А. Простое двоичное дерево поиска

2 секунды, 512 мегабайт

Реализуйте просто двоичное дерево поиска.

Входные данные

Входной файл содержит описание операций с деревом, их количество не превышает 100. В каждой строке находится одна из следующих операций:

- insert x добавить в дерево ключ x. Если ключ x есть в дереве, то ничего делать не надо;
- delete x удалить из дерева ключ x. Если ключа x в дереве нет, то ничего делать не надо;
- exists x если ключ x есть в дереве выведите «true», если нет «false»:
- next x выведите минимальный элемент в дереве, строго больший x, или «none» если такого нет;
- prev x выведите максимальный элемент в дереве, строго меньший x, или «none» если такого нет.

В дерево помещаются и извлекаются только целые числа, не превышающие по модулю $10^9\,$.

Выходные данные

Выведите последовательно результат выполнения всех операций exists, next, prev. Следуйте формату выходного файла из примера.

входные данные insert 2 insert 5 insert 3 exists 2 exists 4 next 4 prev 4 delete 5 next 4 prev 4 выходные данные true false 5 3 none 3

В. Сбалансированное двоичное дерево поиска

2 секунды, 512 мегабайт

Реализуйте сбалансированное двоичное дерево поиска.

Входные данные

Входной файл содержит описание операций с деревом, их количество не превышает 10^5 . В каждой строке находится одна из следующих операций:

- insert x добавить в дерево ключ x. Если ключ x есть в дереве, то ничего делать не надо;
- delete x удалить из дерева ключ x. Если ключа x в дереве нет, то ничего делать не надо;
- exists x если ключ x есть в дереве выведите «true», если нет «false»;
- next x выведите минимальный элемент в дереве, строго больший x, или «none» если такого нет;
- prev x выведите максимальный элемент в дереве, строго меньший x, или «none» если такого нет.

В дерево помещаются и извлекаются только целые числа, не превышающие по модулю $10^9\,$.

Выходные данные

Выведите последовательно результат выполнения всех операций exists, next, prev. Следуйте формату выходного файла из примера.

```
входные данные
insert 2
insert
insert
exists
exists
next 4
prev 4
delete 5
next 4
prev 4
выходные данные
true
false
3
none
3
```

С. Декартово дерево

2 секунды, 256 мегабайт

Вам даны пары чисел (a_i, b_i) . Необходимо построить декартово дерево, такое что i-я вершина имеет ключи (a_i, b_i) , вершины с ключом a_i образуют бинарное дерево поиска, а вершины с ключом b_i образуют кучу.

Входные данные

В первой строке записано число N — количество пар. Далее следует N ($1 \le N \le 300~000$) пар (a_i,b_i). Для всех пар $|a_i|,|b_i|\le 1~000~000$. $a_i \ne a_i$ и $b_i \ne b_i$ для всех $i \ne j$.

Выходные данные

Если декартово дерево с таким набором ключей построить возможно, выведите в первой строке «YES», в противном случае выведите «NO». В случае ответа «YES» выведите N строк, каждая из которых должна описывать вершину. Описание вершины состоит из трёх чисел: номера предка, номера левого сына и номера правого сына. Если у вершины отсутствует предок или какой либо из сыновей, выведите на его месте число 0.

Если подходящих деревьев несколько, выведите любое.

```
Входные данные

7
5 4
2 2 2
3 9
0 5
1 3
6 6
4 11

Выходные данные

YES
2 3 6
0 5 1
1 0 7
5 0 0
2 4 0
1 0 0
3 0 0
```

D. Добавление ключей

2 секунды, 256 мегабайт

Вы работаете в компании Макрохард и вас попросили реализовать структуру данных, которая будет хранить множество целых ключей.

Будем считать, что ключи хранятся в бесконечном массиве A, проиндексированном с 1, исходно все его ячейки пусты. Структура данных должна поддерживать следующую операцию:

Insert(L, K), где L — позиция в массиве, а K — некоторое положительное целое число.

Операция должна выполняться следующим образом:

- Если ячейка A[L] пуста, присвоить A[L] ≥ ts K.
- Если A[L] непуста, выполнить Insert(L+1, A[L]) и затем присвоить $A[L] \ge ts$ K.

По заданным N целым числам L $_1,L$ $_2,...,L$ $_N$ выведите массив после выполнения последовательности операций:

Insert(L_1 , 1) Insert(L_2 , 2) ... Insert(L_N , N)

Входные данные

Первая строка входного файла содержит числа N — количество операций Insert, которое следует выполнить и M — максимальную позицию, которая используется в операциях Insert $(1 \le N \le 131\ 072,\ 1 \le M \le 131\ 072)$.

Следующая строка содержит N целых чисел L $_i$, которые описывают операции Insert, которые следует выполнить $(1 \le L$ $_i \le M)$.

Выходные данные

Выведите содержимое массива после выполнения всех сделанных операций Insert. На первой строке выведите W — номер максимальной непустой ячейки в массиве. Затем выведите W целых чисел — A[1], A[2], ..., A[W]. Выводите нули для пустых ячеек.

входные данные 5 4 3 3 4 1 3 выходные данные 6 4 0 5 2 3 1

Е. И снова сумма

3 секунды, 256 мегабайт

Реализуйте структуру данных, которая поддерживает множество S целых чисел, с котором разрешается производить следующие операции:

- add(i) добавить в множество S число i (если он там уже есть, то множество не меняется);
- sum(l,r) вывести сумму всех элементов x из S, которые удовлетворяют неравенству $l \le x \le r$.

Входные данные

Исходно множество S пусто. Первая строка входного файла содержит n — количество операций ($1 \le n \le 300\ 000$).Следующие n строк содержат операции. Каждая операция имеет вид либо «+ i», либо «? l r». Операция «? l r» задает запрос $\mathrm{sum}(l,r)$.

Если операция «+ i» идет во входном файле в начале или после другой операции «+», то она задает операцию $\mathrm{add}(i)$. Если же она идет после запроса «?», и результат этого запроса был y, то выполняется операция $\mathrm{add}((i+y) \mod 10^9)$.

Во всех запросах и операциях добавления параметры лежат в интервале от 0 до 10^9 .

Выходные данные

Для каждого запроса выведите одно число — ответ на запрос.

входные данные	
6 + 1 + 3 + 3 ? 2 4 + 1 ? 2 4	
выходные данные	
3 7	

K-й максимум

2 секунды, 512 мегабайт

Напишите программу, реализующую структуру данных, позволяющую добавлять и удалять элементы, а также находить k-й максимум.

Входные данные

Первая строка входного файла содержит натуральное число n — количество команд ($n \leq 100\,000$). Последующие n строк содержат по одной команде каждая. Команда записывается в виде двух чисел c_i и k_i — тип и аргумент команды соответственно ($|k_i| \leq 10^9$). Поддерживаемые команды:

- +1 (или просто 1): Добавить элемент с ключом k_i .
- 0: Найти и вывести k_i -й максимум.
- -1: Удалить элемент с ключом k_i .

Гарантируется, что в процессе работы в структуре не требуется хранить элементы с равными ключами или удалять несуществующие элементы. Также гарантируется, что при запросе k_i -го максимума, он существует.

Выходные данные

Для каждой команды нулевого типа в выходной файл должна быть выведена строка, содержащая единственное число — k_i -й максимум.

```
входные данные

11
+1 5
+1 3
+1 7
0 1
0 2
0 3
-1 5
+1 10
0 1
0 2
0 3

Выходные данные

7
5
3
10
7
3
```

G. Переместить в начало

6 секунд, 512 мегабайт

Вам дан массив $a_1=1, a_2=2, ..., a_n=n$ и последовальность операций: переместить элементы с l_i по r_i в начало массива. Например, для массива 2, 3, 6, 1, 5, 4, после операции (2,4) новый порядок будет 3, 6, 1, 2, 5, 4. А после применения операции (3,4) порядок элементов в массиве будет 1, 2, 3, 6, 5, 4.

Выведите порядок элементов в массиве после выполнения всех операций.

Входные данные

В первой строке входного файла указаны числа n и m ($2 \le n \le 100~000$, $1 \le m \le 100~000$) — число элементов в массиве и число операций. Следующие m строк содержат операции в виде двух целых чисел: l_i и r_i ($1 \le l_i \le r_i \le n$).

Выходные данные

Выведите n целых чисел — порядок элементов в массиве после применения всех операций.

входные данные	
6 3	
2 4	
3 5	
2 2	
выходные данные	
1 4 5 2 3 6	

Условие недоступно на русском языке

I. Эх, дороги

2 секунды, 256 мегабайт

В многострадальном Тридесятом государстве опять готовится дорожная реформа. Впрочем, надо признать, дороги в этом государстве находятся в довольно плачевном состоянии. Так что реформа не повредит. Одна проблема — дорожникам не развернуться, поскольку в стране действует жесткий закон — из каждого города должно вести не более двух дорог. Все дороги в государстве двусторонние, то есть по ним разрешено движение в обоих направлениях (разумеется, разметка отсутствует). В результате реформы некоторые дороги будут строиться, а некоторые другие закрываться на бессрочный ремонт.

Петя работает диспетчером в службе грузоперевозок на дальние расстояния. В связи с предстоящими реформами, ему необходимо оперативно определять оптимальные маршруты между городами в условиях постоянно меняющейся дорожной ситуации. В силу большого количества пробок и сотрудников дорожной полиции в городах, критерием оптимальности маршрута считается количество промежуточных городов, которые необходимо проехать.

Помогите Пете по заданной последовательности сообщений об изменении структуры дорог и запросам об оптимальном способе проезда из одного города в другой, оперативно отвечать на запросы.

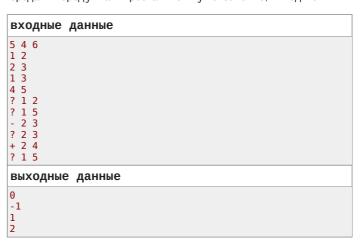
Входные данные

В первой строке входного файла заданы числа n — количество городов, m — количество дорог в начале реформы и q — количество сообщений об изменении дорожной структуры и запросов ($1 \le n, m \le 100\ 000, q \le 200\ 000$). Следующие m строк содержат по два целых числа каждая — пары городов, соединенных дорогами перед реформой. Следующие q строк содержат по три элемента, разделенных пробелами. «+ i j» означает строительство дороги от города i до города j, «- i j» означает закрытие дороги от города i до города i, «? i j» означает запрос об оптимальном пути между городами i и j.

Гарантируется, что в начале и после каждого изменения никакие два города не соединены более чем одной дорогой, и из каждого города выходит не более двух дорог. Никакой город не соединяется дорогой сам с собой.

Выходные данные

На каждый запрос вида «? $i\ j$ » выведите одно число — минимальное количество промежуточных городов на маршруте из города i в город j. Если проехать из i в j невозможно, выведите -1.



Задача А. Логирование

Имя входного файла: **стандартный ввод** Имя выходного файла: **стандартный вывод**

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Лиза пишет программу для анализа логов дистрибутивных компьютерных систем. Когда узел становится онлайн, это может протолкнуть партию событий логов в прошлом. И наоборот, когда он переходит в автономный режим некоторые записи логов могут исчезнуть.

Чтобы обеспечить стабильность и доступность приложения Лизе необходимо контролировать число различных событий в сегментах лога. Она будет разбираться с распределительной частью, в то время как вы должны реализовать локальный.

Изначально список логов пуст, и вы должны поддерживать следующие операции:

- insert $\langle index \rangle$ $\langle number \rangle$ $\langle type \rangle$ добавить $\langle number \rangle$ событий типа $\langle type \rangle$ перед событием с индексом $\langle index \rangle$. Все события, у которых индекс больше или равен $\langle index \rangle$ нумеруются заново.
- remove $\langle index \rangle$ $\langle number \rangle$ удалить $\langle number \rangle$ элементов, начиная с элемента под индексом $\langle index \rangle$.
- query $\langle index_1 \rangle \langle index_2 \rangle$ вывести количество различных типов событий на отрезке с $\langle index_1 \rangle$ до $\langle index_2 \rangle$ включительно.

События нумеруются с 1. Тип событий представляется одним латинским символом.

Формат входных данных

В первой строке входного файла содержится единственное целое число n — количество операций ($1 \le n \le 30\,000$). Следующие по n строк содержат описание запросов.

Описание операции начинается с типа операции: '+' для добавления, '-' для удаления и '?' для запроса. Дальше следует аргументы запроса, описанные в условиях выше.

Все запросы валидны, элементы с такими индексами существуют, нет запросов на удаление несуществующих элементов.

 $\langle number \rangle$ добавления, удаления не превышает 10 000.

Типы событий представлены в виде строчной буквы латинского алфавита.

Формат выходных данных

Для каждого запроса **query** выведите одно целое число — количество различных типов событий на отрезке $\langle index_1 \rangle$, $\langle index_2 \rangle$ включительно.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
8	2
+ 1 4 w	1
+ 3 3 0	3
? 2 3	
- 2 2	
? 2 3	
+ 2 2 t	
? 1 6	
- 1 6	

Замечание

Пояснение к примеру:

- 1. wwww
- 2. wwoooww
- 3. w[wo]ооww: 2 различных события

- 4. wooww
- w[оо] ww : 1 событие
- 6. wttooww
- 7. [wttoow] w : 3 различных события
- 8. w

Страница 2 из 2