

Задания 2. Тема: Свойства и методы объекта document, элементов форм.
Динамическое создание элементов формы.
<http://www.chernyshov.com/trwp/>

В HTML-документе определены 2 формы.

На первой управляющие кнопки и поля ввода, вторая - пустая.

При нажатии на кнопки первой формы на второй форме генерируются элементы (а).

Параметры и количество элементов определяются в элементах 1-й формы(б), а также заданы в виде массивов на JavaScript.

После построения элементов на второй форме по некоторым кнопкам/элементам можно произвести некоторые действия (в), результаты которых отображаются на 2-форме.

Для генерации элементов и вывода результатов использовать свойство innerHTML.

Примечание. Уточнения постановки производить самостоятельно.

Дополнительно :

- а) (по выбору) добавить возможность с использованием document.images, document.location, links(+свойства), document.history, window.open(+параметры)
- б) привести пример использования события из таблицы
http://www.chernyshov.com/trwp/tags_event.htm (по номеру варианта)

1. (а) SELECT, INPUT (type=button)

(б)В элементе SELECT выбрать цвет.

(в)По кнопке изменить цвет фона документа

Значения цветов в SELECT изначально заданы в массиве

2. (а) SELECT, INPUT

(б)В элементе INPUT выбрать цвет.

(в)По кнопке изменить цвет текста документа

Значения цветов в SELECT изначально заданы в массиве

3. (а) INPUT, ссылки

(б)В элементе INPUT выбрать цвет.

(в)По кнопке изменить цвет ссылок, размещенных в документе и еще не посещенных пользователем

Значения ссылок заданы в массиве

4. (a) SELECT, ссылки
(б)В элементе SELECT выбрать цвет.
(в)По кнопке изменить цвет ссылок, размещенных в документе и уже посещенных пользователем
размещенных в документе

5. (a) TABLE из одной строки, ссылки
(б)В элементе INPUT выбрать цвет, указав номер ячейки.
(в)По кнопке изменить цвет ссылок,выбранных пользователем
Значения ссылок заданы в массиве

6. (a) TABLE из одной строки, несколько изображений
(б)В элементе INPUT указать число изображений.
(в)По кнопке определить число растровых изображений, включенных в документ
Адреса изображений заданы в массиве

7. а) BUTTON, несколько дополнительных форм
(б)В элементах INPUT указать имя формы и ее цвет фона
(в)По кнопке определить число форм, расположенных в документе HTML
По другой кнопке изменить цвет дополнительной формы.

8.(a) TABLE из одного столбца, ссылки в ячейках таблицы
(б)В элементе INPUT выбрать цвет, указав номер ячейки.
(в)По кнопке определить число ссылок в документе HTML
Значения ссылок заданы в массиве

9. (a) TABLE из одной строки, несколько локальных меток
(б)В элементе SELECT указать число меток.
(в)По кнопке определить число локальных меток
Названия меток в массиве

10. (a) Нумерованный список, несколько кнопок
(б)В элементе INPUT указать длину списка.
(в)При нажатии на одну кнопку другие становятся недоступными
Значения элементов списков и кнопок заданы в массиве

11. (a) TABLE из одной строки, содержащих кнопки
(б)В элементе INPUT указать число ячеек таблицы.
(в)При нажатии на одну кнопку другие становятся невидимым.
Значения кнопок заданы в массиве

12. (a) TABLE из одного столбца, содержащих кнопки
(б)В элементе SELECT указать число ячеек таблицы.
(в)При нажатии на одну кнопку другие становятся недоступными
Значения кнопок заданы в массиве

13. (а) INPUT, TABLE (одно строка) создаются при загрузке документа
(б)В элементе INPUT выбрать номер ячейки таблицы.
(в)По кнопке удаляется указанная ячейка
Значения в таблицу заданы в массиве

14. (а) TEXTAREA с текстом и кнопка
(б)В элементах INPUT задается размеры TEXTAREA
(в)По созданной кнопке очищается область TEXTAREA
Текст построчно задан в массиве

15. (а) TABLE с заданными размерами и кнопка
(б)В элементах INPUT выбирается размер таблицы.
(в)По кнопке добавляется строка к таблице
Значения ячеек таблицы заданы в двумерном массиве

16. (а) Несколько радиокнопок и текст
(б)В элементе INPUT задается число кнопок.
(в)По переключении кнопок изменяется цвет текста
Текст задан в скрипте, значения кнопок - в массиве

17. (а) Несколько флажков и INPUT со строкой 0...0 (той же длины, что и число флажков)
(б)В элементе INPUT выбрать число флажков.
(в)При отметке флажка в строке меняется 0 на 1 в соответствующей позиции
Значения флажков заданы в массиве

18. (а) TABLE из одного столбца, несколько кнопок по числу ячеек таблицы
(б)В элементе INPUT указать число ячеек.
(в)По кнопке очищается соответствующая ячейка
Значения в ячейках заданы в массиве

19. а) BUTTON и несколько INPUT
(б)В элементах INPUT указать число создаваемых INPUT
(в)По кнопке значения в INPUT-ах циклически переставляется
По другой кнопке изменить цвет дополнительной формы.

20.(а) TABLE из одного строки, несколько флажков (по числу ячеек)
(б)В элементе INPUT выбрать число ячеек.
(в)При отметке флажка значение соответствующей ячейки инвертируется
Значения ячеек заданы в массиве

21. (а) SELECT, INPUT, кнопка
(б) В элементе SELECT несколько раз выбирается слово, которое добавляется в генерируемый SELECT.
(в) По кнопке элемент из SELECT записать слово в элемент INPUT
Значения SELECT изначально заданы в массиве

22. (a) TABLE, кнопка

(б) Размер таблицы задаются в INPUT последовательно число строк и столбцов

(в) По кнопке таблица заполняется значениями элементов массива, заданного в SCRIPT

23. (a) кнопка и несколько INPUT

(б) Задается число INPUT и их размеры

(в) По кнопке изменяются размеры INPUT до указанного
Начальные значения элементов заданы в массиве

24. (a) кнопка и элемент TEXTAREA

(б) Задаются размеры TEXTAREA

(в) По кнопке TEXTAREA заполняется текстом, пословно заданным в массиве

25. (a) несколько кнопок

(б) Задается число кнопок и начальное значение первой кнопки

(в) По первой кнопке устанавливаются значения остальных кнопок по словам,
заданным в массиве

26. (a) несколько элементов INPUT и кнопка

(б) Задаются начальные значения INPUT и их число

(в) По кнопке все INPUT становятся недоступными.
Начальные значения заданы в массиве

Ссылки

[JavaScript - Объект document-object](#)

[Объект document](#)

[Объект Element](#)

[Свойства и методы формы](#)

Пример

<SCRIPT>

```
var M = new Array("янв","фев","мар","апр","май","июн")
```

```
function loadM(){ //построение списка выбора и таблицы
```

```

s = "<table border><tr>"
for (i=0;i<M.length; i++) s += "<td>"+M[i]; s+="</table>"
document.getElementById("demo").innerHTML = s
k = frm.elements.length
for(i=0;i<k;i++){
    alert(frm.elements[i].type+" "+frm.elements[i].name)
}
with (document.frm.mont) {
    options.length=M.length
    for (i=0;i<M.length; i++){
        options[i].value ="M"+i
        options[i].text = M[i]
    }
}
}
</SCRIPT>
<BODY>
<p id="demo"></p>
<FORM name="frm" >
<BR><INPUT type="button" onclick="loadM()" value="задать списки">
<BR>
<SELECT name="mont" > </SELECT>
<input name='x1'>
</FORM>

```