TD 1: Les bases de la programmation avec Python (I)

Ahmed Ammar - IPEST

12 octobre 2020

Exercice 1: Variables

- a. Écrire un programme qui convertisse en mètres par seconde et en km/h une vitesse fournie par l'utilisateur en miles/heure. (Rappel : 1 mile = 1609 mètres)
- **b.** Écrire un programme qui convertisse en degrés Celsius une température exprimée au départ en degrés Fahrenheit, ou l'inverse. La formule de conversion est :

$$T_F = T_C \times 1, 8 + 32$$

c. Écrire un programme qui calcule le périmètre et l'aire d'un triangle quelconque dont l'utilisateur fournit les 3 côtés.

Rappel: l'aire d'un triangle quelconque se calcule à l'aide de la formule :

$$S = \sqrt{d \cdot (d-a) \cdot (d-b) \cdot (d-c)}$$

dans laquelle d désigne la longueur du demi-périmètre, et a, b, c celles des trois côtés.

Exercice 2: Quiz multiplications

Objectifs: programmer un petit test sur les tables de multiplication.

- a. Définir une variable a, à laquelle on affecte une valeur au hasard entre 1 et 12.
- **b.** Même chose pour une variable b.
- **c.** Affiche à l'écran la question : "Combien vaut le produit a * b ?" (Remplace a et b par leur valeur!)
- **d.** Récupère la réponse de l'utilisateur et transforme-la en un entier.
- e. Si la réponse est correcte affiche "Bravo !", sinon affiche "Perdu! La bonne réponse était..."

Exercice 3 : Résolution d'une équation du second degré

Soit léquation du second degré $ax^2 + bx + c = 0$ où a, b et c sont des coefficients réels. Écrire un programme qui demande d'entrer les coefficients et affiche les solutions de l'équation que ce soit dans $\mathbb R$ ou dans $\mathbb C$.