



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 15-03-2021

Apresentação da Disciplina

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Conteúdo – 1ª etapa

- Notação assintótica
- Conceitos básicos
- Análise de algoritmos iterativos
  - Invariantes
  - Região crítica
- Fórmulas de recorrência
- Análise de algoritmos recursivos
- Algoritmos de cota inferior e superior
- Análise amortizada
  - Método da agregação
  - Método contábil
  - Método potencial



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

## Conteúdo – 2ª etapa

- Divisão e conquista
- Programação dinâmica
- Enumeração explícita
- Enumeração implícita
- Estratégia gulosa

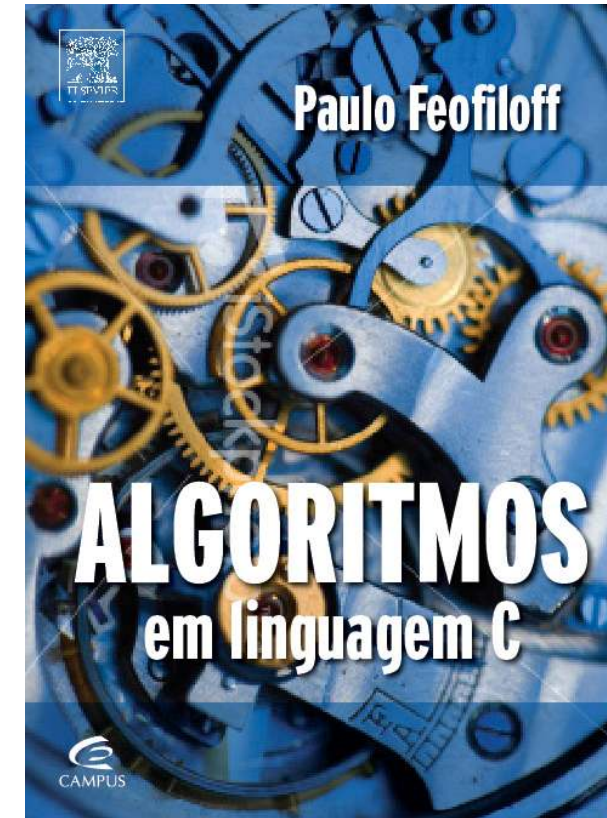
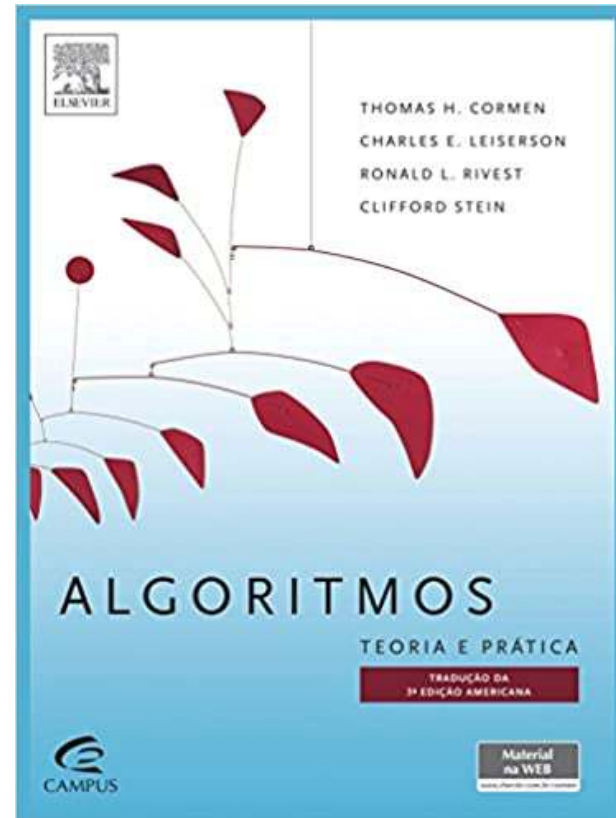


INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

## Bibliografia

Cormen et Al, Algoritmos: Teoria e Prática

Feofiloff, Algoritmos em Linguagem C



## Frequência

Controle através do Meet Attendance



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 22-03-2021

Notação Assintótica

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.





## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Notação Assintótica

*Notação assintótica* é usada para denotar conjuntos de funções. Usaremos cinco tipos de notação assintótica, todas elas baseadas no conceito de *dominação assintótica*.

Dizemos que uma função  $f$  *domina assintoticamente* uma função  $g$  se existe uma constante  $x_0$  tal que  $f(x) \geq g(x)$ , para todo  $x \geq x_0$ .

Ex:  $f(x) = x^2$ ,  $g(x) = 2x$ ,  $h(x) = x + 2$

Se  $x \geq 2$ :

$$f(x) = x^2 = x \cdot x \geq 2x = g(x)$$

$$f(x) = x^2 = x \cdot x \geq 2x = x + x \geq x + 2 = h(x)$$

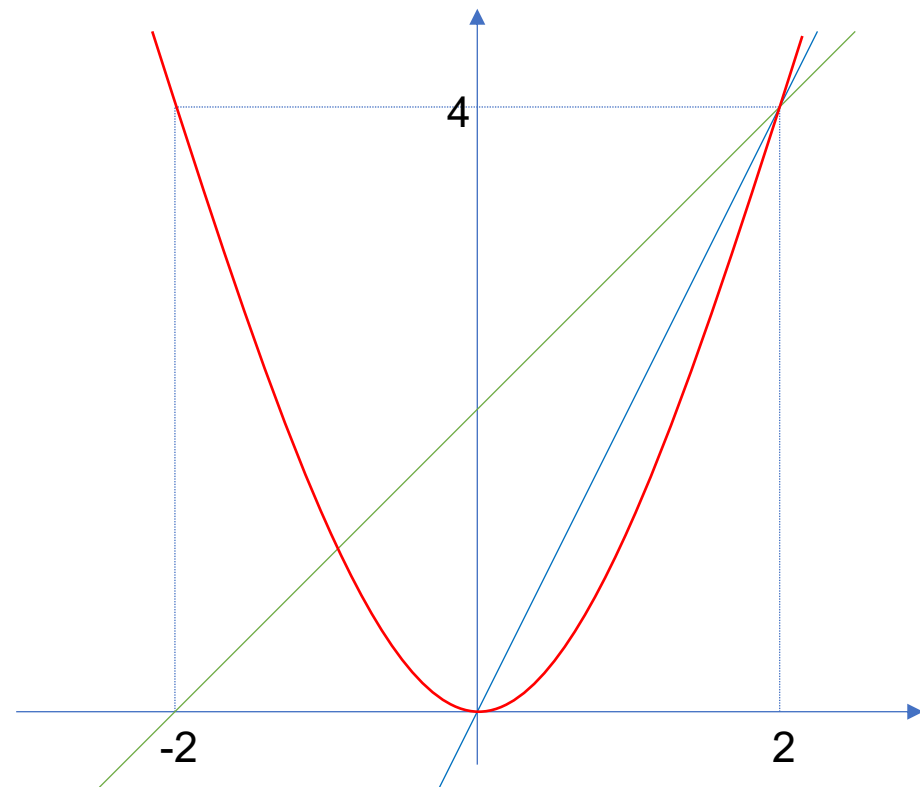
**Conclusão:**  $f$  domina assintoticamente  $g$  e  $h$

$$g(x) = 2x = x + x \geq x + 2 = h(x)$$

**Conclusão:**  $g$  domina assintoticamente  $h$

Suponha que  $g$  domine assintoticamente  $f$

$$c \cdot g(x) \geq f(x) \Rightarrow 2cx \geq x^2 \Rightarrow 2c \geq x \text{ (} c \text{ não pode ser constante)}$$





# Notação O (Omicron ou Ó grande)

Denotamos por  $O(f)$  o conjunto de todas as funções *dominadas assintoticamente* por  $c.f$ , onde  $c$  é uma constante positiva. Isso significa dizer que se  $g \in O(f)$  então existem constantes  $x_0$  e  $c (> 0)$  tais que  $c.f(x) \geq g(x)$ , para todo  $x \geq x_0$ .

Ex:  $f(x) = x^2$ ,  $g(x) = 2x$ ,  $h(x) = x + 2$

Quais dessas funções pertencem a  $O(f)$ ,  $O(g)$  e  $O(h)$ ?

Se  $x \geq 2$  e  $c = 1$ :

$$c.f(x) = x^2 = x.x \geq 2x = g(x)$$

$$c.f(x) = x^2 = x.x \geq 2x = x + x \geq x + 2 = h(x)$$

**Conclusão:**  $f, g, h \in O(f)$

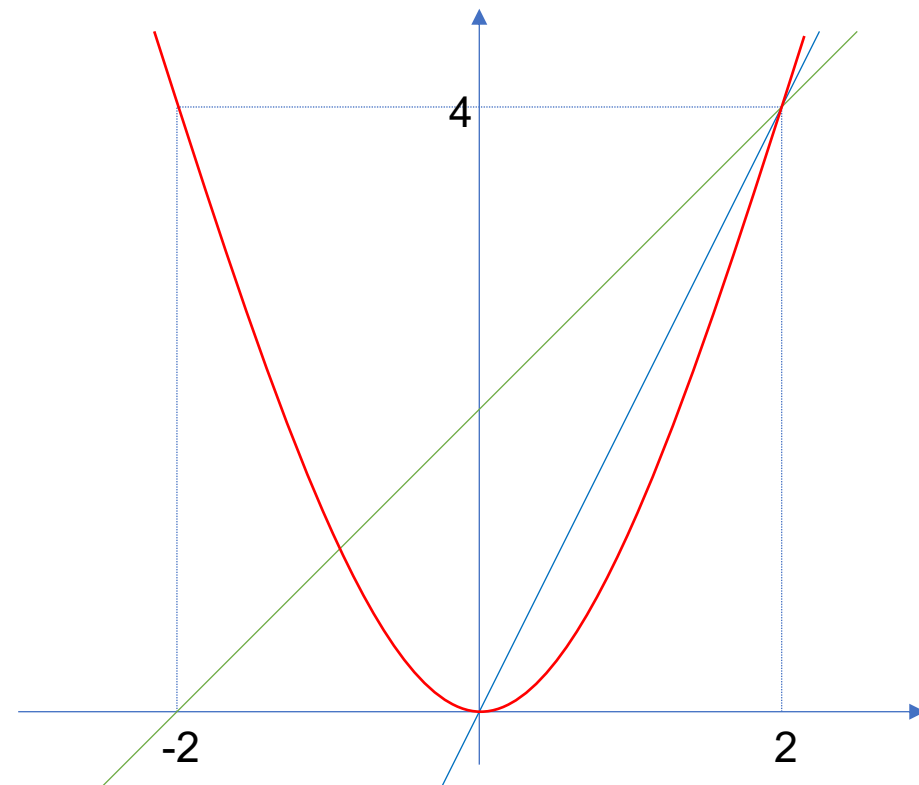
$$c.g(x) = 2x = x + x \geq x + 2 = h(x)$$

**Conclusão:**  $g, h \in O(g)$

Se  $x \geq 2$  e  $c = 2$ :

$$c.h(x) = 2(x + 2) = 2x + 4 > 2x = g(x)$$

**Conclusão:**  $g, h \in O(h)$





## Notação $\Omega$ (Ômega grande)

Denotamos por  $\Omega(f)$  o conjunto de todas as funções que *dominam assintoticamente*  $c.f$ , onde  $c$  é uma constante positiva.

Ex:  $f(x) = x^2$ ,  $g(x) = 2x$ ,  $h(x) = x + 2$

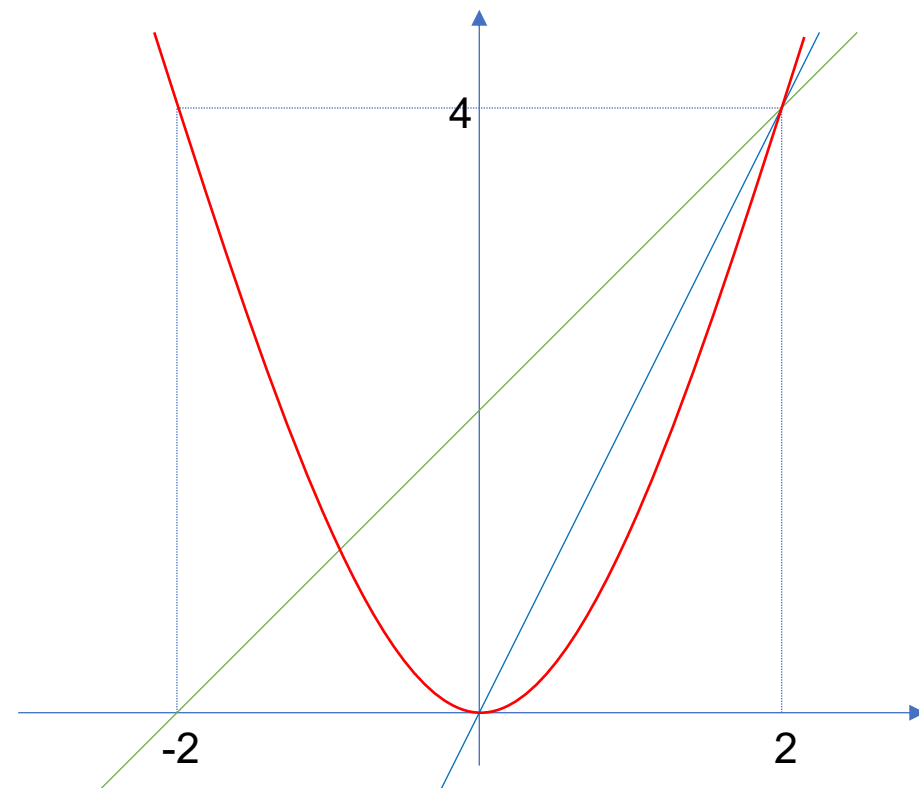
Quais dessas funções pertencem a  $\Omega(f)$ ,  $\Omega(g)$  e  $\Omega(h)$ ?

$$f \in \Omega(f)$$

$$f, g \text{ e } h \in \Omega(g)$$

$$f, g \text{ e } h \in \Omega(h)$$

**Obs:**  $g \in O(f) \Leftrightarrow f \in \Omega(g)$





# Notação $\Theta$ (Theta)

$$\Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$$

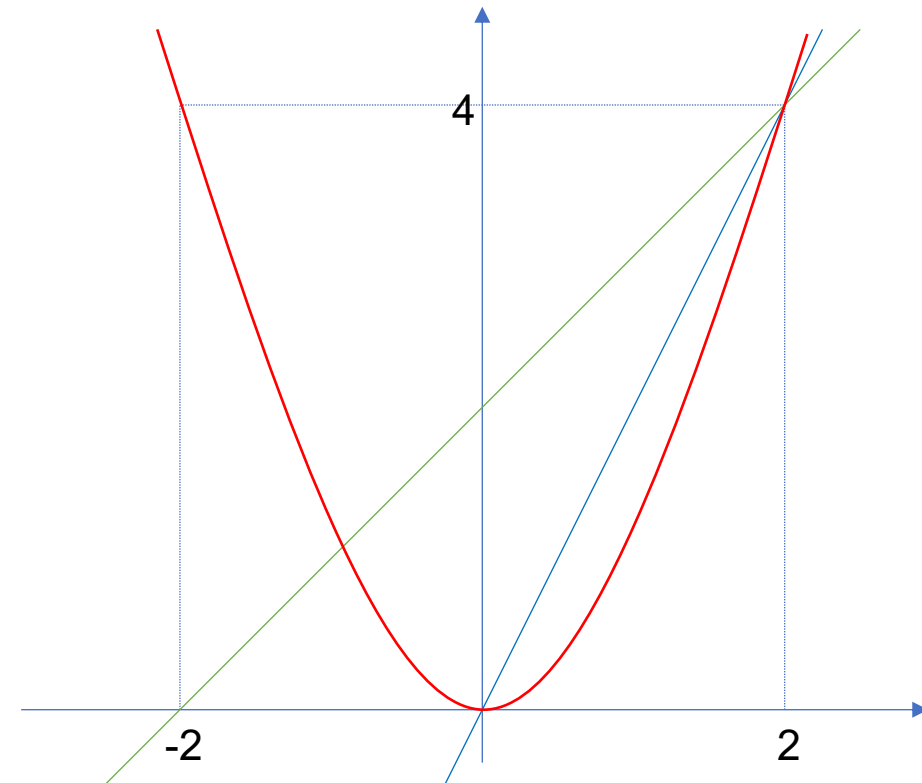
Ex:  $f(x) = x^2$ ,  $g(x) = 2x$ ,  $h(x) = x + 2$

Quais dessas funções pertencem a  $\Theta(f)$ ,  $\Theta(g)$  e  $\Theta(h)$ ?

$$f \in \Theta(f)$$

$$g \text{ e } h \in \Theta(g)$$

$$g \text{ e } h \in \Theta(h)$$





# Notação o (ó pequeno)

$$o(f) = O(f) - \Theta(f)$$

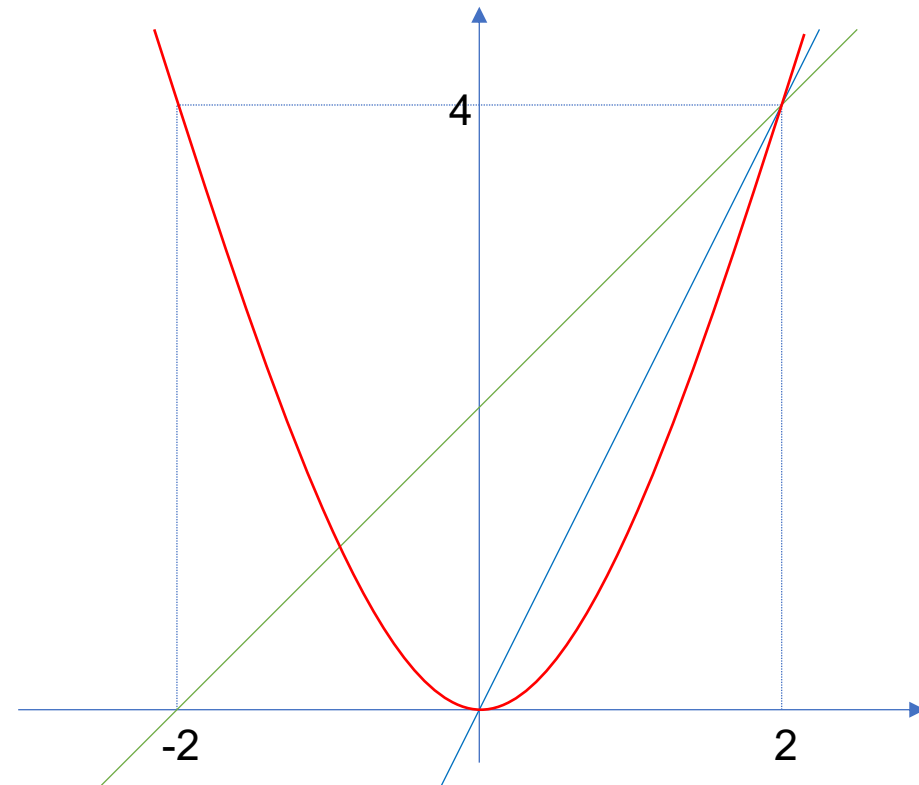
Ex:  $f(x) = x^2$ ,  $g(x) = 2x$ ,  $h(x) = x + 2$

Quais dessas funções pertencem a  $o(f)$ ,  $o(g)$  e  $o(h)$ ?

$$g \text{ e } h \in o(f)$$

Nenhuma dessas funções pertence a  $o(g)$

Nenhuma dessas funções pertence a  $o(h)$





# Notação $\omega$ (ômega pequeno)

$$\omega(f) = \Omega(f) - \Theta(f)$$

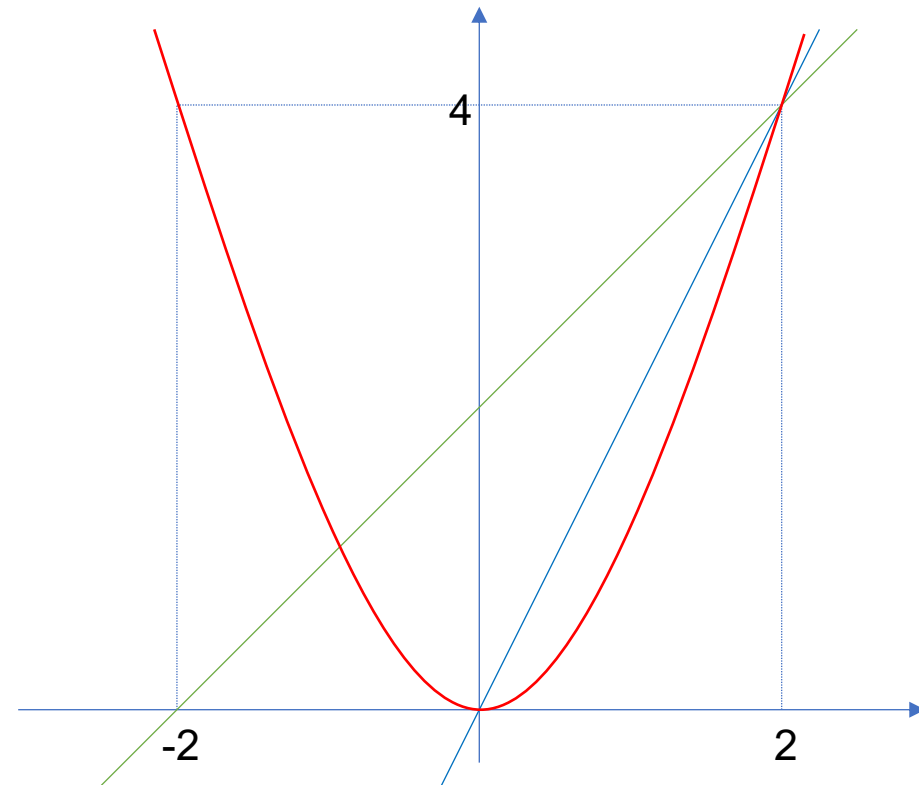
Ex:  $f(x) = x^2$ ,  $g(x) = 2x$ ,  $h(x) = x + 2$

Quais dessas funções pertencem a  $\omega(f)$ ,  $\omega(g)$  e  $\omega(h)$ ?

Nenhuma dessas funções pertence a  $\omega(f)$

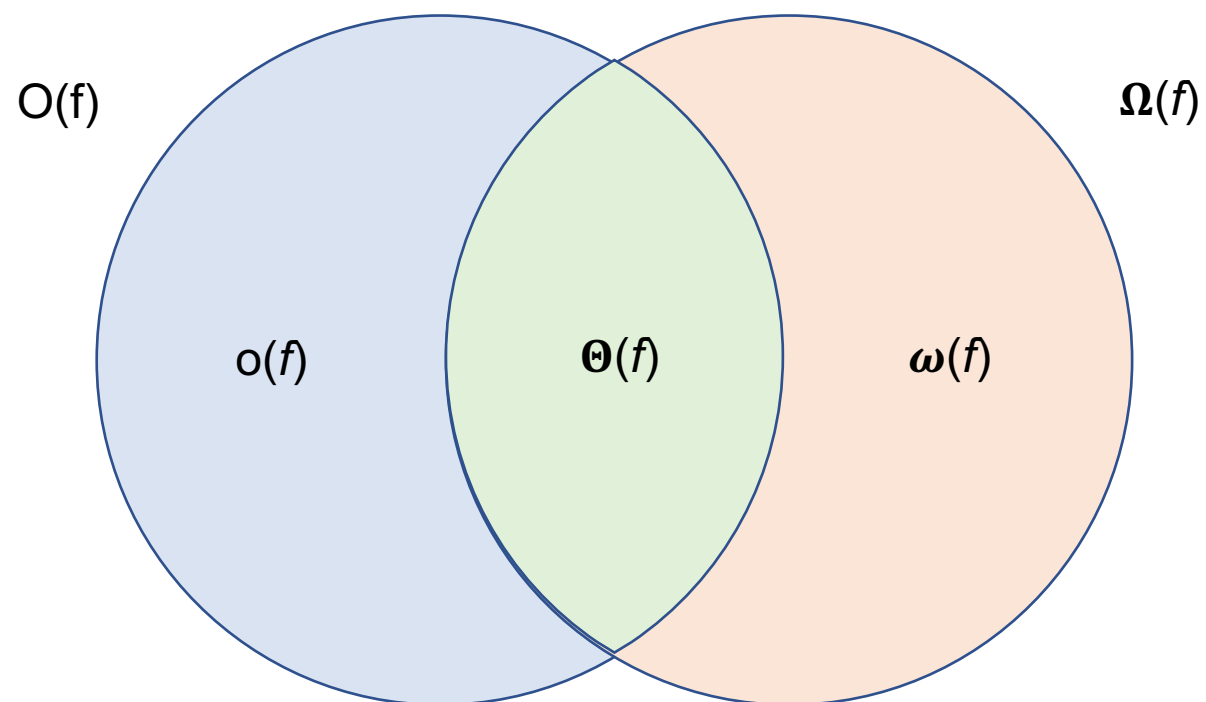
$$f \in \omega(g)$$

$$f \in \omega(h)$$





$\mathcal{O}$	$\leq$
$\Omega$	$\geq$
$\Theta$	$=$
$o$	$<$
$\omega$	$>$







INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 26-03-2021

Propriedades das Notações Assintóticas

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Propriedades das Notações Assintóticas

- **Reflexividade:**  $O$ ,  $\Omega$ ,  $\Theta$

Ex:  $f \in O(f)$

- **Antirreflexividade:**  $o$ ,  $\omega$

Ex:  $f \notin o(f)$

- **Simetria:**  $\Theta$

Ex: se  $g \in \Theta(f)$  então  $f \in \Theta(g)$

- **Antissimetria:**  $o$ ,  $\omega$

Ex: se  $g \in \omega(f)$  e  $f \in \omega(g)$  então  $f = g$

- **Transitividade:**  $O$ ,  $\Omega$ ,  $\Theta$ ,  $o$ ,  $\omega$

Ex: se  $f \in \Omega(g)$  e  $g \in \Omega(h)$  então  $f \in \Omega(h)$



- **Propriedade multiplicativa:** se  $c$  é uma *constante positiva* então  $O(f) = O(c.f)$
- **Propriedade aditiva:** se  $g \in O(f)$  então  $O(f) = O(f + g)$
- **Propriedade subtrativa:** se  $g \in o(f)$  e  $f$  e  $g$  são funções crescentes então  $O(f) = O(f - g)$

Essas três propriedades também valem para as notações  $\Omega$ ,  $\Theta$ ,  $o$ ,  $\omega$ . Elas significam que em notação assintótica *constantes positivas multiplicativas* e *termos de menor ordem de crescimento* são ***irrelevantes***.

$$O(3x^2), \Omega(x^3 + 4x), \Theta(2^x - x^4), o(2^{x+1} + 6x - 8), \omega(\log^2 x^4)$$



Ex: Simplifique as notações assintóticas abaixo usando as propriedades multiplicativa, aditiva e subtrativa.

$$O(3x^2), \Omega(x^3 + 4x), \Theta(2^x - x^4), o(2^{x+1} + 6x - 8), \omega(\log_2 x^4)$$

$$O(3x^2) = O(x^2) \text{ propriedade multiplicativa}$$

$$\Omega(x^3 + 4x) = \Omega(x^3) \text{ propriedade aditiva}$$

$$\Theta(2^x - x^4) = \Theta(2^x) \text{ subtrativa}$$

$$o(2^{x+1} + 6x - 8) = o(2^x) \text{ propriedade multiplicativa, aditiva e subtrativa}$$

$$\omega(\log^2 x) = \omega(\log x) \text{ propriedade multiplicativa}$$



INSTITUTO FEDERAL

Ceará

Cuidado!

$$O(2^{3x}) = O(2^x) ?$$

Não!!



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 29-03-2021

Algoritmos

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)





# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Algoritmos

**Algoritmo:** uma *sequência* de instruções que visam resolver instâncias de um *problema*.

**Algoritmo computacional:** algoritmo constituído apenas de instruções *bem definidas*.

**Algoritmo correto:** algoritmo que resolve corretamente *todas* as instâncias do problema para o qual foi desenvolvido.

Além disso, cada instância deve ser resolvida em tempo finito.

**Algoritmo eficiente:** algoritmo que requer a execução de uma quantidade de instruções elementares limitada por um *polinômio* no tamanho da entrada.

Uma instrução é *elementar* se ela pode ser executada em tempo constante.

O *tamanho da entrada* de um algoritmo é a quantidade de bits necessários para representar os dados fornecidos ao algoritmo.



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 09-04-2021

Complexidade computacional

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Complexidade computacional

A análise de algoritmos tem como principais objetivos determinar a *corretude* e a *eficiência* dos algoritmos.

A *complexidade temporal* de um algoritmo é uma medida que nos permite estimar o tempo requerido pelo algoritmo. A complexidade temporal é função do tamanho da entrada e costuma ser expressa usando-se notação assintótica.

A *complexidade espacial* de um algoritmo é uma medida que nos permite estimar a quantidade *extra* de memória requerida pelo algoritmo. A quantidade extra é toda a memória requerida pelo algoritmo exceto aquela usada para representar os dados de entrada. A complexidade espacial também é função do tamanho da entrada e costuma ser expressa usando-se notação assintótica.

Tais complexidades podem ser de três tipos:

- Melhor caso: expressa o comportamento do algoritmo nos casos que lhe são mais favoráveis
- Pior caso: expressa o comportamento do algoritmo nos casos que lhe são menos favoráveis
- Caso médio: expressa o comportamento médio (típico) do algoritmo



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 12-04-2021

Invariantes

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)





# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Invariantes

Um *invariante* é uma propriedade que se mantém válida durante toda a execução de um procedimento iterativo. Podemos usar invariantes para demonstrar a corretude de algoritmos.

Ex:

## Algoritmo fatorial

*Entrada:*  $x \in \mathbb{N}$

*Saída:*  $x!$

$r = x$

para  $i = x - 1$  até 2 (passo -1)

$r = r * i$

devolva  $r$

*Esse algoritmo é correto?*

Ele falha para  $x = 0$ , logo **não é correto** 😞



## Algoritmo fatorial\_corrigido

*Entrada:*  $x \in \mathbb{N}$

*Saída:*  $x!$

$r = 1$

para  $i = 2$  até  $x$

$r = r * i$

devolva  $r$

*Esse algoritmo é correto?*

Analizando esse algoritmo, percebemos a validade do seguinte invariante: **ao final de cada iteração do laço temos  $r = i!$ .**



**Invariante:** Ao final de cada iteração do laço temos  $r = i!$ .

**Prova:** Façamos indução em  $i$ . Base:  $i = 2$ . Observe que ao final da primeira iteração teremos  $r = 2 = 2! = i!$ .

Suponha agora que ao final da iteração com  $i = k$  tenhamos  $r = k!$  (hipótese de indução ou simplesmente H.I.).

Observe que na iteração com  $i = k + 1$  faremos  $r = k! * (k + 1) = (k + 1)! \blacksquare$

**Teorema:** O algoritmo `fatorial_corrigido` é correto.

**Prova:** Se  $x < 2$ , nenhuma iteração do laço será executada e o algoritmo devolverá 1, o que é correto pois  $0! = 1$  e  $1! = 1$ .

Nos demais casos, o invariante garante que ao final da última iteração teremos  $r = x!$ , portanto o algoritmo devolverá  $x!$  ■ 😊



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 16-04-2021

Região crítica

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.





Vamos determinar a complexidade temporal do Algoritmo fatorial\_corrigido.

### Algoritmo fatorial\_corrigido

*Entrada:*  $x \in \mathbb{N}$

*Saída:*  $x!$

```
1       $r = 1$ 
4x - 1  para  $i = 2$  até  $x$ 
2x - 2       $r = r * i$ 
1      devolva  $r$ 
```

Contando cuidadosamente, concluímos que ele requer a execução de  $6x - 1$  instruções elementares. Logo sua complexidade temporal, em termos assintóticos, é  $\Theta(x)$ .

Como o algoritmo utiliza apenas as variáveis escalares  $r$  e  $i$ , sua complexidade espacial é  $O(1)$  (constante).

O Algoritmo fatorial\_corrigido é eficiente?

Não, ele é **ineficiente**.



## Região crítica

Felizmente, não precisamos contar quantas instruções elementares o algoritmo executa. Se pudermos determinar uma *região crítica* (ou *instrução crítica*) do algoritmo, basta contar quantas vezes a região crítica é executada para determinar a complexidade temporal do algoritmo. Chamamos de região crítica uma região do algoritmo que é a mais executada do algoritmo.

Formalmente, seja  $A$  um algoritmo constituído das instruções  $1, 2, \dots, k$ . Sejam  $f_1, f_2, \dots, f_k$  funções que indicam quantas vezes as instruções  $1, 2, \dots, k$  são executadas, respectivamente.

Se  $f_j \in O(f_i)$  ( $j = 1, 2, \dots, k$ ) então a instrução  $i$  é uma instrução crítica do algoritmo  $A$ .

Observe que a complexidade temporal assintótica de  $A$  é  $O(f_1 + f_2 + \dots + f_k)$ . Se a instrução  $i$  é crítica, usando a propriedade da adição, concluimos que tal complexidade é  $O(f_i)$ .



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 19-04-2021

Algoritmos com melhor e pior caso

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



Vamos analisar o algoritmo abaixo que serve para procurar um valor num vetor.

### Algoritmo Busca\_sequencial

*Entrada:* um vetor  $v$  com  $n$  posições e um valor  $x$

*Saída:* *Sim*, se  $x$  ocorre em  $v$ ; *Não*, caso contrário

para  $i = 1$  até  $n$

    se  $x = v[i]$

        devolva *Sim* e pare

devolva *Não*

**Teorema:** o Algoritmo Busca\_sequencial é correto.

**Prova:** Suponha que  $x$  não ocorre em  $v$ . Nesse caso a condição do se nunca será satisfeita e o algoritmo devolverá *Não*, o que é correto.

Suponha agora que  $x$  ocorre em  $v$ . Seja  $k$  a primeira posição de  $v$  tal que  $x = v[k]$ . Note que  $1 \leq k \leq n$ . Quando  $i = k$  a condição do se será satisfeita e o algoritmo devolverá *Sim*, o que é correto ■



Qual o melhor caso do Algoritmo Busca\_sequencial?

O melhor caso ocorre quando  $x = v[1]$ . Nesse caso o tempo requerido será  $O(1)$ .

Qual o pior caso desse algoritmo?

O pior caso ocorre quando  $v$  não contém  $x$ . Nesse caso o tempo requerido será  $\Theta(n)$ .

Ele é eficiente?

*Sim*, pois o tamanho da entrada é  $\Theta(n)$  e o tempo requerido pelo algoritmo, mesmo no pior caso, é  $O(n)$ , portanto linear no tamanho da entrada.

O Algoritmo Busca\_sequencial utiliza apenas a variável escalar  $i$ , logo sua complexidade espacial é  $O(1)$ .



Vamos agora analisar um algoritmo que verifica se há elementos repetidos num vetor.

## Algoritmo Repetido

*Entrada:* um vetor  $v$  com  $n$  posições

*Saída:* *Sim*, se existem elementos repetidos em  $v$ ; *Não*, caso contrário

para  $i = 1$  até  $n - 1$

    para  $j = i + 1$  até  $n$

        se  $v[i] = v[j]$

            devolva *Sim* e pare

devolva *Não*

**Teorema:** o Algoritmo Repetido é correto.

**Prova:** Suponha que não há elementos repetidos em  $v$ . Nesse caso a condição do se nunca será satisfeita e o algoritmo devolverá *Não*, o que é correto.

Suponha agora que há elementos repetidos em  $v$ . Seja  $k$  a primeira posição de  $v$  cujo conteúdo se repete. Seja  $l$  a primeira posição após a posição  $k$  tal que  $v[k] = v[l]$ . Note que  $1 \leq k \leq n - 1$  e  $k + 1 \leq l \leq n$ . Quando  $i = k$  e  $j = l$  a condição do se será satisfeita e o algoritmo devolverá *Sim*, o que é correto ■





Qual o melhor caso do Algoritmo Repetido?

O melhor caso ocorre quando  $v[1] = v[2]$ . Nesse caso o tempo requerido será  $O(1)$ .

Qual o pior caso desse algoritmo?

O pior caso ocorre quando  $v$  não contém elementos repetidos. Nesse caso o tempo requerido será  $\Theta(n^2)$ .

Ele é eficiente?

*Sim*, pois o tamanho da entrada é  $\Theta(n)$  e o tempo requerido pelo algoritmo, mesmo no pior caso, é  $O(n^2)$ , portanto quadrático no tamanho da entrada.

O Algoritmo Repetido utiliza apenas as variáveis escalares  $i$  e  $j$ , logo sua complexidade espacial é  $O(1)$ .

Tem como melhorar esse algoritmo?



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 23-04-2021

Algoritmos com laços condicionais

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



## Algoritmo tamanho\_interseção

*Entrada:* os vetores  $A$  e  $B$  com  $n$  e  $m$  posições respectivamente

*Saída:* a quantidade de elementos de  $A$  que também ocorrem em  $B$

$quant = 0$

para  $i = 1$  até  $n$

$j = 1$

    enquanto  $j < i$  e  $A[j] \neq A[i]$

$j++$

    se  $j = i$       */\*  $A[i]$  não é uma repetição dos valores contidos nas posições anteriores \*/*

$j = 1$

        enquanto  $j \leq m$  e  $B[j] \neq A[i]$

$j++$

        se  $j \leq m$

$quant++$

devolva  $quant$



**Invariante:** Ao final de cada iteração do laço *para* a variável *quant* armazena a quantidade de elementos que estão entre as posições 1 e  $i$  de  $A$  que aparecem em  $B$ .

**Prova:** Façamos indução em  $i$ . Base:  $i = 1$ . Observe que na primeira iteração do *para* o segundo laço *enquanto* irá procurar uma ocorrência de  $A[1]$  em  $B$ . Se encontrar, *quant* passará a valer 1; caso contrário, *quant* continuará valendo 0, e portanto o invariante será válido.

Suponha agora que ao final da iteração do *para* com  $i = k$  a variável *quant* armazene a quantidade de elementos que estão entre as posições 1 e  $k$  de  $A$  que aparecem em  $B$  (H.I.).

Na iteração com  $i = k + 1$ , o primeiro *enquanto* servirá para verificar se  $A[k + 1]$  é uma repetição de elementos das posições anteriores de  $A$ . Caso isso não seja verdade, o segundo laço *enquanto* irá procurar uma ocorrência de  $A[k + 1]$  em  $B$ . Se encontrar, *quant* será incrementada; caso contrário, *quant* continuará com o mesmo valor. Dessa forma, ao final da iteração a variável *quant* armazenará a quantidade de elementos que estão entre as posições 1 e  $k + 1$  de  $A$  que aparecem em  $B$  ■

**Teorema:** O Algoritmo tamanho\_interseção é correto.

**Prova:** Aplicando o invariante, no final da última iteração do *para* a variável *quant* armazenará a quantidade de elementos de  $a$  que aparecem em  $b$  ■



Qual o melhor caso do Algoritmo tamanho\_interseção?

O melhor caso ocorre quando todos os elementos de  $a$  são iguais e  $a[1] = b[1]$ . Nesse caso o tempo requerido será  $\Theta(n)$ .

Qual o pior caso desse algoritmo?

O pior caso ocorre quando todos os elementos de  $a$  são distintos e não há interseção entre  $a$  e  $b$ . Nesse caso o tempo requerido será  $\Theta(n^2 + nm)$ .

Ele é eficiente?

*Sim*, pois o tamanho da entrada é  $\Theta(n + m)$  e o tempo requerido pelo algoritmo, mesmo no pior caso, é  $\Theta(n^2 + nm)$ , portanto no máximo quadrático no tamanho da entrada.

O Algoritmo tamanho\_interseção utiliza apenas 3 variáveis escalares, logo sua complexidade espacial é  $O(1)$ .



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 26-04-2021

Fórmulas de Recorrência

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)





# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Fórmulas de Recorrência

Uma *fórmula de recorrência* é uma fórmula na qual um termo é definido em função dele mesmo.

Ex:  $n! = n * (n - 1)!$

$$\text{fib}(n) = \text{fib}(n - 1) + \text{fib}(n - 2)$$

No primeiro exemplo temos uma recorrência de primeira ordem. No segundo, temos uma recorrência de segunda ordem.

*Resolver* uma fórmula de recorrência consiste em eliminar a repetição do termo recorrente.

Ex:  $n! = n * (n - 1) * (n - 2) * \dots * 1$

$$\text{fib}(n) = \frac{\phi^n - (1 - \phi)^n}{\sqrt{5}}, \text{ onde } \phi = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$$



## Método da Soma

Podemos resolver uma fórmula de recorrência usando o *método da soma*. Este método consiste basicamente em, a partir da recorrência original, obter uma coleção de fórmulas de recorrências tais que a sua soma resulta na eliminação da repetição do termo recorrente.

Ex:  $T(n) = T(n - 1) + n$   
 $T(1) = 1$

$$T(n) = \cancel{T(n-1)} + n$$

$$\cancel{T(n-1)} = \cancel{T(n-2)} + (n-1)$$

$$\cancel{T(n-2)} = \cancel{T(n-3)} + (n-2)$$

...

$$\cancel{T(2)} = \cancel{T(1)} + 2$$

$$\cancel{T(1)} = 1$$

---

$$T(n) = 1 + 2 + \dots + n = n * (n + 1) / 2 = (n^2 + n)/2$$

$$T(n) \in \Theta(n^2)$$



Ex:  $R(n) = 2 * R(n - 1) + 1$   
 $R(1) = 1$

Eq. 0  $R(n) = 2 * \cancel{R(n-1)} + 1$

Eq. 1  $2 * \cancel{R(n-1)} = 4 * \cancel{R(n-2)} + 2$

Eq. 2  $4 * \cancel{R(n-2)} = 8 * \cancel{R(n-3)} + 4$

...

Eq.  $n-2$   $2^{n-2} * \cancel{R(2)} = 2^{n-1} \cancel{R(1)} + 2^{n-2}$

Eq.  $n-1$   $2^{n-1} * \cancel{R(1)} = 2^{n-1}$

---

$$R(n) = 1 + 2 + 4 + \dots + 2^{n-1} = 2^n - 1$$

$$R(n) \in \Theta(2^n)$$



Ex:  $S(n) = S(\lfloor n/2 \rfloor) + 1$   
 $S(1) = 1$

Vamos supor que  $n = 2^k \Rightarrow k = \log n$

Eq. 0  $S(n) = \cancel{S(n/2)} + 1$

Eq. 1  $\cancel{S(n/2)} = \cancel{S(n/4)} + 1$

Eq. 2  $\cancel{S(n/4)} = \cancel{S(n/8)} + 1$

...

Eq.  $k-1$   $\cancel{S(n/2^{k-1})} = \cancel{S(n/2^k)} + 1$

Eq.  $k$   $\cancel{S(n/2^k)} = 1$

---

$$S(n) = k + 1 = \log n + 1$$

$$S(n) \in \Theta(\log n)$$



Observe que as funções  $S$  e  $\log$  são crescentes, ou seja, se  $n' \geq n$ , então  $S(n') \geq S(n)$  e  $\log n' \geq \log n$ .

Seja  $2^k < n' < 2^{k+1}$ . Se  $n = 2^k$  então  $n < n' < 2n$ .

Isso implica que  **$\log n' < \log 2n = \log n + 1$**  e  **$\log n' > \log n$** . Note que:

$$S(n) \leq S(n') \leq S(2n)$$

$$\log n + 1 \leq S(n') \leq \log 2n + 1$$

$$\log n + 1 \leq S(n') \leq \log n + 2$$

$$\log n' < S(n') < \log n' + 2$$

Concluimos assim que  **$S(n') \in \Theta(\log n')$** .



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

Diversão pra casa:  $V(n) = 2 * V(\lfloor n/2 \rfloor) + n$   
 $V(1) = 1$





INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 30-04-2021

Análise de Algoritmos Recursivos – Parte 1

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



Diversão pra casa:  $V(n) = 2 * V(\lfloor n/2 \rfloor) + n$   
 $V(1) = 1$

Vamos supor  $n = 2^k \Rightarrow k = \log n$

Eq. 0  $V(n) = \cancel{2 * V(n/2)} + n$

Eq. 1  $\cancel{2 * V(n/2)} = \cancel{4 * V(n/4)} + n$

Eq. 2  $\cancel{4 * V(n/4)} = \cancel{8 * V(n/8)} + n$

...

Eq.  $k-1$   $\cancel{2^{k-1} V(n/2^{k-1})} = \cancel{2^k V(n/2^k)} + n$

Eq.  $k$   $\cancel{2^k V(n/2^k)} = 2^k$

---

$$V(n) = n * k + 2^k = n * \log n + n$$

$V(n) \in \Theta(n \log n)$



# Análise de Algoritmos Recursivos

Um algoritmo é dito *recursivo* se ele chama a si mesmo.

Todo algoritmo recursivo deve apresentar pelo menos um caso no qual ele não chama a si mesmo. Tal caso é chamado de *base da recursividade*.

Ex:

## Algoritmo Fatorial

*Entrada:*  $x \in \mathbb{N}$

*Saída:*  $x!$

se  $x = 0$  // base de recursividade

    devolva 1

se não

    devolva  $x * \text{Fatorial}(x - 1)$  // chamada recursiva



**Teorema:** O Algoritmo Fatorial é correto.

**Prova:** Façamos indução em  $x$ . Base:  $x = 0$ , trivial.

Suponha agora que a chamada  $\text{Fatorial}(x - 1)$  resulta em  $(x - 1)!$  (H.I.).

Observe que a chamada  $\text{Fatorial}(x)$ , com  $x > 0$ , devolve:

$$x * \text{Fatorial}(x - 1) = x * (x - 1)! = x! \blacksquare$$



Para determinar a complexidade temporal do Algoritmo Fatorial vamos denotar por  $T(x)$  o tempo requerido pelo algoritmo quando ele recebe uma entrada  $x$ . Note que:

$$T(x) = T(x - 1) + c$$

$$T(0) = c$$

onde  $c$  é uma constante. Assim:

$$T(x) = T(x - 1) + c$$

$$T(x - 1) = T(x - 2) + c$$

$$T(x - 2) = T(x - 3) + c$$

...

$$T(1) = T(0) + c$$

$$T(0) = c$$

-----

$$T(x) = c * (x + 1)$$

$$T(x) \in \Theta(x)$$



Denotando por  $E(x)$  o espaço requerido pelo Algoritmo Fatorial quando ele recebe uma entrada  $x$ , temos que:

$$E(x) = E(x - 1) + c$$

$$E(0) = c$$

$$E(x) \in \Theta(x)$$

Concluimos que o Algoritmo Fatorial requer tempo e espaço  $\Theta(x)$ .





INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 03-05-2021

Análise de Algoritmos Recursivos – Parte 2

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



**Problema:** dado  $x \in \mathbb{N}$  calcular  $2^x$ .

### Algoritmo Pot1

**Entrada:**  $x \in \mathbb{N}$

**Saída:**  $2^x$

$r = 1$

para  $i = 1$  até  $x$

$r = 2 * r$

devolva  $r$

**Invariante:** ao final de cada iteração do laço temos  $r = 2^i$ .

**Prova:** Por indução em  $i$ . Base:  $i = 1$ , trivial. Suponha agora que ao final da iteração com  $i = k$  tenhamos  $r = 2^k$  (H.I.). Observe que na iteração com  $i = k + 1$  o algoritmo faz  $r = 2 * r = 2 * 2^k = 2^{k+1}$  ■

**Teorema:** o Algoritmo Pot1 é correto.

**Prova:** Se  $x = 0$  o algoritmo devolve 1, o que é correto. Se  $x > 0$ , o invariante nos garante que ao final da última iteração teremos  $r = 2^x$ , e portanto ao devolver  $r$  o algoritmo devolverá a resposta correta ■

O Algoritmo Pot 1 requer tempo  $\Theta(x)$  e espaço  $O(1)$  😊



**Fato 1:**  $2^x = 2 * 2^{x-1}$ .

## Algoritmo Pot2

**Entrada:**  $x \in \mathbb{N}$

**Saída:**  $2^x$

se  $x = 0$

    devolva 1

se não

    devolva  $2 * \text{Pot2}(x - 1)$

**Teorema:** o Algoritmo Pot2 é correto.

**Prova:** Por indução em  $x$ . Base:  $x = 0$ , trivial. Suponha agora que  $\text{Pot2}(x - 1)$  devolva  $2^{x-1}$  (H.I.). Ao receber  $x > 0$ , o Pot2 devolve:

$$2 * \text{Pot2}(x - 1) = 2 * 2^{x-1} = 2^x \blacksquare$$

A complexidade temporal e espacial do algoritmo Pot2 é dada por:

$$T(x) = T(x - 1) + c$$

$$T(0) = c$$

$$T(x) \in \Theta(x)$$

Concluimos que o Pot2 requer tempo e espaço  $\Theta(x)$  😬



**Fato 2:**  $2^x = 2^{x-1} + 2^{x-1}$ .

### Algoritmo Pot3

**Entrada:**  $x \in \mathbb{N}$

**Saída:**  $2^x$

se  $x = 0$

    devolva 1

se não

    devolva  $\text{Pot3}(x - 1) + \text{Pot3}(x - 1)$

**Teorema:** o Algoritmo Pot3 é correto.

**Prova:** Por indução em  $x$ . Base:  $x = 0$ , trivial. Suponha agora que  $\text{Pot3}(x - 1)$  devolva  $2^{x-1}$  (H.I.). Ao receber  $x > 0$ , o Pot3 devolve:

$$\text{Pot3}(x - 1) + \text{Pot3}(x - 1) = 2^{x-1} + 2^{x-1} = 2^x \blacksquare$$



A complexidade temporal do Algoritmo Pot3 é dada por:

$$T(x) = 2 * T(x - 1) + c$$
$$T(0) = c$$

$$T(x) \in \Theta(2^x) \text{ 😞}$$

Já a complexidade espacial do Pot3 é dada por:

$$E(x) = E(x - 1) + c$$
$$E(0) = c$$

$$E(x) \in \Theta(x) \text{ 😬}$$

Concluimos que o Pot3 requer tempo  $\Theta(2^x)$  e espaço  $\Theta(x)$ .



## Algoritmo Pot4

**Entrada:**  $x \in \mathbb{N}$

**Saída:**  $2^x$

se  $x = 0$

    devolva 1

se não

    aux = Pot4( $x - 1$ )

    devolva aux + aux

**Teorema:** o Algoritmo Pot4 é correto.

**Prova:** Por indução em  $x$ . Base:  $x = 0$ , trivial. Suponha agora que Pot4( $x - 1$ ) devolva  $2^{x-1}$  (H.I.). Ao receber  $x > 0$ , o Pot4 devolve:

$$\text{aux} + \text{aux} = \text{Pot4}(x - 1) + \text{Pot4}(x - 1) = 2^{x-1} + 2^{x-1} = 2^x \blacksquare$$

A complexidade temporal e espacial do algoritmo Pot4 é dada por:

$$T(x) = T(x - 1) + c$$

$$T(0) = c$$

$$T(x) \in \Theta(x)$$

Concluimos que o Pot4 requer tempo e espaço  $\Theta(x)$  🤖





**Fato 3:**  $2^x = 2^{x/2} * 2^{x/2}$ .

**Fato 4:**  $2^x = 2^{x-1/2} * 2^{x-1/2} * 2$ .

## Algoritmo Pot5

**Entrada:**  $x \in \mathbb{N}$

**Saída:**  $2^x$

se  $x = 0$

    devolva 1

se não

    aux = Pot5( $\lfloor x/2 \rfloor$ )

    se x for par

        devolva aux \* aux

    se não

        devolva aux \* aux \* 2

**Teorema:** o Algoritmo Pot5 é correto.

**Prova:** Por indução em x. Base:  $x = 0$ , trivial. Suponha agora que Pot5( $\lfloor x/2 \rfloor$ ) devolva  $2^{\lfloor x/2 \rfloor}$  (H.I.). Ao receber  $x > 0$ , se x for par o Pot5 devolve:

$$\text{aux} * \text{aux} = \text{Pot5}(\lfloor x/2 \rfloor) * \text{Pot5}(\lfloor x/2 \rfloor) = 2^{\lfloor x/2 \rfloor} * 2^{\lfloor x/2 \rfloor} = 2^{x/2} * 2^{x/2} = 2^x$$

Se x for ímpar o Pot5 devolve:

$$\text{aux} * \text{aux} * 2 = \text{Pot5}(\lfloor x/2 \rfloor) * \text{Pot5}(\lfloor x/2 \rfloor) * 2 = 2^{\lfloor x/2 \rfloor} * 2^{\lfloor x/2 \rfloor} * 2 = 2^{x-1/2} * 2^{x-1/2} * 2 = 2^x \blacksquare$$



INSTITUTO FEDERAL

Ceará

A complexidade temporal e espacial do algoritmo Pot5 é dada por:

$$T(x) = T(\lfloor x/2 \rfloor) + c$$

$$T(0) = c$$

$$T(x) \in \Theta(\log x) \text{ 😊}$$

Concluimos que o Pot5 requer tempo e espaço  $\Theta(\log x)$ .

Logo, ele é eficiente!



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 10-05-2021

Algoritmos de Cota Inferior e Superior

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Algoritmos de Cota Inferior

Se todo algoritmo correto para um problema  $P$  tem complexidade temporal  $\Omega(f)$  dizemos que a função  $f$  é **uma cota inferior** para a complexidade temporal de  $P$ .

Nesse caso, se um algoritmo  $A$  que resolve corretamente  $P$  tem complexidade temporal  $O(f)$ , dizemos que  $A$  é um **algoritmo de cota inferior** para  $P$ .

Dizemos ainda que  $\Theta(f)$  é a **complexidade temporal intrínseca** a  $P$ .

Ex:

## Algoritmo Busca\_Sequencial

**Entrada:** um vetor  $v$  com  $n$  posições e um valor  $x$

**Saída:** *Sim*, se  $x$  ocorre em  $v$ ; *Não*, caso contrário  
para  $i = 0$  até  $n - 1$

se  $x = v[i]$

devolva *Sim* e pare

devolva *Não*

Claramente, só é possível ter certeza de que  $x$  não ocorre em  $v$  após inspecionar todas as suas posições. Assim, todos os algoritmos que resolvem corretamente esse problema gastam tempo  $\Omega(n)$ .

Como o algoritmo Busca\_Sequencial requer tempo  $O(n)$ , concluímos que ele é um **algoritmo de cota inferior**. 😊



Vejam os mais um exemplo: no *Problema das Torres de Hanói* temos  $n$  discos de tamanhos diferentes e três bases  $A$ ,  $B$  e  $C$ . Inicialmente os discos estão empilhados, do menor (no topo) para o maior sobre a base  $A$ . O desafio consiste em mover os  $n$  discos para a base  $B$  usando apenas movimentos válidos. Um movimento válido consiste em mover um único disco que esteja no topo de uma pilha e colocá-lo sobre o topo de outra pilha. Além disso, um disco maior **nunca** pode ser colocado sobre um disco menor.

**Teorema:** para resolver o Problema das Torres de Hanói com  $n$  discos são necessários  $2^n - 1$  movimentos válidos.

**Prova:** Por indução em  $n$ . Base:  $n = 0$ , trivial. Suponha agora que para mover  $n - 1$  discos de uma base para outra são necessários  $2^{n-1} - 1$  movimentos válidos (H.I.).

Observe que antes de mover o maior disco da base  $A$  para a base  $B$  é necessário mover os outros  $n - 1$  discos para a base  $C$ . Para isso, pela H.I., serão necessários  $2^{n-1} - 1$  movimentos válidos. Em seguida o maior disco pode ser movido para a base  $B$ . Finalmente, será preciso mover  $n - 1$  discos da base  $C$  para a base  $B$ , sendo necessários mais  $2^{n-1} - 1$  movimentos válidos. Assim, a quantidade total de movimentos será:

$$2^{n-1} - 1 + 1 + 2^{n-1} - 1 = 2^n - 1 \blacksquare$$

Concluimos que todo algoritmo correto para o problema das Torres de Hanói requer tempo  $\Omega(2^n)$  🧐



## Algoritmo Hanói

**Entrada:**  $n$  discos e as bases *orig*, *dest* e *aux*

**Saída:** uma coleção de movimentos válidos para mover  $n$  discos da base *orig* para a base *dest*  
se  $n = 1$

    mova o disco da base *orig* para a base *dest*

se não

    Hanói( $n - 1$ , *orig*, *aux*, *dest*)

    Hanói(1, *orig*, *dest*, *aux*)

    Hanói( $n - 1$ , *aux*, *dest*, *orig*)

A complexidade temporal do Algoritmo Hanói é dada por:

$$T(n) = 2T(n - 1) + c$$

$$T(1) = c$$

Concluimos que o Algoritmo Hanói requer tempo  $\Theta(2^n)$ , logo o Algoritmo Hanói é um **algoritmo de cota inferior**. 😊





## Algoritmos de Cota Superior

Se todo algoritmo correto **conhecido** para um problema  $P$  tem complexidade temporal  $\Omega(f)$  dizemos que a função  $f$  é uma **cota superior** para a complexidade temporal de  $P$ . Nesse caso, se um algoritmo **conhecido**  $A$  que resolve corretamente  $P$  tem complexidade temporal  $O(f)$ , dizemos que  $A$  é um **algoritmo de cota superior** para  $P$ .

Um algoritmo de cota superior pode perder esse status se for descoberto outro algoritmo mais rápido do que ele.

Ex: Multiplicação de matrizes quadradas de ordem  $n$

Algoritmo clássico:  $\Theta(n^3)$

Algoritmo de Strassen (1969):  $\Theta(n^{\log 7})$

Algoritmo de Coppersmith-Winograd (1987):  $\Theta(n^{2,375})$



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 14-05-2021

Análise Amortizada

Método da Agregação e Método Contábil

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



## Análise Amortizada

Se uma operação requer tempo  $O(f)$ , é correto afirmar que uma sequência de  $n$  execuções dessa operação requer tempo  $O(nf)$ .

No entanto, em algumas circunstâncias, o tempo requerido por essa sequência de operações é  $o(nf)$ . Isso ocorre porque algumas dessas operações podem requerer tempo  $o(f)$ , e isso pode *amortizar* (compensar) o custo das operações que gastam tempo  $\Theta(f)$ .

Técnicas de análise amortizada permitem fazer essa compensação e estimar com mais precisão o tempo requerido pela sequência de operações.

Se o custo total de uma sequência de  $n$  execuções de uma operação requer tempo  $\Theta(f)$ , o **custo amortizado** de cada operação é  $\Theta(f/n)$ .

## Método da agregação

É um método de análise de amortizada que consiste basicamente em somar o custo total da sequências de operações.



## Algoritmo Incrementa

**Entrada:** um contador  $A$  implementado num vetor de bits com  $k$  posições

**Saída:** Incrementa de 1 unidade o valor contido no contador

$i = k - 1$

enquanto  $i \geq 0$  e  $A[i] = 1$

$A[i] = 0$    // reset

$i--$

se  $i \geq 0$

$A[i] = 1$    // set

0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1
0	0	0

O custo de uma chamada ao algoritmo Incrementa é  $O(k)$

Qual o custo de  $n$  chamadas a esse algoritmo?

A cada chamada,  $A[k-1]$  é alterado (set ou reset). A cada duas chamadas  $A[k-2]$  é alterado. A cada quatro chamadas  $A[k-3]$  é alterado, e assim por diante. Assim, a quantidade total de sets e resets é:

$$n + \frac{n}{2} + \frac{n}{4} + \dots + \frac{n}{2^{k-1}} \cong 2n$$

Concluimos que o custo total da sequência de  $n$  chamadas ao incrementa é  $\Theta(n)$  e o **custo amortizado** de cada chamada é  $O(1)$  😊

Valores armazenados num contador  $A$  de 3 bits inicializado com 0 após 8 chamadas ao algoritmo Incrementa



Vejamos mais um exemplo. Considere as operações *Empilha*, *Desempilha* e *EsvaziaPilha*, implementadas num vetor de  $k$  posições. As operações *Empilha*, *Desempilha* gastam tempo  $O(1)$ , já a operação *EsvaziaPilha*, que serve para remover todo o conteúdo da pilha, requer tempo  $O(k)$ . Qual seria o custo de uma sequência de  $n$  chamadas a essas operações?

Naturalmente o custo total das chamadas ao *Empilha* é  $O(n)$ , assim como o custo total das chamadas ao *Desempilha*. Note ainda que o custo total das chamadas ao *EsvaziaPilha* é menor ou igual ao custo das chamadas ao *Empilha*, logo é  $O(n)$ .

Agregando todos esses custos, concluímos que o custo total das  $n$  chamadas é  $O(n)$  e o custo amortizado de cada chamada é  $O(1)$  😊



## Método Contábil

No método contábil atribuímos a cada operação um custo amortizado. Se o custo amortizado é maior do que o custo real, dizemos que a operação gera **crédito**. Se for menor que o custo real, a operação gera **débito**.

Se numa sequência de  $n$  operações o saldo for sempre maior ou igual a zero, então a soma dos custos amortizados é maior ou igual à soma das custos reais.

Vamos aplicar o método contábil ao Algoritmo Incrementa, atribuindo custo amortizado 2 à operação *set* (gera crédito) e custo amortizado 0 ao *reset* (gera débito).

Note que o algoritmo só faz um reset de uma posição do contador se previamente foi feito o *set* dessa posição, que gerou uma unidade de crédito que cobrirá o custo do reset. Assim, o saldo será sempre maior ou igual a zero, logo a soma dos custos amortizados é maior ou igual à soma dos custos reais.

O custo amortizado de  $n$  chamadas ao Algoritmo Incrementa é  $O(n)$ . Concluimos assim que a soma dos custos reais é  $O(n)$  e o custo amortizado de cada chamada ao Incrementa é  $O(1)$ .

			Saldo
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	2
1	0	0	1
1	0	1	2
1	1	0	2
1	1	1	3
0	0	0	0





Mais um exemplo: vamos atribuir custo amortizado 2 à operação Empilha (gera crédito) e custo amortizado 0 ao Desempilha (gera débito). Consequentemente, a operação EsvaziaPilha também terá custo amortizado 0 e gerará débito.

Observe que cada elemento desempilhado foi previamente empilhado e o crédito gerado no empilhamento é suficiente para pagar pelo desempilhamento. Assim, o saldo será sempre maior ou igual a zero.

Como a soma dos custos amortizados é  $O(n)$ , concluímos que o custo total das  $n$  chamadas é  $O(n)$  e o custo amortizado de cada chamada é  $O(1)$ .



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Introdução à Análise de Algoritmos

Aula 17-05-2021

Análise Amortizada  
Método Potencial

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



## Método Potencial

No método potencial associamos à operação que queremos analisar uma estrutura e denotamos por  $D_i$  o estado dessa estrutura ao final de  $i$ -ésima chamada à operação. Definimos uma função  $\Phi$  que associa a cada estado da estrutura um número que representa o potencial desse estado da estrutura. Assim,  $\Phi(D_i)$  é o potencial da estrutura após a  $i$ -ésima chamada ( $\Phi(D_0)$  é o potencial antes da primeira chamada).

O custo real de cada chamada  $i$  é denotado por  $c_i$  e o custo amortizado da chamada  $i$  é denotado por  $\hat{c}_i$ . Definimos:

$$\hat{c}_i = c_i + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1})$$

Observe que:

$$\hat{c}_1 = c_1 + \Phi(D_1) - \Phi(D_0)$$

$$\hat{c}_2 = c_2 + \Phi(D_2) - \Phi(D_1)$$

...

$$\hat{c}_n = c_n + \Phi(D_n) - \Phi(D_{n-1})$$

Somando todas essas equações temos:

$$\sum_{i=1}^n \hat{c}_i = \sum_{i=1}^n c_i + \Phi(D_n) - \Phi(D_0)$$

Se  $\Phi(D_n) \geq \Phi(D_0)$  então a soma dos custos amortizados é maior ou igual à soma dos custos reais.



Vamos usar o contador como estrutura associada ao Algoritmo Incrementa e definir a função  $\Phi$  como sendo a quantidade de bits iguais a 1 no contador. Supondo que inicialmente o contador armazena 0, temos  $\Phi(D_0) = 0$  e portanto  $\Phi(D_n) \geq \Phi(D_0)$ . Neste caso, a soma dos custos amortizados é maior ou igual à soma dos custos reais.

Qual o custo amortizado de cada chamada  $i$  ao Incrementa?

Se a chamada  $i$  reseta  $t$  bits ( $t < k$ ) e seta 1 bit:

$$\hat{c}_i = t + 1 + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) = t + 1 - (t - 1) = 2$$

Se a chamada  $i$  reseta  $k$  bits:

$$\hat{c}_i = k + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) = k - k = 0$$

Assim, o custo amortizado de  $n$  chamadas ao Algoritmo Incrementa é  $O(n)$ . Concluimos mais uma vez que o custo de  $n$  chamadas ao Algoritmo Incrementa é  $O(n)$ .



Outro exemplo: vamos usar a pilha como estrutura associada às operações Empilha, Desempilha e EsvaziaPilha e definir a função  $\Phi$  como sendo a quantidade de elementos armazenados na pilha. Supondo que inicialmente a pilha está vazia, temos  $\Phi(D_0) = 0$  e portanto  $\Phi(D_n) \geq \Phi(D_0)$ . Consequentemente, a soma dos custos amortizados é maior ou igual à soma dos custos reais.

Custo amortizado do Empilha:

$$\hat{c}_i = 1 + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) = 1 + 1 = 2$$

Custo amortizado do Desempilha:

$$\hat{c}_i = 1 + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) = 1 - 1 = 0$$

Custo amortizado do EsvaziaPilha, supondo que a pilha armazenava  $t$  elementos:

$$\hat{c}_i = t + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) = t - t = 0$$

Assim, o custo amortizado de  $n$  chamadas às operações Empilha, Desempilha e EsvaziaPilha é  $O(n)$ . Concluimos mais uma vez que o custo da sequência de  $n$  chamadas é  $O(n)$ .