

Présentation de l'outil de gestion et du Kanban

MENU MAKER by
Qwenta



Sommaire

Outils de gestion: Signification

Outils choisi:



Présentation Kanban: Signification et utilité

Organisation : . User stories . Sprint . Découpage . Composition de l'équipe



Outil de gestion

Qu'est-ce qu'un outil de gestion et pourquoi l'utiliser ?

Un outil de gestion de projet permet de favoriser le travail d'équipe et les échanges, ainsi que la planification et l'optimisation du temps.

Utilisés pour :

- Planification de projet
- Calendrier
- Affectation des ressources et planification des capacités
- Stockage et partage des documentations /dossiers
- Création et publication de rapport
- Suivi en temps réel



Logiciel choisi

- Simple d'utilisation
- Ergonomique
- Organisation efficace
- Fonctionnalités limitées
- Notifications
- Système Kanban

<https://trello.com>



Le projet Menu Maker étant une réalisation de site simple avec le strict minimum de fonctionnalités, il a été décidé d'utiliser Trello qui pour sa simplicité d'utilisation est facile à prendre en main et possède un aspect visuel tout de suite compréhensible.

Présentation Kanban

Kanban de Menu Maker Backlog :

liste des User Stories quasiment prêtes.

À Faire :

liste des User Stories sur lesquelles il faut travailler.

En Cours :

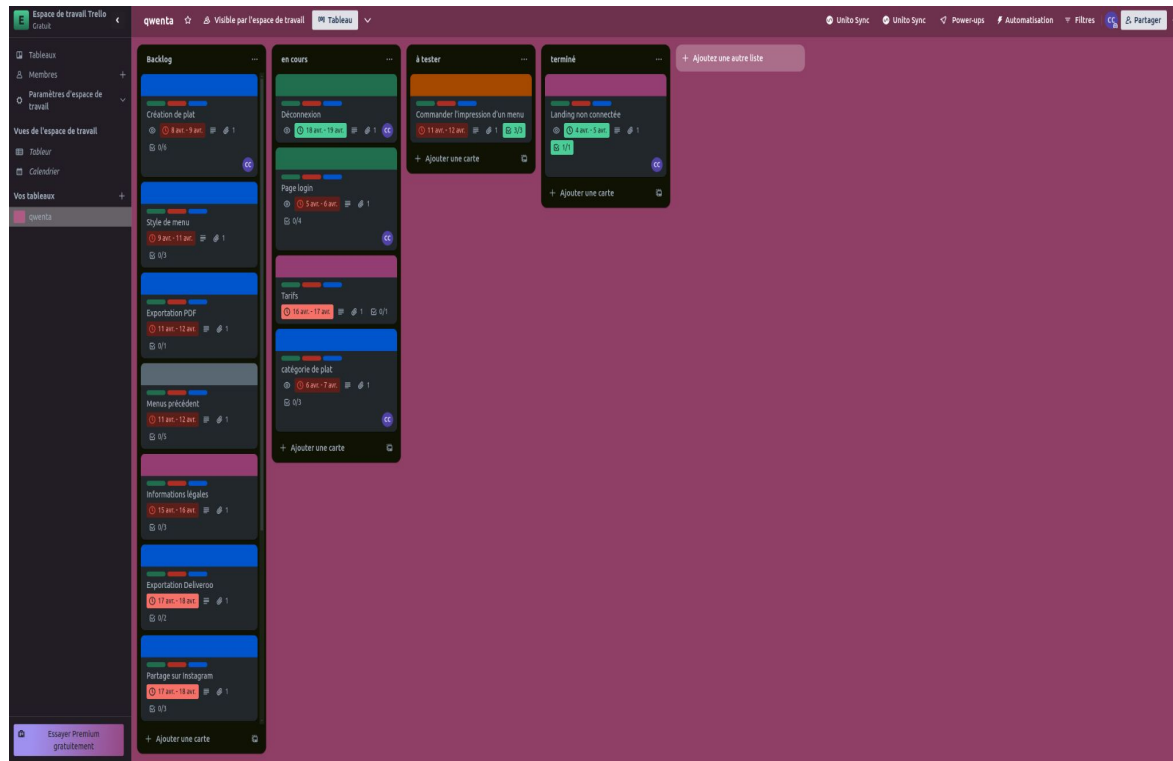
liste des User Stories sur lesquelles les développeurs
sont en train de travailler.

En Test :

liste des User Stories testées sur le contrôle qualité et
la correction d'erreurs.

Fini :

liste des User Stories
Logiciel choisi testées et
validées.



Présentation kanban



Les cartes d'un kanban sont l'équivalent d'un post-it, qui désigne une seule et unique tâche à Faire.

Elles contiennent tous les éléments liés à la tâche inscrite, ainsi que des repères visuels aidant les membres de l'équipe à savoir où en est l'avancement de la tâche.

Exemple ci-joint avec l'une des cartes du kanban pour Menu Maker by Qwenta.

The screenshot displays a Kanban board interface for a task titled "Menu Maker by Qwenta". The interface is organized into several sections:

- Header:** Includes a close button (X) and a cover image placeholder.
- Metadata:** Shows the task is in the "terminé" (finished) list. It includes fields for "Membres" (Members) with a "CC" icon and a plus sign, "Étiquettes" (Tags) with "FrontEnd", "Priorité 1", and "sprint", and "Dates" with a range from "4 avr." to "5 avr." and a status of "Compléter".
- Description:** Contains a brief description: "En tant qu'internaute ne connaissant pas forcément Menu Maker, je veux pouvoir comprendre l'utilité de cette application." and a link to the "Maquette desktop - Menu Maker by Qwenta".
- Pièces jointes (Attachments):** Displays the "Maquette desktop - Menu Maker by Qwenta" file, added on "2 avr. à 18:03", with options to "Commenter", "Télécharger", "Retirer", and "Modifier".
- Checklist:** Shows a 100% completion status. The checklist item is "L'internaute doit pouvoir avoir accès aux différentes sections de la landing page non connectée + bannière, personnalisez votre menu, explications étape par étape".
- Activité (Activity):** Lists recent actions, such as "Coquelet coralle" indicating a deadline was respected and moving the card to "à tester à terminé".
- Right Sidebar:** Offers various actions like "Ajouter à la carte", "Ajouter des Membres", "Étiquettes", "Checklist", "Dates", "Pièce jointe", "Champs personnalisés", "Power-Ups", "GitHub", "Ajouter des Pow...", "Automatisation", and "Ajouter un bouton".

Le projet a été divisé en plusieurs tâches qui ont été réparties en différentes priorités d'exécution. Ces étiquettes de priorité sont visibles sur les cartes des tâches du kanban.

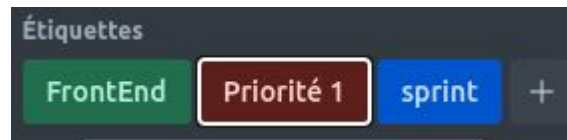
Les tâches regroupées ici sont celles estimées:

Urgentes, voire difficiles priorité maximale et doivent être implémentées en premier ;

Importantes, et donc la difficulté peut varier de moyenne et à facile:

Non-prioritaires, voire faciles. Elles seront donc implémentées à la fin.

L'assignation des tâches s'est principalement fait par rapport au BackEnd (ou l'arrière-boutique) et au FrontEnd (ou la boutique visitée par les clients). Le temps estimé pour chaque tâche varie entre un à deux jours.



User stories

Qu'est-ce qu'une User Story ?

C'est une explication non formelle, générale d'une fonctionnalité logicielle écrite du point de vue de l'utilisateur final.

Après avoir lu une user story, l'équipe **sait pourquoi** elle développe **ce qu'elle développe**, et **quelle valeur** elle crée.

User Story Structure



Organisation

Qu'est-ce qu'un Sprint ?

Un Sprint est une courte période de temps pendant laquelle une équipe travaille pour terminer une quantité de travail définie.

Les Sprints sont au cœur des méthodologies Scrum et Agile.

Travailler sur les bons Sprints aidera une équipe Agile à livrer des livrables plus efficacement et de façon efficiente.



Organisation

Le projet Menu Maker by Qwenta a été divisé en 4 sprints pour une durée de 4 semaines de travail:

Sprint 1 – du 04.04.24 au 16.04.24

- Configuration de la base de données
- Intégration de l'authentification
- Création de la page landing (non connectée)
- Création de la page login

Sprint 3 – du 26.04.24 au 03.04.24

- Création de l'espace des menus précédents
- Mise en place des informations légales
- Mise en place des tarifs de Qwenta
- Exportation vers Deliveroo
- Partage vers Instagram

Sprint 2 – du 18.04.24 au 26.04.24

- Création des catégories de plats
- Création des catégories de plats
- Création des catégories de plats
- Création des catégories de plats
- Commande de l'impression de menu

Sprint 4 – du 01.04.24 au 04.04.24

- Mise en place de la déconnexion
- Mise en place des informations utilisateurs
- Création du dashboard
- Création du branding restaurateur

Organisation

L'équipe développement employée sur le projet Menu Maker by Qwenta se compose de trois membres, auquel s'ajoute un UX Designer responsable de la maquette :

Chloé : UX designer

Anaïs : Développeuse Fullstack Lead Developer

John : Chef de projet

Thibault : Développeur Back-end

Nathan : Chef de projet Webgencia

Coralie : Développeuse Front-End

Qwenta : Commanditaire

Soufiane : Product Owner

