یک صف (Queue) را با استفاده از دقیقا دو پشته (Stack) شبیه سازی کنید.

می دانیم که تفاوت اصلی این دو ساختمان داده در این است که پشته FILO است ولی صف FIFO می باشد. پس ما باید جوری از دو پشته استفاده کنیم که هر داده ای که وارد می کنیم به انتهای همه ی داده ها برود و برای حذف کافی است اولین داده در پشته را بازگردانیم.

فرض کنید ساختار Stack ها تعریف شده باشد ، یعنی عملیات push یک داده جدید به ابتدای پشته اضافه می کند و عملیات pop اولین داده در پشته را حذف کرده و به ما می دهد.

پس شبه کد این صف به صورت زیر است :

همان طور که در شبه کد آمده ما دو پشته درست می کنیم و هر کدام از main_stack و holder_stack یک پوینتر به اول پشته دارند که در صورت خالی بودن nullptr می باشند و عملیات های push رو آن ها انجام می شود. ما صف اصلی را در پشته main_stack ذخیره می کنیم. برای عملیات حذف یا dequeue ما اولین عضو پشته اصلی را حذف می کنیم. پس بدیهی است با این تعریف داده های جدید اضافه شده باید به

انتهای پشته ی اصلی اضافه شوند. برای این کار ابتدا تمام اعضای پشته ی اول را در پشته holder_stack قرار می دهیم ، سپس داده جدید را نیز به ابتدای holder_stack اضافه می کنیم. حال دوباره تمام اعضای پشته ی دوم را به پشته ی اول باز می گردانیم.

مثال :

Main_stack = 10 | 11 | 12 | 45 | 23 | 100 Holder stack = nullptr

dequeue()

Main_stack = 11 | 12 | 45 | 23 | 100 Holder stack = nullptr

enqueue(5)

move to holder:

Main_stack = nullptr Holder_stack = 100 | 23 | 45 | 12 | 11

Push(5);

Main stack = nullptr

Holder_stack = 5 | 100 | 23 | 45 | 12 | 11

Move back to main:

Main_stack = 11 | 12 | 45 | 23 | 100 | 5

Holder stack = nullptr

بدیهی است که برای صف خالی بررسی اینکه main_stack == nullptr است کفایت می کند. و اگر اندازه یشته برابر با اندازه صف داده شده بشود ، صف پر می شود.

اميرحسين نجفى زاده 9831065