

Университет ИТМО, факультет инфокоммуникационных
технологий Отчетная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Выполнила Касьяненко В.М., № группы К3121, дата 14.12.2022, оценка ФИО студента не заполнять

Название статьи/главы книги: Применение дополненной реальности в ГИС		
ФИО автора статьи: Куликов А.С., Мавлютов А.Р., Мавлютов А.Р.	Дата публикации: 2019 г.	Размер статьи 4 стр.
Прямая полная ссылка на источник и сокращенная ссылка: https://cyberleninka.ru/article/n/primenenie-dopolnennoy-realnosti-v-gis https://goo.su/JE3LB		
Тэги, ключевые слова или словосочетания AR / ГИС / дополненная реальность / геоинформационная система / 3D-модели		
Перечень фактов, упомянутых в статье: Технологии дополненной реальности (AR) все чаще используются в различных сферах нашей жизни, например, в ГИС-отрасли. При помощи использования AR-технологий становится возможным получение дополнительной информации о здании при наведении камеры на него. Также использование дополненной реальности значительно упрощает планирование городов и инфраструктуры в нем. AR-технологии делают возможным использование подробных 3D-моделей, накладывающихся на реальный мир, что облегчает работу строителям и инженерам при реализации каких-либо проектов и решении сложных задач. Более того, технологии дополненной реальности упрощают поиск скрытых от глаз человека объектов, таких как трубы под землей или провода в стенах здания. Это облегчает проектирование подобных объектов, а также помогает избежать наложения новых инженерных систем на старые при реконструкции. В случае возникновения каких-либо аварий, связанных с инженерными коммуникациями, решение проблем так же становится проще при использовании AR-технологий, так как, в отличие от обычных чертежей, они позволяют более наглядно визуализировать инженерные коммуникации в пространстве. Более того, использование дополненной реальности экономит время и минимизирует возможные повреждения, которые могут возникнуть при выполнении ремонтных работ.		
Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии <ul style="list-style-type: none">- упрощение различных работ, связанных с проектированием- облегчение поиска скрытых от глаз человека объектов- возможность использования на мобильных устройствах		
Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии <ul style="list-style-type: none">- поддержка не на всех устройствах- возникновение неточностей при наведении камеры на движущиеся объекты- необходимость постоянной работы камеры		
Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах		