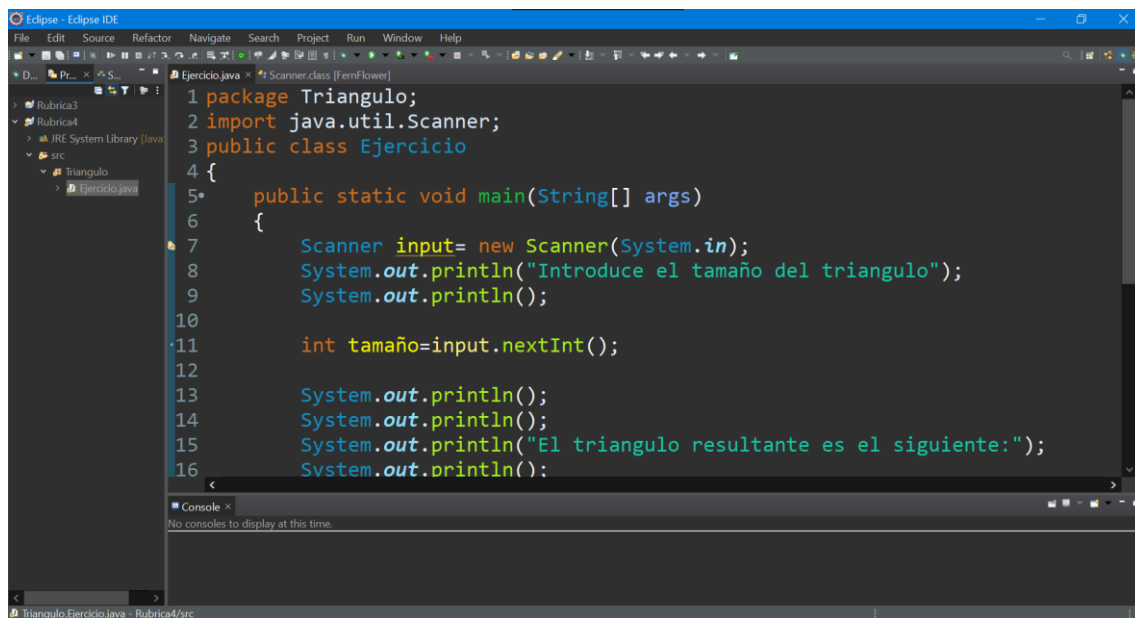
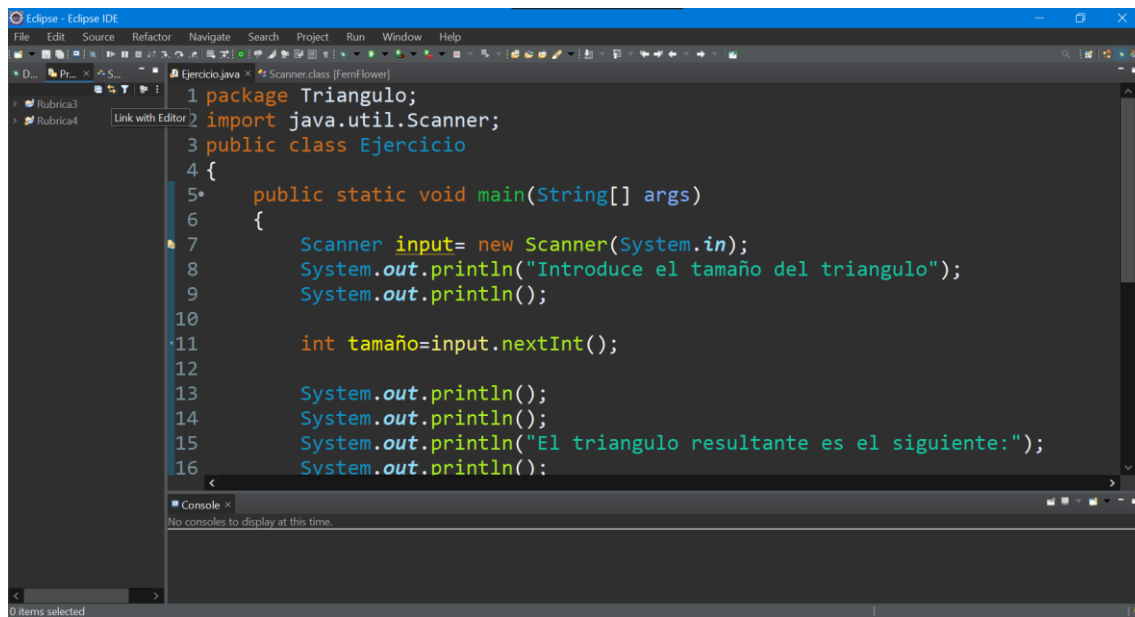


BLOQUE 2 RUBRICA 5

SOURCE NAVIGATION IN THE ECLIPSE IDE

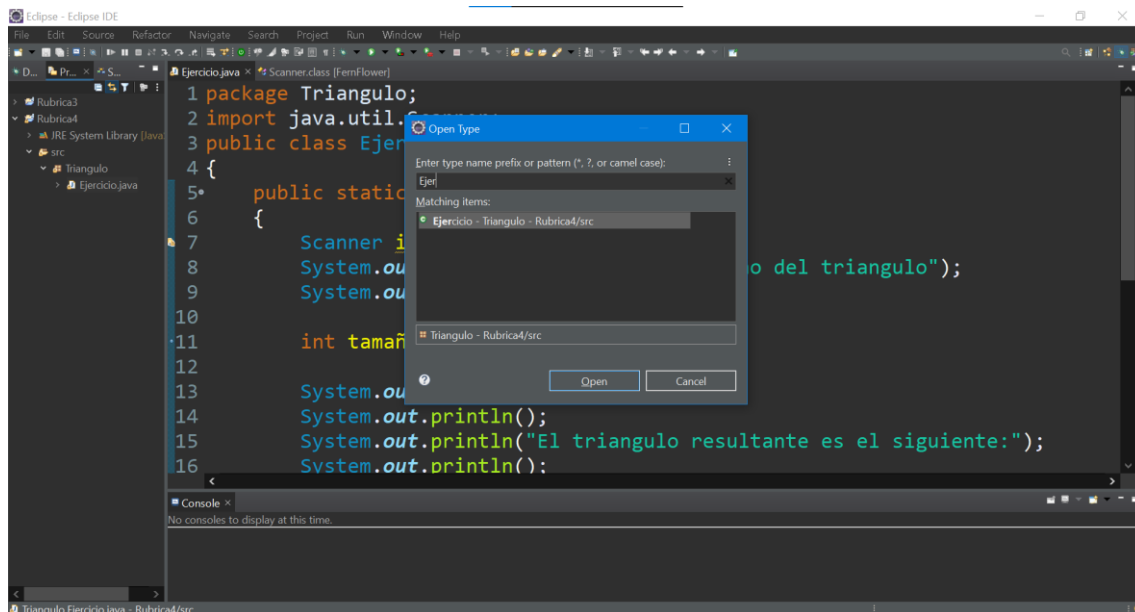
Vincular el Explorador de paquetes con el editor

Para enlazar el editor con el explorador de paquetes simplemente es necesario pulsar en el botón link with Editor lo que hará que el explorador de paquetes muestre la ruta hasta la clase que se muestra en el editor



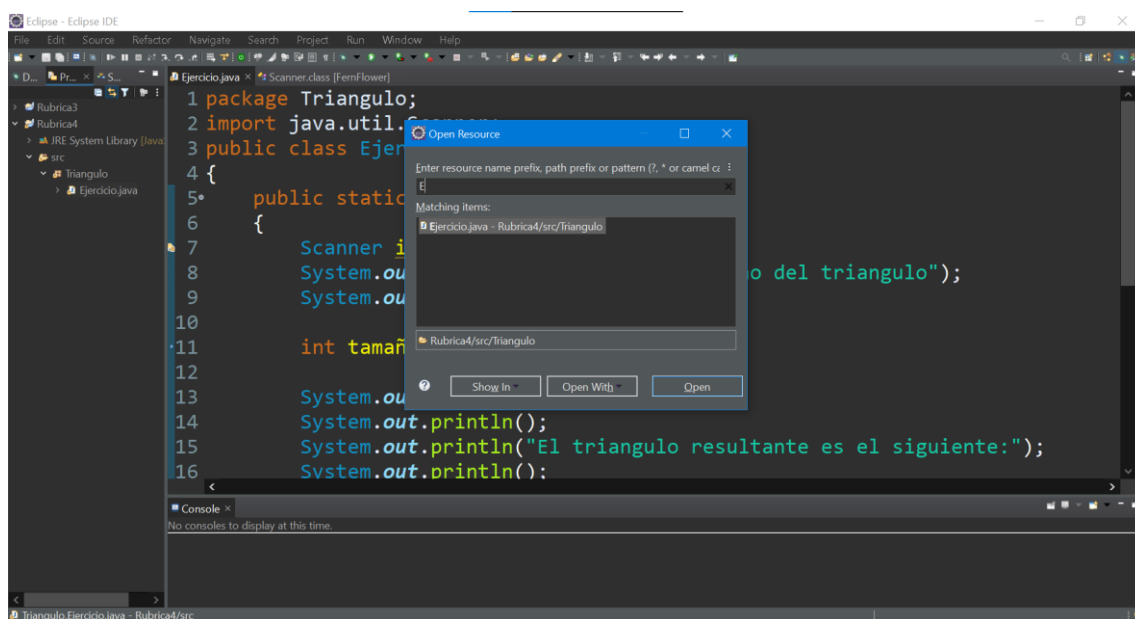
Apertura de una clase

Para buscar y abrir una clase se debe presionar Ctrl+Mayús+T. Esto muestra el siguiente cuadro de diálogo en el que se puede introducir el nombre de la clase para abrirla.



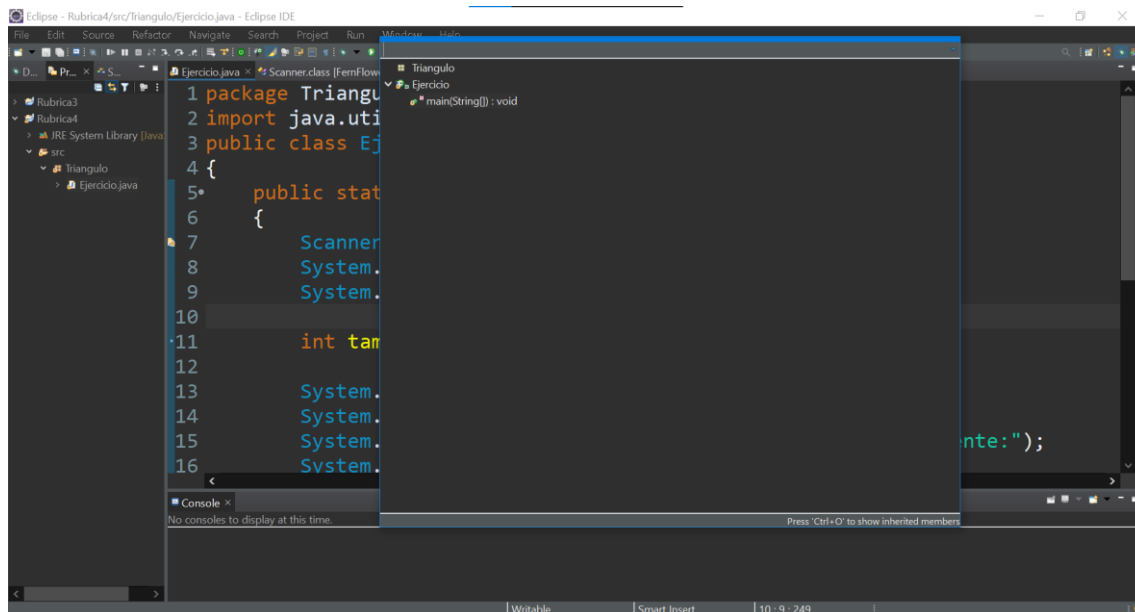
Abrir el cuadro de diálogo Recurso para abrir archivos arbitrarios

Se puede abrir cualquier archivo de los proyectos abiertos a través del cuadro de diálogo Abrir recurso. Puede abrir este cuadro de diálogo a través del acceso directo Ctrl+Mayús+R.



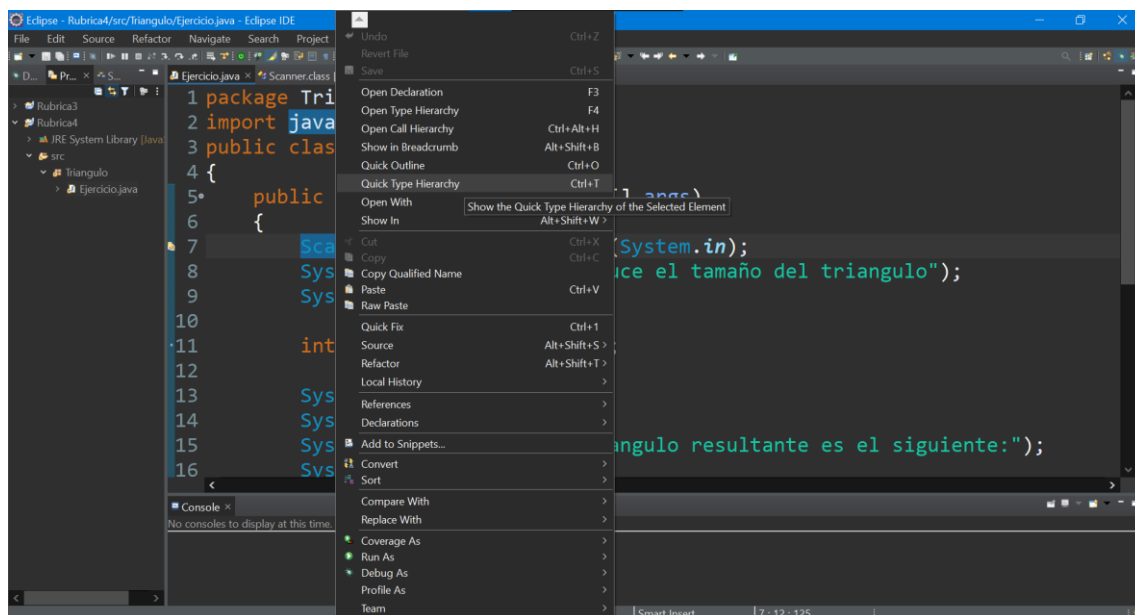
Esquema rápido

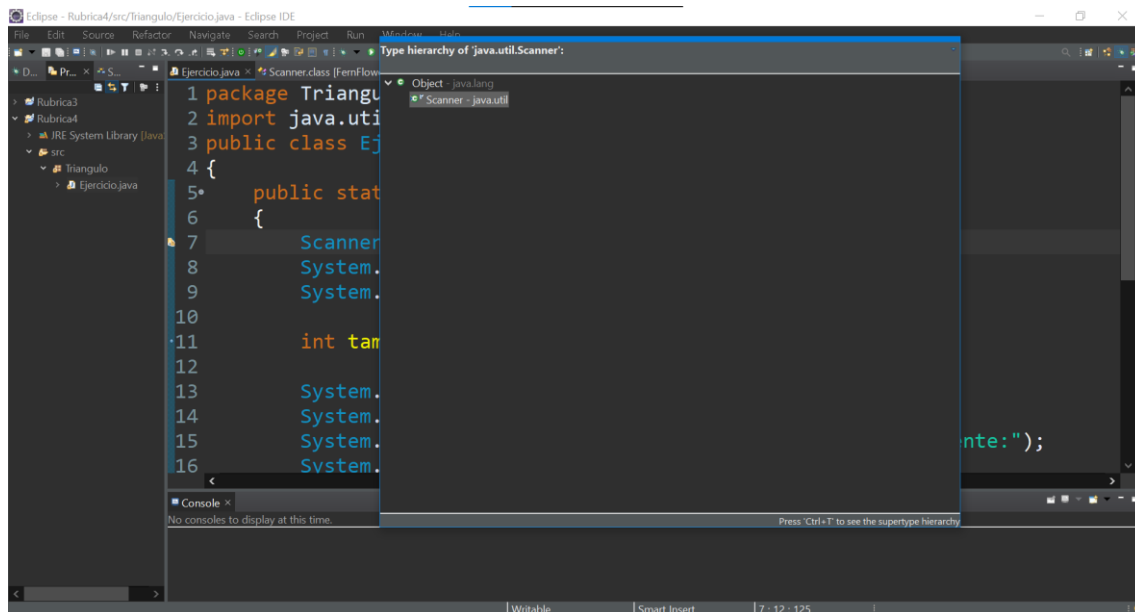
muestra una descripción general estructurada del archivo que está editando. Por ejemplo, para una clase Java se ven sus métodos con la opción de filtrar. Se accede con Ctrl+O.



Jerarquía de tipos

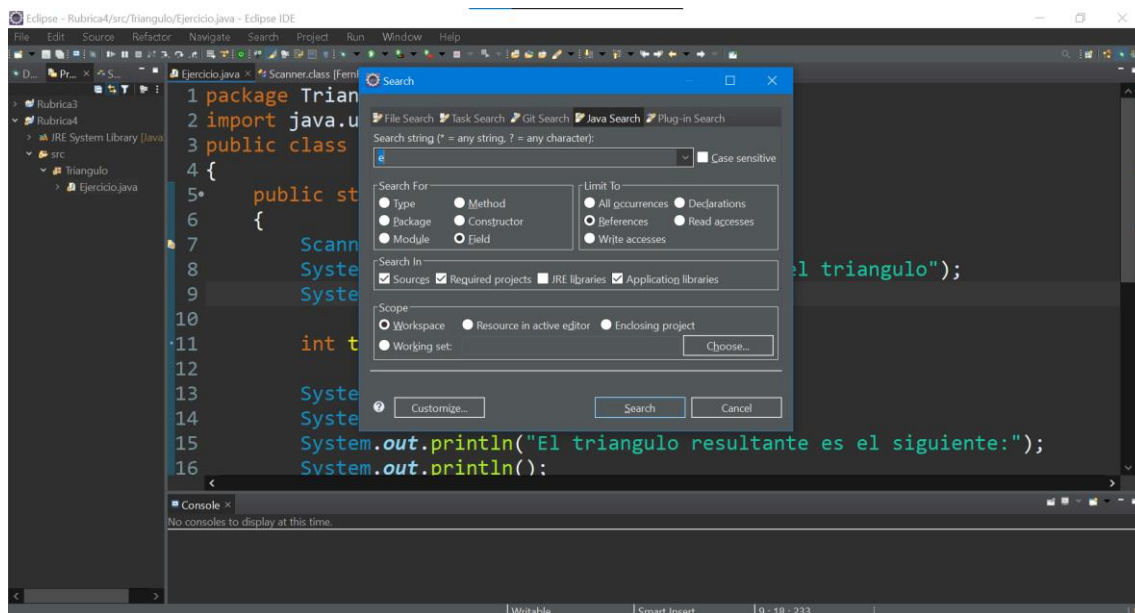
La jerarquía de tipos de una clase muestra qué clases extiende y qué interfaces implementa. Para abrir la jerarquía de tipos de la clase seleccionada, haga clic con el botón derecho en el editor y seleccione Abrir jerarquía de tipos

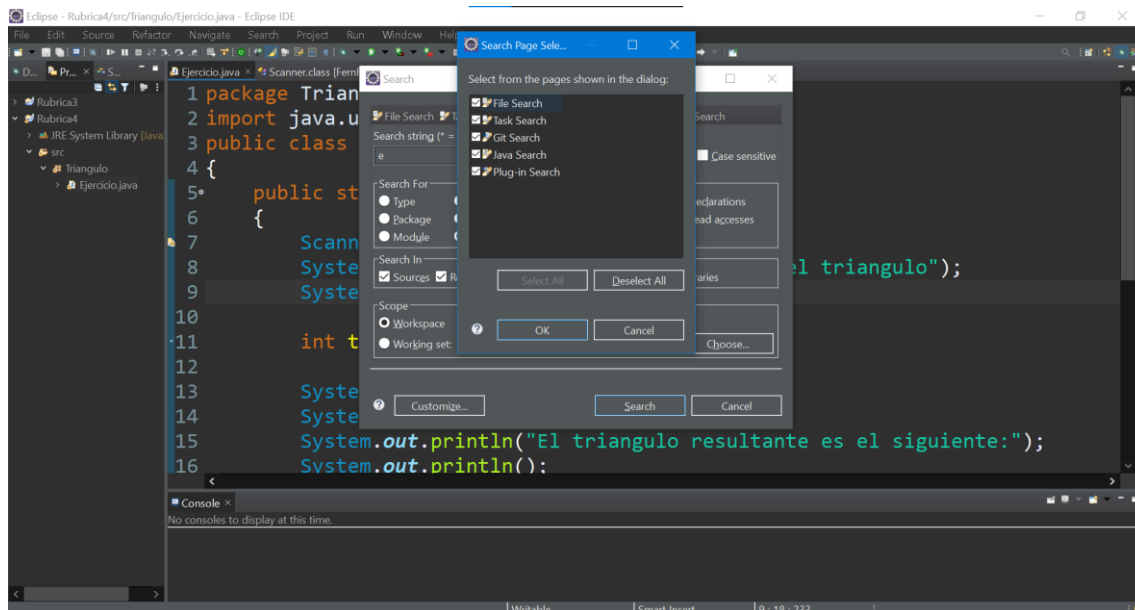




Búsqueda de texto completo

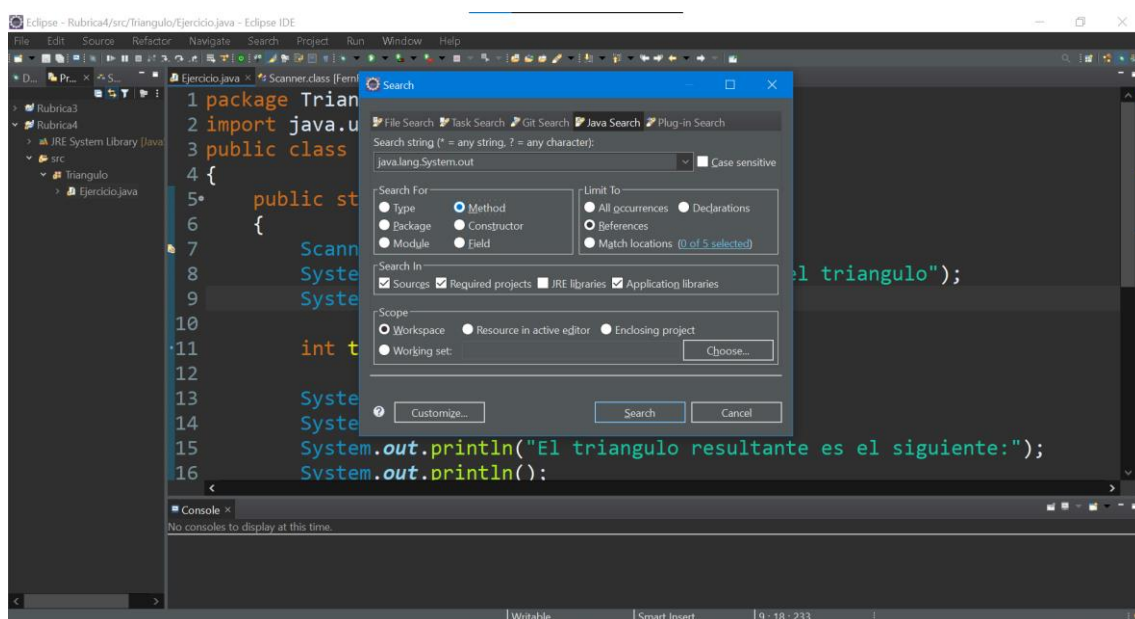
Con frecuencia necesita encontrar archivos que contengan cierto texto u otros metadatos. A través del Acceso directo: Ctrl+H puede abrir el cuadro de diálogo de búsqueda de Eclipse.





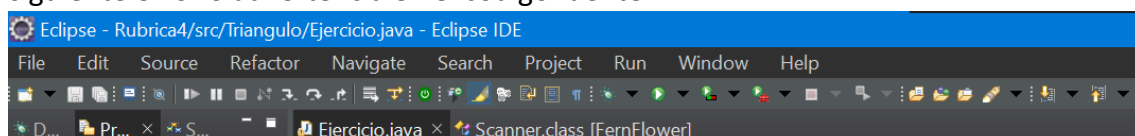
Búsqueda en Java y otras búsquedas especializadas

La funcionalidad de búsqueda (Ctrl+H) ofrece búsquedas especializadas para casos de uso más complejos por ejemplo, métodos.

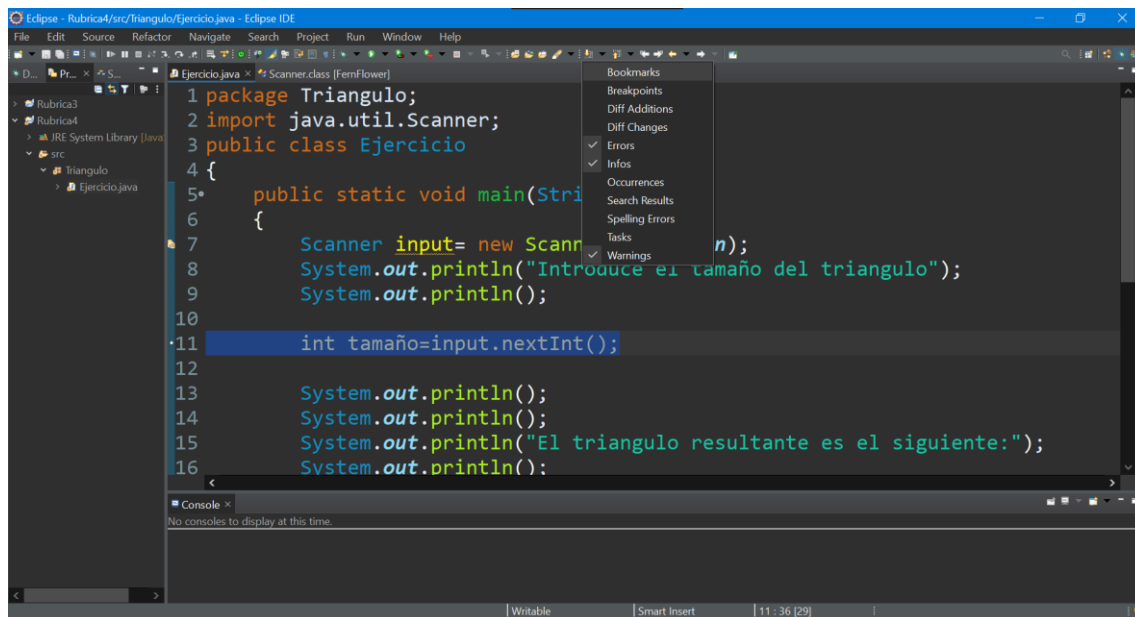


Navegaciones de anotación

puedes navegar a través de los botones de anotación, por ejemplo, para saltar al siguiente error o advertencia en el código fuente.

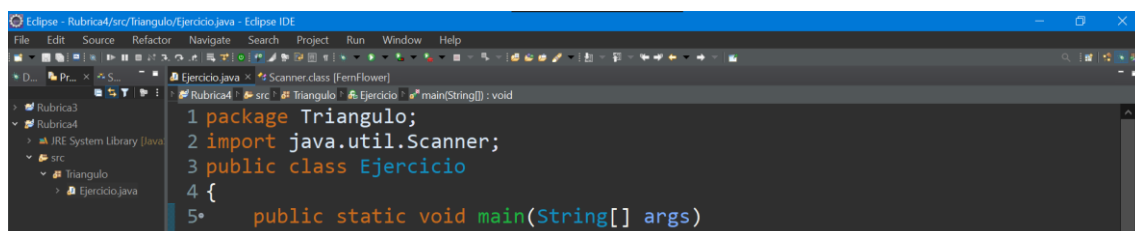
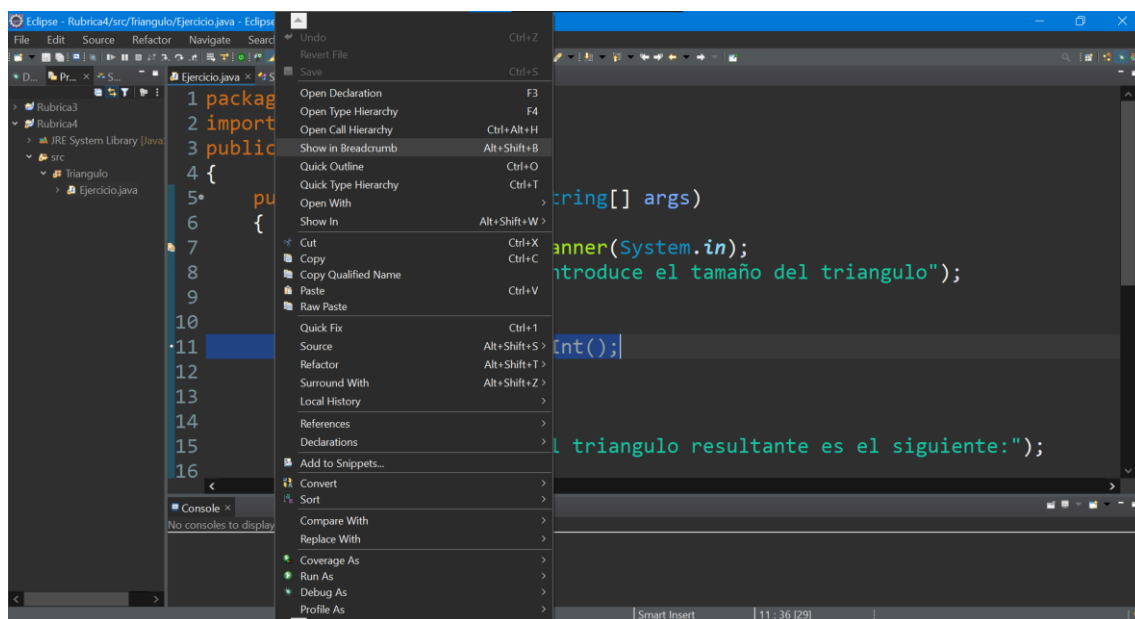


Las anotaciones relevantes para la navegación se pueden configurar a través del menú desplegable de la barra de herramientas.



Mostrar en Breadcrumb

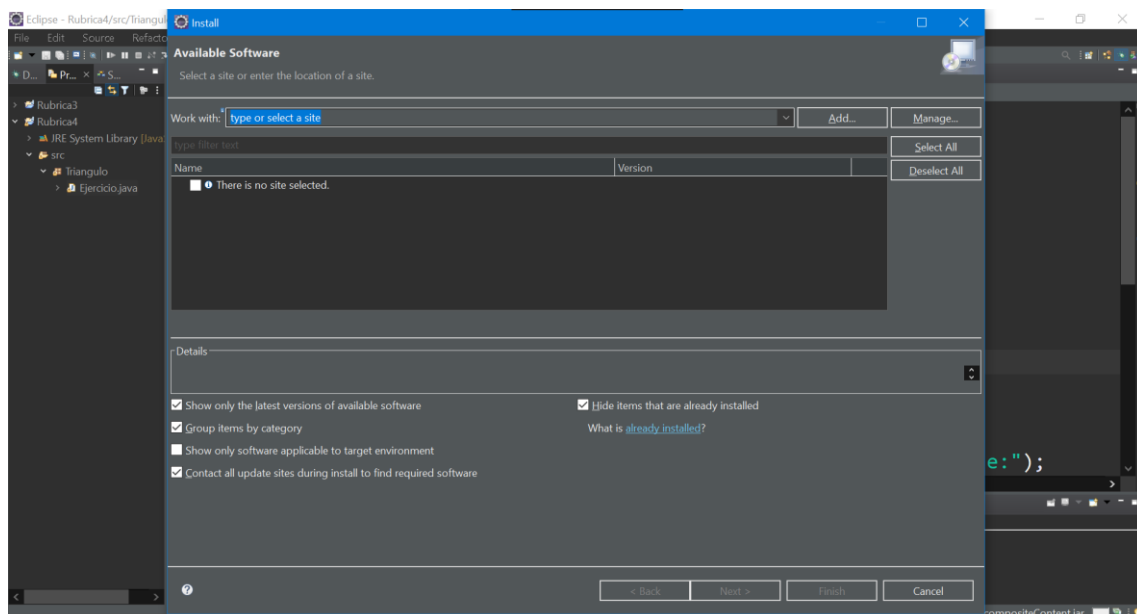
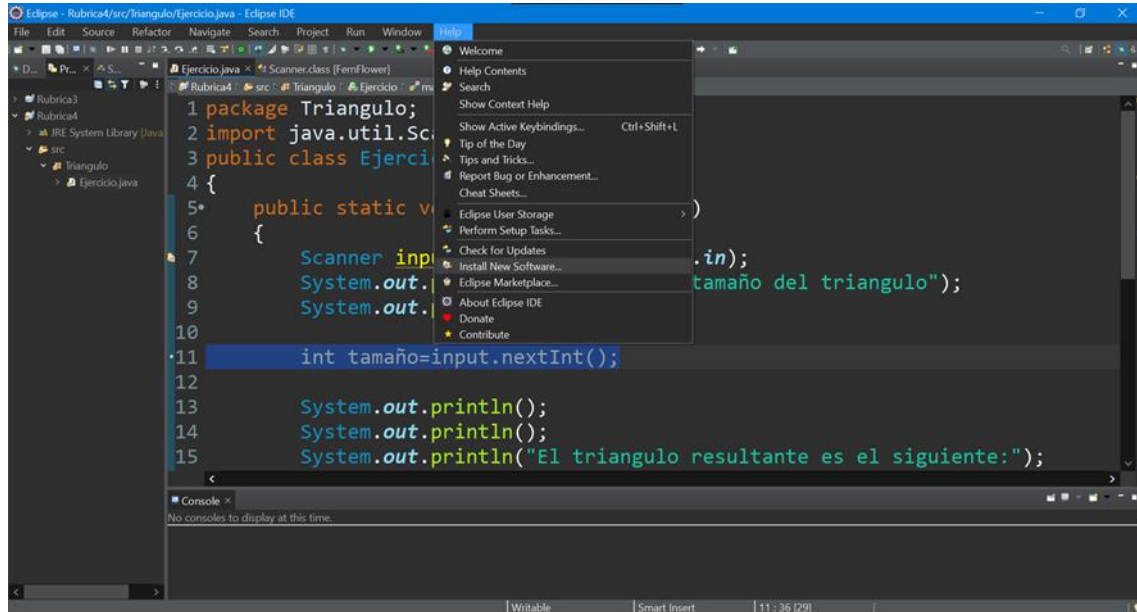
También se puede activar el modo breadcrumb para el editor de Java que permite navegar por el código fuente directamente desde el editor de Java.



UPDATES AND INSTALLATION OF PLUG-INS

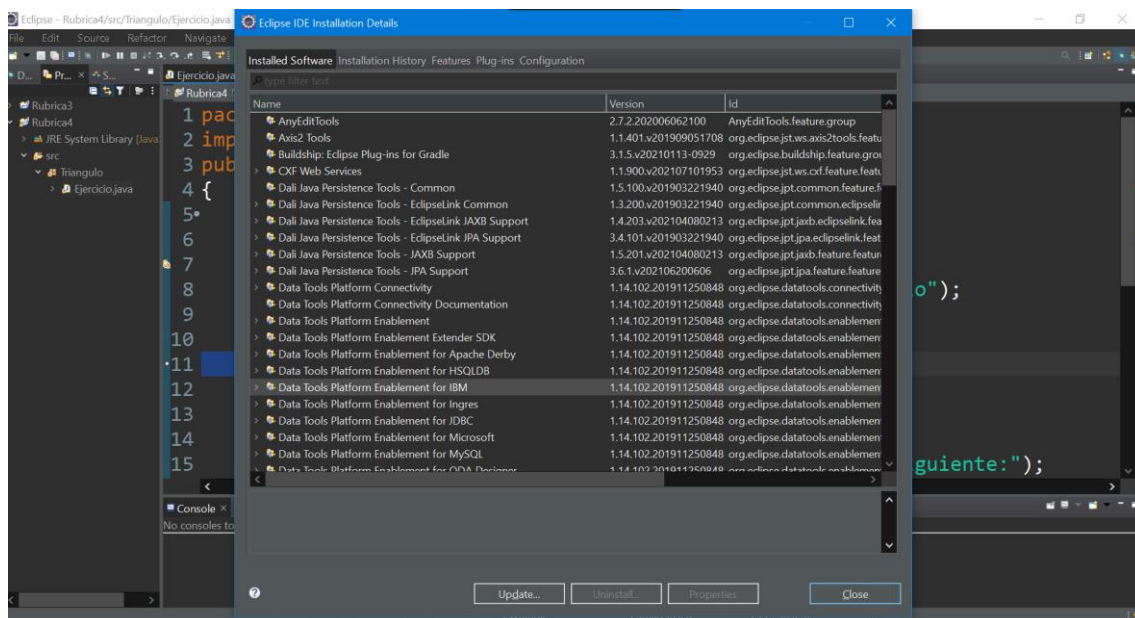
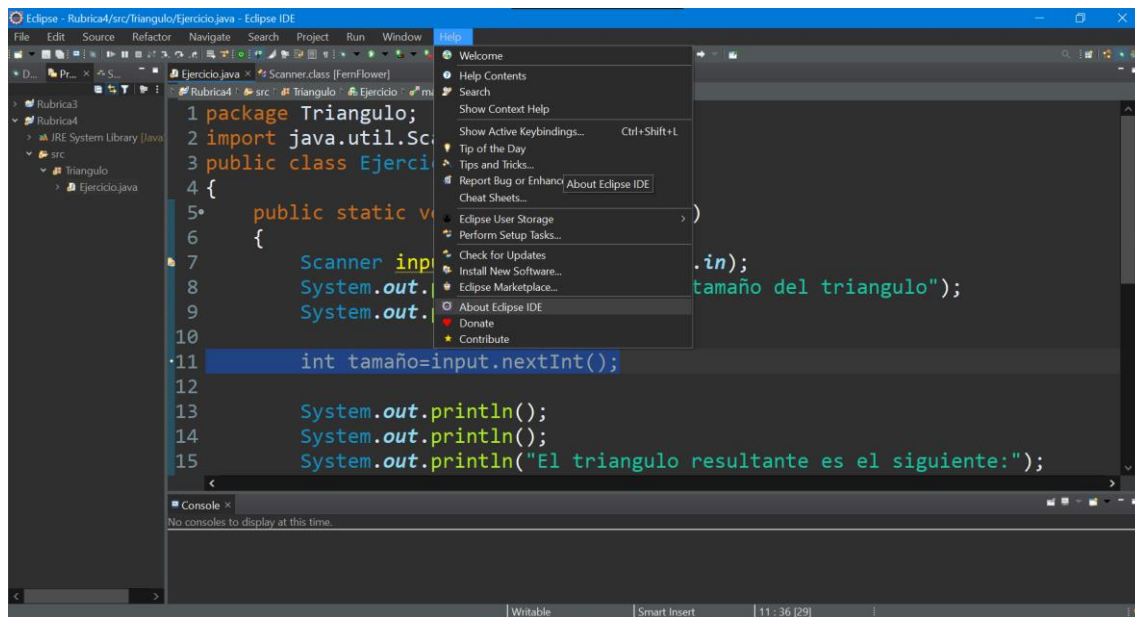
Instalar nueva funcionalidad

Para instalar una nueva funcionalidad, selecciona Help/Install/New Software



Ver los componentes instalados

Dentro de la ayuda también podemos ver los componentes instalados a través de About Eclipse IDE/Installation Details.



Desinstalación de componentes

Dentro de esta ultima parte se pueden desinstalar los componentes que queramos

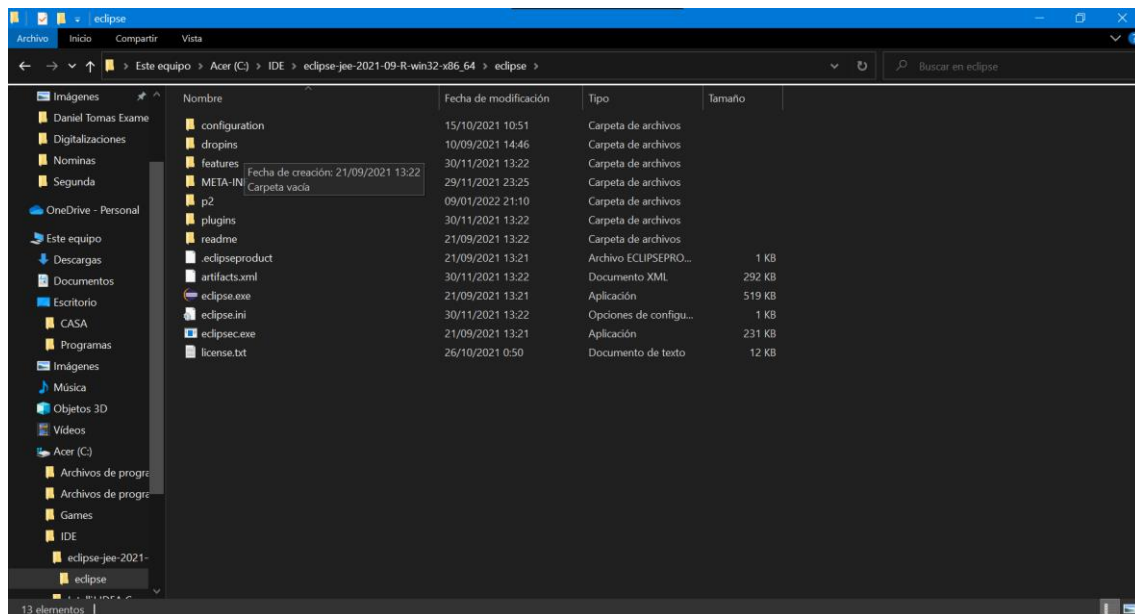
Reinicio de Eclipse

Para asegurar que Eclipse ha borrado o instalado correctamente los plug-ins es necesario reiniciarlo

ADVANCED ECLIPSE UPDATE MANAGER OPTIONS

Instalación manual de plug-ins (carpeta dropins)

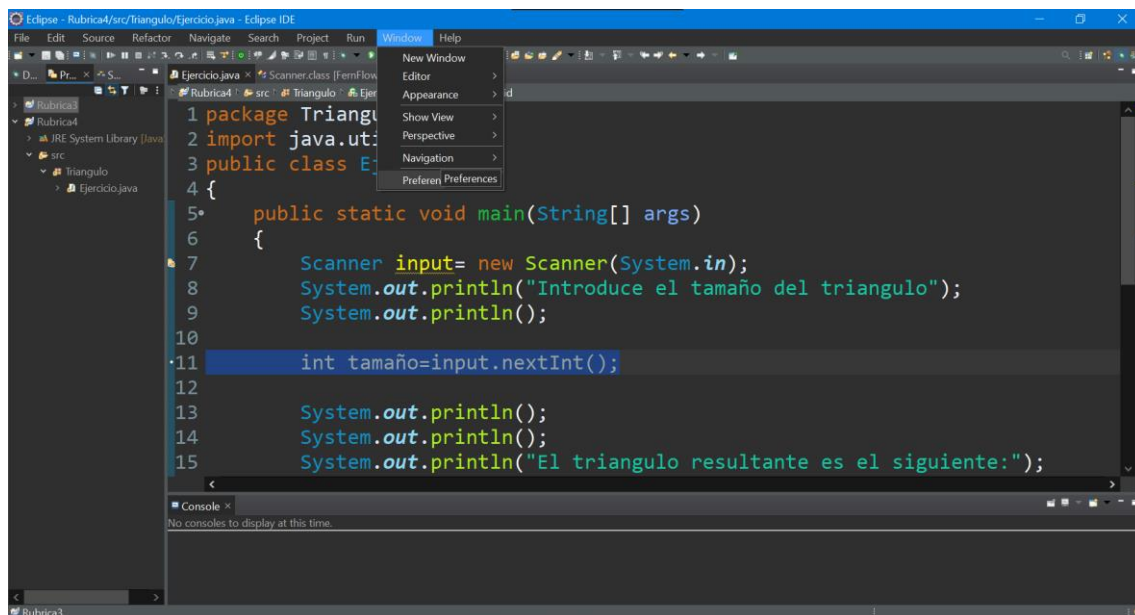
Si se desea utilizar un complemento de Eclipse directamente o no se conoce el sitio de actualización para él, se puede colocar en la carpeta dropins del directorio de instalación de Eclipse.

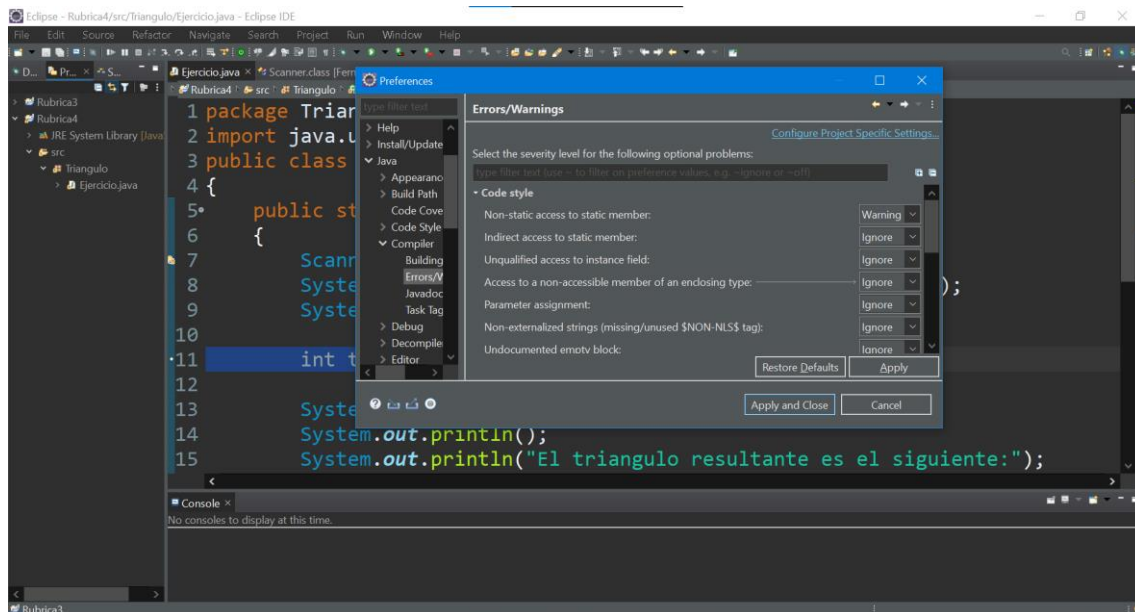


ECLIPSE CODE CHECKS AND CLEANUP

Configuración de los ajustes del código

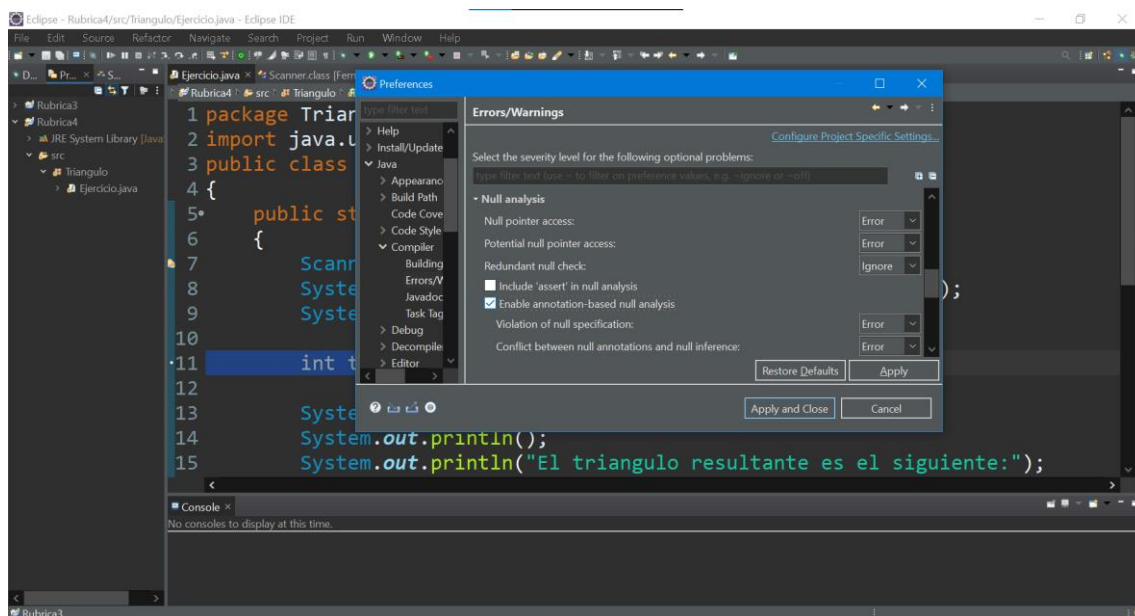
Se puede configurar estas comprobaciones en los ajustes de preferencias de Eclipse a través de Preferences/Java/Compiler /Errors/Warnings.





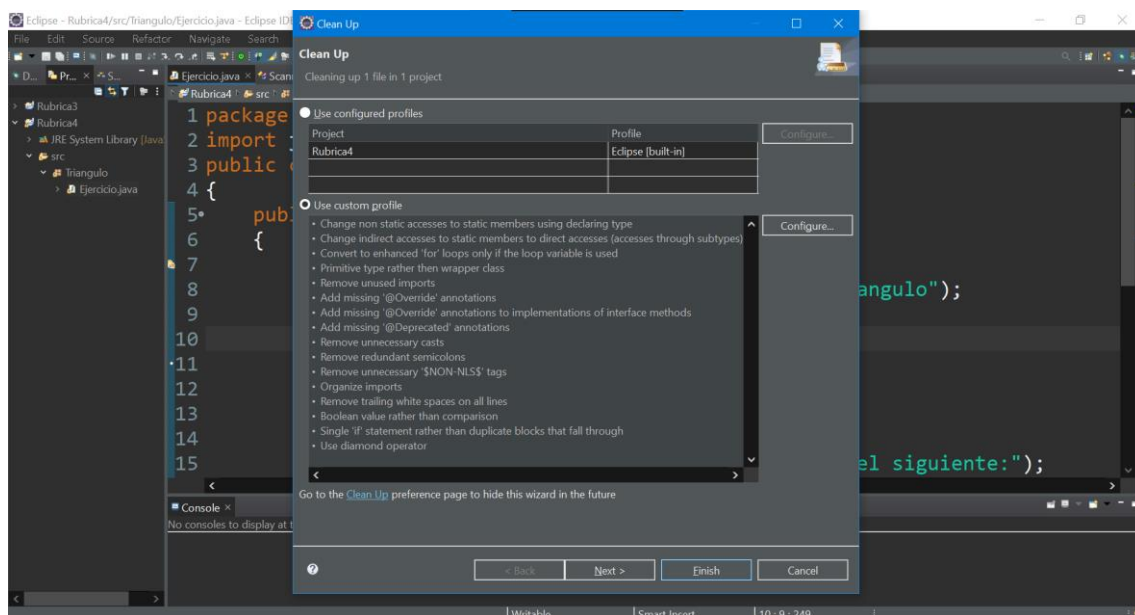
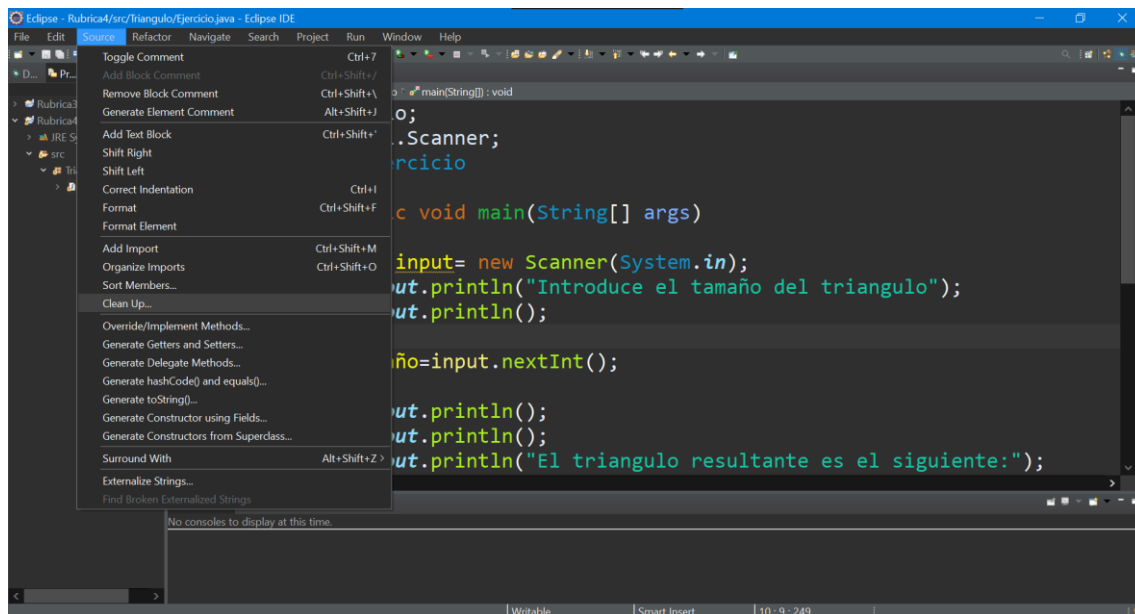
Análisis nulo basado en anotaciones

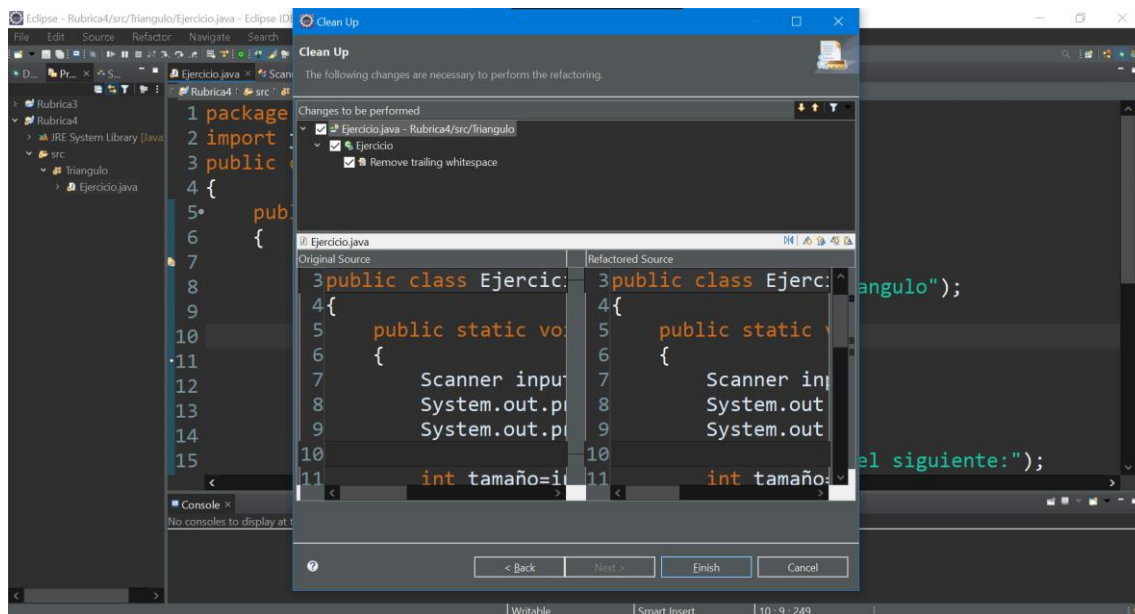
Puedes habilitar las comprobaciones nulas basadas en anotaciones de Eclipse a través de la configuración marcada en la captura.



Ejecución de una limpieza de código y eliminación de espacios en blanco finales

Eclipse tiene la opción de realizar acciones de limpieza en el código existente. Esto incluye la eliminación de los espacios en blanco finales, la adición de anotaciones faltantes, pero también limpiezas avanzadas como la conversión de código a expresiones lambda de Java 8.

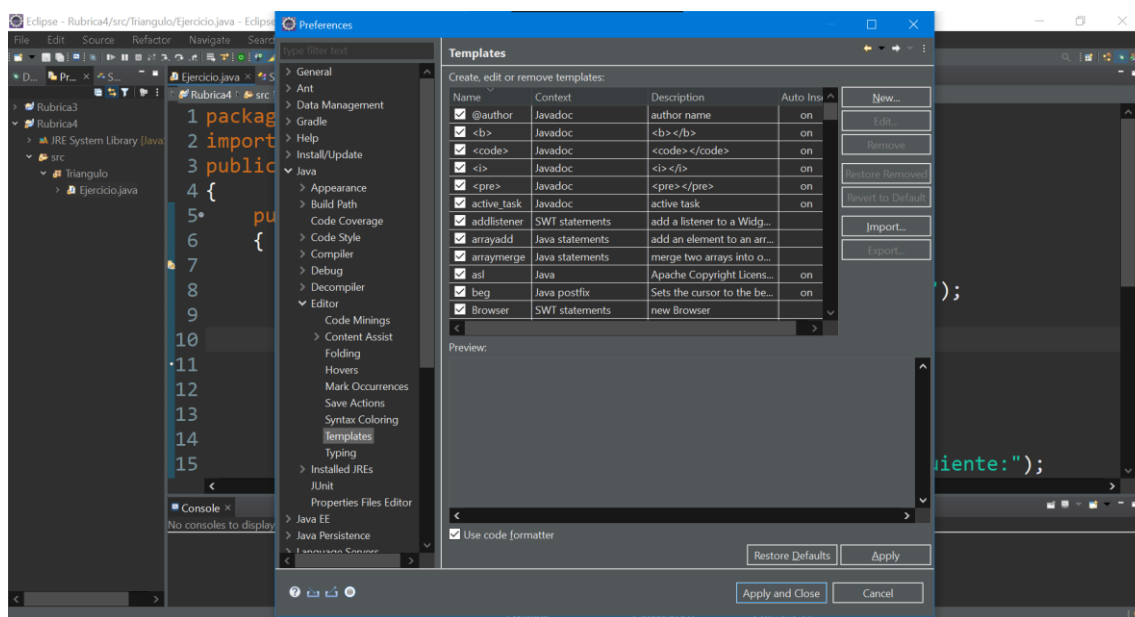


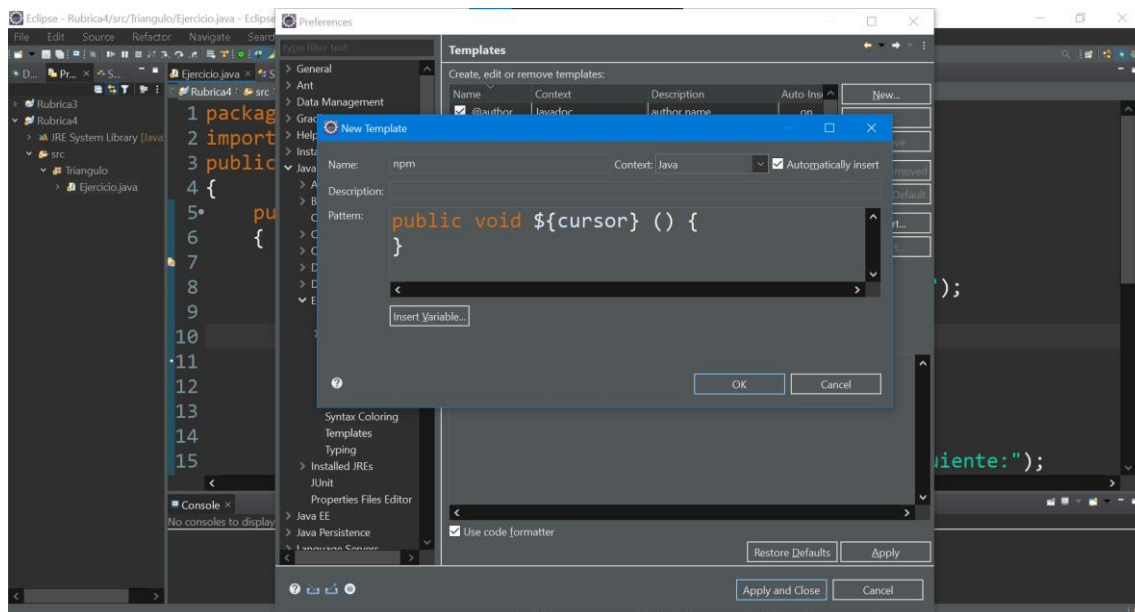


USING TEMPLATES AND CODE FORMATTERS

Plantillas

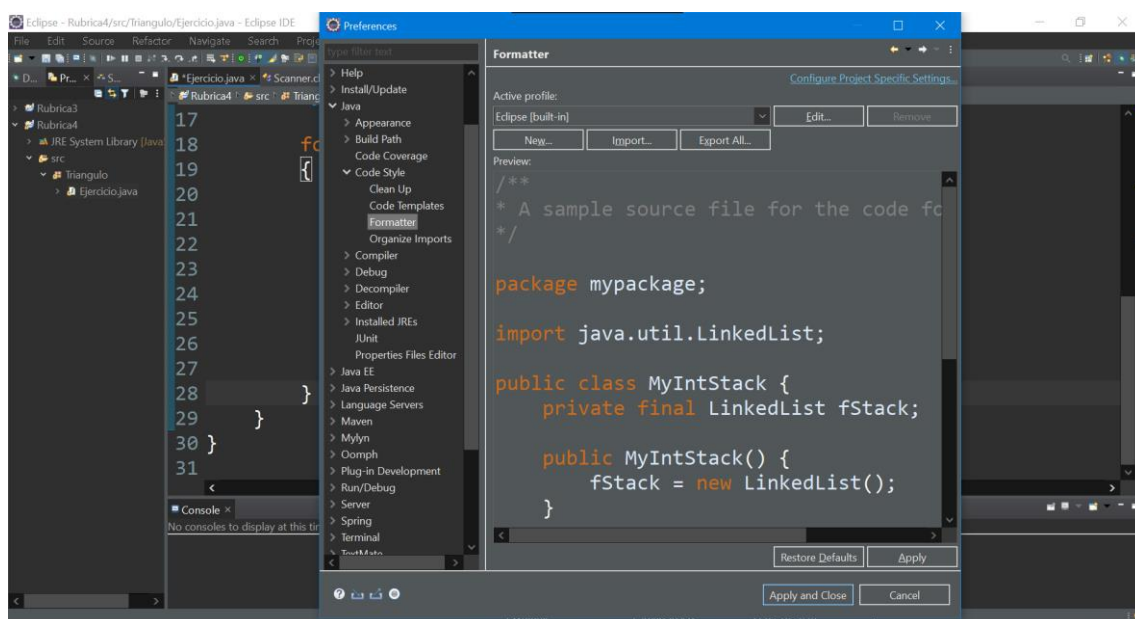
Puedes crear plantillas para fragmentos de código Java que puedes insertar a través de la función autocompletar (Ctrl+Espacio) en el editor de código Java por lo que al introducir una palabra clave el código se autocompleta.





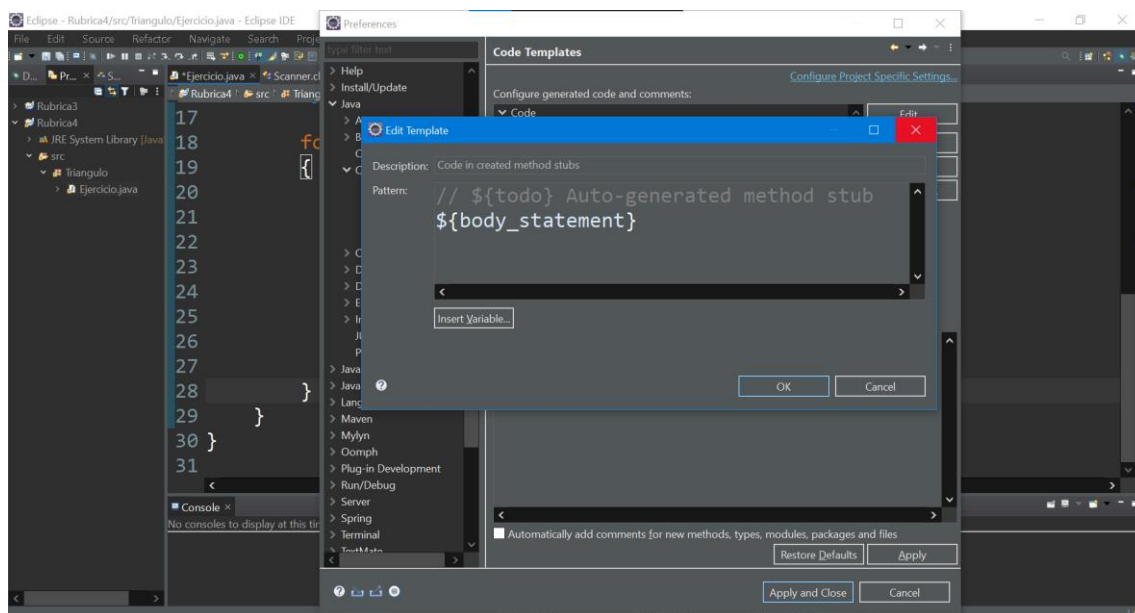
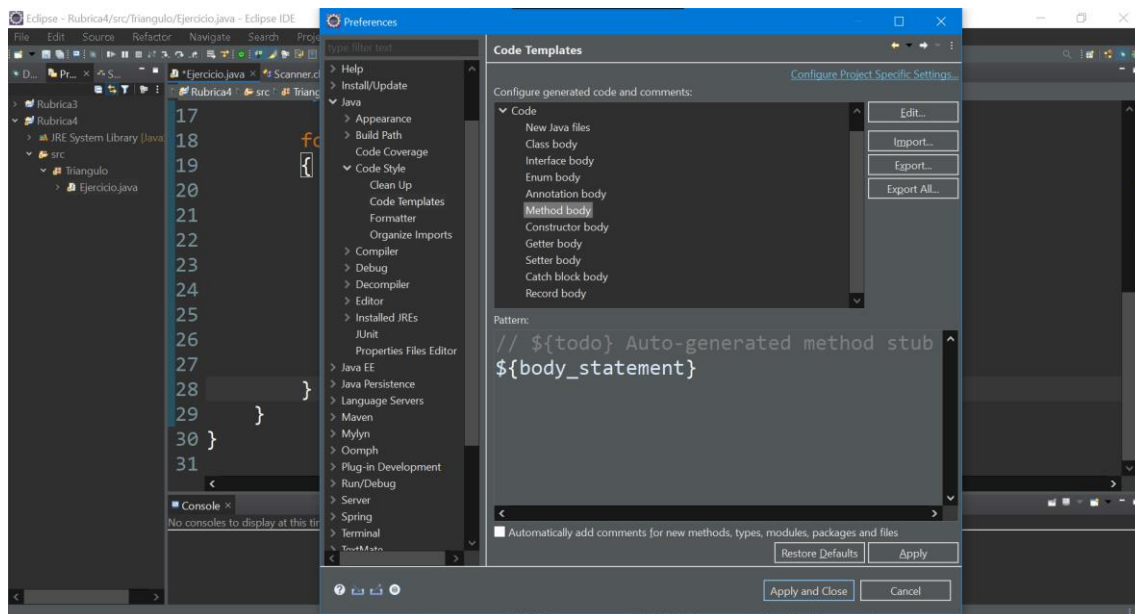
Formateador de código

Eclipse también le permite especificar la configuración para formatear el código fuente dentro de las preferencias.



Plantillas de código

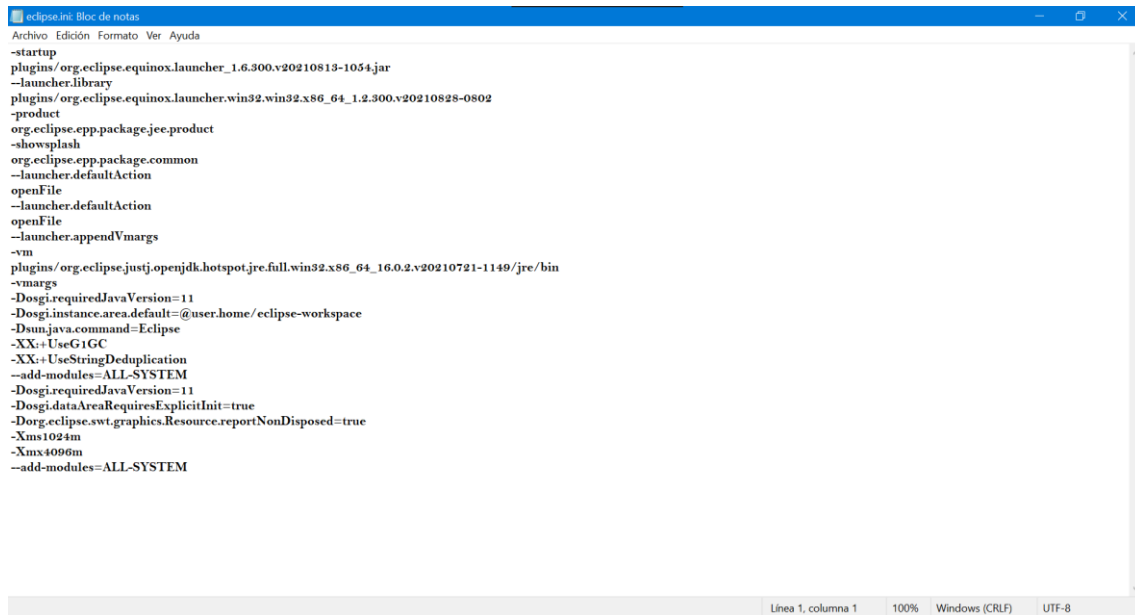
Eclipse puede generar código fuente automáticamente. En varios casos se añaden comentarios al código fuente, se puede configurar la forma de este código base a través de las preferencias de eclipse.



ECLIPSE COMMAND LINE CONFIGURATION

Configuración de memoria y rendimiento de Eclipse

Dentro del archivo eclipse.ini se puede configurar la memoria de entorno de eclipse



```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
-eclipse.ini: Bloc de notas
-startup
plugins/org.eclipse.equinox.launcher_1.6.300.v20210813-1054.jar
--launcher.library
plugins/org.eclipse.equinox.launcher.win32.win32.x86_64_1.2.300.v20210828-0802
-product
org.eclipse.epp.package.jee.product
-showsplash
org.eclipse.epp.package.common
--launcher.defaultAction
openFile
--launcher.defaultAction
openFile
--launcher.appendVmargs
-vm
plugins/org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_16.0.2.v20210721-1149/jre/bin
-vmargs
-Dosgi.requiredJavaVersion=11
-Dosgi.instance.area.default=@user.home/eclipse-workspace
-Dsun.java.command=Eclipse
-XX:+UseG1GC
-XX:+UseStringDeduplication
--add-modules=ALL-SYSTEM
-Dosgi.requiredJavaVersion=11
-Dosgi.dataAreaRequiresExplicitInit=true
-Dorg.eclipse.swt.graphics.Resource.reportNonDisposed=true
-Xms1024m
-Xmx4096m
--add-modules=ALL-SYSTEM
Linea 1, columna 1 100% Windows (CRLF) UTF-8
```

Parámetros de inicio de Eclipse

Eclipse permite configurar esto último a través de los parámetros de inicio. Esto requiere que se inicie Eclipse desde la línea de comandos.