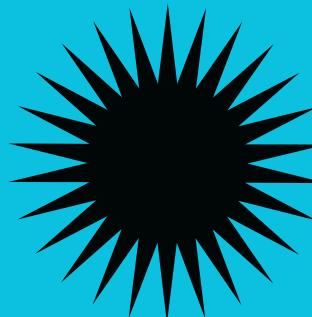


FONDAMENTI DI COMUNICAZIONE DI RETE

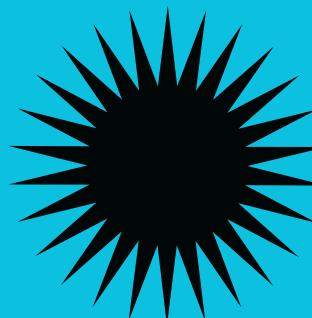
SPIEGAZIONE IN DETTAGLIO



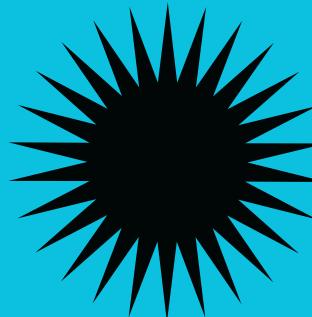
COME SI CHIAMA LA PDU NEI VARI LIVELLI?



NEL TRANSPORT LAYER, LA PDU È CHIAMATA TCP SEGMENT O UDP DATAGRAM A SECONDA DEL PROTOCOLLO UTILIZZATO



NEL NETWORK LAYER, LA PDU È CHIAMATA "PACCEHTTO" O "PACCHETTO IP".



NEL DATA LINK LAYER, LA PDU È CHIAMATA "FRAME", PERCHÉ I DATI VENGONO TRASMESSI FISICAMENTE.



IL PREAMBOLO

Il preambolo è un segnale utilizzato per indicare l'inizio di un frame. Viene usato per sincronizzare i dispositivi di rete in modo che possano capire quando un frame inizia e interpretarne così i dati trasmessi.

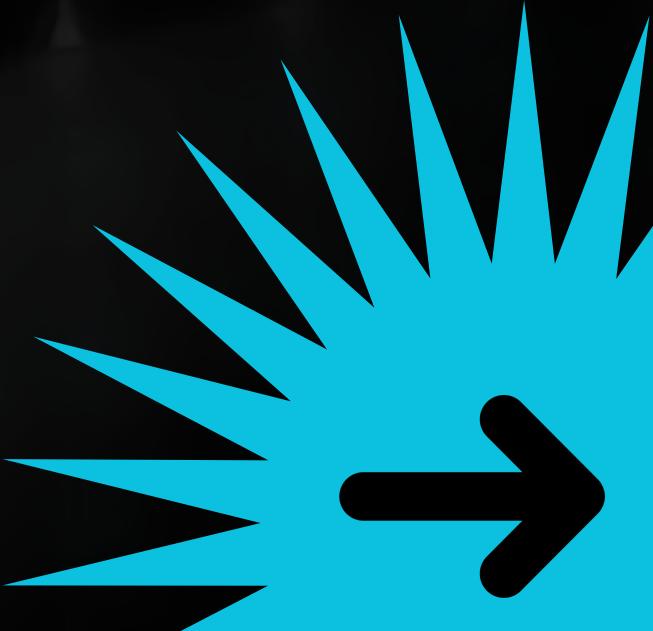
INDIRIZZO MAC MITTENTE

Questo campo identifica l'indirizzo MAC del mittente del frame.

L'indirizzo MAC è un identificatore univoco che viene associato ad ogni scheda di interfaccia di rete, viene utilizzato per instradare i frame correttamente.

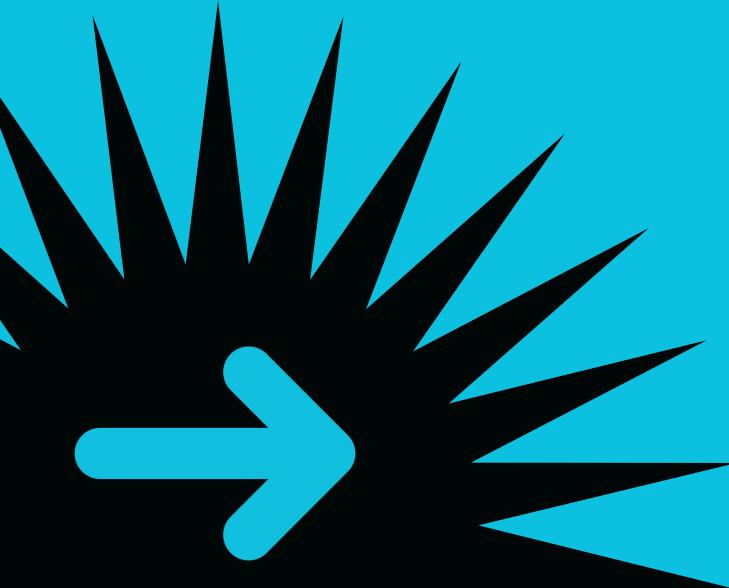
INDIRIZZO MAC DESTINATARIO

Questo campo identifica l'indirizzo MAC del destinatario del frame.



TIPO

QUESTO CAMPO IDENTIFICA IL TIPO DI PROTOCOLLO DI RETE INCAPSULATO NEL FRAME, IL QUALE POTREBBE ESSERE IP, ARP O IPV6*.

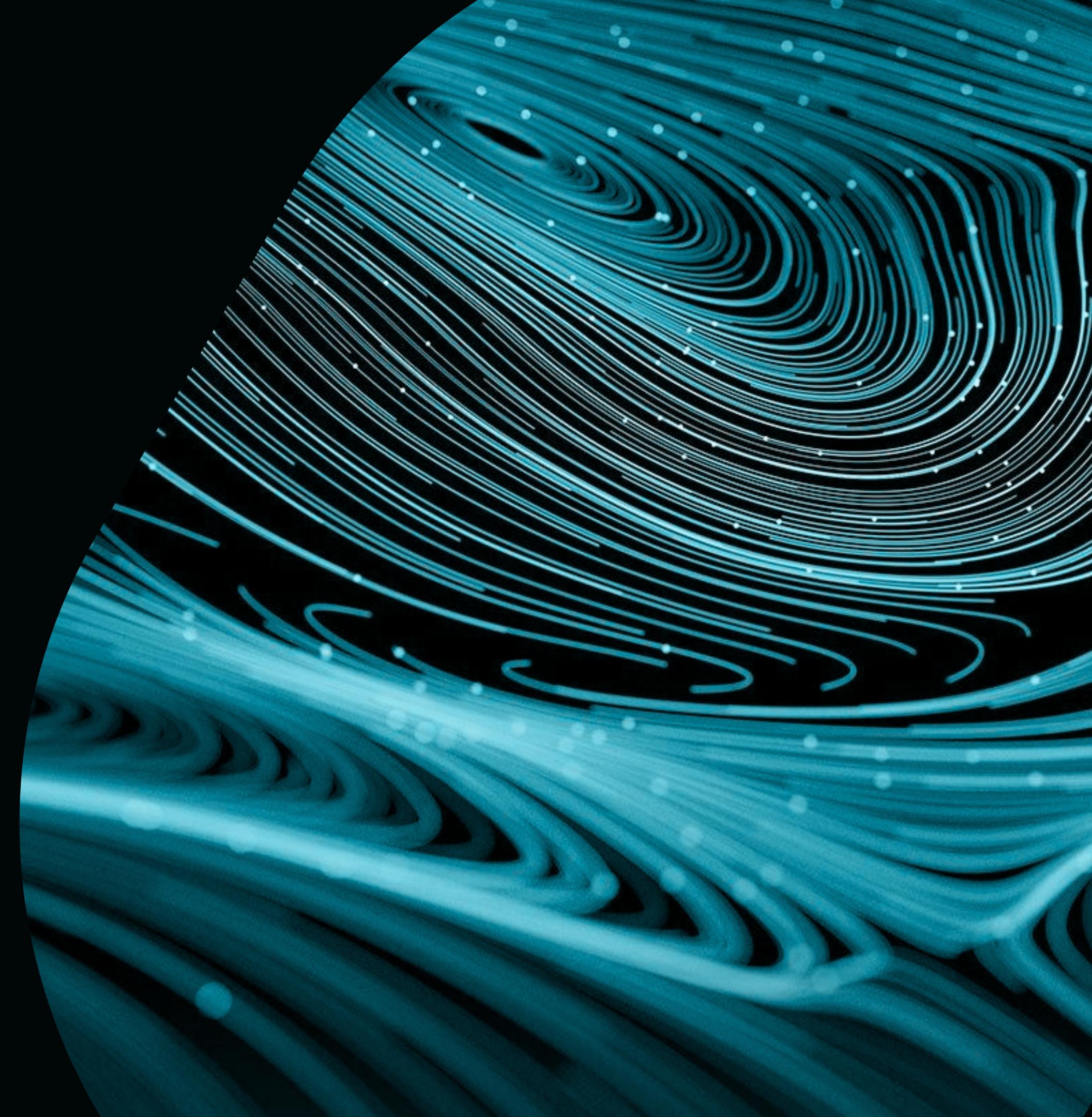
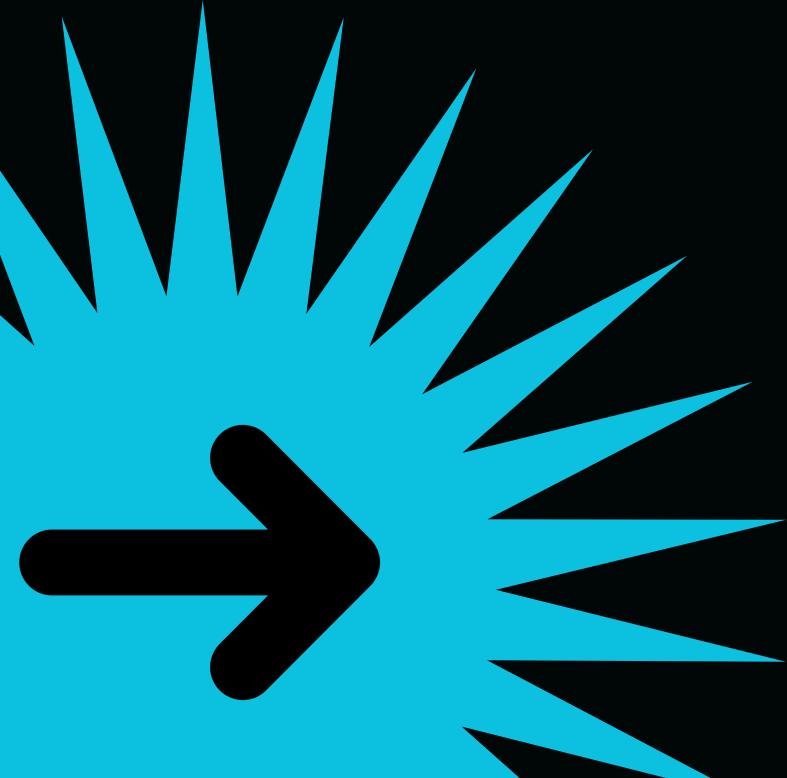


*I protocolli non verrano spiegati durante questa presentazione.

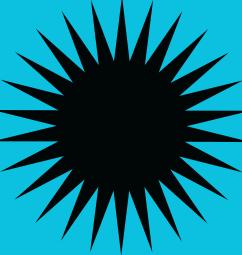


DATI

QUESTO CAMPO CONTIENE I
DATI EFFETTIVI CHE DEVONO
ESSERE TRASMESSI.

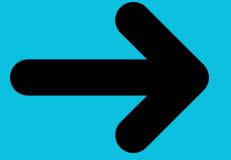


RIEMPIIMENTO: A COSA SERVE?



IL CAMPO DI RIEMPIIMENTO (O PADDING) VIENE USATO PER GARANTIRE CHE IL FRAME RAGGIUNGA LA DIMENSIONE MINIMA RICHIESTA*.

* *Se i dati non sono sufficienti, il campo di riempimento viene aggiunto al frame per raggiungere la dimensione minima richiesta dal frame.*



CHECKSUM (o FCS)

QUESTO CAMPO GARANTISCE CHE I
DATTI NON SIANO STATI CORROTTI O
DANNEGGIATI DURANTE IL
TRASFERIMENTO SULLA RETE.



**GRAZIE PER
L'ATTENZIONE**
