Presentación

autores: • Defossé, Nahuel

• van Haaster, Diego Marcos

tutor: Saenz Lopez, Martafecha: 15 de Diciembre 2009

url: https://code.google.com/p/protopy

Objetivos Principal

"Objetivo Principal"

Objetivos Secundarios

- Open Source
 - Coste de licenciemiento nulo y aseguramiento de la continuidad
- Multiplataforma

Windows, Linux, Mac y móviles (dode exista un browser)

• Adaptación mínima de aplicaciones existentes

Integración con un Frameworks Web

Facilidad de utilización

Reutilizar los conceptos/patrones del framework para una rápida asimilación de los desarrolladores.

Carencias del Browser

- Base de datos
- Servidor web
- Lenguaje de programación (consistente)
- Concurrencia
- Conectividad con el entorno del cliente

Tecnologías Existentes (1)

- Silverlight (.NET Framework, Microsoft)
 Solución muy interesante, pero cerrada. *Promesa* de no cautividad.
- Otras alternativas

AIR, JavaFX, XUL, etc.

Tecnologías Existentes

- JavaScript!
 - Objetos
 - Expresiones Regulares
 - Patrones propios (Module, Closures)
- Librerías:

Prototype Dojo Peppy

Tecnologías Existentes (2)

Google Gears

Añade al navegador 3 componentes

Local Server

Un servidor de archivos locales

DataBase

Una base de datos transaccional

Worker Pool

Sistema de Hilos con pasaje de mensajes

JavaScritp 1.7

- Generador:
 - Ej: Recuperación perezosa de datos.
- Orientación a objetos:

Métodos útiles como __noSuchMethod__, __defineGetter__ y __defineSetter__.

Azucar sintáctico:

Asignación múltiple

Framework

- Inversión de Control
- Comportamiento por defecto definido
- Extensibilidad
- No modificabilidad del código del framework

Todo se extiende, nada se edita

Django

Framework web elegido por:

- Simple
 Escrito en Python Sin XML/YAML/INI/<ponga su markup aquí> Pocas capas M T V
- DRY
 ModelForms, Vistas genéricas, ContentType framework

Django (2)

- Con baterías incluidas Administración, Geolocalización
- Open Source Gran comunidad, una fundación, varios diarios utilizándolo
- Comportamiento transversal Middlewares

Django (3)

Un proyecto Django es un paquete con los siguientes módulos:

```
"settings.py" y "urls.py"
```

Una aplicación es un subpaquete con los siguientes módulos:

```
"models.py", "views.py" y "urls.py" (opcional)
```

Django (4)

Templates:

• Poca lógica

for, if, formateo

Modularidad

Herencia e inclusión

• Template Tags

Funcionalidad extra en funciones planas

Django (5)

Ciclo del Request:

Gráfico

Arquitectura

Acá va el gráfico

Protopy

Soporte para implementación de Django sobre el navegador.

- Aprovechamiento de JavaScript 1.7
- Módulos
- OO Pythonica, type
- Integración de librerías:
 - API de DOM de Prototype
 - Eventos (Dojo)
 - CSS Selector (Peppy)
- Gears

Enmascaramiento en el módulo sys, extensión de DB, Desktop.

Arquitectura (Doff)

Ahora mostramos Doff

Doff

Django on Protopy -> Django Offline:)

- API de Modelos
- Templates
- Proyecto desconectado
- Aplicaciones adicionales Sincronización Autenticación "Sesión"

Arquitectura (Offline)

Ahora mostramos Offline

Offline

Soporte en el servidor para proyecto desconectado

- Comandos de administración
- Instalación
- Seguridad
- Sincronización

Demo

La aplicación de demostración es un agente de ventas.

Conclusiones

Se lograron cumplir todos los objetivos.

Lineas Futuras

Tomar títulos

FIN

¡Muchas Gracias!