

```
1  public class BinaryTree {
2      public static class Node{
3          int data;
4          Node left;
5          Node right;
6          // Costruttore: assegno data a un nuovo node
7          // e setto i figli left e right a null
8          public Node(int data){
9              this.data=data;
10             this.left=null;
11             this.right=null;
12         }
13     }
14     // la root di un B-tree
15     public Node root;
16     public BinaryTree(){
17         root=null;
18     }
19 }
```