregues no prazo e dentro do orçamento.

2) O que é o Definition of Done (DoD) no Scrum?

- a) Um conjunto de critérios que define quando um projeto inteiro é finalizado. F
- b) A lista de tarefas que a equipe deve realizar em cada sprint. F
- ☒ c) Uma técnica para priorizar itens no backlog do produto. F
- d) A descrição dos papéis e responsabilidades dentro da equipe Scrum. F
- ☒ e) Um conjunto de critérios que define quando um item do backlog está pronto.

3) Qual é a área de conhecimento do PMBoK que se concentra em identificar, definir e documentar os requisitos do projeto?

- ☒ a) Gerenciamento de Escopo
- b) Gerenciamento de Custos
- c) Gerenciamento de Riscos
- d) Gerenciamento de Projeto
- e) Gerenciamento de Processo

4) O que é o modelo cascata?

- a) Um modelo iterativo de desenvolvimento de software.
- ☒ b) Um modelo de desenvolvimento linear, com fases sequenciais e distintas.
- c) Um modelo que enfatiza a entrega contínua de incrementos de software.
- d) Um modelo que permite a adaptação contínua aos requisitos do cliente.
- e) Um modelo que prioriza a integração contínua de código.

5) O que é revisado durante a reunião de Sprint Review?

- ☒ a) Progresso da equipe em relação às metas da Sprint
- ☒ b) Backlog do Produto
- ☒ c) Planejamento da próxima Sprint
- d) Definição de Pronto
- e) Objetivos estratégicos da empresa

6) Qual é o objetivo da reunião diária do Scrum, também conhecida como Daily Scrum?

- a) Atualizar o burndown chart
- ☒ b) Reportar status para o cliente
- c) Resolver problemas técnicos
- ☒ d) Inspeção e adaptação diárias
- e) Planejar o próximo sprint



7) Qual é o principal objetivo da retrospectiva da Sprint?

- a) Revisar e adaptar o processo de trabalho
- ☒ b) Avaliar o desempenho individual dos membros da equipe
- c) Definir novos recursos para o produto x
- d) Identificar problemas com o Dono do Produto x
- e) Aprovar o trabalho concluído durante a Sprint

8) Trata-se de uma boa prática fundamental do Extreme Programming (XP) para garantir a qualidade do código:

- a) Revisões de código mensais
- b) Testes manuais extensivos
- ☒ c) Refatoração contínua
- d) Adiar a correção de bugs para versões futuras
- e) Ignorar testes de unidade

9) Qual é a prática do Extreme Programming (XP) que envolve a incorporação frequente de código na base de código principal?

- a) Planning poker
- b) Refatoração contínua
- ☒ c) Integração contínua
- d) Programação em pares
- e) Definition of Done

10) Técnica utilizada em metodologias ágeis, como o Extreme Programming (XP) e o Scrum, para estimar o esforço necessário para realizar uma determinada tarefa ou história de usuário.

- a) Estimativa ágil
- ☒ b) Desenvolvimento orientado a testes (TDD)
- c) Integração contínua
- ☒ d) Planning Poker
- e) Desenvolvimento incremental

11) Qual é a principal diferença entre requisitos funcionais e requisitos não funcionais?

- ☒ a) Os requisitos funcionais descrevem o que o sistema deve fazer, enquanto os requisitos não funcionais descrevem como ele deve fazer.
- b) Os requisitos funcionais são mais importantes do que os requisitos não funcionais.
- c) Os requisitos funcionais são fáceis de medir, enquanto os requisitos não funcionais são difíceis de medir.
- d) Os requisitos funcionais são específicos para sistemas web, enquanto os requisitos não funcionais se aplicam a todos os tipos de sistemas.

12) Quais são as fases principais do modelo cascata?

- ☒ a) Planejamento, Execução, Monitoramento, Encerramento
- b) Iniciação, Análise, Desenvolvimento, Implementação
- ☒ c) Requisitos, Design, Implementação, Testes, Manutenção
- d) Concepção, Prototipagem, Produção, Implantação
- e) Avaliação, Controle de Qualidade, Lançamento, Retrospectiva



13) Qual elemento é geralmente especificado em um SLA (Service Level Agreement)?

- ☒ a) O tempo médio que um usuário passa utilizando o sistema.
- b) O tempo de inatividade permitido para o sistema durante um período específico.
- ☒ c) A quantidade de dados processados por segundo durante operação normal.
- d) O número máximo de usuários cadastrados no sistema.
- e) O custo total de manutenção do sistema em um ano.

14) O que significa ser iterativo em métodos ágeis?

- a) que o software é desenvolvido em grandes iterações, sem a necessidade de revisões contínuas.
- b) que o software é desenvolvido em um único ciclo de desenvolvimento, sem refinamentos adicionais.
- ☒ c) que o software é desenvolvido imperfeitamente a princípio, mas sujeito a revisões e melhorias contínuas.
- d) que o software é desenvolvido por meio de interações com o cliente.
- e) Nenhuma das alternativas anteriores

15) Por que a abordagem incremental dos métodos ágeis é considerada vantajosa?

- a) Porque permite que todas as funcionalidades sejam entregues de uma só vez.
- ☒ b) Porque reduz o risco ao dividir o projeto em partes menores, entregando resultados tangíveis em intervalos frequentes.
- c) Porque elimina a necessidade de comunicação contínua com o cliente.
- d) Porque simplifica o processo de desenvolvimento, tornando-o menos iterativo.
- e) Porque permite um aprendizado cada vez mais aprofundado dos requisitos.

16) V ou F? (10 esc.)

- ☒ (V) Modelos de processo são representações detalhadas dos processos de software.
- ☒ (F) O método em cascata é aconselhável quando os requisitos são sujeitos a mudanças.
- ☒ (V) Em sistemas atuais, o software representa um custo maior do que o de hardware.
- ☒ (F) Os custos de manutenção de um software são normalmente inferiores aos de desenvolvimento.
- ☒ (F) Um dos principais focos dos métodos ágeis é a documentação do programa.
- ☒ (F) O método em cascata prescreve um processo iterativo.
- ☒ (V) Um dos objetivos dos métodos tradicionais é reduzir o overhead nos processos de software.
- ☒ (V) Processos de software são sequências de atividades envolvidas na produção de um sistema de software.
- ☒ (F) Capacidade (ou throughput) é uma medida de desempenho que afere a quantidade máxima de trabalho sem quebrar.
- ☒ (V) A carga é um RNF que assemelha ao throughput, mas tem foco na disponibilidade.