

Tabella studio di funzione

Richiesta	Svolgimento teorico	Indicazioni di svolgimento pratico
ricerca dominio ed eventuali simmetrie	<p>Dominio: sottoinsieme di \mathbb{R} in cui la funzione esiste, cioè insieme dei possibili valori per la x.</p> <p>Simmetrie: rispetto all'asse y (funzione pari $\setminus /$) o rispetto all'origine (funzione dispari \setminus).</p>	<p>Dominio:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Funz. polinomiali, radicali a indice dispari e esponenziali: tutto \mathbb{R} b) Funz. fratte: denominatore $\neq 0$ c) Funz. radicali a indice pari: argomento ≥ 0 d) Funz. logaritmiche: argomento > 0 <p>Simmetrie:</p> <p>$f(-x) = f(x) \rightarrow$ funz. pari</p> <p>$f(-x) = -f(x) \rightarrow$ funz. dispari</p>
studio del segno e ricerca delle intersezioni con gli assi	<p>Intersezioni con gli assi: punti di intersezione tra la funzione e gli assi x e y</p> <p>Studio del segno: trovare gli intervalli del dominio dove la funzione è positiva (sopra l'asse x) e dove invece è negativa (sotto l'asse x).</p>	<p>Intersezioni con gli assi: risolvere i sistemi</p> $\begin{cases} y = f(x) \\ y = 0 \end{cases} \rightarrow f(x) = 0$ $\begin{cases} y = f(x) \\ x = 0 \end{cases} \rightarrow y = f(0)$ <p>Studio del segno: risolvere la disequazione $f(x) > 0$</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Fratta o con prodotti: studiare ogni fattore > 0 e schema dei segni b) Logaritmica: trasformo $0 = \ln(1)$ e poi studio gli argomenti togliendo \ln c) Esponenziale: trasformo in $e^a > e^b$ e poi studio $a > b$ d) Fratte a indice pari: radice sempre positiva
ricerca degli asintoti (e limiti agli estremi del dominio)	<p>Asintoti verticali: se un limite in un punto tolto dal dominio o inizio/fine di un intervallo di esso risulta $\pm\infty$</p> <p>Asintoti orizzontali: se un limite per $x \rightarrow \pm\infty$ risulta finito, un numero</p> <p>Asintoti obliqui: se (non ci sono orizzontali e) la funzione ha un andamento lineare nel crescere a infinito / decrescere a -infinito</p>	<p>Asintoti verticali: a escluso dal $D \rightarrow$</p> $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \pm\infty \rightarrow x = a$ <p>Asintoti orizzontali: $\pm\infty$ compresi nel $D \rightarrow$</p> $\lim_{x \rightarrow \pm\infty} f(x) = b \rightarrow y = b$ <p>Asintoti obliqui: asintoto $y = mx + q$, dove</p> $m = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{f(x)}{x}$

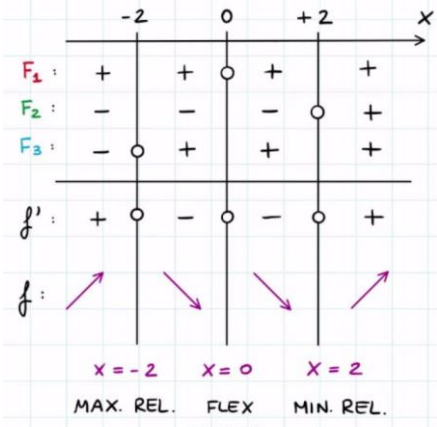
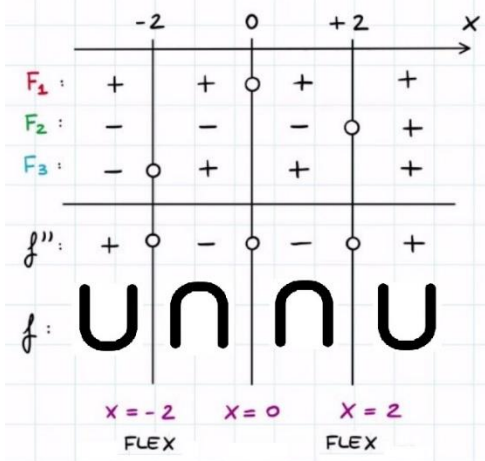
		$q = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} [f(x) - mx]$
<i>studio della crescita e decrescenza ed eventuali massimi e minimi</i>	<p>Studio della derivata prima: per trovare massimi e minimi, studio i punti in cui si annulla (punti stazionari), mentre gli intervalli dove essa è positiva sono di crescita per la funzione, dove è negativa sono di decrescenza.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Calcolo $f'(x) \rightarrow$ regole per le derivate semplici + prodotto + quoziente + funzione composta 2. Risolvo $f'(x)=0 \rightarrow$ punti stazionari 3. Risolvo $f'(x)>0 \rightarrow$ intervalli di crescita / decrescenza e scopro se i punti stazionari sono massimi, minimi o flessi.  <p>ES:</p>
<i>studio della concavità e di eventuali flessi</i>	<p>Studio della derivata seconda: per trovare i flessi, studio dei punti in cui si annulla (punti stazionari), mentre gli intervalli dove essa è positiva sono di concavità verso l'alto per la funzione, dove è negativa sono di concavità verso il basso.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Calcolo $f''(x)=(f'(x))' \rightarrow$ regole per le derivate semplici + prodotto + quoziente + funzione composta 2. Risolvo $f''(x)=0 \rightarrow$ punti stazionari = flessi 3. Risolvo $f''(x)>0 \rightarrow$ intervalli di concavità verso l'alto o il basso.  <p>ES:</p>
<i>grafico probabile</i>		ESEMPI DI FUNZIONI “NOTE”

Grafico approssimativo della funzione: segno sul grafico tutti gli elementi che ho trovato nello studio di funzione, e poi traccio il grafico.

