



Zip Tool – Manual De Usuario

Daniel Guerra Gallardo. 4GDDV

Middleware

Requisitos Mínimos

- **Sistema Operativo:** Microsoft Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10, Windows Server (32 o 64bits. Con tecnología WOW64).
- **Microsoft .NET Framework versión 3.5 o superior.** En Windows 7 y Windows 8 ya viene presinstalado en el SO. En Windows 10 puedes habilitarlo
- **Procesador:** 2.4 GHz Dual Core Procesador
- **Memoria:** 2 GB RAM
- **Disco duro:** 500 MB espacio disponible

Características

- Lógica de Backed separada en controlador y modelo de datos para una correcta abstracción de su comprensión.
- Fronted con interfaz gráfica de usuario sencilla, limpia y usable para evitar el uso de la línea de comandos
- XML De serialización que guarda la información relativa a la UI (Se puede consultar en los documentos
- Posibilidad del uso de scripting para automatizar el proceso
- Librería de enlace dinámico open source

Uso

- 1) Para comenzar a usar la aplicación, haga click sobre el ejecutable (.exe) o el acceso directo.
- 2) Se le abrirá una ventana guiada. Puedes realizar el proceso de forma manual, haciendo uso de la interfaz, o automático, a través de Lua. Para el primero, seleccione el archivo zip, se le listará los archivos

que contiene. Si desea modificar uno simplemente cambie y guarde su contenido. Adicionalmente puede agregar o quitar archivos. Si lo que desea es realizar la operación con Lua, necesitará crear un script con un esquema específico. *Más info en la sección 'Lua Scripting' de este mismo documento.*

- 3) Repita los pasos descriptos en el punto dos cada vez que quiera abrir y modificar un nuevo archivo zip.
- 4) Para salir de la herramienta simplemente haga click en la opción de escape en la esquina superior derecha. Recuerde guardar sus cambios antes de abandonarla, o de lo contrario estos no se modificarán.

Lua Scripting

La herramienta posee una automatización a través de la recogida como input de un archivo `.lua`. Su funcionamiento es el de abrir, modificar y guardar y borrar un archivo en una sola operación sin necesidad de hacer uso de la interfaz.

Para ello escriba un archivo de texto con la siguiente estructura y guárdelo con extensión `.lua` para que el compilador pueda entender que se trata de scripting para el modelo de datos.

```
open_zip("[ruta_absoluta]")

add_archive("[ruta_absoluta]")

delete_archive("[nombre_del_archivo]")
```

Importante: Sustituya lo que se encuentra entre [], por su ruta del archivo o fichero correspondiente. El tipo de dato que recibe es *string*. Recuerde además usar doble barra ("`\`") en la separación entre directorios.

Ex.

`D:\\Dev\\VisualStudio\\middleware-tool\\fronted\\projects\\test.zip`

Por último, inicie la aplicación y haga click sobre el botón “*execute Lua*”, y seleccione el archivo que desea.