

Decorator

Adicione novas features



Problema

Dada uma vodka e adicionais (limão, refrigerante, suco, leite condensado, gelo, açúcar), montar algumas bebidas.

A partir da bebida-base e adicionais, vá acrescentando o os valores a cada adicional que for usado e exibir o preço final, juntamente com os ingredientes usados.

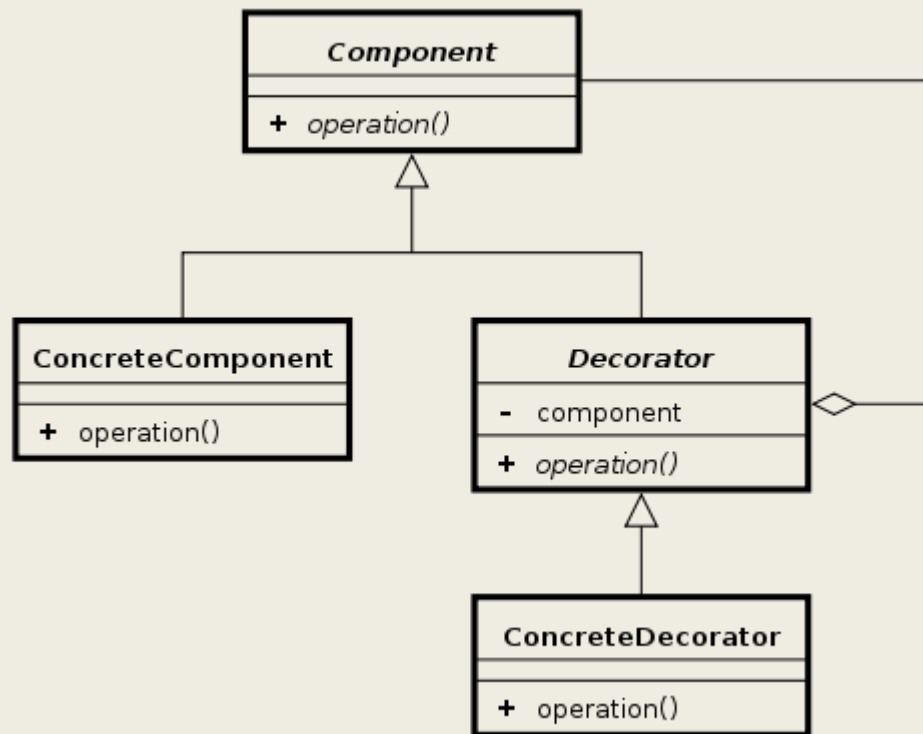


Diagrama UML do Decorator básico

Decorator

É usado quando:

- Temos vários componentes que podem somar responsabilidades
- As responsabilidades podem ser acrescentadas ou removidas

Observações:

- A classe decoradora deve ser leve
- O estado da classe decoradora não é alterado. Para isso, podemos usar outro pattern (State)

Não devemos usar quando:

- Performance é crítica

Implementação

<https://github.com/DafitiSprint/dojos/tree/master/2014-04-09>



Referências

- <http://brizeno.wordpress.com/category/padroes-de-projeto/decorator/>
- Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software - Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides
- Learn PHP design patterns - William Sandler

Perguntas?