

软件需求规格说明书

项目名称：碎阅

团队名称：碎阅创造营

组 长： 苏杰隆

组 员： 陈毅东

组 员： 黄淑云

组 员： 蓝飞鹏

组 员： 林涛

组 员： 刘新耀

组 员： 卢昱妃

组 员： 林震

2019 年 10 月 25 日

目录

1 引言	2
1.1 编写目的	2
1.2 项目背景	2
1.3 参考资料	3
2 总体描述	3
2.1 开发意图	3
2.2 应用目标和作用范围	3
2.3 产品前景	4
3 具体要求	5
3.1 类图	5
3.2 用例图	6
3.3 用户场景	7
3.4 属性	9
3.4.1 安全性	9
3.4.2 可用性	9
4 界面原型	9
5 功能描述及验收验证标准	19
5.1 具体功能描述	19
5.2 界面验收标准	19
5.3 功能验收标准	20

1 引言

1.1 编写目的

该项目主要实现开发一个 Android app, 帮助我们实现碎片信息的收集和分类, 督促让用户在有效的时间内捡起碎片化的信息, 通过不断地浏览巩固碎片化知识, 从而整合自己所汲取到的碎片化信息。

对于我们团队来说, 是为了提高个人编码能力、学习相关软件开发知识, 在和团队一起完成任务中, 提升自我的团队协作能力, 体验团队项目开发的经历, 锤炼自我, 为将来的工作打下基础。

该说明书详细地说明了这一 App 的需求和规格, 这些需求分析和规格都是将来进行开发的基础, 该说明书详细叙述了本项目实现的功能和未来开发的操作流程, 除了能够帮助我们更好地实现软件的开发, 还能够帮助用户更好地了解我们的产品。

1.2 项目背景

软件名称：碎阅

项目任务提出者：苏杰隆

项目开发者：碎阅创造营（小组）

背景：在生活节奏越来越快的今天，我们的生活被碎片化的信息所填满。微博看看，看看谁有啥八卦；打开知乎，在讨论昨天公布的生理学 and 医学诺贝尔奖；打开朋友圈，看看有什么狗粮；打开 36 氪，微软发布会出了个双屏折叠手机.....

可是，就算网上的东西再有知识，就算是刷知乎刷论坛，网上的东西始终是一种消遣，刷知乎本质上并比不上刷微博能学到更多的东西，他只是让你感觉你学到了而已，一方面是因为上面的内容太浅，而有点深度难懂的，又被静置收藏夹了；另一方面知识不成体系，记不住，零碎又繁多的信息，就算今天记住了，明天又立马忘了、甚至再也不碰，这是人天生的惰性使然。你是不是遇到过这样的情况：遇到一句好句好诗想珍藏，想想算了吧；搜索到专业的相关知识，觉得对你的学习很有帮助，却安静地藏到你的收藏夹再也没有打开过；学习遇到似曾相识的知识点，脑海却只记得：“我记得我看到过，可是我忘了”，当你回过头要来找寻的时候，却不知道在哪了.....

诸如此类，我们需要一个 app 来收集碎片化信息和分类，并有效地汲取碎片化知识，通过碎片时间来巩固碎片阅读，这才符合当下的生活节奏。

相信你们也遇到过这个问题，也尝试过用有道云笔记之类的东西，结果就是记了一堆，但是没兴趣去看。其根本原因是：在我们整理已收集的知识时，无法拥有刚获得知识的新鲜感，行动力会异常的脆弱。我们所要开发的 app，在基础想法上有两个策略：一个是推动机制，大部分人是没有自控能力的，一碰上网路便逃脱不了，因此，适当的“刺激”来督促还是很有必要的；另一个是时效性，确保碎片化信息是你当下所必须的。在汲取碎片化知识的时候，我们觉得应“保持初心”而不是“空杯心态”，两者是有区别的，空杯心态是指“被动”接受所有的信息，而保持初心是保持好奇心“主动”的学习新知识，是主动的，是有选择的。

“碎片化时代”更多考验的不是我们的学习能力，而是我们对于知识的整合能力和思考能力，而这个 app 便应运而生。