匿名上位机V6.5使用配置



程序中数据格式要求

	帧名称	帧头 1byte	发送设备 1byte	目标设备 1byte	功能字 1byte	数据长度 1byte	数据 N byte	和校验 1byte
用户数据	USERDATA	0xAA	S_ADDR	D_ADDR	0xF1	LEN		SUM
	USERDATA	0xAA	S_ADDR	D_ADDR	0xF2	LEN		SUM
	USERDATA	0xAA	S_ADDR	D_ADDR	0xF3	LEN		SUM
	USERDATA	0xAA	S_ADDR	D_ADDR	0xF4	LEN		SUM
	USERDATA	0xAA	S_ADDR	D_ADDR	0xF5	LEN		SUM
	USERDATA	0xAA	S_ADDR	D_ADDR	0xF6	LEN		SUM
	USERDATA	0xAA	S_ADDR	D_ADDR	0xF7	LEN		SUM
	USERDATA	0xAA	S_ADDR	D_ADDR	0xF8	LEN		SUM
	USERDATA	0xAA	S_ADDR	D_ADDR	0xF9	LEN		SUM
	USERDATA	0xAA	S_ADDR	D_ADDR	0xFA	LEN		SUM

```
void AnoTc_Send_User1(u16 data1)
                                //发送用户数据
  unsigned char _cnt=0;
  unsigned char i;
  unsigned char sum = 0;//以下为计算sum校验字节,从0xAA也就是首字节,一
  直到sum字节前一字节
  Data_to_Send[_cnt++]=0xAA;//0xAA为帧头
  Data_to_Send[_cnt++]=0x05;//0x05为数据发送源,具体请参考匿名协议,本
  字节用户可以随意更改
  Data_to_Send[_cnt++]=0xAF;//0xAF为数据目的地,AF表示上位机,具体请参
  考匿名协议
  Data to Send[ cnt++]=0xF1://功能字: OXFn只接受数据,不显示图像。
  0x0n显示数据和图像
  Data_to_Send[\_cnt++]=2;//本字节表示数据长度,这里先<math>0,函数最后再赋值,
  这样就不用人工计算长度了
  Data_to_Send[_cnt++]=BYTE0(data1);//将要发送的数据放至发送缓冲区
  Data_to_Send[_cnt++]=BYTE1(data1);
// Data_to_Send[3] = _cnt-4;//_cnt用来计算数据长度,减4为减去帧开头4个非数
  据字节
  for(i=0;i<\_cnt;i++)
      sum += Data_to_Send[i];
  Data_to_Send[_cnt++]=sum; //将sum校验数据放置最后一字节
  AnoTcSendData(Data_to_Send, _cnt); //调用发送数据函数
```

```
void AnoTcSendData(unsigned char
  *Data_to_Send, unsigned char length)//数据发
 送函数
  unsigned char i=0;
  for(i=0;i<length;i++)
     S1SendData(Data_to_Send[i]);
```



连接好串口模块后,打开匿名上位机/程序设置,

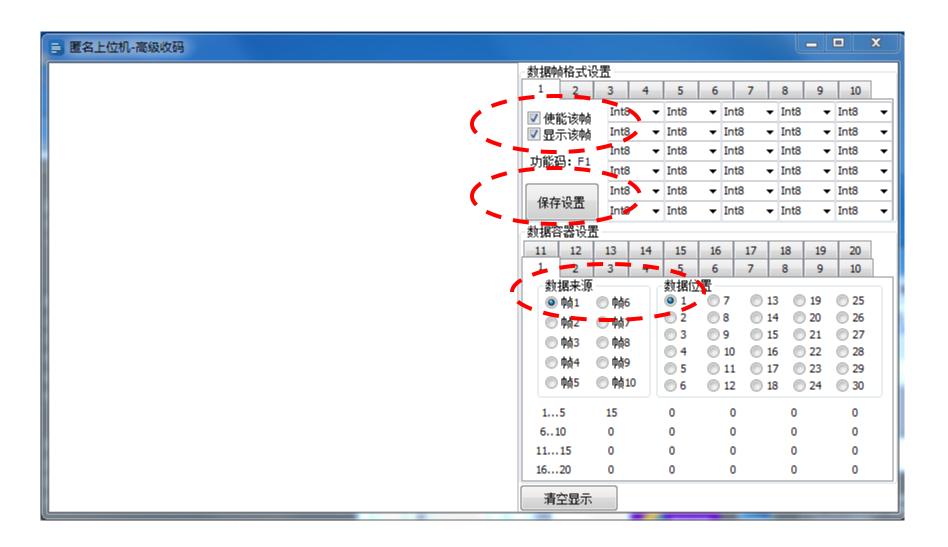
选择端口号,

填写波特率

只显示用户自定义帧



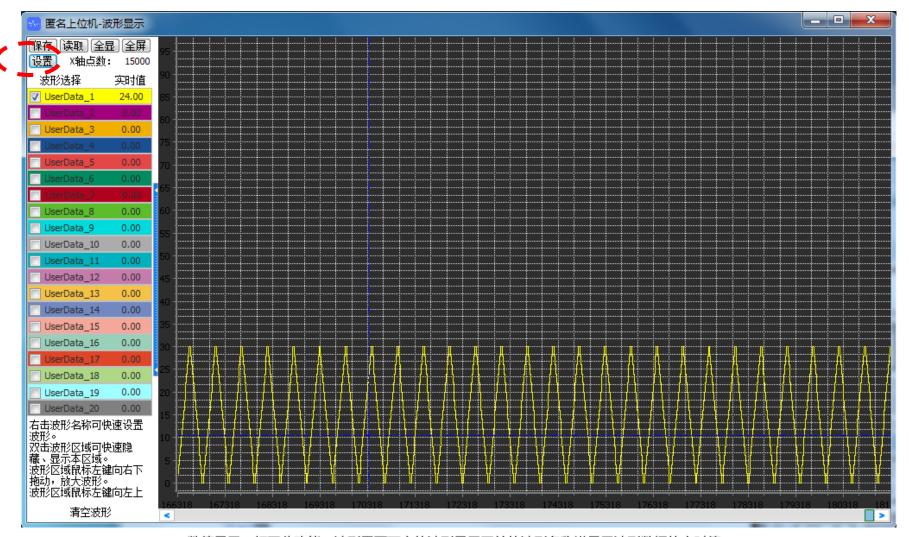
匿名上位机/基本功能/高级收码



使能该帧 显示该帧 保存设置



匿名上位机/基本功能/数据波形



设置

▲数值显示:打开此功能,波形界面下方的波形显示开关的波形名称讲显示波形数据的实时值

▲保存:将波形数据保存,格式为专用的 tee 格式 (若要保存为 excel 格式,请使用上位机的 EXCEL 写入功能)

▲读取:读取已经保存的 tee 波形文件

▲全显:将波形从开始到结束,显示在一个屏幕内

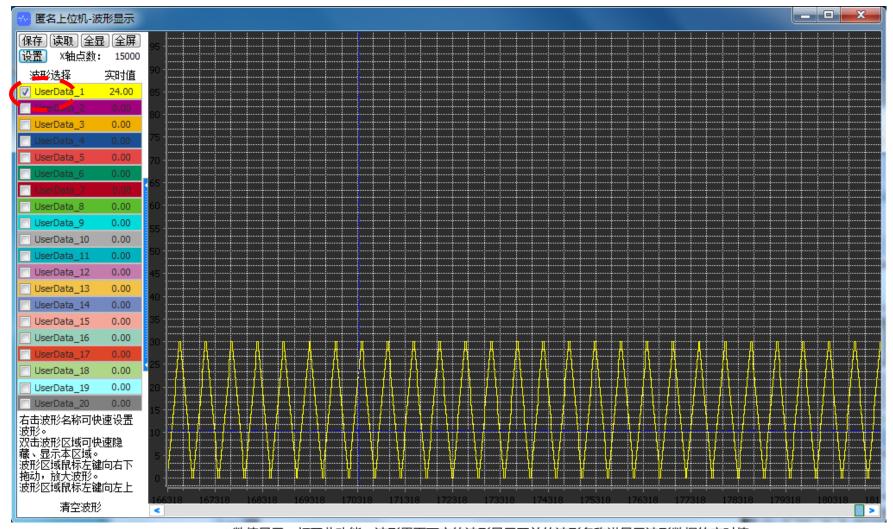
▲全屏:全屏显示波形界面,按 ESC 返回

▲设置:打开波形设置界面,可设置每条波形的颜色、波形的线宽等(推荐线宽为2,适合高速显示,线宽越宽,刷新速度越慢)



设置颜色,缩放比例(可选)

用户数据波形



选择显示波形

▲数值显示:打开此功能,波形界面下方的波形显示开关的波形名称讲显示波形数据的实时值

▲保存:将波形数据保存,格式为专用的 tee 格式 (若要保存为 excel 格式 , 请使用上位机的 EXCEL 写入功能)

▲读取:读取已经保存的 tee 波形文件

▲全显:将波形从开始到结束,显示在一个屏幕内

▲全屏:全屏显示波形界面,按 ESC 返回

▲设置:打开波形设置界面,可设置每条波形的颜色、波形的线宽等(推荐线宽为2,适合高速显示,线宽越宽,刷新速度越慢)



连接串口