

امیرحسین نجفی زاده توجه: [در حل این سوال فرض شده که از S یا $root$ به همه رئوس حداقل یک مسیر وجود دارد]

۹۸۳۱۰۶۵

$$S = \text{Root}$$

سوال ۵: الف، ب، فرض کنید رأس ورودی S داده شده باشد. تنها فرقی که در این جاداریم این است که تعداد یال‌ها

کمتر هستند. در الگوریتم $dijkstra$ ما یک $queue$ از رأس داریم براساس key ،

و روی $queue$ متد $ExtractMin$ را صد می‌زنیم. تا به اینجای دار چیت دار بودن یا

نبودن تأثیری برای ما نداشته است. در هر بار حلقه $while$ اصلی که بررسی خالی بودن

را انجام می‌دهیم و برای هر رأس همسایه min گرفته شده (که یال‌های چیت دار خود به

خود در اینجا تأثیر خود را گذاشته اند؛ یعنی اگر یال $u \rightarrow v$ باشد، $u \notin adj[v]$ اما

روی یال $relax$ می‌کنیم. $(v \in adj[u])$.

II) می‌دانیم که ریلنس کردن صرفاً key را تغییر می‌دهد در صورت لزوم. پس مجدداً

چیت دار بودن گراف تأثیری روی این مرحله هم ندارد.

III) از آنجایی که این آخرین مرحلهی دار بودن و خروجی آن پس از حلقه مشخص می‌شود و

اینکه بررسی کردیم چیت دار بودن گراف تأثیری روی دار ندارد، پس $dijkstra$ روی

گراف‌های چیت دار با وزن منفی درست نمی‌لند.

(نوع خروجی)

IV) تنها نکته باقی می‌ماند. از آنجایی که خروجی $dijkstra$ یک MST است و در MST

هیچ دوری موجود نمی‌باشد؛ اگر مسیر $S \rightarrow u$ وجود داشته باشد، $shortest\ path$ هم باشد

آنگاه مسیر $S \rightarrow u$ اصلاً وجود ندارد. زیرا گراف ما چیت دار می‌باشد و برای وجود مسیر

بازرسی از هر رأسی به src باید در داشته باشیم که ممکن نیست.

\Leftarrow پس $dijkstra$ فقط برای خروجی $single\ source$ درست نمی‌لند. (در گراف‌های چیت دار)

چون مسیر مطمئن شامل یال‌هایی با مقدار نزدیک به ۱ می‌باشد؛ در این قسمت یک تغییر

کوچک روی الگوریتم $dijkstra$ می‌دهیم تا مسیری مطمئن را پیدا کند.

— (می‌دانیم که هر یال وزنی بین ۰ و ۱ دارد پس یال منفی یا دور منفی نداریم)

— (از روی مجموعه V هایی توان مسیر را یافت)

Algorithm :

— (اگر $d[v]$ یه راس ۰ باشد یعنی مسیر مطمئن وجود ندارد)

new method — Rush (u, v) — (اگر $d[v] = -\infty$ یعنی مسیری وجود ندارد)

if $d[v] < d[u] \times w(u, v)$

$d[v] = d[u] \times w(u, v)$

$r[v] = u$

— Dijkstra (root)

for $v \in V$

$d[v] = -\infty$

$r[v] = nil$

$d[root] = 1$

$Q \leftarrow V \Rightarrow$ priority Queue Based on keys (d)

while $Q \neq Null$ (Max Queue)

$u \leftarrow extract_Max()$

for each $v \in adj[u]$

Rush (u, v)

← بعد از آن از روی راسی که می‌خواهیم تا زمانی که به root برسیم ام به $r[v]$ می‌رویم.