

Aula 2: Fundamentos da imagem digital

PPGER - PPGCC

Visão Computacional Prof. Dr. Pedro Pedrosa

pedrosarf@ifce.edu.br

professorpedrosa.com

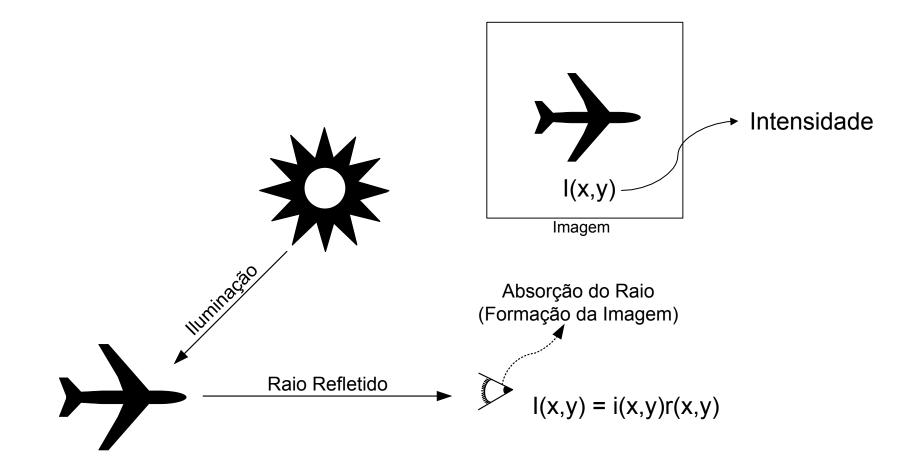
Índice

- Objetivos
- Definições
- Etapas fundamentais de PDI
 - Aquisição
 - Pré-processamento
 - Segmentação
 - Extração de Atributos
 - Reconhecimento de Padrões
- Conclusões
- Exemplos



Sistema Visual Humano

Percepção de Imagens





Sistema Visual Humano

Percepção de Imagens

Formação da imagem no olho:

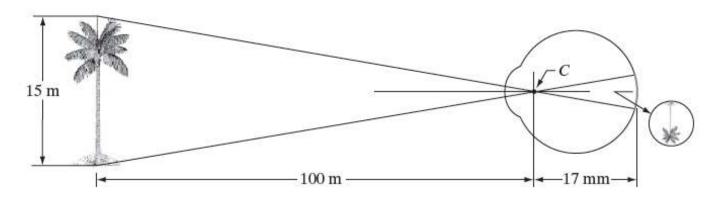


Figura 2.3 Representação gráfica do olho focalizando uma árvore. O ponto C é o centro ótico do cristalino.

Definições

Imagem Digital

 Esta é discretizada através de amostragem tanto em coordenadas espaciais quanto em brilho. Uma imagem digital pode ser considerada como sendo uma matriz cujos índices de linhas e de colunas identificam um ponto na imagem (pixel)

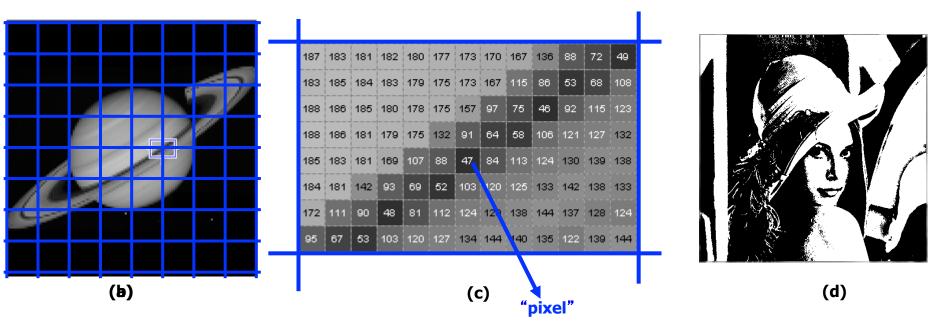
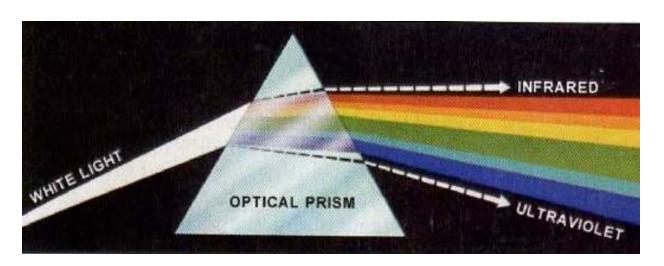


Figura 2 – exemplo de (a) imagem digital e (b) discretização (c) recorte mostrado em (a) (d) quantização



Fundamentos

- A percepção de cores se baseia na distinção dos diferentes comprimentos de onda contidos na luz.
- As características da luz varia de acordo com a reflexão e difração dela em diferentes meios.
- Um feixe de luz contendo apenas um comprimento de onda é conhecido como feixe acromático, a única variação é sua intensidade.





Fundamentos

Espectro eletromagnético

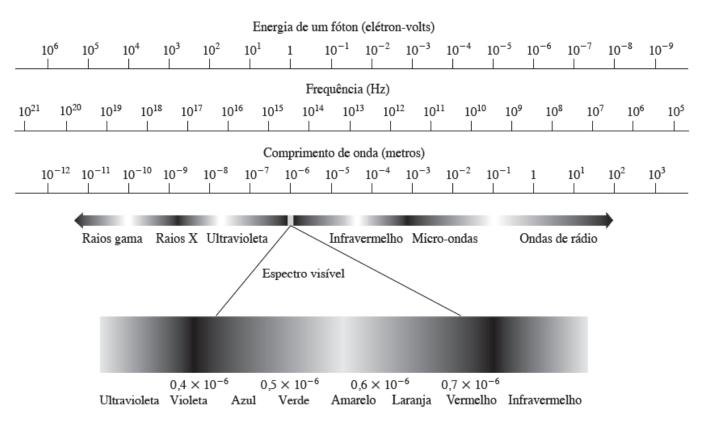


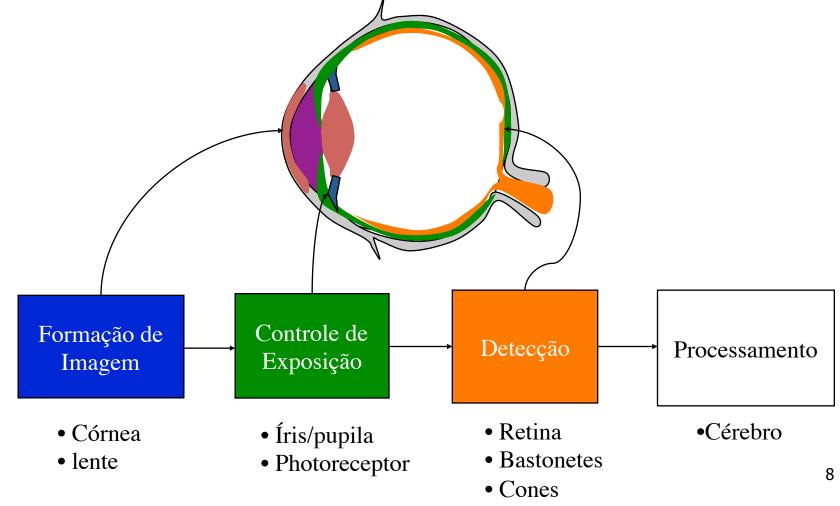
Figura 2.10 Espectro eletromagnético. O espectro visível foi ampliado na figura para facilitar a explicação, mas observe que o espectro visível representa uma parcela relativamente estreita do espectro EM.



Sistema Visual Humano

• 70% da nossa informação adquirida através da visão

A visão é o nosso sentido mais importante





Olho Humano

Cones são responsáveis pela Cornea percepção da cor Iris 65 % percebem vermelho Anterior chamber Ciliary muscl 33 % percebem verde Lens 2 % percebem azul (estes são mais sensíveis que os outros) Ciliary fibers Visual axis 445nm 535nm 575 nm % de absorção dos 100 3 tipos de cones Vitreous humor 80 Retina 60 40 Blind spot Fovea 20 Sclera Choroid 450 500 550 600 650 700 400Comprimento de onda (nm) Nerve & sheath (a) (b)



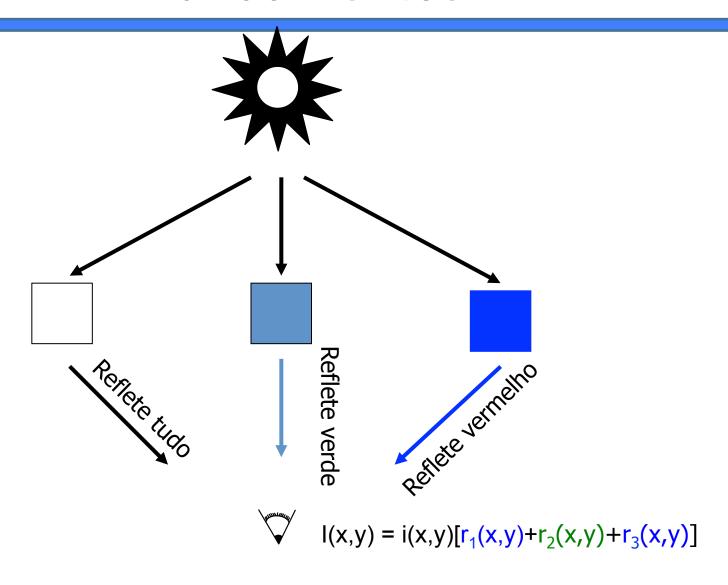
a) sensibilidade para absorver a luz no olho humano b) olho humano

Formação de cores

- No ser humano, todas as cores são percebidas como combinação das cores vermelho, verde e azul.
- As cores primárias da luz são definidas como os seguintes comprimentos de onda:
 - -R = 700, G = 546.1 e B = 435.8 nm.
- As cores primária de pigmentos são definidas como cores que absorvem uma cor primaria da luz e reflete as outras duas:
 - Magenta = red + blue
 - Cyan = green + blue
 - Yellow = red + green

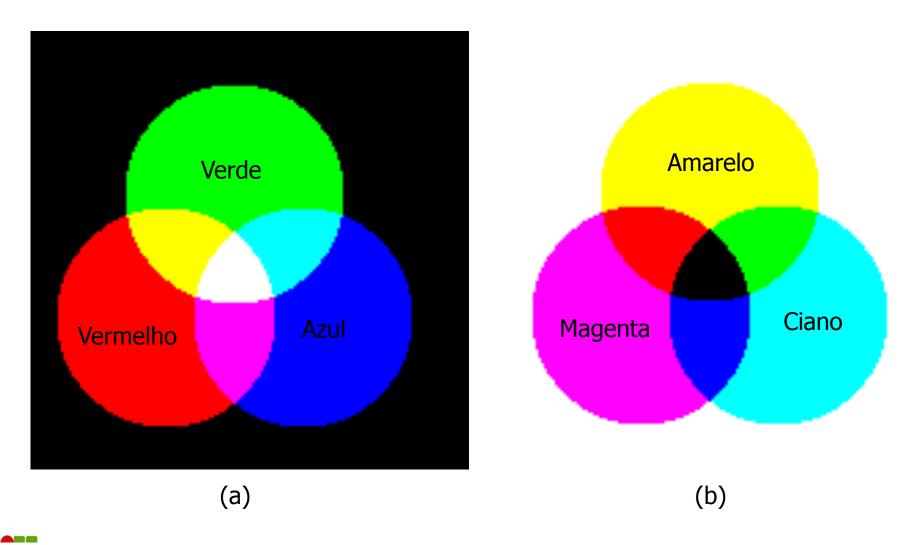


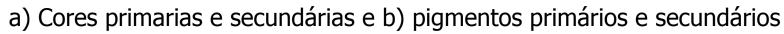
Fundamentos

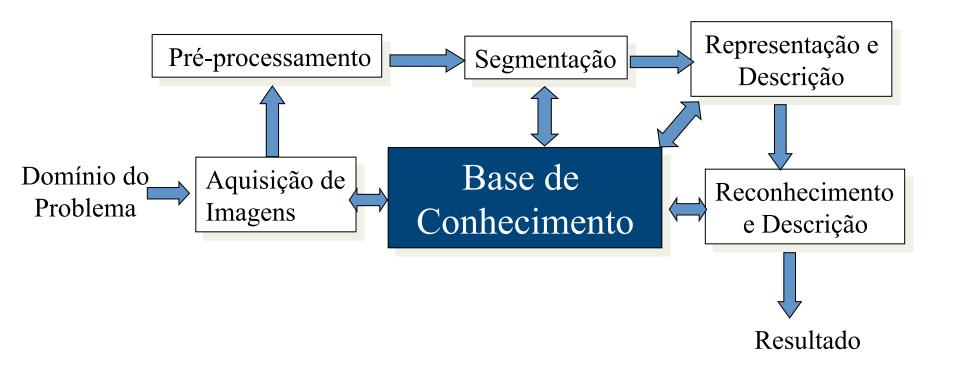




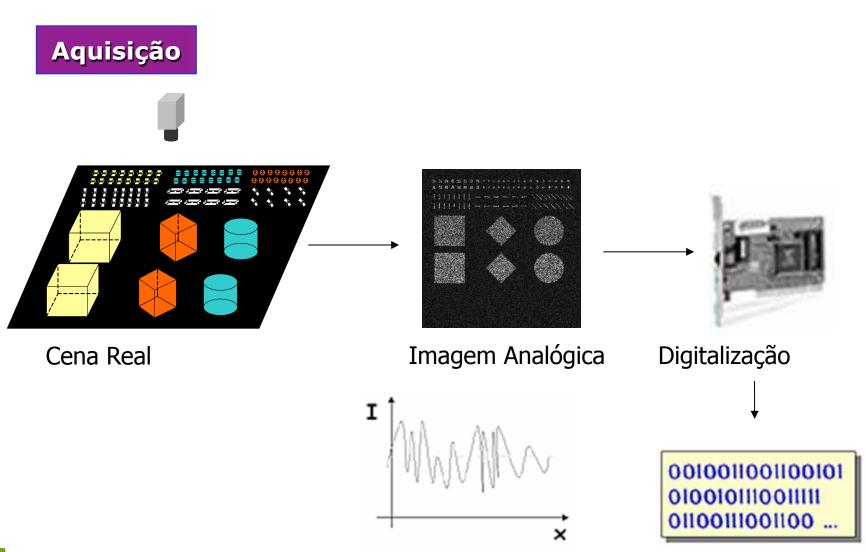
Formação de cores













Aquisição: Tipos de Sensores

Pontuais:

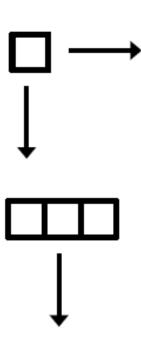
- Apenas um elemento sensor que desloca para formar a imagem.
- Exemplo: MEV
- Complexidade para formar a imagem, mas custo baixo.

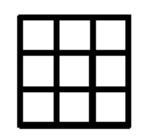
Linear:

- Um conjunto linear de elementos sensores que se deslocam juntos:
- Exemplo: Scanner

Matricial:

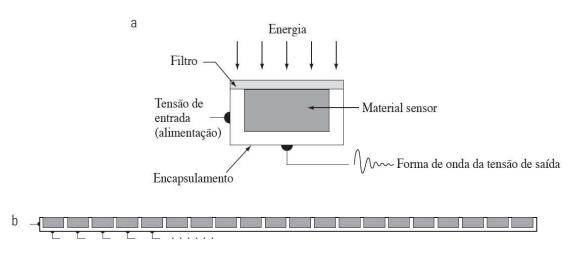
- Um conjunto que adquire em um único momento uma imagem 2D.
- Exemplo: Câmera Digital



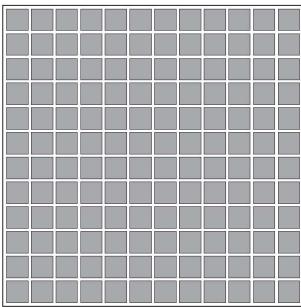




Aquisição: Tipos de Sensores



С





haria

Aquisição de imagens utilizando arranjo plano por varreduras de linha

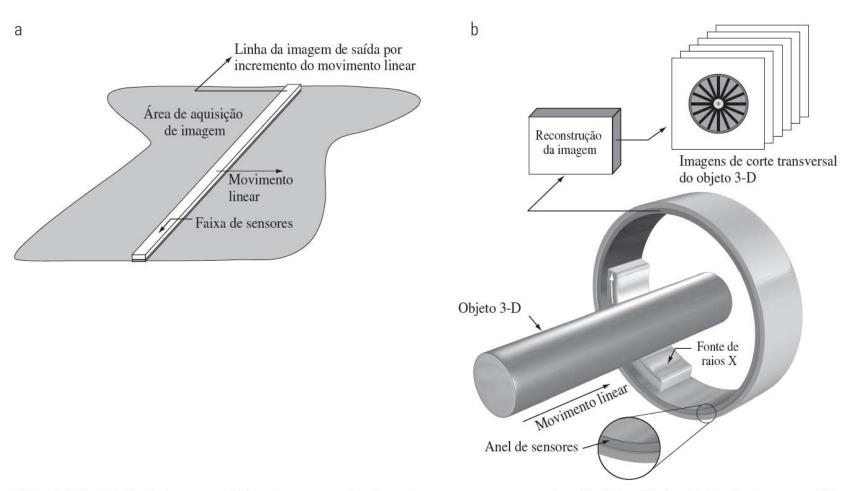
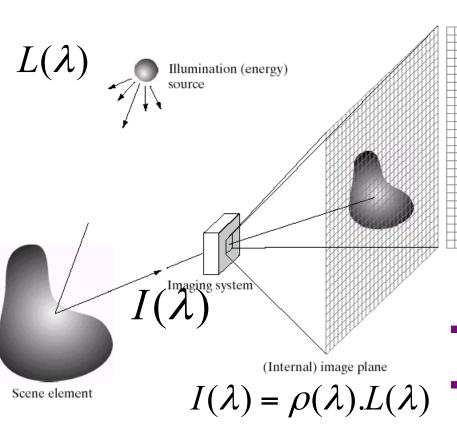
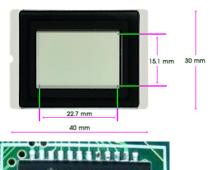


Figura 2.14 (a) Aquisição de imagens utilizando um arranjo plano de sensores por varredura de linha. (b) Aquisição de imagens utilizando um arranjo circular de sensores por varredura de linha.

Aquisição de imagens utilizando sensores matriciais

Output (digitized) image



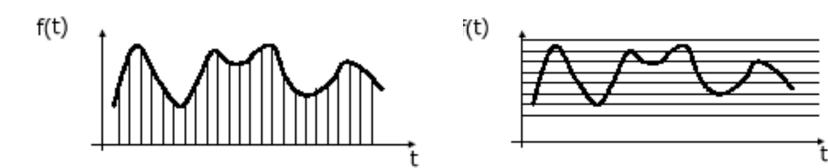




- Os fótons colidem sobre o CCD, um elétron é arrancado do CCD.
- Os elétrons são coletados com um período fixo (dependendo da sensibilidade do CCD)
- O número de elétrons coletados são convertidos em valores de pixel (quantizados)

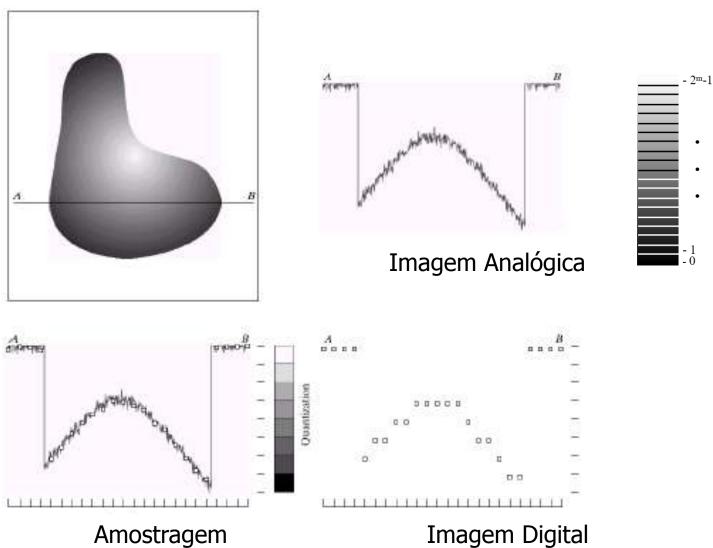
Digitalização

- A maior parte dos sinais naturais variam continuamente, possuindo precisão infinita
- No computador, a precisão e variação deve ser finita.
- Sinais analógicos possuem domínio e variação discreto
- Sinais digitais possuem domínio e variação discreto
- Digitalização
 - Amostragem (domínio)
 - Quantização (variação)





Aquisição - Digitalizaçao



Aquisição - Digitalizaçao

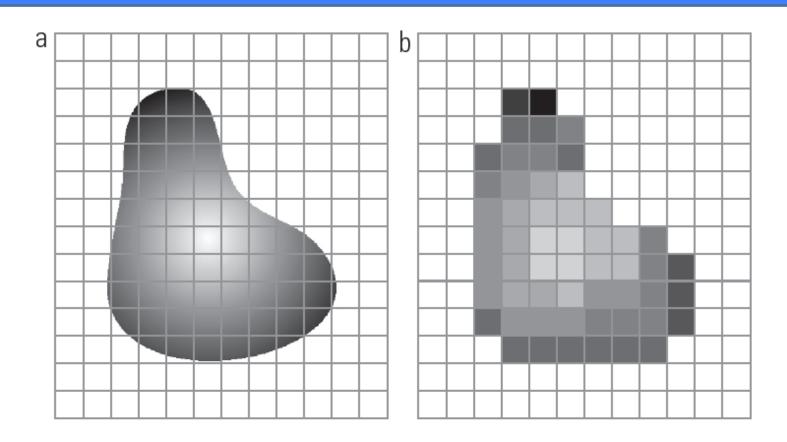
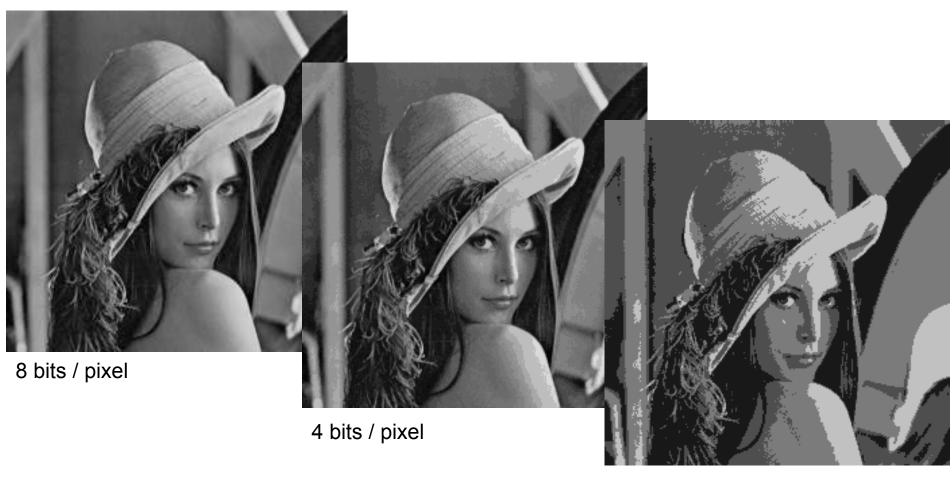


Figura 2.17 (a) Imagem contínua projetada em uma matriz de sensores. (b) Resultado da amostragem e quantização da imagem.

Efeitos da Quantização



2 bits / pixel



Efeitos da Quantização





Figura 2.20 Efeitos típicos da redução da resolução espacial. Imagens mostradas em: (a) 1.250 dpi, (b) 300 dpi, (c) 150 dpi e (d) 72 dpi. Os quadros foram acrescentados para melhor visualização. Eles não fazem parte dos dados.

Efeitos da Quantização

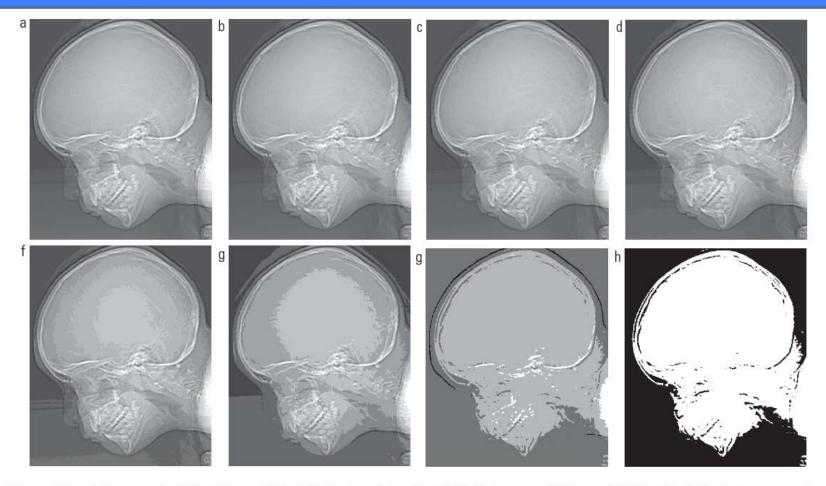
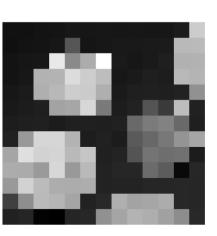


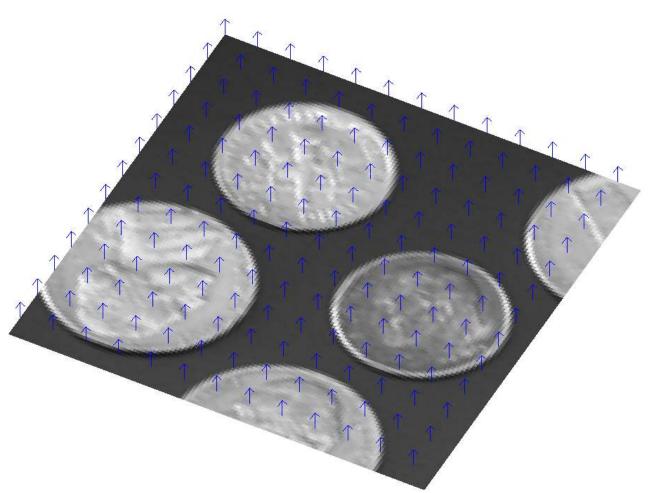
Figura 2.21 (a) Imagem de 452 × 374 com 256 níveis de cinza (intensidade). (b)-(d) Imagem exibida em 128, 64 e 32 níveis de cinza enquanto o tamanho da imagem é mantido constante. (e)-(h) Imagem exibida em 16, 8, 4 e 2 níveis de cinza. (Cortesia original do Dr. David R. Pickens, Departamento de Radiologia e Ciências Radiológicas, Centro Médico da Universidade de Vanderbilt.)



Aquisição - Digitalizaçao

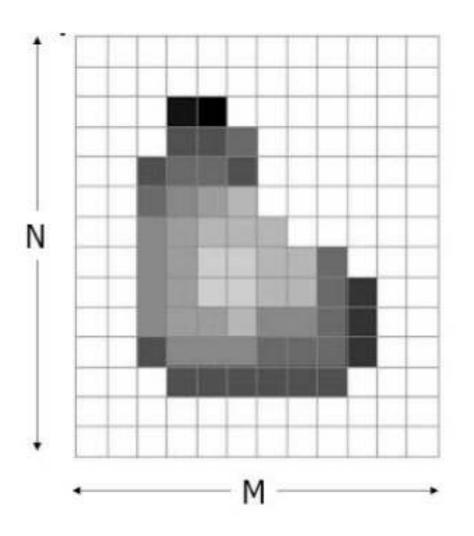








Armazenando em disco



 O Número de bits dos níveis de cinza é uma potência de 2

$$L = 2^k$$

 Número de bits necessário para armazenar uma imagem digital

$$M \times N \times k$$

Tipos de Imagem



Monocromática



Níveis de cinza



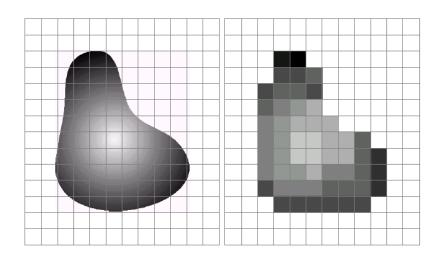
Cor 24 bits

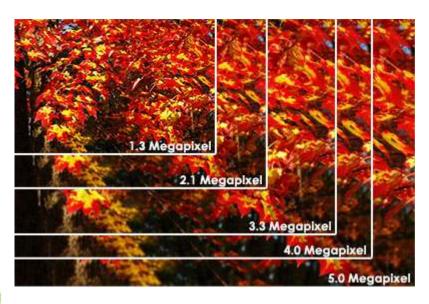
- 1 Bit/pixel
- 2 (0,1) níveis
- 640x480 imagem = 39 KB
- 1 Byte/pixel
- 256 níveis cinzento
- 640x480 imagem = 307 KB

- 3 Bytes/pixel
- 16 Milhões cores
- 640x480 imagem = 921 KB



Quantidade de elementos Sensores





- 256x256 Resolução baixa, onde a qualidade da amostra é muito baixa, contudo ocupa pouco espaço. Total de pixels: 65,000.
- 640x480 Este é o limite mínimo de uma câmera "real". Esta resolução é boa para imagens na Web-sites e emails.
- 1216x912 Representa uma imagem de 1 megapixel com 1,109,000 total pixels – resolução mínima para imprimir em papel boas figuras.
- 1600x1200 Imagem de alta resolução, (quase 2 milhoes de pixels). Possibilita a impressão de uma imagem 12x10 cm, com qualidade de estudio de fotografia
- 2240x1680 Imagem de 4 megapixel cameras possibilita a impressão de posters 40x50 cm
- 4064x2704 Resoução máxima atualmente de 11.1 megapixels takes pictures at this resolution. At this setting, you can create 13.5x9 inch prints with no loss of picture quality.



Efeitos da Sub-amostragem





Pré-processamento

 A função chave do pré-processamento é melhorar a imagem para possibilitar uma maior oportunidade de sucesso dos processos seguintes. Nesta etapa são ressaltadas informações importantes como por exemplo, bordas e objetos, além de atenuar ruídos e melhorar imperfeições da imagem.

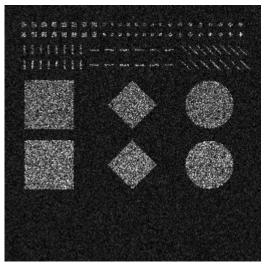


Imagem Digital

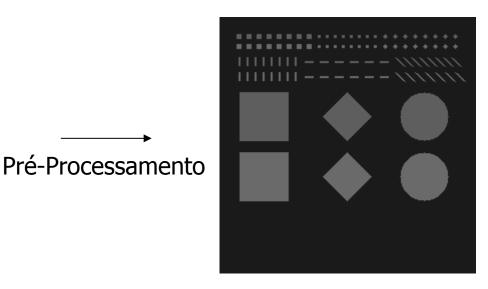
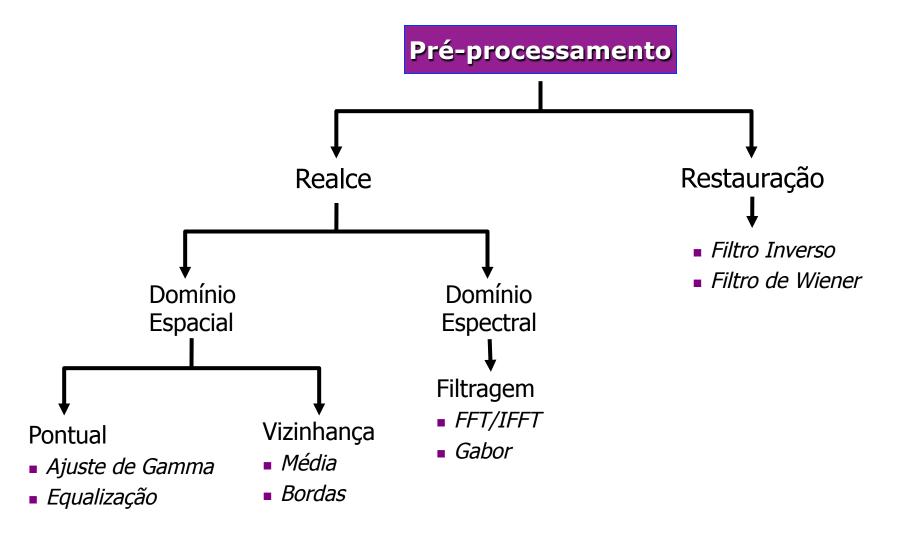


Imagem Filtrada



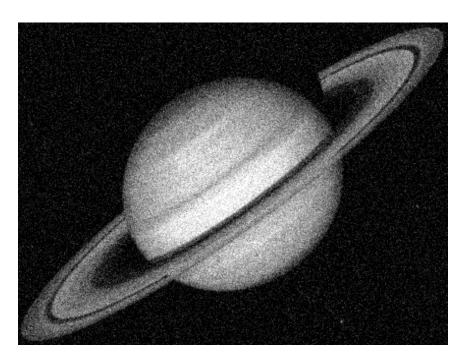
Formas de Pre-processamento





Restauração x Realce

- Problema
 - Ruído aleatório de aquisição ou transmissão
- Solução
 - Filtros espaciais



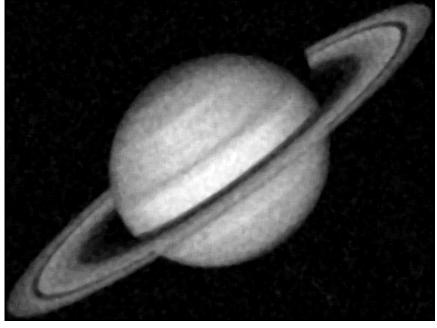
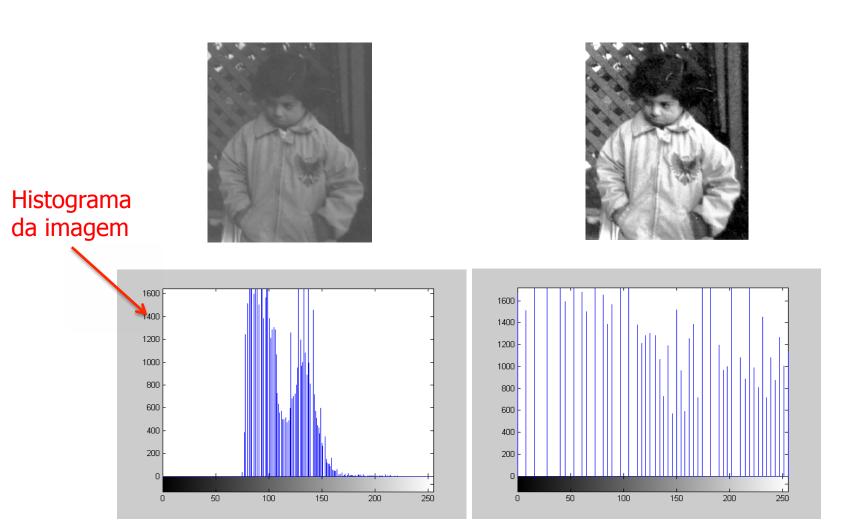


Imagem Ruidosa

Filtro mediano

Realce





Restauração

- Problema
 - Imagem corrompida devido a um movimento na câmera
- Solução: Realizar uma restauração a partir de um filtro de Wiener

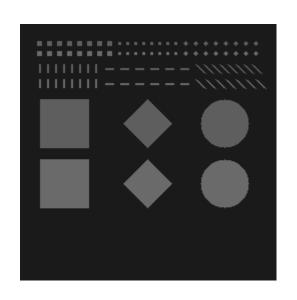




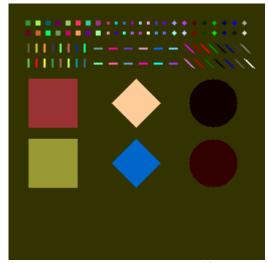


Segmentação

 A segmentação divide a imagem de entrada em partes ou objetos constituintes. A saída do estágio de segmentação é constituída tipicamente por dados em forma de pixels, correspondendo tanto à fronteira de uma região como a todos os pontos dentro da mesma.



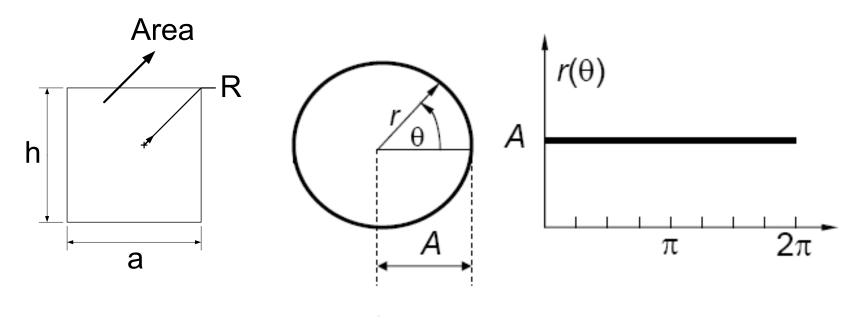




Representação Digital

Extração de Atributos

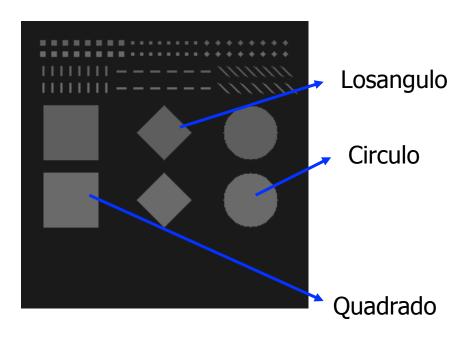
 O processo de descrição, também chamado seleção de características, procura extrair características que resultem em alguma informação quantitativa de interesse ou que sejam básicas para discriminação entre classes de objetos.





Reconhecimento e Interpretação

- O último estágio envolve reconhecimento e interpretação.
- Reconhecimento é o processo que atribui um rótulo a um objeto, baseado na informação fornecida pelo seu descritor.
- A interpretação envolve a atribuição de significado a um conjunto de objetos reconhecidos.





Conclusões

- Ao desenvolver um sistema de visão através de processamento de imagens é necessário ter em mente
 - Que tipo de sensor vai ser utilizado?
 - Conhecer profundamente o sensor.
 - Qual formato de armazenamento?
 - Determinar quais tipos de realce é necessário realizar
 - Que tipo de segmentação pode lhe favorecer?
 - Que tipo de informação você pode extrair?
 - A forma que processar a informação adquirida.



Encaminhamentos

- Dúvidas?
- Próximo assunto
 - Técnicas básicas de Processamento Digital de Imagens

