



# XCUITesting

Lo bueno, lo malo y lo feo

# yo

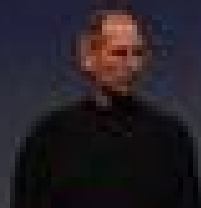
- Leo Picado
- Software Engineer, Connect Sense
- @leopyc

# XCUITesting

- Introducido en WWDC 2015
- Framework UI Testing
- iOS9
- Target nuevo para nuestras aplicaciones
- Swift!
  - ◆ (Objective-C también, ew!)

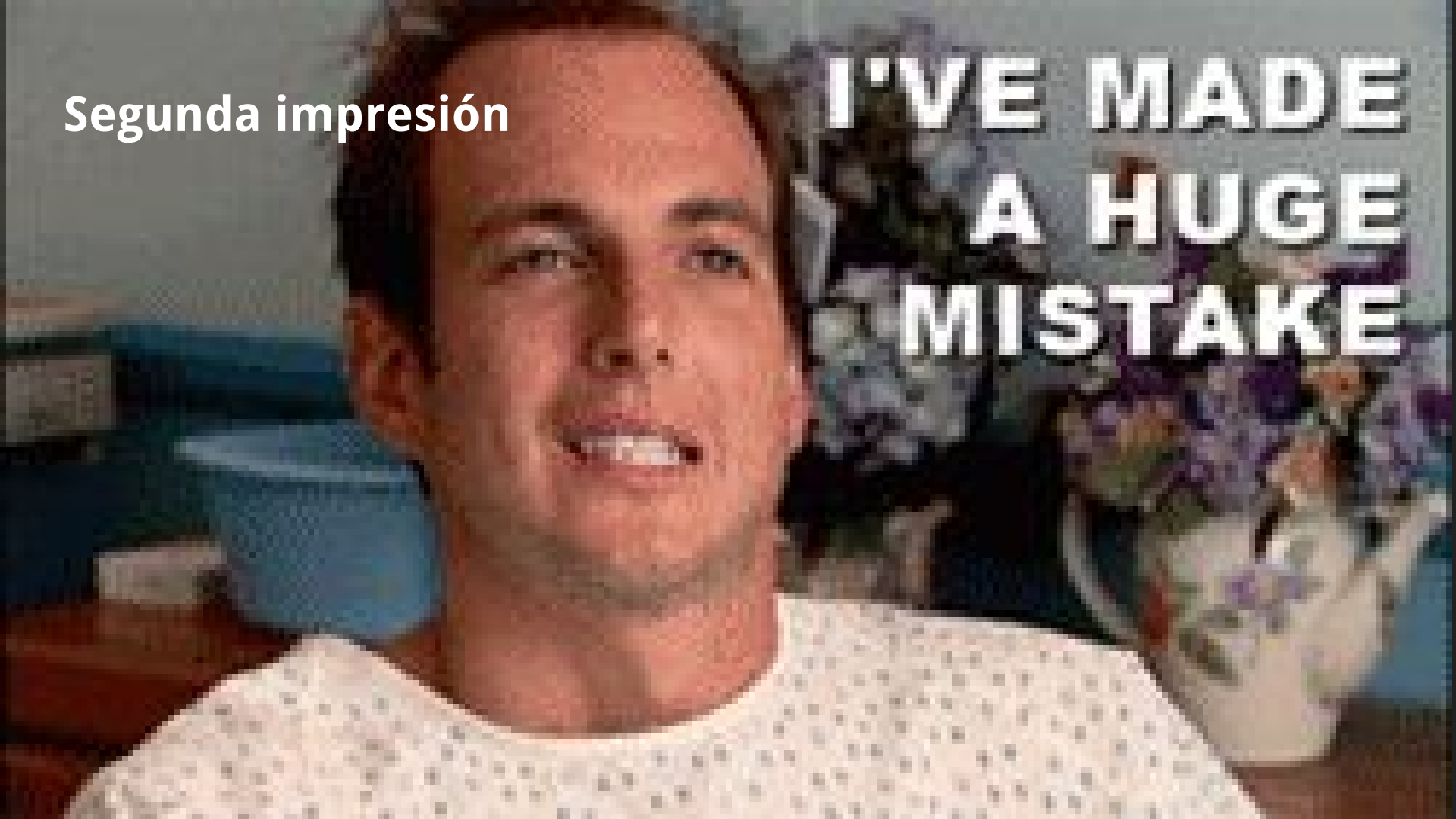
## Primera impresión

**Our most advanced technology  
in a magical & revolutionary device  
at an unbelievable price.**



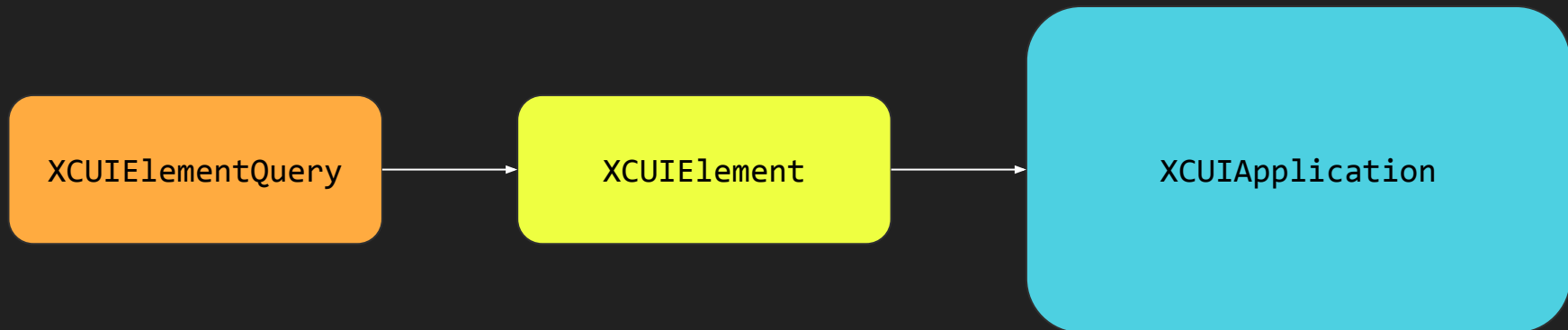
Segunda impresión

**I'VE MADE  
A HUGE  
MISTAKE**



**No todo está perdido**

# Las bases





# Las bases

- Un proxy del app: `XCUIApplication`
- Contiene elementos: `XCUIElement`
- Accesibles mediante queries: `XCUIElementQuery`

# XCUIElement: tipos

- Botones
- Labels
- Celdas
- Navigation Bars
- Toolbars
- Windows

Más de 70, [lista completa](#)

# XCUIElement: atributos

- exists: encontrado en la vista actual
- hittable: visible en la vista actual
- frame
- isEnabled
- isSelected
- identifier
- label

[Referencia completa](#)

# XCUIElement: métodos

- tap
- typeText
- swipe: Up, Down, Left, Right
- press: forDuration, thenDragTo
- pinch
- rotate

[Referencia completa](#)

# XCUIElementQuery

Ubican elementos basados en:

- Tipo de elemento
- Texto actual
- Identificador de accesibilidad
- Índice

[Referencia](#)

# XCUIApplication

- Inicia el test
- Comúnmente se usan variables de ambiente

[Referencia](#)

**A lo que vinimos**

# Count It

Never lose the count again

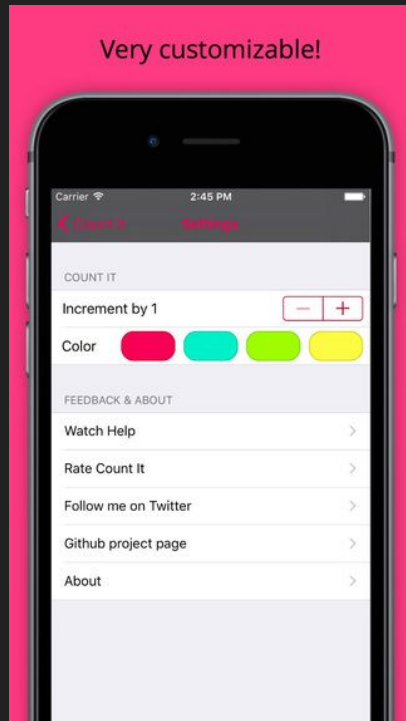
Never lose the count again!



Two way communication  
between Phone and Watch



Very customizable!



Multiple colors to fit your style



Download on the  
App Store



# Funcionalidad, pantalla principal

- Aumentar contador
- Reducir contador
- Reiniciar contador

# Funcionalidad, pantalla de configuración

- Cambiar el *step*
- Cambiar el color del app
- Enlaces externos

# Cobertura inicial, pantalla principal

- ☒ Aumentar contador
- ✓ Reducir contador
- ✓ Reiniciar contador

# Cobertura inicial, pantalla de configuración

→ ☒ Cambiar el *step*

# A lo que vinimos

Paso 1: Arreglar las pruebas actuales

# Cobertura actual, pantalla principal

- ✓ Aumentar contador
- ✓ Reducir contador
- ✓ Reiniciar contador

# Cobertura actual, pantalla de configuración

→ ✓ Cambiar el *step*





# Ok ya tenemos las pruebas iniciales funcionando

→ Pero nos falta probar funcionalidad

- ◆ Color seleccionado
- ◆ Interfaz

# A lo que vinimos

Paso 2:

Separemos las pruebas

Agreguemos pruebas faltantes

# Cobertura actual, pantalla principal

- ✓ Aumentar contador
- ✓ Reducir contador
- ✓ Reiniciar contador

# Cobertura actual, pantalla de configuración

- ✓ Cambiar el *step*
- ✓ Prueba de interfaz
- ✓ Cambio de color



**EXITO**

# ¿Y si modificamos el contador usando gestos?

- Swipe arriba aumenta
- Swipe abajo reduce

# A lo que vinimos

Paso 3: Agregando nueva interacción

# Cobertura final, pantalla principal


- ✓ Aumentar contador con taps
- ✓ Aumentar contador con swipes
- ✓ Aumentar contador ambas interacciones
- ✓ Reducir contador con taps
- ✓ Reducir contador con swipes
- ✓ Reducir contador ambas interacciones
- ✓ Reiniciar contador



# Cobertura final, pantalla de configuración

- ✓ Cambiar el *step*
- ✓ Prueba de interfaz
- ✓ Cambio de color

# Chris


Tenés un PR esperando 

**Resumiendo**

# Lo Bueno

- Fácil de integrar
- Fáciles de escribir
- Soporte de 🍏
  - ◆ No usa API privados
- Sigue vivo después de un WWDC
- Esperas implícitas
- >> Sube el nivel de expectativas sobre la cobertura
  - ◆ Separation of concerns <<

# Lo Malo

- Nada cambió en WWDC 2016
- No funciona para  Watch

# Lo Feo

- Comportamiento errático en iOS 9.3
- Tiende a ser lento
- Secuencial
- Algunos casos específicos se complican

# Recomendaciones

- Siga a [@joemasilotti](#)
- [Lea los tutoriales](#) de Joe Masilotti
- Revise el [proyecto de ejemplo](#) de Joe Masilotti



# Recomendaciones

- Lea [el intro](#) de Big Nerd Ranch
- Si usa [Dash](#), instale el Cheat Sheet
- Si usa [Alfred](#), instale el Workflow de Dash
- Aproveche las variables de ambientes para desactivar el *flair*
  - ◆ Remover sonidos
  - ◆ Acelerar animaciones
  - ◆ Interceptar peticiones



**En eso quedamos**