

需求获取面谈记录

时间：2014 年 3 月 6 日

地点：基础实验楼丙区 514

面谈对象：天天爱消除 PC 版用户代表

面谈者：Ex 咖喱棒成员石文磊

面谈记录方式：印象笔记

(1) 面谈目标

- a) 获取天天爱消除 PC 版项目范围
- b) 初步了解游戏开发的限制

(2) 面谈主题

天天爱消除 PC 版的项目范围以及项目限制，以及一些在功能与用户体验上的期望。

(3) 面谈要点

1. 需要提供一个支持 Windows 平台的客户端，包括单机版和协作版
2. 游戏没有关卡要求
3. 单机版需要实现道具、排行榜、等级功能
4. 游戏必须限制时间，对战时也是在限制在固定时间，最后根据

积分来判定胜负

- 5.协作版必须两人可以同时进行消除
- 6.必须有规则地图的支持，可以有不规则地图
- 7.必须有提示功能
- 8.必须有一定的流畅度
- 9.必须使用 Java 语言，如果需要使用

(4) 面谈对象的观点

该游戏必须能够实现流畅的协作与对战，让玩家能够愉快地玩耍。

让游戏更富有趣味，能够留住玩家，同时具有一定的竞技性。

(5) 下一次面谈的预期

进一步获取需求，主要是游戏功能的最小集，包括道具等。