





Inhalt

- Projektvision
- Verwendete Software und Plattformen
- Architekturentscheidungen
- Live-Demonstration
- Gesamtanwendungsfalldiagramm
- Fakten und gewonnene Erkenntnisse
- Statistiken



CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Projektvision

Entwicklung einer Game Engine und eines Leveleditor, die das einfache Entwickeln von Videospielen ermöglichen



CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Verwendete Softwaretools & Plattformen

- Entwicklung der Software mit **Maven**
- Distribution des Quellcodes mittels **GitHub**
- Planung und Management mit **GitHub-Projects**
- Realisierung des TDD über **JUnit**



CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

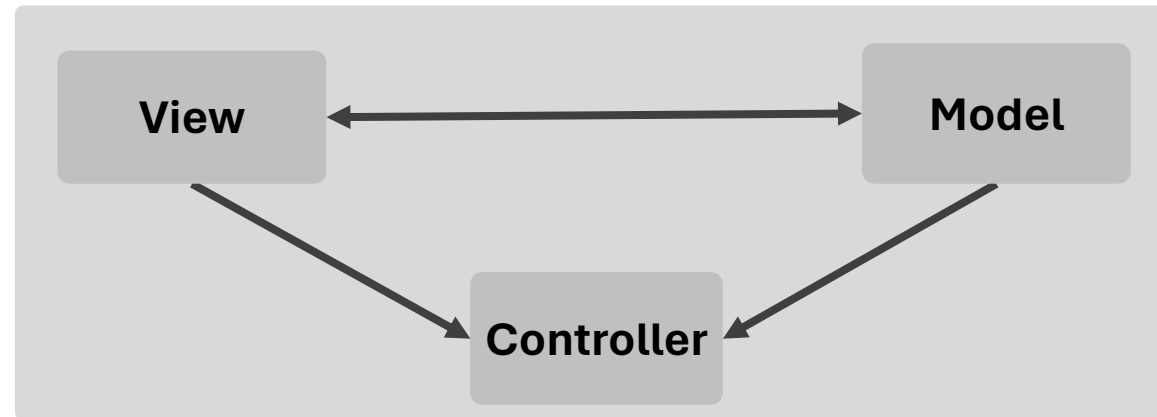
Verwendete externe Bibliotheken

- JUnit
- JOGL (Java OpenGL)



Architekturentscheidungen

- Einheitliche saubere Trennung zwischen Darstellung und Geschäftslogik
- Leichtere Weiterentwicklung der Software
- Unterstützt die Erzeugung übersichtlicher Quellcodes





CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Demonstration





CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Highlights

So vielleicht Minecraft Grafiken oder so

Wir benutzen **kein Jira**

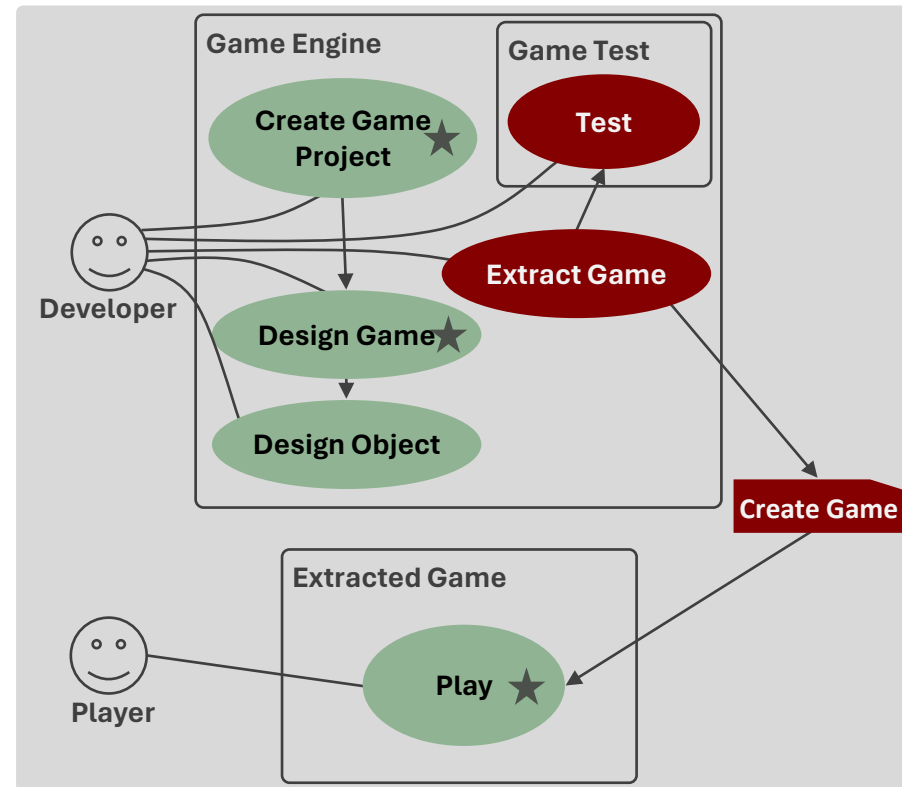


[1]



Gesamtanwendungsfalldiagramm

- Fokus auf Editor und Schlüsselfunktionen der Engine
- Stand 12.12.2023





CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Fakten und gewonnene Erkenntnisse

- Zeilen Code: zwischen 13 und 20.000 (wir zählen noch)
- Maven Java 100%

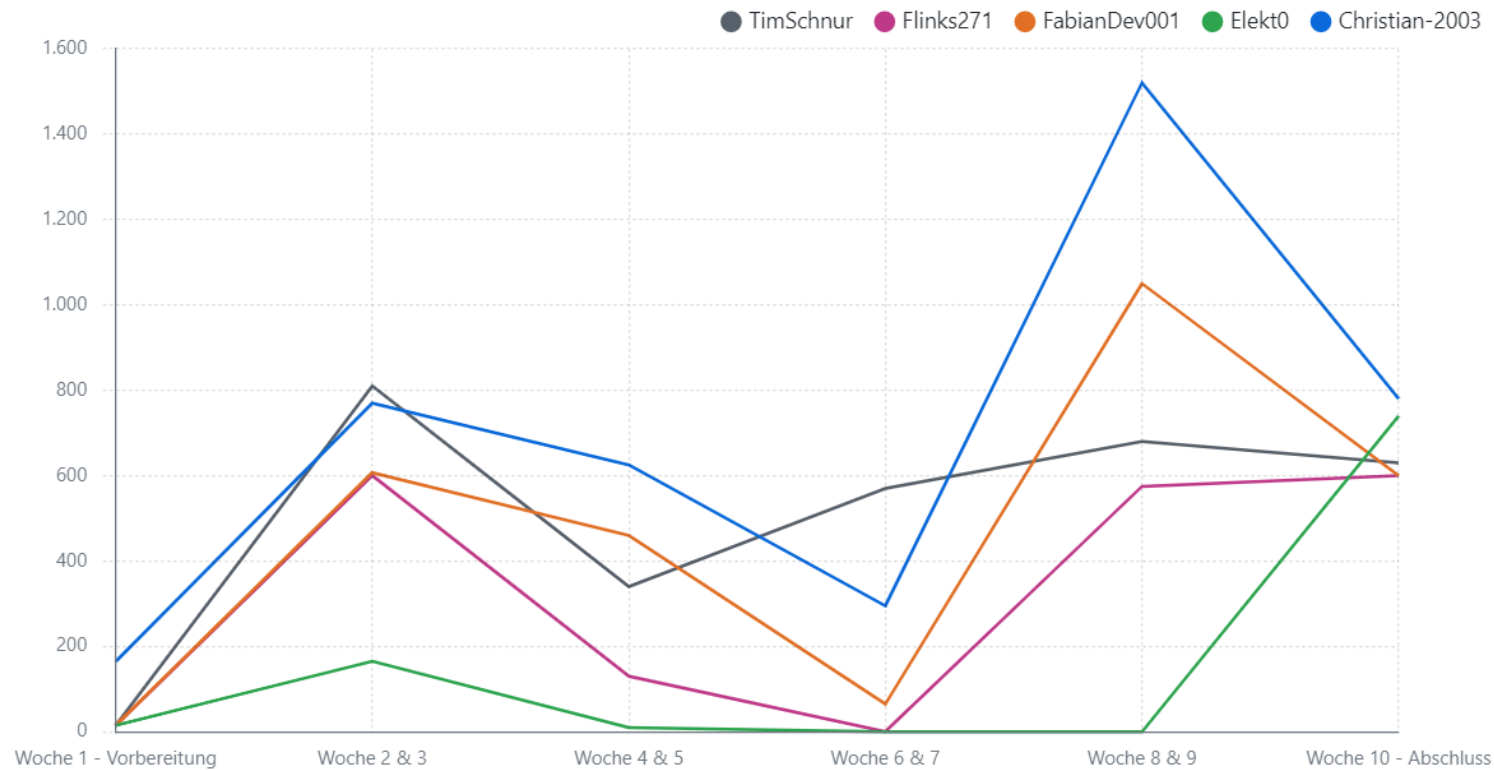


Statistiken

Teammitglied	Aufwand	Hauptbeitrag
Nunn, Jannik	7 Stunden	Vorbereitung von OpenGL
Nuß, Kai	36 Stunden	Persistieren der meisten Daten
Schnur, Tim	40 Stunden	Entwicklung des Frontend
Solfronk, Felix	22 Stunden	Entwicklung der Engine
Steinbring, Christian	58 Stunden	Entwicklung des Rendering

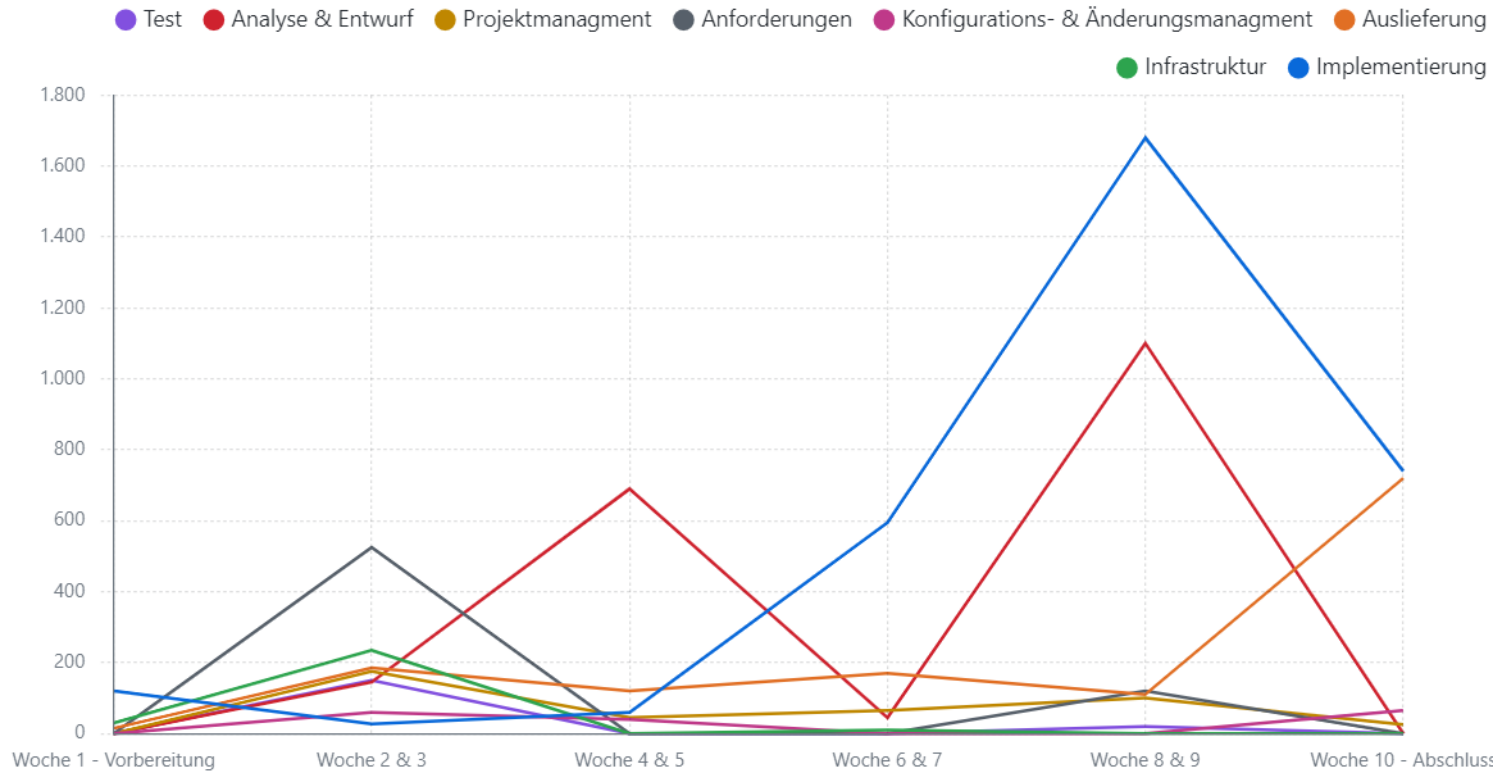


Statistiken (Zeitaufwand pro Sprint)



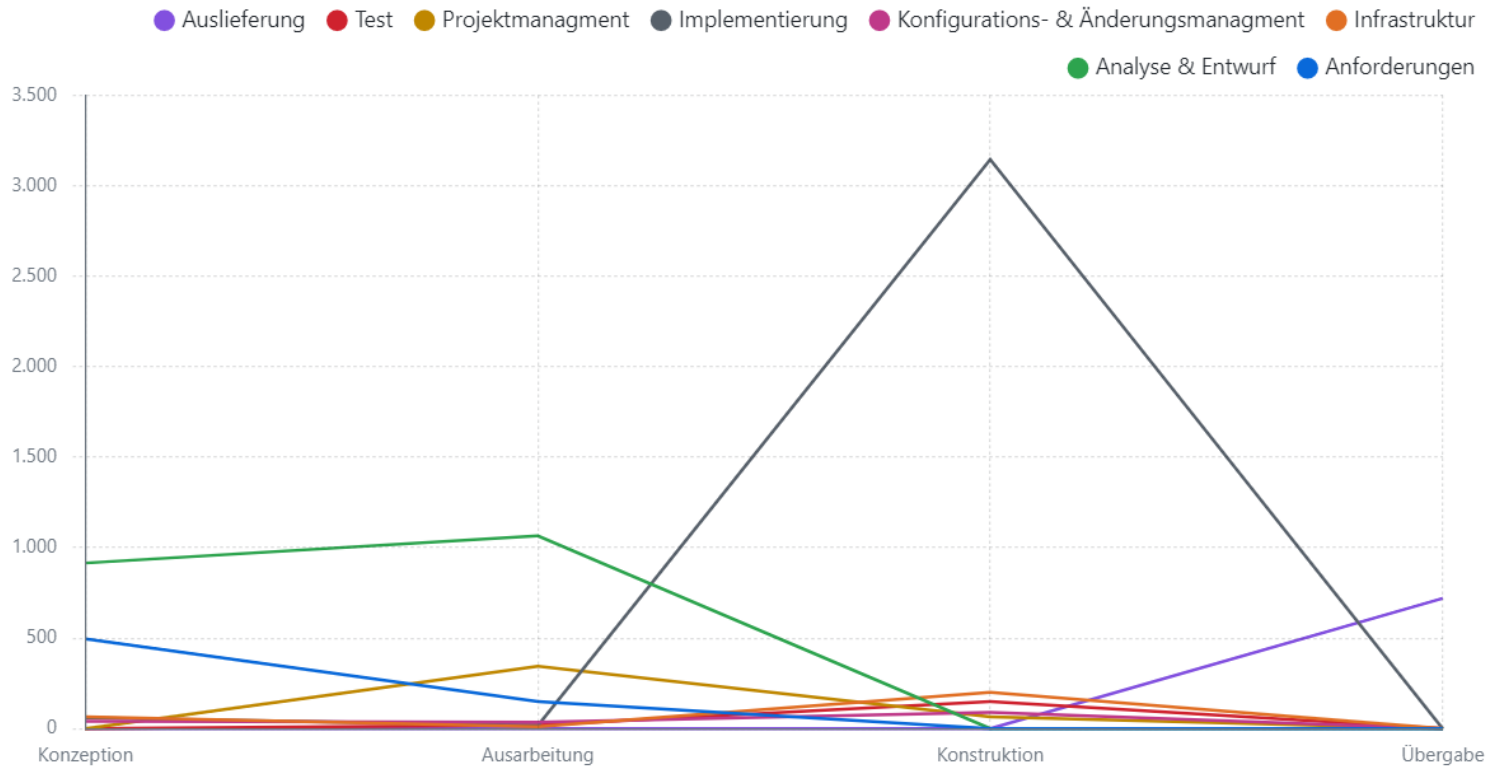


Statistiken (Zeitaufwand pro Workflow pro Sprint)



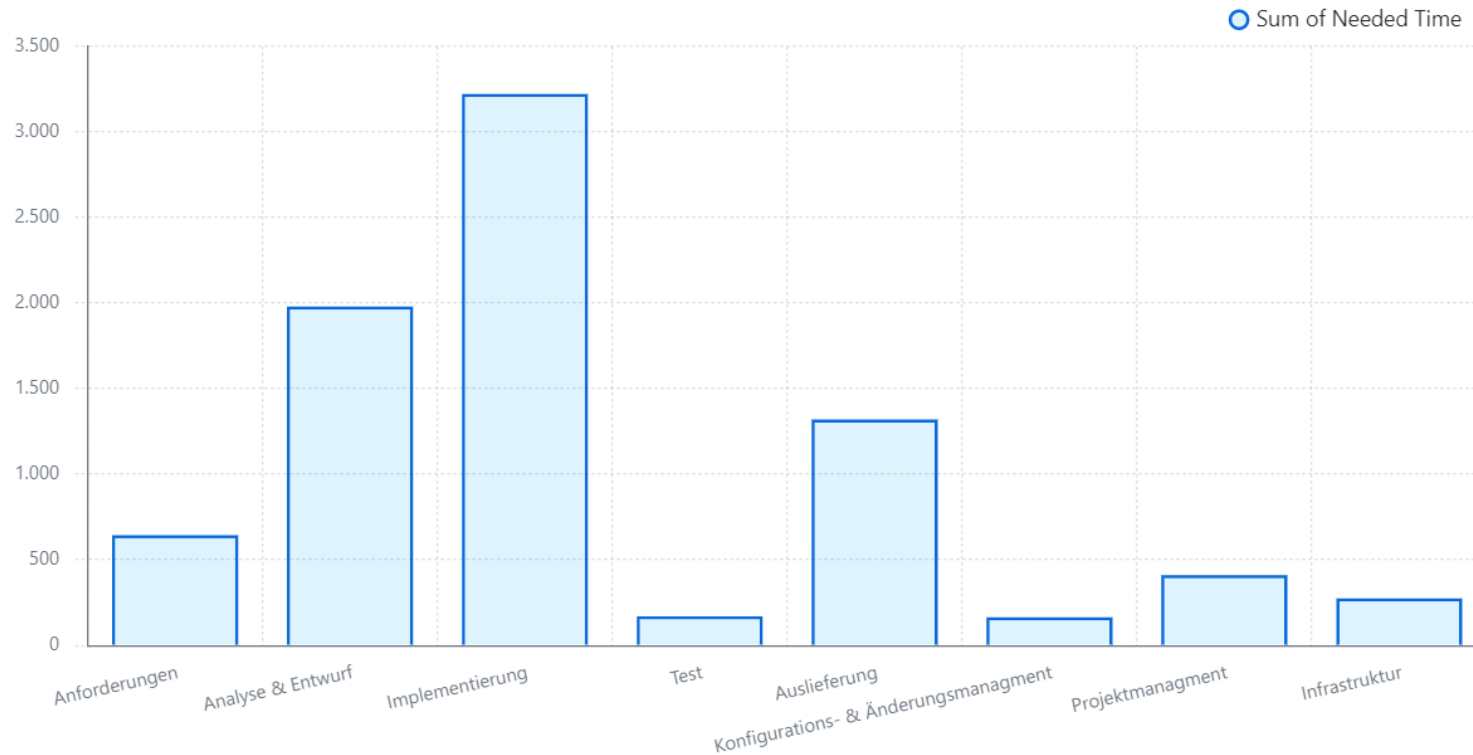


Statistiken (Zeitaufwand pro Workflow pro Phase)





Statistiken (Zeitaufwand pro Workflow)





CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit

Fragen?





CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Quellen

- <https://github.com/Christian-2003/CrInGE>
- <https://github.com/Christian-2003/CrInGE/discussions>
- <https://github.com/users/Christian-2003/projects/2/>

1. [Crafting Table – Minecraft Wiki \(fandom.com\)](https://minecraft.fandom.com/wiki/Crafting_Table)