

17/22 = 7,7

1) O que é revisado durante a reunião de Sprint Review?

☒ a) Progresso da equipe em relação às metas da Sprint

☐ b) Backlog do Produto

☐ c) Planejamento da próxima Sprint

☒ d) Definição de Pronto

☐ e) Objetivos estratégicos da empresa

→ mostra no cliente.  
→ de acordo com DoD?  
Burndown chart?  
é usado para definir o que está ok.

2) Qual é o objetivo da reunião diária do Scrum, também conhecida como Daily Scrum?

☐ a) Atualizar o burndown chart

☐ b) Reportar status para o cliente

☒ c) Resolver problemas técnicos

☒ d) Inspeção e adaptação diárias

☐ e) Planejar o próximo sprint

3) Qual é o principal objetivo da retrospectiva da Sprint?

☒ a) Revisar e adaptar o processo de trabalho

☐ b) Avaliar o desempenho individual dos membros da equipe

☐ c) Definir novos recursos para o produto

☐ d) Identificar problemas com o Dono do Produto

☐ e) Aprovar o trabalho concluído durante a Sprint

4) Trata-se de uma boa prática fundamental do Extreme Programming (XP) para garantir a qualidade do código:

☐ a) Revisões de código mensais

☐ b) Testes manuais extensivos

☒ c) Refatoração contínua

☐ d) Adiar a correção de bugs para versões futuras

☐ e) Ignorar testes de unidade

5) Qual é a prática do Extreme Programming (XP) que envolve a atualização frequente de código na base de código principal?

☒ a) Integração contínua

☐ b) Desenvolvimento orientado a testes (TDD)

☐ c) Planejamento de jogo

☐ d) Programação em pares

☐ e) Refatoração contínua

6) Técnica utilizada em metodologias ágeis, como o Extreme Programming (XP) e o Scrum, para estimar o esforço necessário para realizar uma determinada tarefa ou história de usuário.

☒ a) Planning Poker

☐ b) Desenvolvimento orientado a testes (TDD)

☐ c) Integração contínua

☒ d) Estimativa ágil

☐ e) Desenvolvimento incremental

7) Qual é a principal diferença entre requisitos funcionais e requisitos não funcionais?

☒ a) Os requisitos funcionais descrevem o que o sistema deve fazer, enquanto os requisitos não funcionais descrevem como ele deve fazer.

☐ b) Os requisitos funcionais são mais importantes do que os requisitos não funcionais.

☐ c) Os requisitos funcionais são fáceis de medir, enquanto os requisitos não funcionais são difíceis de medir.

☐ d) Os requisitos funcionais são específicos para sistemas web, enquanto os requisitos não funcionais se aplicam a todos os tipos de sistemas.

8) Qual é a área de conhecimento do PMBoK que se concentra em identificar, definir e documentar os requisitos do projeto?

☒ a) Gerenciamento de Escopo

☐ b) Gerenciamento de Custos

☐ c) Gerenciamento de Riscos

☐ d) Gerenciamento de Projeto

☐ e) Gerenciamento de Processo



9) Qual é a principal finalidade da Definition of Done em um projeto de software?

- a) Garantir que todos os requisitos do cliente sejam implementados. •
- ✓ b) Definir claramente os papéis e responsabilidades da equipe de desenvolvimento. ✓
- c) Descrever os critérios que determinam quando uma tarefa está pronta para ser entregue. •
- d) Priorizar as funcionalidades de acordo com o valor agregado ao cliente. ✗
- e) Permitir que a equipe de desenvolvimento acumule dívida técnica conscientemente. ✗

10) Qual é o principal objetivo do PMBoK?

- ✗ a) Definir os processos necessários para guiar e gerenciar um projeto. ✗
- b) Padronizar a linguagem e os termos usados na gestão de projetos. ✗
- c) Fornecer um guia detalhado para o desenvolvimento de software. ✗
- d) Estabelecer as métricas para avaliar o desempenho dos colaboradores. ✗
- e) Fornecer uma plataforma para compartilhar conhecimento sobre melhores práticas de gerenciamento.

11) O que é o modelo cascata?

- a) Um modelo iterativo de desenvolvimento de software. ✗
- b) Um modelo que enfatiza a entrega contínua de incrementos de software. ✗
- ✓ ● c) Um modelo de desenvolvimento linear, com fases sequenciais e distintas. •
- d) Um modelo que permite a adaptação contínua aos requisitos do cliente. ✗
- e) Um modelo que prioriza a integração contínua de código. ✗

12) Quais são as fases principais do modelo cascata?

- a) Planejamento, Execução, Monitoramento, Encerramento ✓
- b) Iniciação, Análise, Desenvolvimento, Implementação ✗
- ✓ ● c) Requisitos, Design, Implementação, Testes, Manutenção •
- d) Concepção, Prototipagem, Produção, Implantação ✗
- e) Avaliação, Controle de Qualidade, Lançamento, Retrospectiva ✗

13) O que significa ser iterativo em métodos ágeis?

- a) que o software é desenvolvido em grandes iterações, sem a necessidade de revisões contínuas. ✗
- b) que o software é desenvolvido em um único ciclo de desenvolvimento, sem refinamentos adicionais. ✗
- ✓ ● c) que o software é desenvolvido em pequenas iterações ou ciclos, com revisões e melhorias contínuas. •
- d) que o software é desenvolvido por meio de interações com o cliente.
- e) Nenhuma das alternativas anteriores

14) Por que a abordagem incremental dos métodos ágeis é considerada vantajosa?

- a) Porque permite que todas as funcionalidades sejam entregues de uma só vez.
- ✓ ● b) Porque reduz o risco ao dividir o projeto em partes menores, entregando resultados tangíveis em intervalos frequentes.
- c) Porque elimina a necessidade de comunicação contínua com o cliente.
- d) Porque simplifica o processo de desenvolvimento, tornando-o menos iterativo.
- e) Porque permite um aprendizado cada vez mais aprofundado dos requisitos.

15) V ou F? (8 esc.)

- ✓ (V) Processos de software são sequências de atividades envolvidas na produção de um sistema de software. •
- ✗ (V) Modelos de processo são representações detalhadas dos processos de software.
- ✓ (V) Em sistemas atuais, o software representa um custo maior do que o de hardware. ✓
- ✓ (F) Os custos de manutenção de um software são normalmente inferiores aos de desenvolvimento. ✗
- ✓ (F) Um dos objetivos dos métodos tradicionais é reduzir o overhead nos processos de software. ✗
- ✓ (F) Um dos principais focos dos métodos ágeis é a documentação do programa. ✗
- ✓ (F) O método em cascata prescreve um processo iterativo. ✗
- ✓ (F) O método em cascata é aconselhável quando os requisitos são sujeitos a mudanças ✗