ابرصف

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۱۲۸ مگابایت

برای یک ابر صف سه نوع درخواست تعریف میشود:

- t d t + d t + به تعداد + d t عدد d عدد عداد + d t
 - t : به تعداد t عدد از سر صف یاک شود.
- : چه عددی سر صف قرار دارد؟ (در صورت خالی بودن صف جواب درخواست empty است.)

برنامهای بنویسید که q درخواست از ورودی بخواند و به ازای هر درخواست از نوع $\, : \,$ مقدار سر صف را چاپ کند.

ورودي

خط اول ورودی شامل q تعداد درخواستهاست و در q خط بعدی در هر خط یک درخواست از سه نوع تعریف شده آمده است.

$$1 \le q \le 10^5$$

و نا در درخواستهای از نوع اضافه کردن محدودیت زیر برقرار است. + d t

$$1 < t, d < 10^9$$

• در درخواستهای از نوع پاک کردن محدودیت زیر برقرار است.

$$0 \le t \le 10^9$$

خروجي

به ازای هر درخواست از نوع ? مقدار عدد سر صف (یا در صورت خالی بودن صف empty) را در یک خط جدید

بنویسید.

مثال

ورودی نمونه ۱

7 + 4 3 + 3 2 ? + 1 3 - 4 + 1 1 ?

خروجی نمونه ۱

4 3

در ابتدا ۳ تا 4 وارد صف می شود سپس۲ تا 3. بنابراین در خط سوم در فراخوانی ? باید عدد 4 که اول صف هست چاپ شود.سپس ۳ تا 1 وارد میشود و ۴ عنصر اول را از ابتدا حذف می کنیم.سپس یک 1 به صف اضافه می کنیم.در آخرین فراخوانی ? از آن جایی که ۴ تا عنصر اول صف حذف شده بودند عنصر اول صف 3 است.

ورودی نمونه ۲

```
+ 3 2
- 6
?
```

در ابتدا ۳ تا 1 و ۲ تا 4 وارد می شود سپس اولین عنصر صف حذف می شود.سپس به ترتیب ۳ تا 5 ، ۵ تا 2 ، 2 تا 2 و ۲ تا 3 وارد می کنیم و به یک همچین صفی می رسیم: [1,1,4,4,5,5,5,5,2,2,2,2,2,3,3,3] در آخر دو فراخوانی ? داریم که باید عنصر اول یا 5 وال را حذف می کنیم تا به صف زیر برسیم: [5,2,2,2,2,2,3,3,3] در آخر دو فراخوانی ? داریم که باید عنصر اول یا 5 را چاپ کنیم.

خروجی نمونه ۲

5 5

راهنمایی:

به جای اینکه اعداد رو دونه دونه به صف اضافه و کم کنیم میتوان به صورت بستهی تعداد و عدد به صف اضافه و کم کنیم. برای مثل:

```
+ 2 3
+ 1 100
- 100
?
```

ابتدا یه بستهی ۳ تایی از ۲ ها و بعد یه بسته ۱۰۰ تایی از ۱ ها به صف اضافه میشود و با برداشتن ۱۰۰ عدد بسته ۳ تایی کامل پاک شده و از بسته ۱۰۰ تایی ۳ تا باقی میماند.

درخت گم شده

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۱۲۸ مگابایت

یک درخت جستجوی دودویی با n راس در نظر بگیرید که هر راس دارای خصوصیات زیر است:

- اندیس: یک عدد منحصر به فرد بین ۱ تا n که نام راس است.
- مقدار: یک عدد منحصر به فرد بین ۱ تا n که قوانین جستجوی درختی بر اساس آن اعمال میشود. (مقدار یک راس از مقدار تمام رئوس زیر درخت بچهی پش بزرگتر و از مقدار تمام رئوس زیردرخت بچهی راستش کمتر است.)
 - اندیس بچهی چپ راس (درصورتی که راس، بچه سمت چپ ندارد مقدار این خصوصیت ۔- است.)
 - اندیس بچهی راست راس (درصورتی که راس، بچه سمت راست ندارد مقدار این خصوصیت ۔- است.)

ساختار درخت حفظ شده ولی مقدار رئوس گم شده است. برنامهای بنویسید که ساختار درخت را ورودی گرفته و مقدار رئوس را پیدا کرده و چاپ کند.

ورودی

در خط اول n تعداد رئوس درخت آمده است و در n خط بعدی سه عدد i (اندیس راس)، l (اندیس راس بچهی چپ) و r (اندیس راس بچهی راست) با فاصله از هم آمدهاند.

$$1 \le n \le 10^5$$

تضمین میشود اطلاعات ورودی تشکیل یک درخت دودویی بدهند و ارتفاع درخت حداکثر ۱۰۰ باشد. (دقت کنید که ریشه درخت یکی از گره های ورودی است و لزوما گره اول نیست و باید آن را پیدا کنید)

خروجي

در تنها خط خروجی مقدار راس اول، مقدار راس دوم، ... و مقدار راس nام را با فاصله از هم چاپ کنید.

مثال

ورودی نمونه ۱

3

1 -1 2

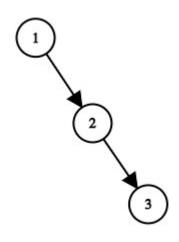
2 -1 3

3 -1 -1

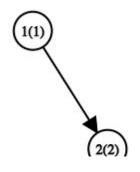
خروجی نمونه ۱

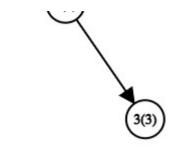
1 2 3

درخت بدون مقادير:



درخت همراه با مقادیر:





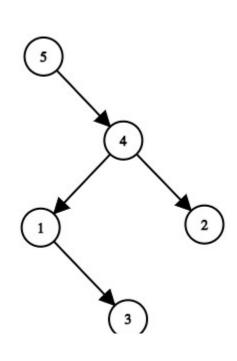
ورودی نمونه ۲

2 -1 -1

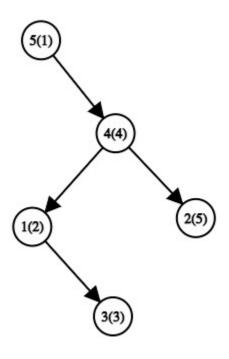
خروجی نمونه ۲

2 5 3 4 1

درخت بدون مقادير:



درخت همراه با مقادیر:



راهنمایی

تابع inOrderTree را پیاده سازی کنید. ترتیبی که این تابع طی میکند همان ترتیبی است که سوال میخواهد.

7 of 13

جعبهها

- محدودیت زمان: ۲ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۱۲۸ مگابایت

در n جایگاه n جعبه به شمارههای ۱ تا n قرار داده شده است. در m حرکت هر دفعه دو عدد i و i انتخاب کرده و تمام جعبههای موجود در جایگاه iام (جایگاه میتواند خالی باشد) را برداشته و بر روی جعبههای جایگاه iام قرار میدهیم. برنامهای بنویسید که حرکات را ورودی گرفته و شمارهی جعبههای جایگاه iام را پس از انجام حرکات از پایین به بالا چاپ کند.

ورودي

در خط اول دو عدد n (تعداد جعبهها) و m (تعداد حركات) با فاصله از هم آمدهاند. در m خط بعدى دو عدد i با فاصله از هم آمده اند و در خط آخر عدد d آمده است.

$$1 \leq n, m \leq 2 imes 10^5$$

$$1 \leq i
eq j \leq n$$

$$1 \le d \le n$$

خروجي

در تنها خط خروجی ابتدا تعداد جعبههای موجود در جایگاه dام را پس از انجام حرکات چاپ کرده و سپس شمارهی جعبههای موجود در جایگاه dام را از پایین به بالا چاپ کنید.

مثال

ورودی نمونه ۱

- 4 3
- 1 2
- 4 3
- 2 3
- 3

در ابتدا هر جعبه در جایگاه با شماره همان جعبه قرار گرفته است.ابتدا جعبه 1 بر روی جعبه ی جایگاه شماره 2 یعنی جعبه 2 قرار می گیرد.در گام بعدی جعبه های جایگاه 2 (192) را بر روی جعبه های جایگاه 3 (3و4) را بر روی جعبه های جایگاه 3 (3و4) قرار می دهیم.

خروجی نمونه ۱

4 3 4 2 1

ورودی نمونه ۲

- 4 3
- 1 4
- 4 3
- 3 2
- 2

در ایتدا جعبه 1 را بر روی 4 قرار می دهیم.سپس جعبه های جایگاه 4 (1و 4) را بر روی جعبه 3 قرار می دهیم سپس جعبه های جایگاه 2 قرار می دهیم.

خروجی نمونه ۲

4 2 3 4 1

راهنمایی

برای هر جایگاه یک لینکد لیست بسازید. هر عملیات جابجایی میتواند با استفاده از لینکد لیست در مرتبه زمانی ۱

انجام شود. (با استفاده از عوض کردن head و head لیستها) دقت کنید که لینکد لیست را خودتان پیاده سازی کنید چون در زبانها تابعی مانند addAll در مرتبه زمانی تعداد اعضای لیست کار میکند نه ۱ و همچنین حواستون به جابجایی از یا روی لیست خالی باشد.

اولین تشریحی

یک صف (Queue) را با استفاده از دقیقا دو پشته (Stack) شبیه سازی کنید.

دومین تشریحی

الگوریتم Inorder_Tree_walk را به صورت یک الگوریتم غیر بازگشتی بیان کنید.

امتيازي

فرض کنید دو تا لینکد لیست ساده داریم که طول اولی m و دومی n باشد و دقیقا نمیدانیم که n < m است یا برعکس. این دو تا لینکد لیست از یک نود خاص به بعد کاملا دارای نود های مشترک می شوند.

از شما میخواهیم الگوریتمی ارائه دهید که در اردر زمانی O(m+n) این نود خاص که اولین اشتراک این دو لینکد لیست هست را پیدا کند.