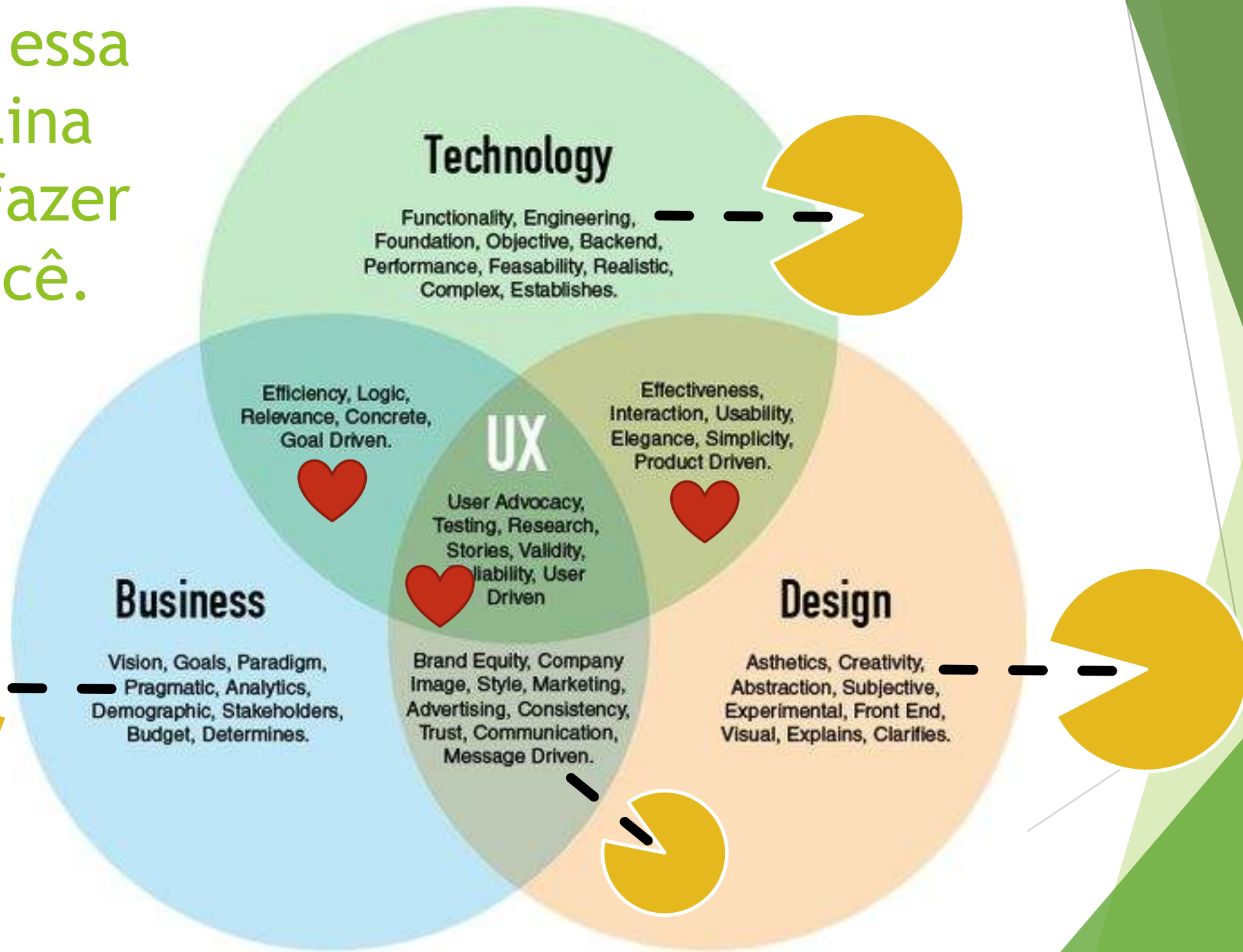


# Ui x UX - Design centrado no usuário

Eng. Computação  
Ergonomia de Interfaces  
Prof.: Carlos Hairon

O que essa disciplina pode fazer por você.



O que essa  
disciplina  
pode fazer  
por você.



O que essa disciplina pode fazer por você.



# A final o que é UX?

- ▶ **UX (User Experience)**
- ▶ UX é como você se sente ao usar algo.
- ▶ Simples. É isso. Fim?





# A final o que é UX?



# A final o que é UI?

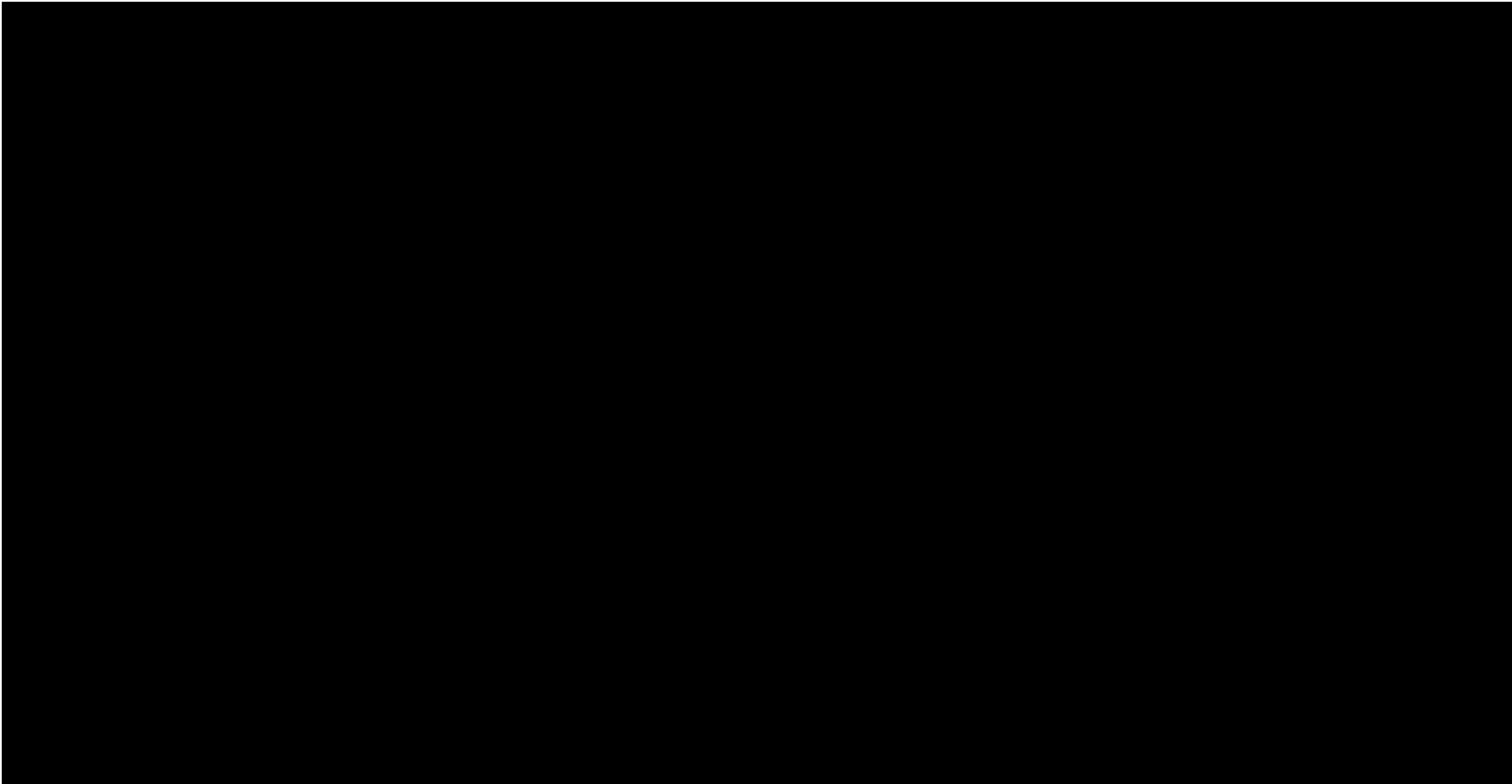
- ▶ Interface com o usuário
- ▶ Em tecnologia da informação, a interface de usuário (UI) é tudo que é projetado em um dispositivo com o qual um ser humano pode interagir.

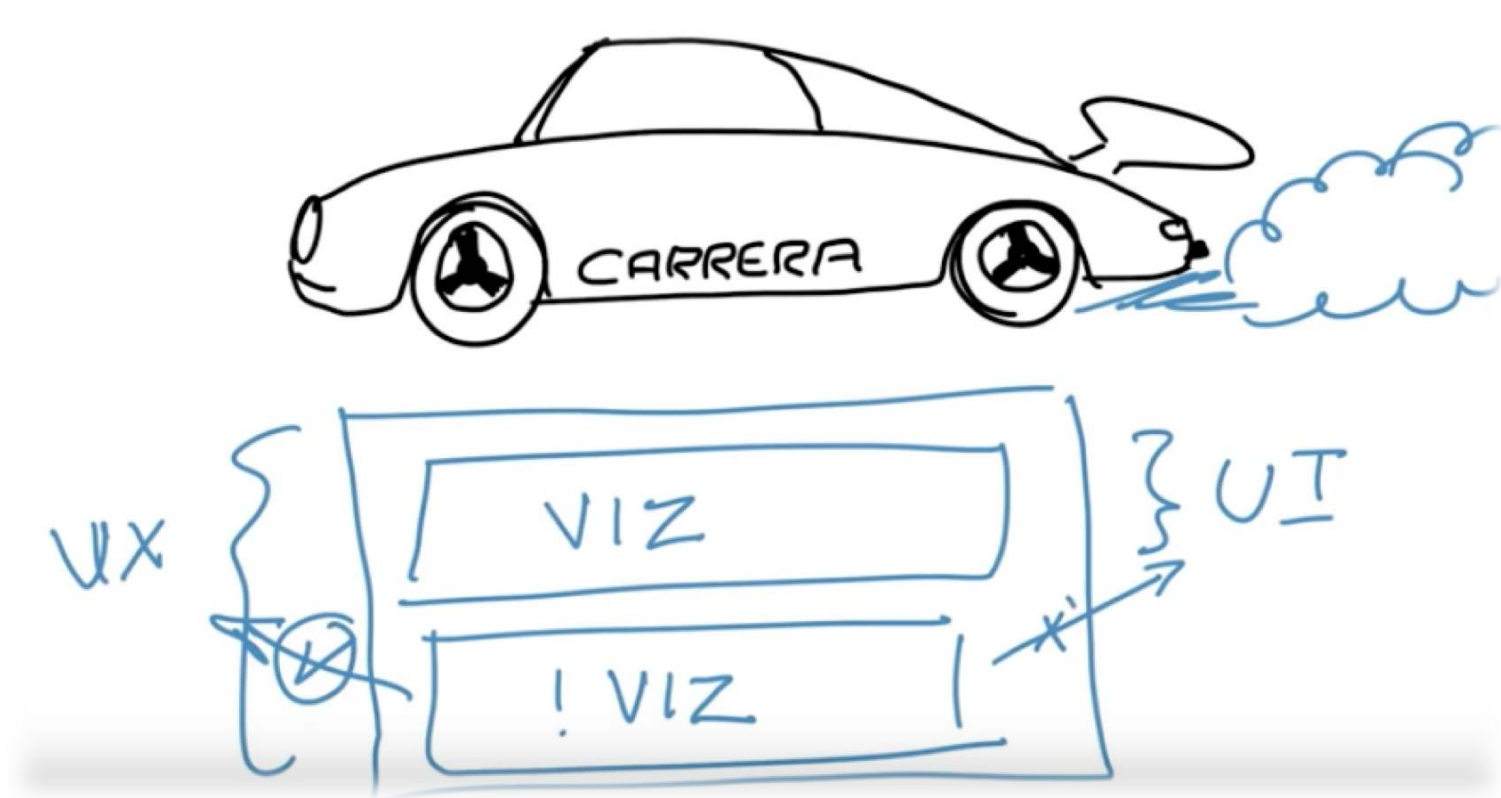


HOW UX WANTS TO BE SEEN	HOW UX IS TYPICALLY SEEN (UI)
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Field research</li><li>▪ Face to face interviewing</li><li>▪ Creation of user tests</li><li>▪ Gathering and organizing statistics</li><li>▪ Creating personas</li><li>▪ Product design</li><li>▪ Feature writing</li><li>▪ Requirement writing</li><li>▪ Graphic arts</li><li>▪ Interaction design</li><li>▪ Information architecture</li><li>▪ Usability</li><li>▪ Prototyping</li><li>▪ Interface layout</li><li>▪ <b>Interface design</b></li><li>▪ <b>Visual design</b></li><li>▪ Taxonomy creation</li><li>▪ Terminology creation</li><li>▪ Copywriting</li><li>▪ Presenting and speaking</li><li>▪ Working tightly with programmers</li><li>▪ Brainstorm coordination</li><li>▪ Design culture evangelism</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Field research</li><li>▪ Face to face interviewing</li><li>▪ Creation of user tests</li><li>▪ Gathering and organizing statistics</li><li>▪ Creating personas</li><li>▪ Product design</li><li>▪ Feature writing</li><li>▪ Requirement writing</li><li>▪ Graphic arts</li><li>▪ Interaction design</li><li>▪ Information architecture</li><li>▪ Usability</li><li>▪ Prototyping</li><li>▪ Interface layout</li><li>▪ <b>Interface design</b></li><li>▪ <b>Visual design</b></li><li>▪ Taxonomy creation</li><li>▪ Terminology creation</li><li>▪ Copywriting</li><li>▪ Presenting and speaking</li><li>▪ Working tightly with programmers</li><li>▪ Brainstorm coordination</li><li>▪ Design culture evangelism</li></ul>



Coloque vozes e efeitos de som no vídeo  
para explicar o que é UX.





Viz = Visual / !Viz = Não Visual  
Explique o sentido da figura.

# Exercício

- ▶ Escolha um app que você não gosta porque teve uma experiência ruim. Compartilhe com a turma em sala e/ou na lista.
- ▶ Escolha um app que você adora porque sempre tem uma experiência de uso muito boa. Compartilhe com a turma em sala e/ou na lista.
- ▶ Escolha um app que você gosta porque sempre tem uma experiência de uso razoável. Explique onde há necessidade de melhoria e compartilhe com a turma em sala e/ou na lista.
- ▶ Edite o vídeo do slide anterior em uma ferramenta de vídeo de maneira que o mesmo fique com vozes e efeitos sonoros de voz humana.