

Sistemas Web Desconectados

Defossé Nahuel, van Haaster Diego Marcos

8 de marzo de 2009

Índice general

Índice de figuras

Índice de cuadros

Agradecimientos

Resumen

Capítulo 1

Introducción

Capítulo 2

Capítulo teórico

2.1. Django

Django es un framework web escrito en Python¹ el cual sigue vagamente el concepto de Modelo Vista Controlador. Ideado inicialmente como un administrador de contenido para varios sitios de noticias, los desarrolladores encontraron que su CMS era lo suficientemente genérico como para curbir un ámbito más aplo de aplicaciones. Fue liberado² bajo la licencia BSD en Julio del 2005 como Django Web Framework en honor a Django Reinhart. En junio del 2008 fue anunciada la cereación de la Django Software Foundation, la cual se hace cargo hasta la fecha del desarrollo y mantenimiento.

Django implementa una estructura *modelo, vista, plantilla*. O MTV por sus siglas en inglés (model, view, template).

Modelo Modelo de datos de la aplicación. Consiste en un mapeador Objeto Relacional.

Vista Funciones a ser ejecutadas cuando un cliente accede a la aplicación.

Template La generación de salida (típicamente código HTML)

¹Lenguaje de programación orientado a objetos multiparadigma

²En el ámbito del software libre, la liberación es la fecha en la cual se pone a disposición de la comunidad del software en cuestión

Capítulo 3

Plataforma

3.1. Plataforma Mozilla

- Porque desarrollaron e implementaron Javascript 1.7
- Porque javascript 1.7 tomo semántica (y sintaxis???) de Python
- Porque es código abierto
- Porque es extensible mediante plugins
 - Tiene firebug
 - Gears y firebug = muy compardor para el desarrollador.
-

Capítulo 4

Referencia Protopy

Protopy persigue acercar la semántica del Javascript 1.7 a la del lenguaje Python. Las funcionalidades principales son las siguientes:

- Ámbito de nombres
- Semántica de objetos, dentro de la cual se hace una adaptación de
 - Iteradores
 - Generadores
- Iteradores
- Generadores
- Tipos básicos de la librería estándar de python, entre los que se encuentran:
bool,

type Type sirve para definir clases.

Bibliografía

- [1] Versiones de Javascript, Jhon Reisig