

Udfordringer (Hvad har været svært)

- Connection mellem app og database
- En godt system med swipe til hver fragment
- Recyclerview
- Teori versus praktisk. Hvordan vi regnede med ting skulle være versus hvad de endte med at være.
- Axosoft

Læring (hvad har vi lært)

- Opsætning af online database
- fragmenter
- views, layouts, ressourcer
- lister, recyclerview, listview
- Brug og indsættelse af bibliotek (QR scanner)
- Kommunikation og arbejde med ekstern projektstiller
- Hvordan streg/QR koder virker (kursus om QS1)
- Brug af scrum i den virkelige verden
- Grafisk layout og hvordan XML virker.

Hvordan virker koden?

- Fragmenter
- MVC
- Database
- QR skanner fra bibliotek

Fremtidige udfordringer

- Videre arbejde med databasen
- Opsætning af login, profil og brugere
- Recycleview med billeder
- Database data over madprodukter
- Threads/async calls, til baggrundsopgaver
- smart måde at generere QR koder
- Manipulering af hentet data fra QR kode
- Hurtig opdatering af data

Appetize prototype:

<https://appetize.io/app/0f721266xubv2c5r4723gqmtpw>