



Software Test Documentation

Software Engineering

Nicolas Carraggi, Youri Coppens, Christophe Gaethofs, Pieter Meire-sone, Sam Van den Vonder, Fernando Suarez, Tim Witters

Academiejaar 2013-2014



Versiegeschiedenis

Versie	Datum	Auteur(s)	Commentaar
1.0	30/11/2013	Sam Van den Vonder	Initiële versie

Tabel 1: Versiegeschiedenis

Inhoudsopgave

Versiegeschiedenis	ii
1 Introductie	1
2 Referenties	2
3 Definities	3
3.1 Overzicht	4
3.1.1 Scope	4
4 Software Test Plan	5
4.1 Inleiding	5
4.2 Soorten tests	5
4.2.1 Unittests	5
4.2.2 Integratietests	5
4.2.3 Verificatietests	5
4.2.4 GUI tests	5
4.3 Indeling	6
4.4 Tools	6
4.5 Criteria voor success	6
4.5.1 Bug reports	6
4.6 Verantwoordelijkheden	6

Lijst van figuren

Lijst van tabellen

1	Versiegeschiedenis	ii
3.1	Overzicht van de gebruikte acroniemen.	3

Hoofdstuk 1

Introductie

In dit document wordt de strategie besproken voor het schrijven van tests in de CalZone applicatie. Door het testen van geschreven code kan de werking en functionaliteit van de applicatie worden gegarandeerd. Deze werking en functionaliteit staat beschreven in het SRS [1] en het SDD [2].

Het correct opvolgen van dit document bespaart de programmeur niet alleen veel moeite en hoofdpijn, maar kan de werking van de applicatie en zijn features garanderen.

Hoofdstuk 2

Referenties

- [1] *Software Requirement Specification document* <https://github.com/CalZoneVUB/Documents/tree/master/SRS>
- [2] *Software Design Document* <https://github.com/CalZoneVUB/Documents/tree/master/SDD>
- [3] *Software Project Management Plan* <https://github.com/CalZoneVUB/Documents/tree/master/SPMP>
- [4] *IEEE Std 829-2008TM, IEEE Standard for Software and System Test Documentation* <http://ieeexplore.ieee.org/servlet/opac?punumber=4578271>
- [5] *JUnit* <http://junit.org/>

Hoofdstuk 3

Definities

Acroniem	Betekenis
STD	Software Test Documentation
SRS	Software Requirement Specification
SDD	Software Design Document
SPMP	Software Project Management Plan
GUI	Graphical User Interface

Tabel 3.1: Overzicht van de gebruikte acroniemen.

3.1 Overzicht

Dit document volgt de IEEE standaard voor het opstellen van een systeem test document [4]. Methoden die gebruikt worden bij het testen van de applicatie worden in dit document besproken.

3.1.1 Scope

Dit document is onderdeel van het CalZone[?] project. Met behulp van dit project kunnen lessenroosters aangemaakt en bekeken worden op zowel traditionele computers als smartphones. De volledige beschrijving van het project is terug te vinden in de bijhorende documenten: het SDD[2], SPMP[3] en de SRS[1].

Hoofdstuk 4

Software Test Plan

4.1 Inleiding

Het systeem kan op verschillende manieren getest worden. Langs de ene kant zijn er tests voor onafhankelijke stukjes code (Unittests), en langs de andere kant wordt de samenwerking van deze componenten getest (Integratietests). Daarnaast moet op vlak van GUI getest worden of de applicatie stabiel blijft in bepaalde scenario's, of bij foute input. Door middel van tests moet gegarandeerd worden dat het systeem werkt en voldoet aan de specificatie beschreven in het SRS[1].

Wanneer de programmeur code wenst te pushen naar de hoofdrepository moet deze eerst alle tests succesvol uitvoeren. Wanneer voldoende tests zijn geschreven garandeert dit dat het systeem werkt zoals verwacht.

4.2 Soorten tests

4.2.1 Unittests

Unittests zijn tests die kleine, onafhankelijke stukken code testen. Code die door unittests getest wordt mag geen gebruik maken van externe bronnen, anders kan men niet nagaan of de fout in de te testen klasse/methode zit of in de externe code. Wanneer een klasse wordt afgewerkt (of een subset van zijn methoden) moet hiervoor reeks unittests worden geschreven. Deze tests moeten correctheid van een individueel component nagaan. Wanneer de klasse wordt aangepast kunnen deze opnieuw gerunt worden. Hierdoor kunnen mogelijke problemen vroeg gedetecteerd worden.

4.2.2 Integratietests

Bij unittests werd vermeld dat de klassen geen gebruik mogen maken van externe bronnen. Wanneer dit wel zo is, en dus de samenwerking tussen de twee componenten wordt getest, zijn dit integratietests, m.a.w. hoe twee of meer componenten met elkaar integreren. Gewoonlijk vangen integratietests meer bugs en regressies dan unittests, daarom moet de programmeur extra aandacht besteden aan het schrijven van dit soort tests.

4.2.3 Verificatietests

Verificatietests testen en garanderen dat het systeem voldoet aan de requirements beschreven in de SRS[1]. Deze tests zijn niet mutueel exclusief met unittests en integratietests, maar zijn in sommige gevallen wel expliciet nodig.

4.2.4 GUI tests

De GUI wordt ook uitvoerig getest. Deze moet blijven werken zoals verwacht met arbitraire input. Deze tests worden eveneens geautomatiseerd.

4.3 Indeling

Alle tests worden bijgehouden in een aparte folder. De directorystructuur in deze folder is gelijkaardig aan die van de source code van het project. De bestandsnamen zijn ook gelijkaardig, maar met het suffix “_tests”. Op deze manier kan de “_tests” folder uitgesloten worden van het compilen van een release-versie van het project.

4.4 Tools

Door middel van JUnit 4[5] worden tests opgesteld voor het project. JUnit is een standaard Java library en overigens geïntegreerd in de user interface van Eclipse, waardoor het uitvoeren van tests makkelijk wordt en zodat men makkelijk conclusies kan trekken nadat alle tests gerunt zijn. Met JUnit kunnen makkelijk tests geschreven worden d.m.v. “assertions”. Een assertion test of een echte waarde (verkregen door het uitvoeren van een methode) gelijk is aan de verwachte waarde opgegeven door de programmeur. Wanneer dit het geval is faalt de test.

4.5 Criteria voor success

Wanneer er geen fouten gevonden worden in een klasse d.m.v. de bijhorende tests zeggen we dat deze slaagt. Wanneer er zich wel fouten voordoen moeten deze worden opgelost. Tests worden ook gebruikt om functionaliteit te testen. Hieruit volgt dat we een requirement als afgewerkt markeren wanneer deze in combinatie met slagende tests kan worden aangeboden.

4.5.1 Bug reports

Wanneer een test faalt in onverwachte omstandigheden, m.a.w. in code die de programmeur niet heeft aangepast maar eventueel wel gebruikt, moet hiervoor een bug report geplaatst worden op GitHub. Deze issue bevat de volgende informatie:

- Het requirement ID, zoals gespecificeerd in de SRS[1]
- Een beschrijving van het probleem
- Input die het probleem veroorzaakt
- De verwachte output
- De daadwerkelijke output

Deze issue kan daarna opgelost worden door de programmeur verantwoordelijk voor die code, of door bijdrage van andere programmeurs.

4.6 Verantwoordelijkheden

De programmeur is verantwoordelijk voor het schrijven van tests. Code waar geen tests voor geschreven zijn mag niet worden opgenomen in de repository op GitHub. Zonder tests kan de werking van deze code eenmaal niet worden bevestigd.