





Inhalt

- Projektvision
- Verwendete Software und Plattformen
- Architekturentscheidungen
- Live-Demonstration
- Gesamtanwendungsfalldiagramm
- Fakten und gewonnene Erkenntnisse
- Statistiken



CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Projektvision

Entwicklung einer Game Engine und eines Leveleditor, die das einfache Entwickeln von Videospielen ermöglichen



CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Verwendete Softwaretools & Plattformen

- Entwicklung der Software mit **Maven**
- Distribution des Quellcodes mittels **GitHub**
- Planung und Management mit **GitHub-Projects**
- Realisierung des TDD über **JUnit**



CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

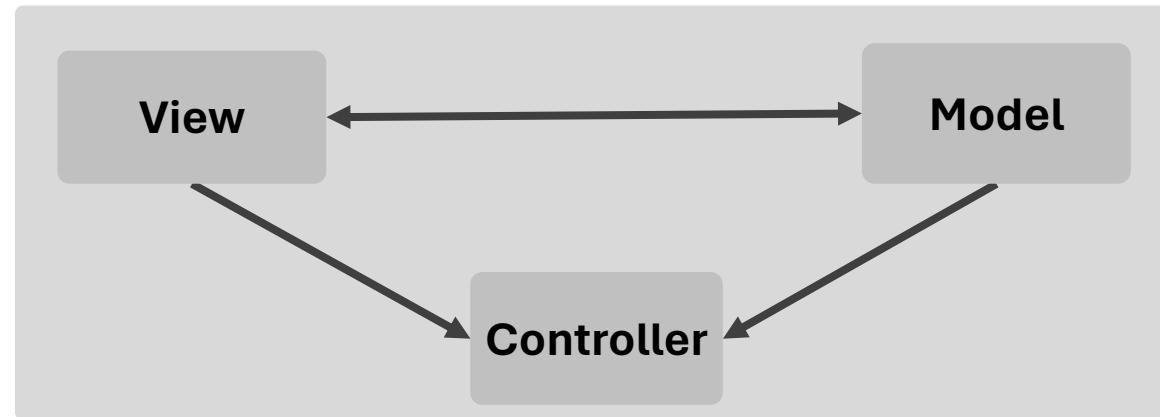
Verwendete externe Bibliotheken

- JUnit
- JOGL (Java OpenGL)



Architekturentscheidungen

- Einheitliche saubere Trennung zwischen Darstellung und Geschäftslogik
- Leichtere Weiterentwicklung der Software
- Unterstützt die Erzeugung übersichtlicher Quellcodes





CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Demonstration





CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Highlights

So vielleicht Minecraft Grafiken oder so

Wir benutzen **kein Jira**

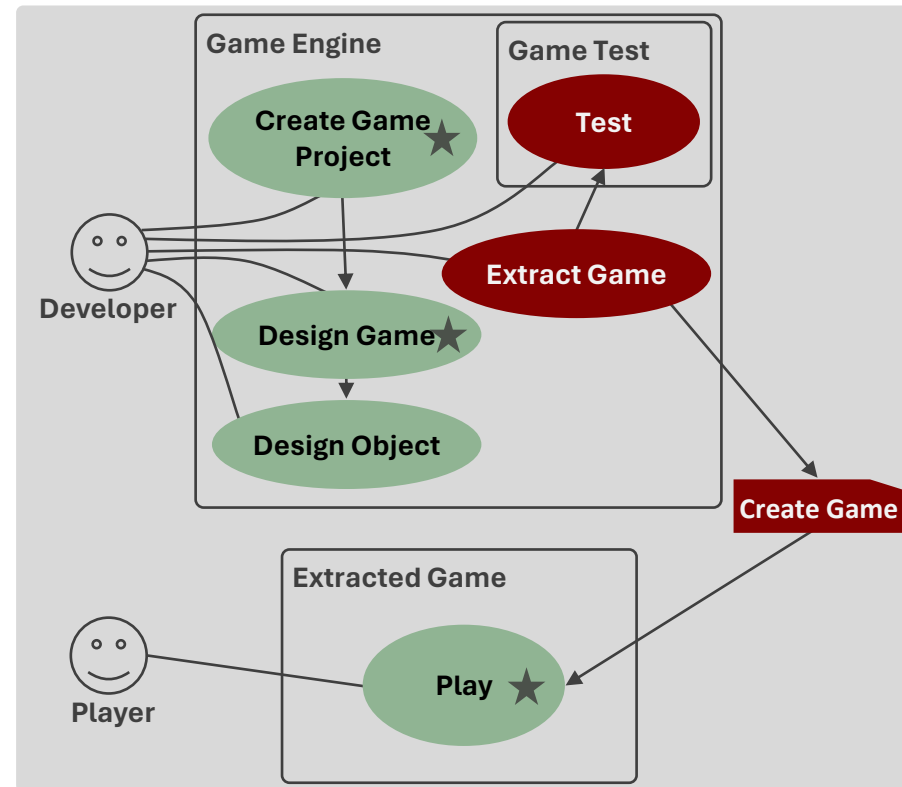


[1]



Gesamtanwendungsfalldiagramm

- Fokus auf Editor und Schlüsselfunktionen der Engine
- Stand 12.12.2023





Fakten und gewonnene Erkenntnisse

- Zeilen Code: zwischen 13 und 20.000 (wir zählen noch)
- Maven Java 100%



Statistiken

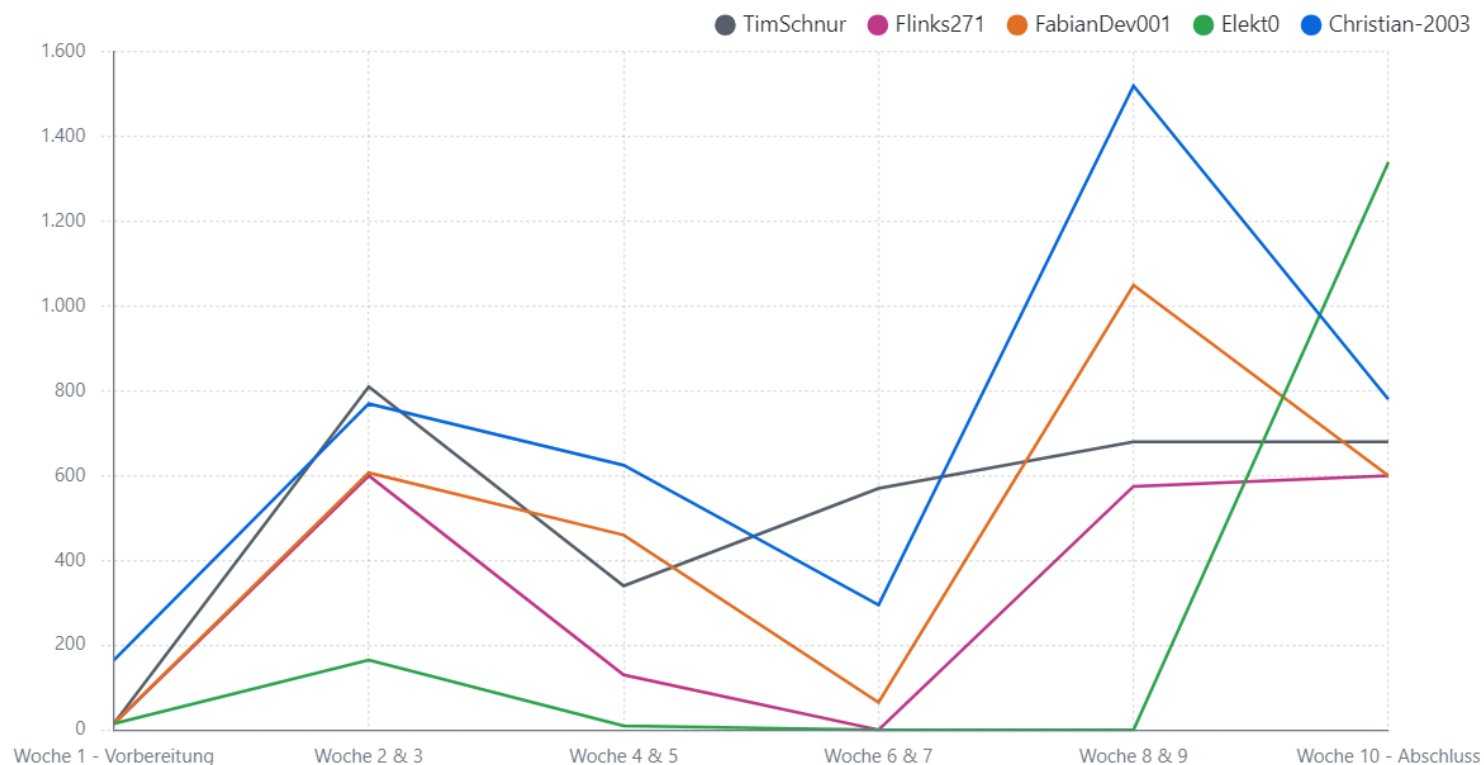
Teammitglied	Aufwand	Hauptbeitrag
Nunn, Jannik	26 Stunden	Vorbereitung von OpenGL
Nuß, Kai	46 Stunden	Persistieren der meisten Daten
Schnur, Tim	51 Stunden	Entwicklung des Frontend
Solfronk, Felix	32 Stunden	Entwicklung der Engine
Steinbring, Christian	69 Stunden	Entwicklung des Rendering



CrInGE

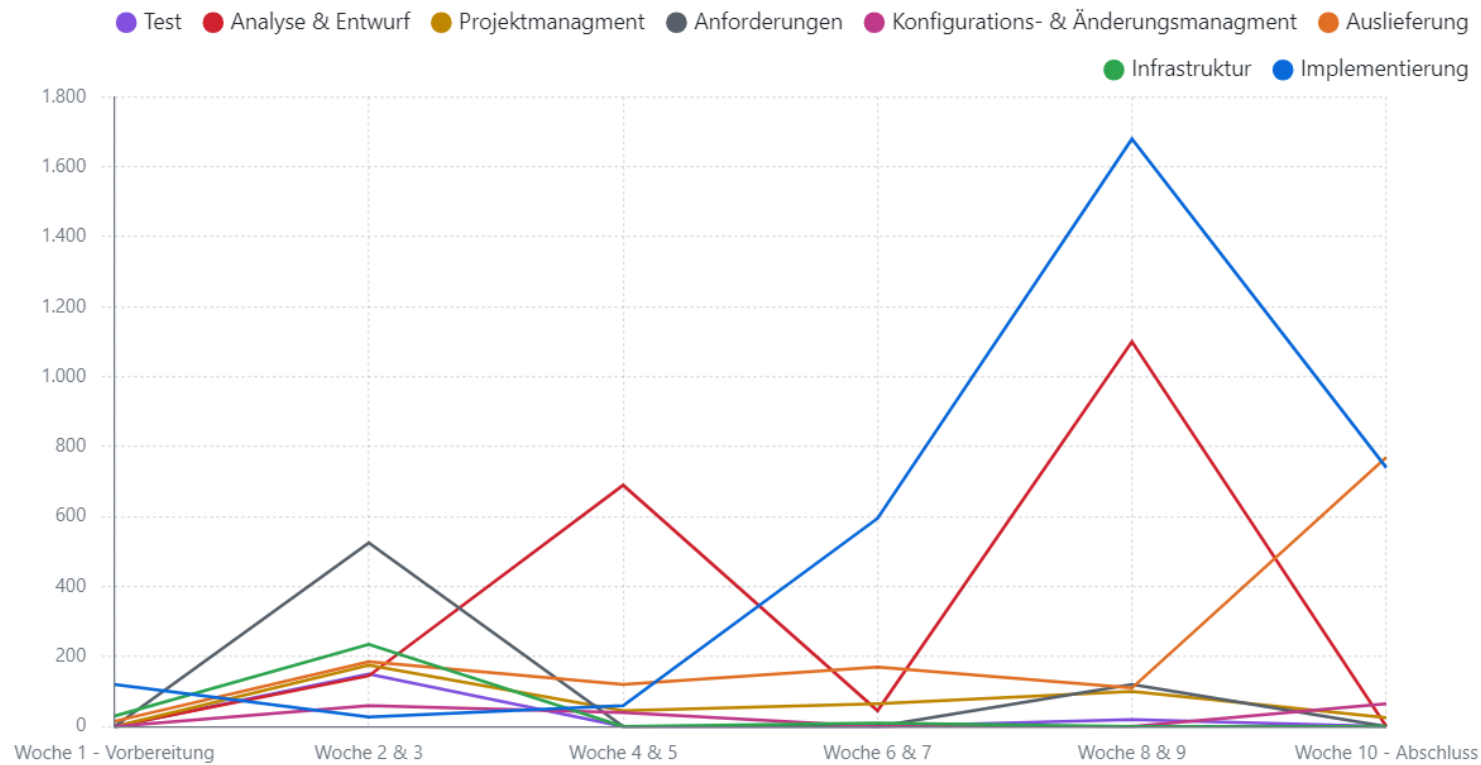
Computerized Integrated Game Engine

Statistiken (Zeitaufwand pro Sprint)



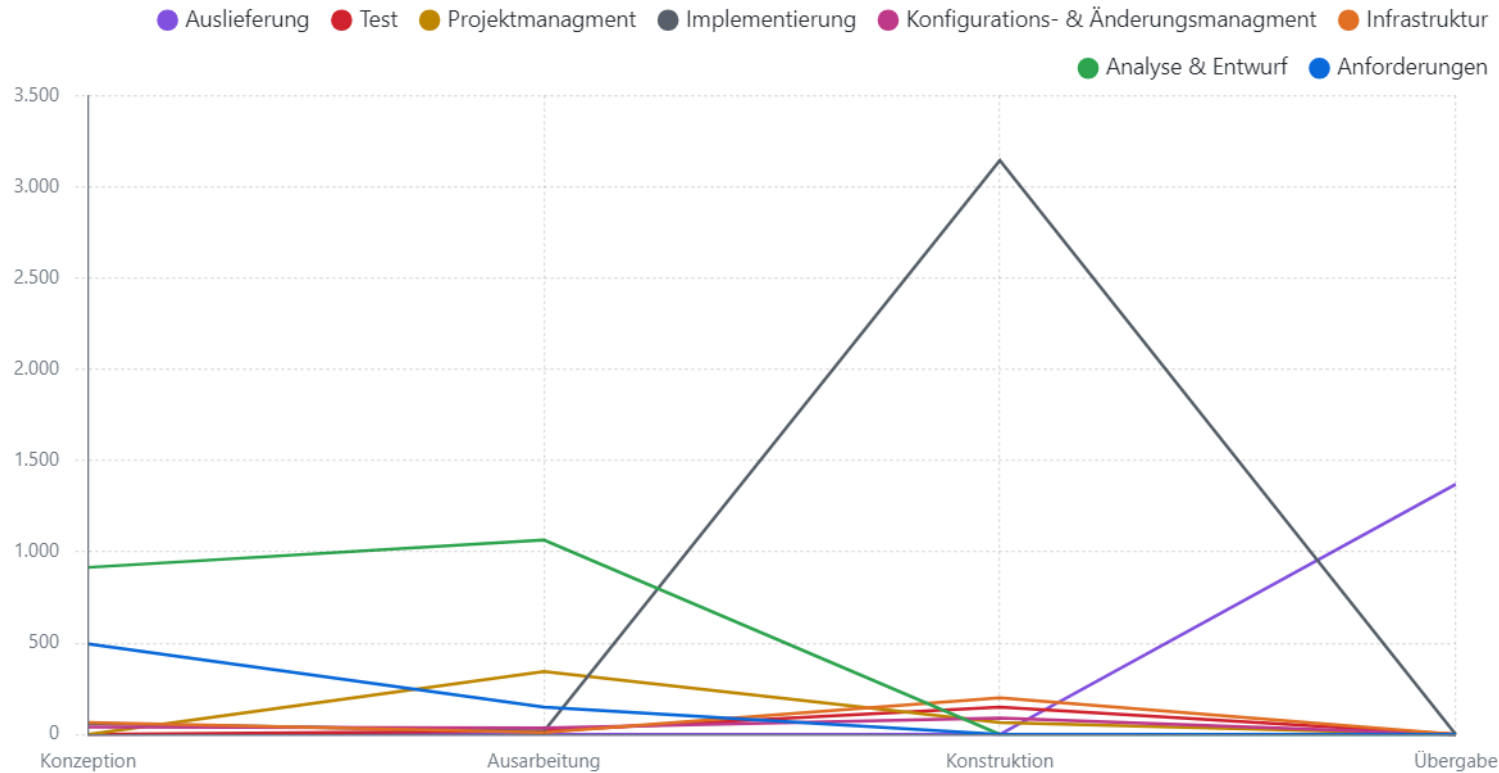


Statistiken (Zeitaufwand pro Workflow pro Sprint)



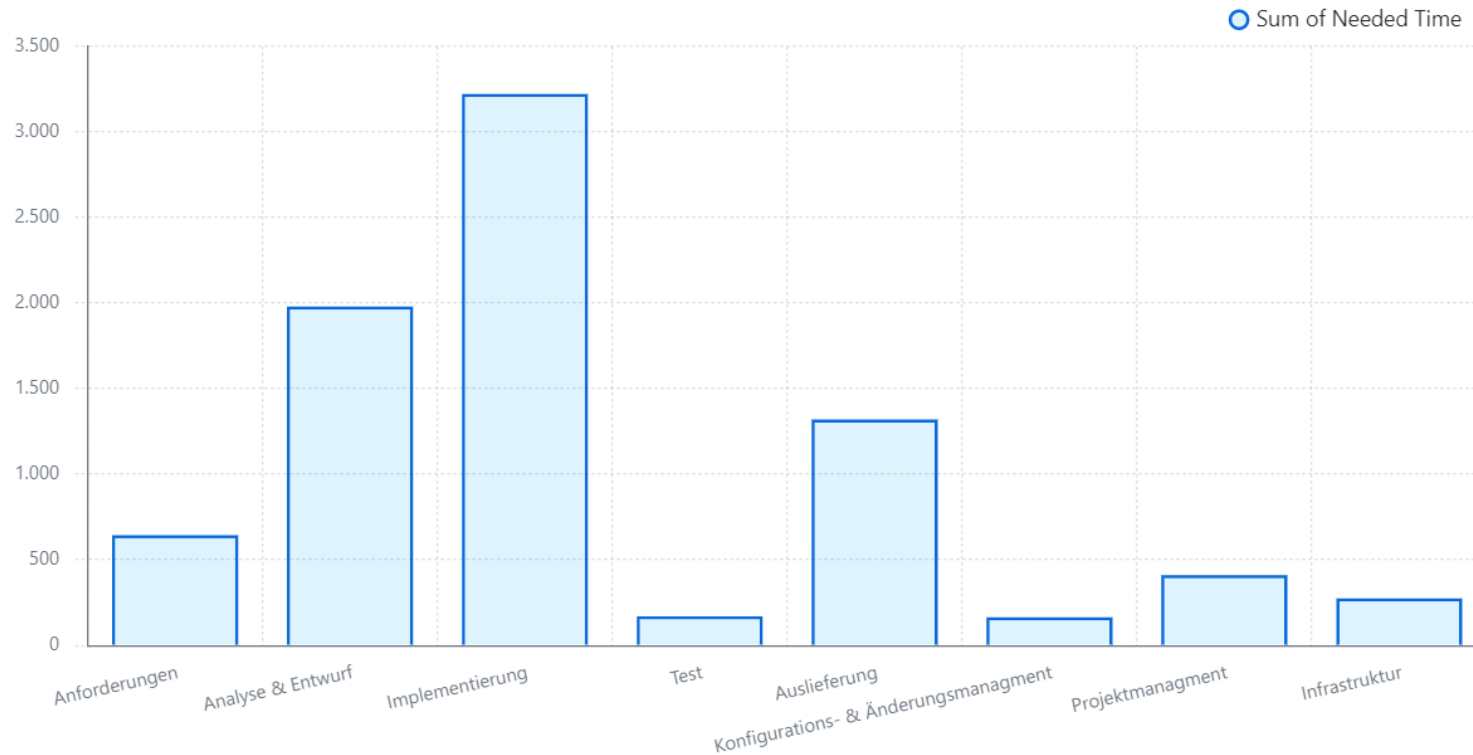


Statistiken (Zeitaufwand pro Workflow pro Phase)





Statistiken (Zeitaufwand pro Workflow)





CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit

Fragen?





CrInGE

Computerized Integrated Game Engine

Quellen

- <https://github.com/Christian-2003/CrInGE>
- <https://github.com/Christian-2003/CrInGE/discussions>
- <https://github.com/users/Christian-2003/projects/2/>

1. [Crafting Table – Minecraft Wiki \(fandom.com\)](https://minecraft.fandom.com/wiki/Crafting_Table)