

# DERIVATE

Definizione e interpretazione  
geometrica, regole di  
derivazione e teoremi, crescita  
e decrescenza, massimi e minimi,  
concavità

# DEFINIZIONE



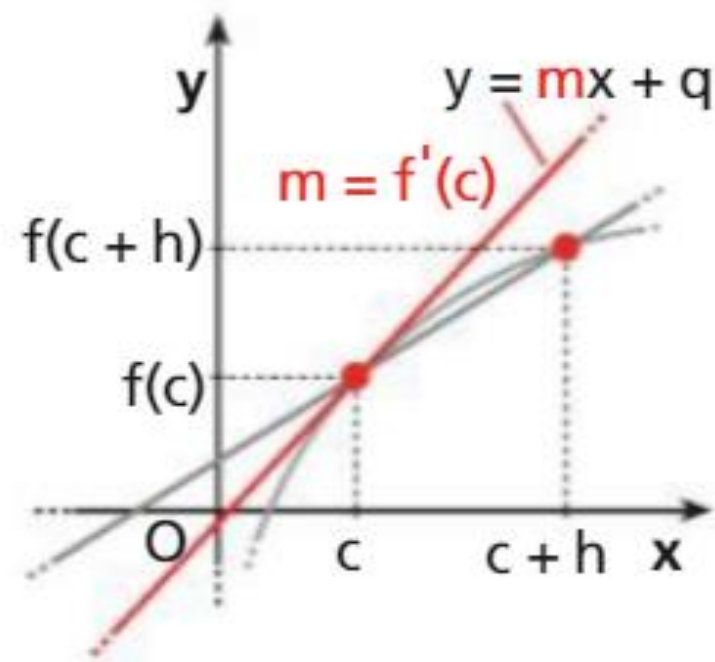
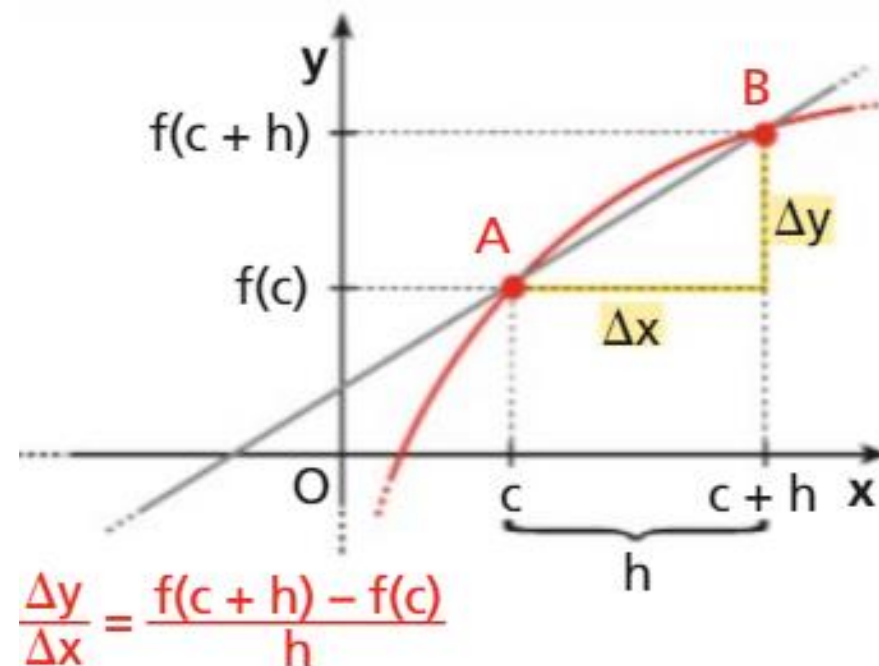
Limite del rapporto incrementale con l'incremento che tende a zero.

$$f'(c) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(c + h) - f(c)}{h}$$

# INTERPRETAZIONE GRAFICA

Man mano che l'incremento  $h$  diminuisce, la retta secante tende a diventare tangente, dunque il suo coefficiente angolare tende a coincidere con quello della tangente.

Al limite per  $h \rightarrow 0$ , la derivata prima in un punto qualsiasi  $c$  coincide con il coefficiente angolare della retta tangente.



# DERIVABILITÀ E CONTINUITÀ

TEOREMA:

Se una funzione è derivabile in un punto  $x_0$ , allora in quel punto la funzione è anche continua.

# DERIVATE FONDAMENTALI

$$\diamond (k)' = 0$$

$$\diamond (x)' = 1$$

$$\diamond (x^n)' = nx^{n-1}$$

$$\diamond (\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$$

$$\diamond (a^x)' = a^x \cdot \ln a$$

$$\diamond (e^x)' = e^x$$

$$\diamond (\log_a x)' = \frac{1}{x} \log_a e$$

$$\diamond (\ln x)' = \frac{1}{x}$$

$$\diamond (\sin x)' = \cos x$$

$$\diamond (\cos x)' = -\sin x$$

$$\diamond (\operatorname{tg} x)' = \frac{1}{(\cos x)^2}$$

$$\diamond (\operatorname{cotg} x)' = -\frac{1}{(\sin x)^2}$$

## OPERAZIONI CON LE DERIVATE

$$\text{Se } y = f(x) + g(x) + \dots \Rightarrow y' = f'(x) + g'(x) + \dots$$

$$39) \quad y = \frac{x^3 + 2x}{x^2} + \frac{1}{x} = \frac{x^3}{x^2} + \frac{2x}{x^2} + \frac{1}{x}$$

$$y = x + \frac{2}{x} + \frac{1}{x} = x + \frac{3}{x}$$

## DERIVATA DEL PRODOTTO PER COSTANTE

$$(kf(x))' = kf'(x)$$

## DERIVATA DELLA SOMMA

$$(g(x) + f(x))' = g'(x) + f'(x)$$



## DERIVATA DEL PRODOTTO

$$(f(x) \cdot g(x))' = f'(x) \cdot g(x) + f(x) \cdot g'(x)$$

Conseguenza:  $(f(x)^2)' = 2f(x) \cdot f'(x)$

# DERIVATA DEL RAPPORTO

$$\left(\frac{f(x)}{g(x)}\right)' = \frac{f'(x) \cdot g(x) - f(x) \cdot g'(x)}{g(x)^2}$$

Conseguenza:  $\left(\frac{1}{f(x)}\right)' = -\frac{f'(x)}{f(x)^2}$

# DERIVATA DI FUNZIONE COMPOSTA

$$\left(f(g(x))\right)' = f'(g(x)) \cdot g'(x)$$

Conseguenza:  $(f(x)^n)' = f(x)^{n-1} \cdot f'(x)$

# DERIVATA DELLA FUNZIONE INVERSA

$$(f^{-1}(y))' = \frac{1}{f'(x)}, \text{ con } x = f^{-1}(y)$$

Conseguenze:

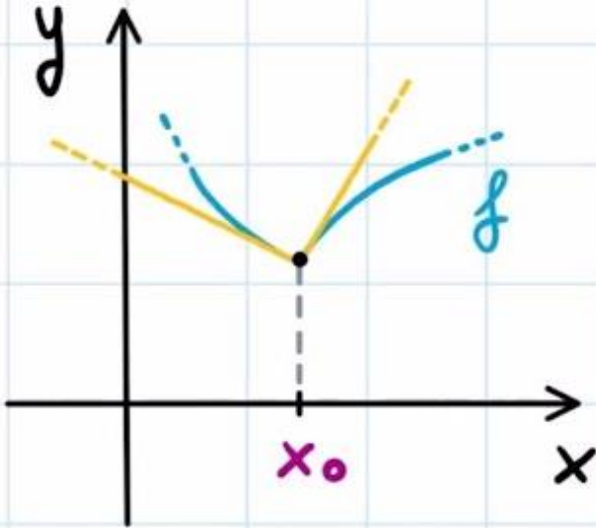
$$D \arcsin x = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}},$$

$$D \arccos x = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}},$$

$$D \arctan x = \frac{1}{1+x^2},$$

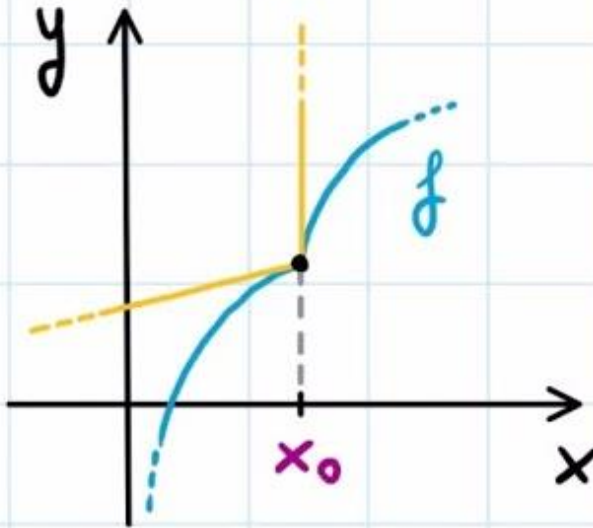
$$D \operatorname{arccot} x = -\frac{1}{1+x^2}.$$

# DERIVATE DI ORDINE SUPERIORE, TANGENTI E PUNTI DI NON DERIVABILITÀ



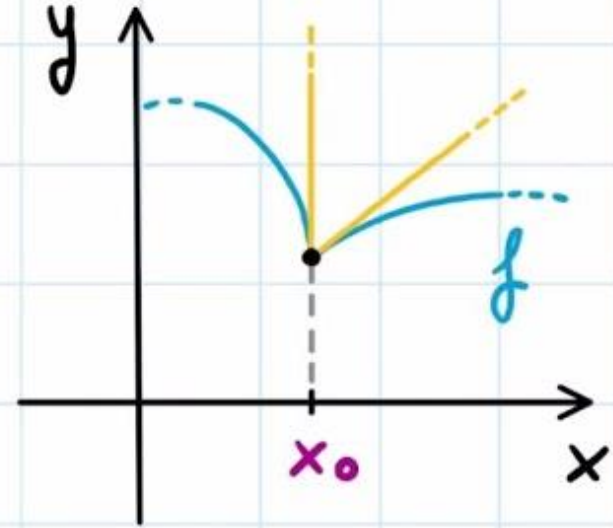
$$f'_{-}(x_0) < 0$$

$$f'_{+}(x_0) > 0$$



$$f'_{-}(x_0) > 0$$

$$f'_{+}(x_0) = +\infty$$



$$f'_{-}(x_0) = -\infty$$

$$f'_{+}(x_0) > 0$$

# DERIVATE DI ORDINE SUPERIORE AL PRIMO

Le derivate di ordine secondo sono le derivate delle derivate prime, e così via per gli ordini superiori. Per lo studio di funzione si utilizzano in particolare le derivate prime e le derivate seconde.

**Esempio:**  $f(x) = x^3$

$$f'(x) = 3x^2 \rightarrow f''(x) = 6x \rightarrow f'''(x) = 6$$

# RETTE TANGENTI

La derivata calcolata in un punto restituisce il coefficiente angolare della retta tangente in quel punto:  $f'(x_0) = m_{tg}$  in  $(x_0; f(x_0))$ .

In particolare, l'equazione della retta tangente in un punto  $(x_0; f(x_0))$  è

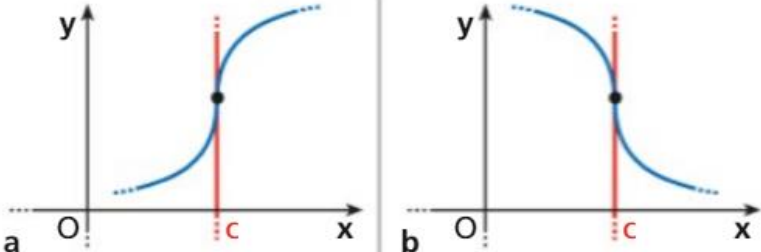
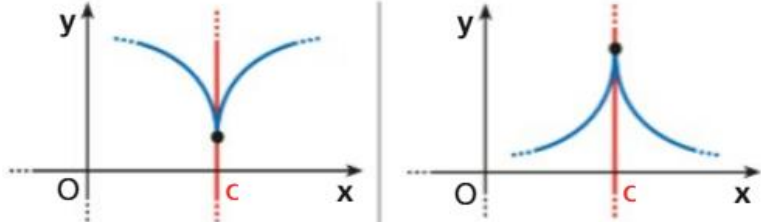
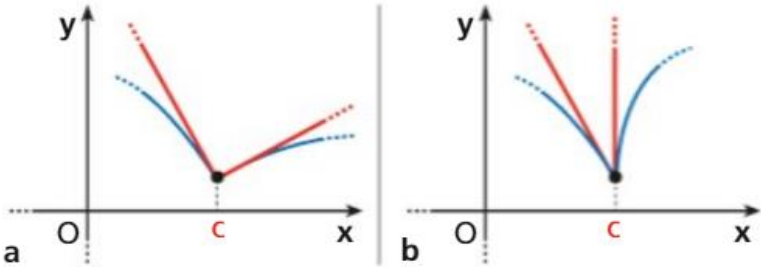
$$y - f(x_0) = f'(x_0) \cdot (x - x_0)$$

# PUNTI DI NON DERIVABILITÀ

Derivata infinita  $\rightarrow$   
tangente verticale

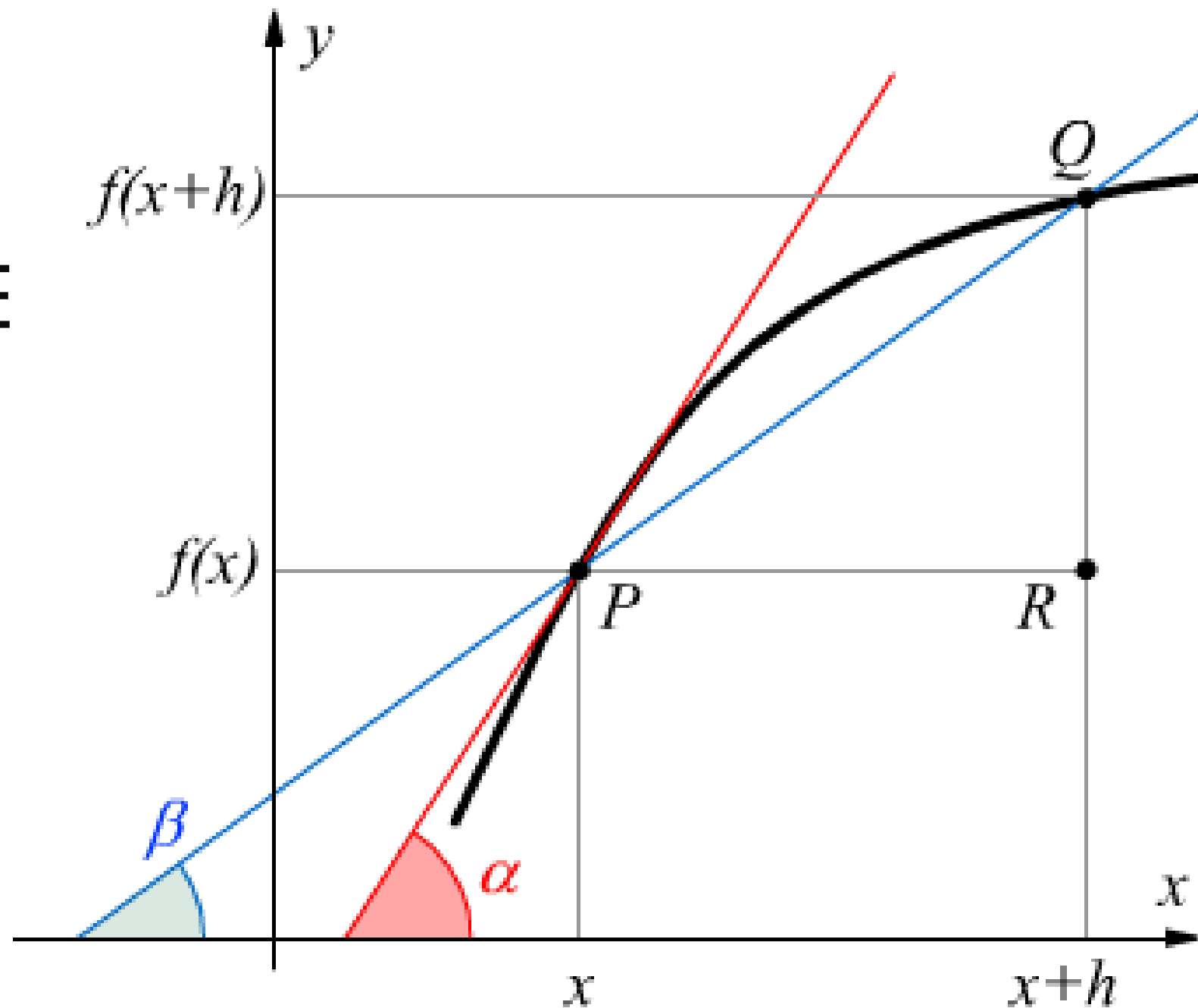
oppure

Derivate destra e  
sinistra diverse

I punti di non derivabilità in sintesi		
Punti di non derivabilità	Grafico	Derivata
flesso a tangente verticale		<p>a. <math>f'_-(c) = f'_+(c) = +\infty</math></p> <p>b. <math>f'_-(c) = f'_+(c) = -\infty</math></p>
cuspidi	 <p>a. Verso il basso.</p> <p>b. Verso l'alto.</p>	<p>a. <math>f'_-(c) = -\infty, \quad f'_+(c) = +\infty</math></p> <p>b. <math>f'_-(c) = +\infty, \quad f'_+(c) = -\infty</math></p>
punto angoloso		<p><math>f'_-(c) \neq f'_+(c)</math></p> <p>a. entrambe finite</p> <p>b. una finita, l'altra infinita</p>



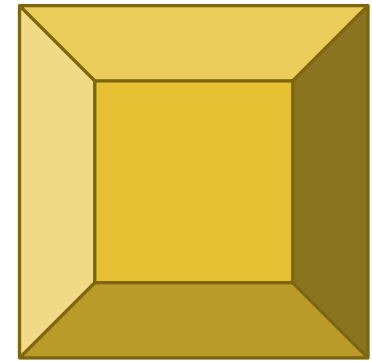
# VELOCITÀ DI VARIAZIONE E DIFFERENZIALE



# VELOCITÀ DI VARIAZIONE

La velocità media di variazione viene approssimata da una retta secante.

Man mano che i due punti di intersezione si avvicinano tra loro, vengono a coincidere e dunque la retta viene a coincidere con la tangente e la velocità di variazione media con quella istantanea. Il coefficiente angolare di questa retta esprime la velocità istantanea di variazione; esso coincide con la derivata calcolata nel punto di tangenza.



# APPLICAZIONI ALLA FISICA

Nel grafico di una legge oraria  $s(t) = s_0 + vt$  di un moto uniforme, la velocità istantanea è il coefficiente angolare della retta graficata, e dunque la derivata prima. Lo stesso nel moto rettilineo uniformemente accelerato, di legge oraria  $s(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + s_0$ . La velocità istantanea dunque si calcola sostituendo un particolare istante  $t = t_0$  alla legge della velocità, calcolata come derivata della legge oraria:

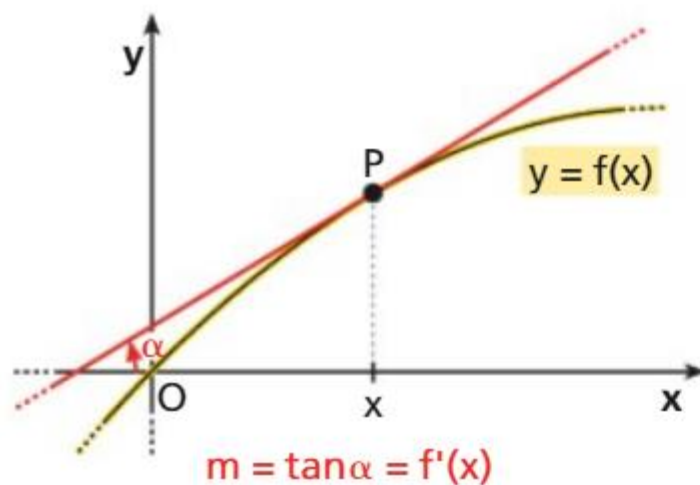
$$v(t) = s'(t) = \frac{1}{2}a \cdot 2t + v_0 \cdot 1 + 0 = at + v_0$$

Ad esempio, nell'istante  $t = 3$  secondi, per un moto uniformemente accelerato di velocità iniziale  $v_0 = 1 \text{ m/s}$  e accelerazione  $a = 5 \text{ m/s}^2$ , avrò una velocità istantanea  $v(3) = 5 \cdot 3 + 1 = 16 \text{ m/s}$ .

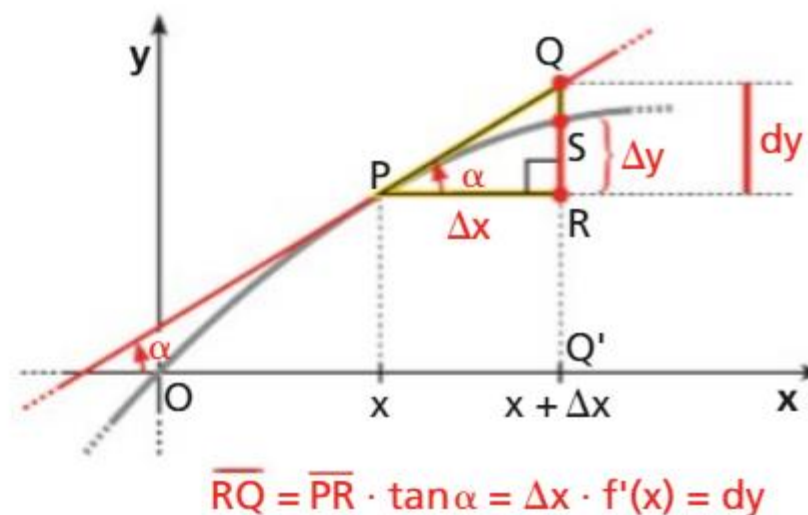
**P.S.:** lo stesso concetto si applica all'elettromagnetismo, infatti l'intensità di corrente è la derivata della funzione carica elettrica ( $i(t) = q'(t)$ ).

# DIFFERENZIALE DI UNA FUNZIONE

$$f'(x) = \frac{dy}{dx} \rightarrow$$
$$dy = f'(x)dx$$

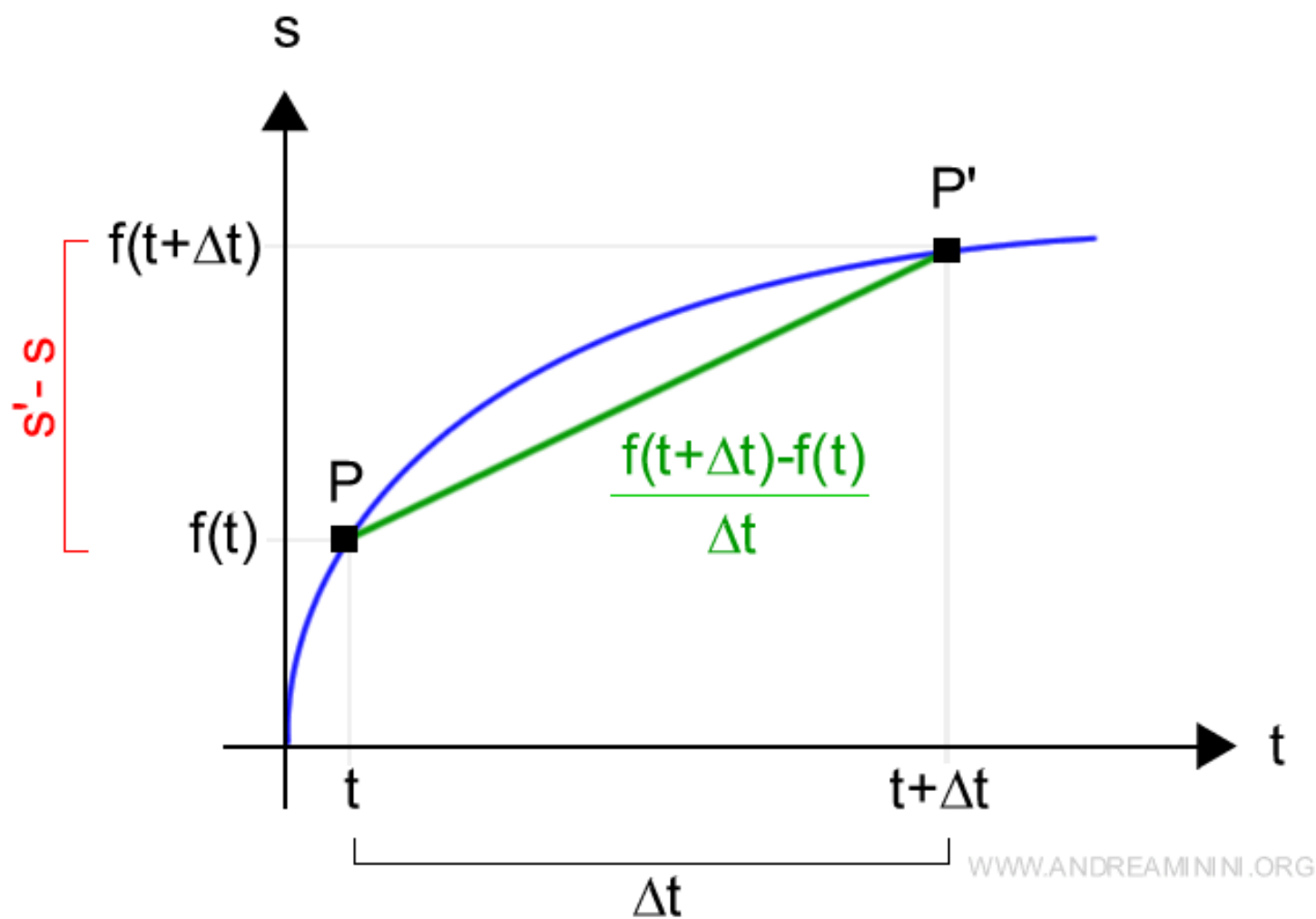


a. Consideriamo il grafico della funzione  $y = f(x)$  e la retta tangente nel punto  $P$ , di ascissa  $x$ .



b. In corrispondenza del punto  $Q'$  di ascissa  $x + \Delta x$ , tracciamo i punti  $R$ ,  $S$  e  $Q$ . Il triangolo  $PRQ$  è rettangolo in  $R$ .

# TEOREMI DEL CALCOLO DIFFERENZIALE



# TEOREMA DI LAGRANGE O DEL VALOR MEDIO

Data una funzione  $f(x)$  definita in un intervallo chiuso e limitato  $[a, b]$  tale che

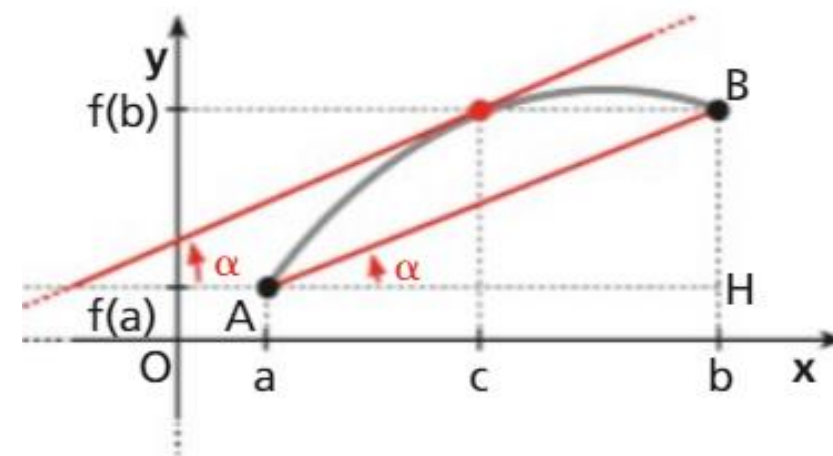
- ❖  $f(x)$  è continua in  $[a, b]$ ,
- ❖  $f(x)$  è derivabile in  $]a, b[$ ,

Esiste almeno un punto  $c$  interno all'intervallo tale che

$$f'(c) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

Conseguenze:

- ❖ se  $f'$  è nulla in tutto l'intervallo, allora  $f$  è costante
- ❖ se  $f' = g'$  in tutto l'intervallo, allora  $f$  e  $g$  differiscono per una costante

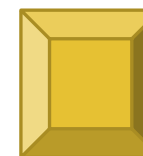
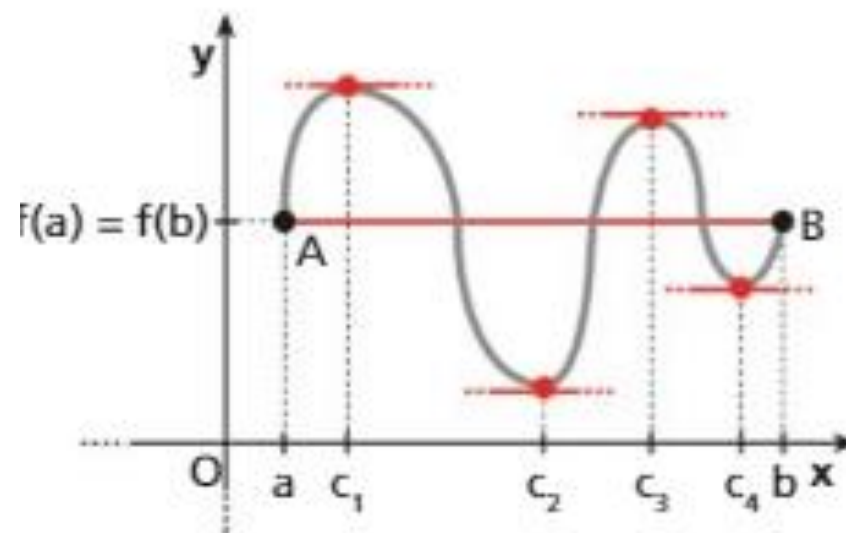


# TEOREMA DI ROLLE

Data una funzione  $f(x)$  definita in un intervallo chiuso e limitato  $[a, b]$  tale che

- ❖  $f(x)$  è continua in  $[a, b]$ ,
- ❖  $f(x)$  è derivabile in  $]a, b[$ ,
- ❖  $f(a) = f(b)$ ,

Esiste almeno un punto  $c$  interno all'intervallo tale che  $f'(c) = 0$ .



# TEOREMA DI CAUCHY

Se le funzioni  $f(x)$  e  $g(x)$  sono continue nell'intervallo  $[a; b]$  e derivabili in ogni punto interno a questo intervallo e inoltre in  $]a; b[$  è sempre  $g'(x) \neq 0$ , allora esiste almeno un punto  $c$  interno ad  $[a; b]$  in cui si ha:

$$\frac{f(b) - f(a)}{g(b) - g(a)} = \frac{f'(c)}{g'(c)},$$

cioè il rapporto fra gli incrementi delle funzioni  $f(x)$  e  $g(x)$  nell'intervallo  $[a; b]$  è uguale al rapporto fra le rispettive derivate calcolate in un particolare punto  $c$  interno all'intervallo.



# TEOREMA DI DE L'HOSPITAL

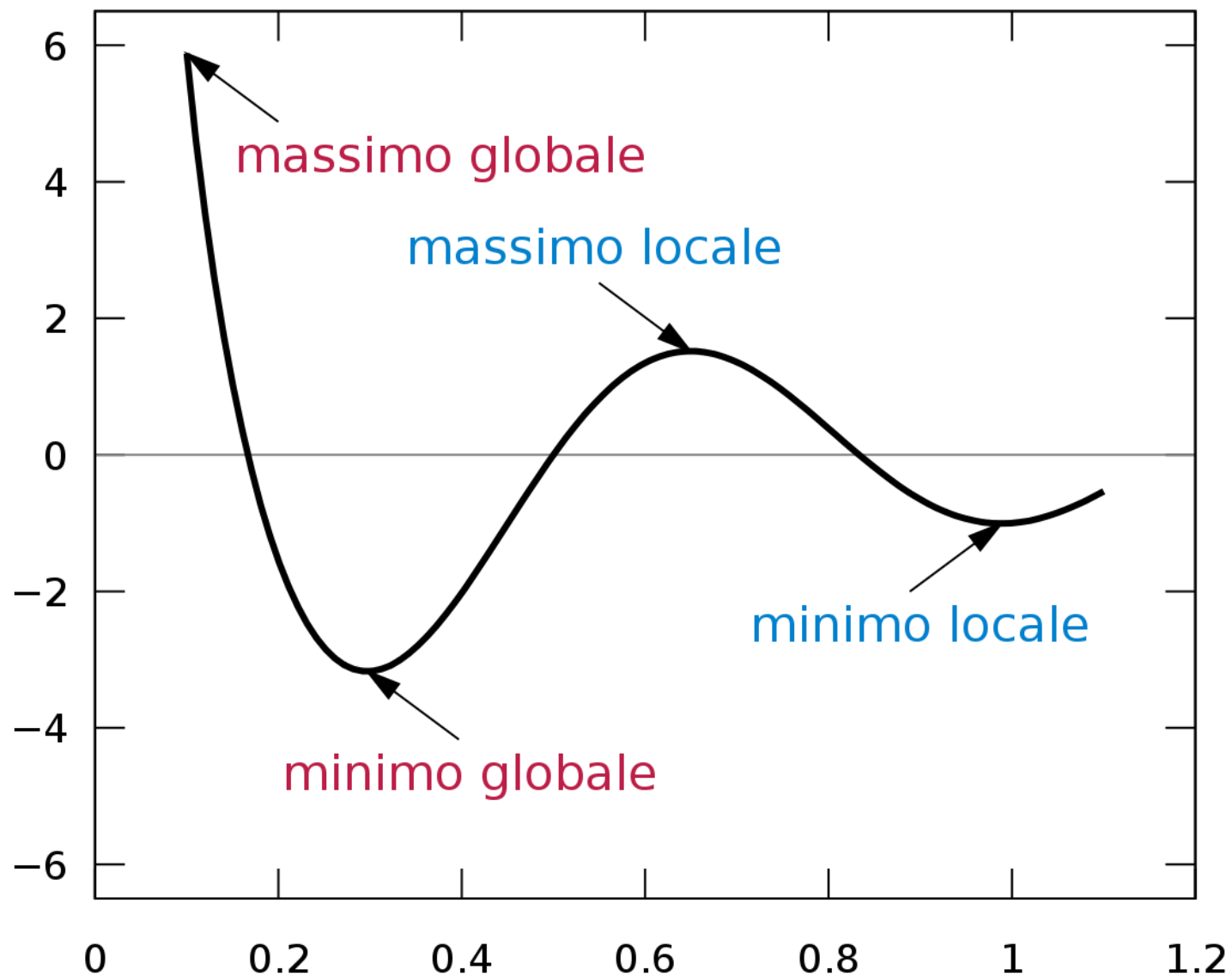
Date due funzioni  $f(x)$  e  $g(x)$  definite nell'intorno  $I$  di un punto  $x_0$ , se

- ❖  $f(x)$  e  $g(x)$  sono continue in  $x_0$  e  $f(x_0) = g(x_0) = 0$ ,
- ❖  $f(x)$  e  $g(x)$  sono derivabili in  $I$  tranne al più  $x_0$ ,
- ❖  $g'(x) \neq 0$  in  $I$  tranne  $x_0$ ,
- ❖ esiste  $\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f'(x)}{g'(x)}$ ,

Allora esiste anche il limite del rapporto tra le due funzioni, e si ha

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f'(x)}{g'(x)}$$

# CRESCENZA E DECRESCENZA, MASSIMI E MINIMI



# CRESCENZA E DERIVATE

Per ogni funzione derivabile vale che:

- ❖ se  $f' > 0$  in un intervallo, allora lì  $f$  è crescente;
- ❖ se  $f' < 0$  in un intervallo, allora lì  $f$  è decrescente.

## TEOREMA DI FERMAT

Nei punti di massimo e minimo (dove la funzione cambia da crescente a decrescente) la derivata prima della funzione è nulla.

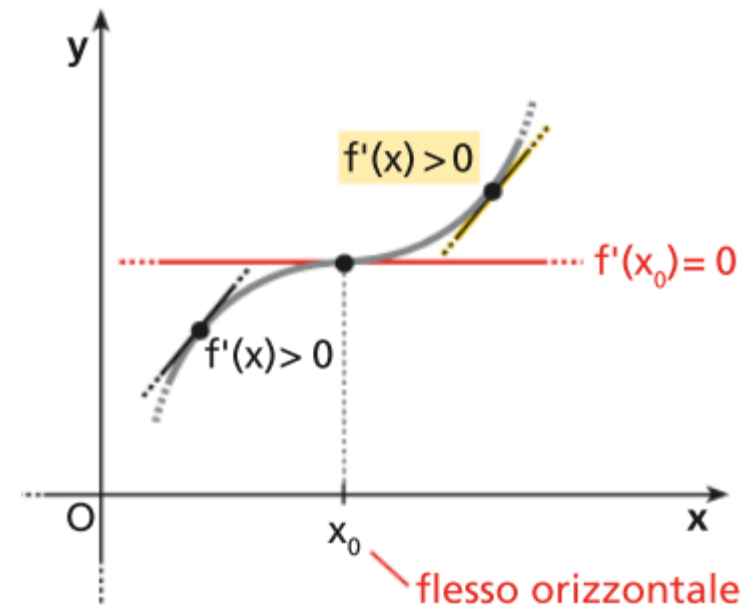
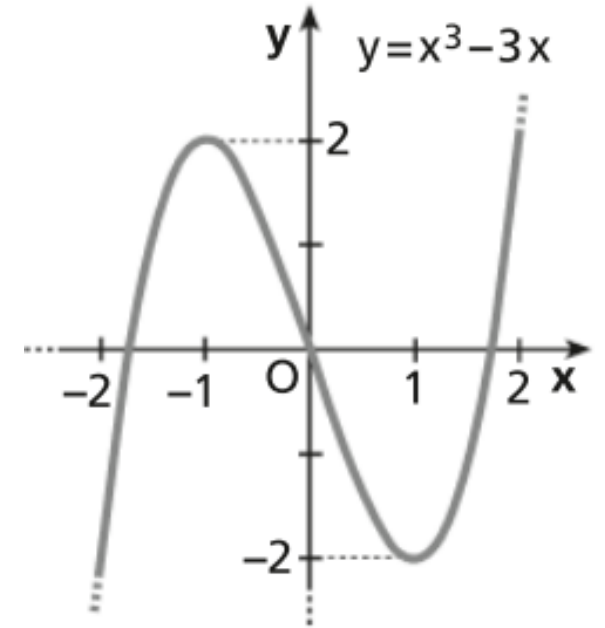
Il contrario è quasi sempre vero → **flessi a tangente orizzontale**

# MASSIMI, MINIMI E FLESSI



- ❖ MASSIMO = punto maggiore in un certo intervallo (relativo) o in assoluto (assoluto) della funzione: se  $x_0$  è punto di massimo, allora  $f(x) < f(x_0)$  in un intorno.
- ❖ MINIMO = punto minore in un certo intervallo (relativo) o in assoluto (assoluto) della funzione: se  $x_0$  è punto di minimo, allora  $f(x) < f(x_0)$  in un intorno.
- ❖ FLESSO = punto in cui la funzione cambia di concavità.

Sia minimi che massimi che un certo tipo di flessi (a tangente orizzontale) si trovano ponendo  $f'=0$  e trovando i suoi zeri.



# IN SINTESI

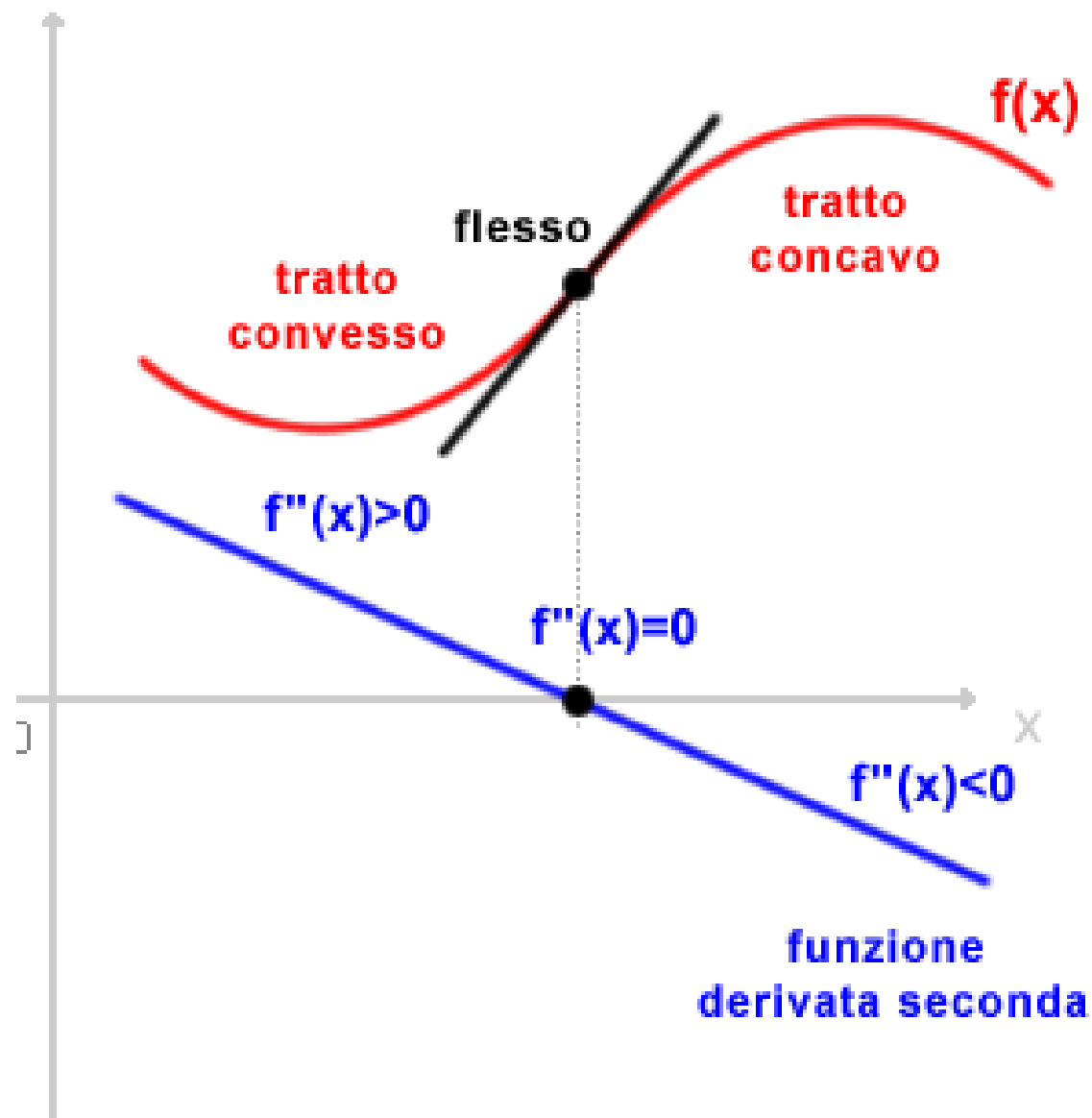
Data una funzione  $f(x)$  continua, per la **ricerca dei massimi e dei minimi relativi e dei flessi orizzontali** con lo studio del segno della derivata prima:

- calcoliamo  $f'(x)$  e determiniamo il suo dominio per trovare gli eventuali punti in cui la funzione non è derivabile (cuspidi, flessi verticali, punti angolosi);
- risolviamo l'equazione  $f'(x) = 0$  per trovare i punti stazionari;
- studiamo il segno di  $f'(x)$  per trovare i punti di massimo e minimo *relativo* (anche non stazionari) e i punti di flesso a tangente orizzontale.

Massimi e minimi  $\rightarrow$  il segno di  $f'$  cambia

Flessi a tangente orizzontale  $\rightarrow$  il segno di  $f'$  NON cambia

# FLESSI, CONCAVITÀ E DERIVATA SECONDA

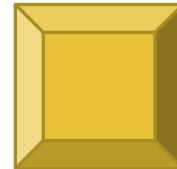


# LA DERIVATA SECONDA ED IL SUO SIGNIFICATO

DERIVATA SECONDA = derivata della derivata prima

Il segno della derivata seconda stabilisce la concavità della funzione:

- ❖  $f'' > 0 \rightarrow$  concavità verso l'alto
- ❖  $f'' < 0 \rightarrow$  concavità verso il basso



# FLESSI

FLESSO = punto in cui la funzione cambia di concavità.

Per cercare i flessi:

- ❖ pongo  $f''=0$  e trovo i punti stazionari della derivata seconda;
- ❖ analizzo il segno della derivata intorno agli zeri: se  $f''$  cambia effettivamente di segno, allora è un flesso;
- ❖ se  $x_0$  è un punto di flesso, se esso annulla anche la derivata prima è un flesso orizzontale, altrimenti è obliquo.
- ❖ dove la derivata seconda è positiva avrò concavità verso l'alto e viceversa.



# PROBLEMI DI OTTIMIZZAZIONE

**Per risolvere problemi di ottimizzazione:**

- cerchiamo la **funzione obiettivo** da rendere massima o minima;
- poniamo le **condizioni** (o **vincoli**) relative alla variabile indipendente;
- determiniamo i massimi o i minimi della funzione;
- fra i valori trovati, accettiamo solo quelli che soddisfano le condizioni poste.

# ESEMPIO

Tra tutte le coppie di numeri con somma 20, trovare quella che minimizza la somma dei quadrati.

Condizioni:  $a + b = 20$                        $a^2 + b^2$  *minimo*

Dalla prima condizione si ricava che  $b = 20 - a$ , dunque, in  $x$ , la funzione da minimizzare è:

$$y = x^2 + (20 - x)^2$$

Calcolo la sua derivata prima e la pongo uguale a zero:

$$y' = 2x + 2(20 - x) \cdot (-1) = 4x - 40 = 0 \rightarrow x = 10 \text{ } *minimo*$$

Allora in due numeri saranno 10 e 10.