



Vergadering 12/02/2014

Software Engineering

Nicolas Carraggi, Youri Coppens, Christophe Gaethofs, Pieter Meire-sone, Sam Van den Vonder, Fernando Suarez, Tim Witters

Academiejaar 2013-2014



1 Vergadering 12/02/2014

1.1 Praktische informatie

1.1.1 Tijd & Plaats

Uur: 10:00 - 13:00

Lokaal: E0.02

1.1.2 Aanwezigheidslijst

Aanwezig	Tim Witters, Youri Coppens, Pieter Meiresone, Nicolas Carraggi, Christophe Gaethofs, Fernando Suarez, Sam van den Vonder
Afwezig	

1.1.3 Verantwoordelijkheden

- Voorzitter: Pieter Meiresone
- Secretaris: Tim Witters

1.1.4 Kritiekpunten op verslag vorige vergadering

- Bespreking over maximum paswoord lengte. Besloten om dit op 64 karakters te zetten.

1.2 Vooruitgang sinds vorige vergadering

Geen vooruitgang.

1.3 Vergaderingspunten

Tijdens deze vergadering dienen volgende vergaderingspunten besproken te worden.

Onderwerp	Tijdsduur	Prioriteit	Beschrijving
Evaluatie	30min	Hoog	
Bespreking Feedback	30min	Hoog	
Planning Volgende Iteraties	30min	Hoog	

1.3.1 Evaluatie

Een evaluatie van de verschillende teamleden is nuttig om zwakke punten in de groep bloot te leggen en hier aan te werken.

- We verwachten een beter samenwerking dit semester omdat iedereen veel meer

1.3.2 Bespreking Feedback

SRS

Feedback: Sectie 3.1.4: Is nog altijd een beetje te uitgebreid qua functionaliteit.
Sectie 3.1.7: De screenshots zijn al een goed begin, maar nog niet echt nuttig zonder schematisch overzicht en zonder link naar de requirements.
Algemeen: Blijft een goed document, maar de gevraagde aanpassingen zijn niet gebeurd.

Bespreking:

- Sectie 3.1.4 zullen 2 personen bij elkaar komen om dit op te lossen
- Alle foto's van user interfaces zullen bij respectievelijke requirements gezet worden.

STD

Feedback: Degelijke eerste versie. Leg duidelijk(er) uit wat er gebeurt als bepaalde testen (integratie, verificatie) falen: wie rapporteert, wie volgt dit op, en wie is verantwoordelijk voor het oplossen van problemen?

Bespreking: Aanpassen van punten aangegeven hierboven. En onderzoeken hoe unit test worden afgehandeld op de website.

SDD

Feedback: Sectie 2.1 Model: Goed dat jullie dit patroon (met figuur) opnemen, maar dit is niet het eerste en belangrijkste. De algemene systeemarchitectuur en het high-level design zijn belangrijker.

Sectie 3.3 Data: Leest erg moeilijk (vooral i.v.m. activatiesleutels). Waarom is er een lijst? Wordt de sessie in de database opgeslagen? Motiveer deze keuze. Wordt er nergens anders dan op de backend data bijgehouden (bvb. frontend+caching)?

Algemeen: Redelijke eerste versie. Zorg wel voor een betere beschrijving (met schema's) van de architectuur en het high-level design. Leg ook duidelijk uit hoe informatie door het systeem vloeit (richting, formaat, ...). Verder moeten de meeste secties nog uitgebreid worden.

Bespreking: Youri en Christophe zullen hierbij samenzitten om deze punten aan te pakken.

Mobiele Applicatie Er moet nog worden nagedacht over extra functionaliteit ivm mobiele smartphones. Dit issue is aangemaakt op github issue #68 in CalZoneVUB/Documents

1.3.3 Planning Volgende Iteraties

- Tweede Iteratie
 - FR 1: User Management
 - FR 2: Vakken
 - FR 3: Lokalen
 - NFR 1: Beveiliging
 - Documenten afwerken
- Derde Iteratie
 - Scheduler
 - Lessenroosters bekijken (FR5)
 - Functionaliteit voor de programmabeheerder (FR6)
 - Mobiele Functionaliteit
- Vierde Iteratie
 - Afwerken vorige onderdelen

1.4 Volgende vergadering

De volgende vergadering vindt plaats op dinsdag 18/02/2014 13u, verzamelen aan IG.

1.4.1 Activiteiten tegen volgende vergadering

Activiteit	Team	Opmerkingen
STD aanpassingen	SAM	

1.4.2 Agenda Punten volgende vergadering