

# 需求获取面谈记录

时间：2014 年 3 月 6 日

地点：基础实验楼丙区 514

面谈对象：天天爱消除 PC 版用户代表

面谈者：Ex 咖喱棒成员石文磊

面谈记录方式：印象笔记

## (1) 面谈目标

- a) 获取天天爱消除 PC 版项目范围
- b) 初步了解游戏开发的限制

## (2) 面谈主题

天天爱消除 PC 版的项目范围以及项目限制，以及一些在功能与用户体验上的期望。

## (3) 面谈要点

- 1.需要提供一个支持 Windows 平台的客户端，包括单机版和协作版
- 2.游戏没有关卡要求
- 3.单机版需要实现道具、排行榜、等级功能
- 4.游戏必须限制时间，对战时也是在限制在固定时间，最后根据

积分来判定胜负

5. 协作版必须两人可以同时进行消除
6. 必须有规则地图的支持，可以有不规则地图
7. 必须有提示功能
8. 必须有一定的流畅度
9. 必须使用 Java 语言，如果需要使用

#### (4) 面谈对象的观点

该游戏必须能够实现流畅的协作与对战，让玩家能够愉快地玩耍。

让游戏更富有趣味，能够留住玩家，同时具有一定的竞技性。

#### (5) 下一次面谈的预期

进一步获取需求，主要是游戏功能的最小集，包括道具等。