

Actividades Unidad 1

* Se valorará positivamente el uso de hoja de estilos y en general la presentación de la página web en cada ejercicio.

1. Define la siguiente lista de términos. Para cada uno de ellos debes indicar su propósito, si pertenecen al lado servidor o cliente y al menos dos características diferenciadoras:

HTML5

PHP

CSS

jQuery

Node.js

React.js

AJAX

Fecht API

WebSocket

Web Worker

ECMAScript

2. Responde y justifica tu respuesta:

- ¿Podemos ocultar el código escrito en JavaScript de una página web?
- Ventajas de incluir el código JavaScript en archivos en lugar del propio documento.
- ¿Para qué sirve y cómo funciona la función `console.log()`?

3. Realiza un programa en JavaScript que realice la tabla de sumar del 5, la tabla de multiplicar del 7 y la tabla de dividir del 9.

4. Utilizando la estructura `for`, crear un script que dado un número entero:

- Diga si es par o impar.
- Calcule el factorial.

5. Realiza un programa en JavaScript que, dada una nota entre 0 y 10, determine su calificación:

- 0-5: Suspenso
- 6: Bien
- 7-8: Notable
- 9-10: Sobresaliente

Debe tener en cuenta cuando el valor introducido no sea un número o no se introduzca ningún dato.

6. Un palíndromo es una palabra, frase, número, u otra secuencia de caracteres que se lee de la misma forma hacia adelante que hacia atrás (por ejemplo "racecar" "luz azul" o "1234123"). Realiza un programa en JavaScript que compruebe si los caracteres introducidos son un palíndromo.

7. Realiza un programa en JavaScript que emule a una calculadora. Se deben introducir dos operandos y una operación (suma, resta, multiplicación o división) y se debe mostrar el resultado.

8. Crea una estructura de decisión que permita identificar la talla de una prenda de ropa a partir de las tallas europeas. Los valores posibles de las tallas europeas serían XL, XXL, XL, L, M, XS, S y la talla esperada sería Grande, Mediana, Pequeña.

Grande={XXL, XL, L} Mediana={M} Pequeña={XS, S}