Instalaciones necesarias para correr el ambiente de aprendizaje de StarCraft (SCLE)

Nota: Esta guía está basada en los recursos disponibles para la descarga del juego SC2 de Blizzard, la guía de instalación de Anaconda en el sitio de conda, y los repositorios en GitHub de DeepMind (pysc2) y de Blizzard (s2client-proto)

A descargar el juego de SC2 para que los ambientes y las APIs que vamos a utilizar funcionen correctamente, En la liga: https://starcraft2.com/es-es/

Afortunadamente actualmente el juego tiene la opción de descarga gratuita (casi hasta debajo de la página anteriormente mencionada):

https://www.battle.net/download/getInstallerForGame?gameProgram=STARCRAFT 2



Recomiendo instalar Anaconda:

https://conda.io/docs/user-guide/install/index.html

Seleccionamos el sistema operativo que se tiene:

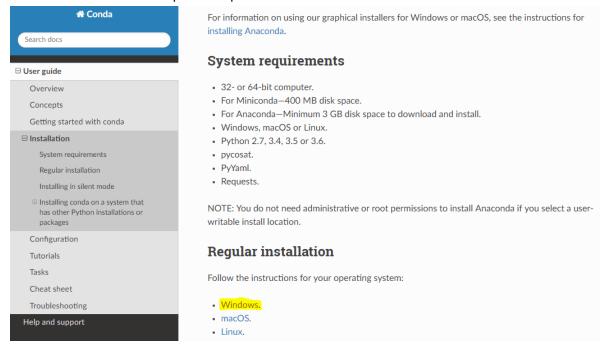


Imagen 1

Nos dirigira a la siguiente pagina, de donde descargaremos el instalador de "Anaconda para Windows", seguimos los pasos de instalación con la configuración por defecto, al terminar abrimos la terminal de "Anaconda".



Se abrirá la siguiente pantalla al abrir la primera liga resaltada en amarillo en la imagen anterior y bajando un poco la pantalla se verá la opción de descargar el ejecutable de la versión 3.7 :



Imagen 3

Finalmente probaremos un test de los paquetes instalados durante la instalación del programa, nos aparecerá la siguiente pantalla al seleccionar el link del paso 4 en la imagen 2:

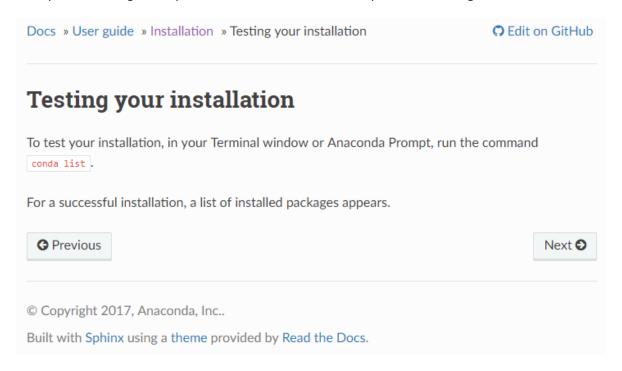


Imagen 4

Instalación de "pysc2"

Tendremos que ir a la siguiente liga:

https://github.com/deepmind/pysc2

En esta dirección bajaremos un poco hasta encontrar la siguiente imagen (imagen 5):

PyPI

The easiest way to get PySC2 is to use pip:

```
$ pip install pysc2
```

That will install the pysc2 package along with all the required dependencies. virtualenv can help manage your dependencies. You may also need to upgrade pip: pip install --upgrade pip for the pysc2 install to work. If you're running on an older system you may need to install libsal libraries for the pygame dependency.

Imagen 5

Como se menciona colocaremos el comando "pip install pysc2", esto en la terminal de Anaconda, esta terminal la podemos encontrar al desplegar el menú Start en Windows y escribir "anaconda", será la opción con el icono de un recuadro negro, como se ve en la opción seleccionada a continuación en la imagen 6:

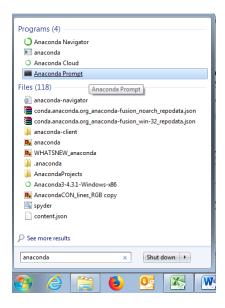


Imagen 6

Una vez abierta la terminal copiamos y pegamos el comando:

PyPI

The easiest way to get PySC2 is to use pip:

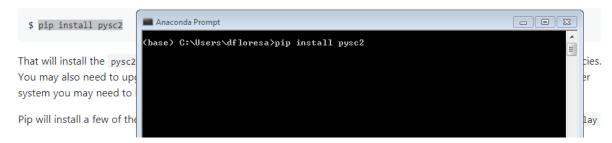


Imagen 7

En caso de tener alguna dificultad favor de revisar si es necesario el upgrade de "pip install" que menciona la descripción "readme" de deepmind en su repositorio:

That will install the pysc2 package along with all the required dependencies. virtualenv can help manage your dependencies.

You may also need to upgrade pip: pip install --upgrade pip for the pysc2 install to work. If you're running on an older system you may need to install libsal libraries for the pygame dependency.

Image 8

También hay que tomar en cuenta el comentario sobre la versión del juego, en caso de haberlo recientemente o actualizado no debería de presentar inconveniente:

Get StarCraft II

PySC2 depends on the full StarCraft II game and only works with versions that include the API, which is 3.16.1 and above.

Imagen 9

Finalmente debemos de descargar los mapas y descomprimirlos en la dirección de mapas del juego, como se comenta en la siguiente imagen:

Get the maps

PySC2 has many maps pre-configured, but they need to be downloaded into the SC2 Maps directory before they can be played.

Download the ladder maps and the mini games and extract them to your StarcraftII/Maps/ directory.

Imagen 10

La liga de "ladder maps" no llevara a la siguiente pantalla:

Map Packs

We added a map that was missing from the Ladder 2017 Season 3 Map Pack.

- Ladder 2017 Season 1
- Ladder 2017 Season 2
- Ladder 2017 Season 3 Updated
- Ladder 2017 Season 4
- Ladder 2018 Season 1
- Ladder 2018 Season 2
- Melee

This is the previous version of the Ladder 2017 Season 3 Map Pack

Ladder 2017 Season 3 Original

Imagen 11

De la lista de mapas es necesario descargar al menos una opción para correr las simulaciones en los diferentes mapas que contienen como opciones. A continuación muestro la ubicación de los mapas en mi computadora:

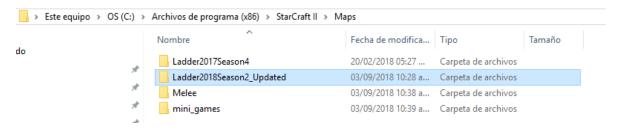


Imagen 12

Igualmente en esta dirección descargue la carpeta "mini_games" mencionada en la imagen 10, la cual se descarga en automático al dar clic sobre la respectiva liga, solo hay que seleccionar la carpeta de "Maps" como el lugar a guardar la descarga.

Nota: En caso de que no se encuentre la carpeta "Maps", como fue en mi caso, simplemente la cree dentro de la carpeta de "StarCraft II"

Para comprobar que todo se instaló adecuadamente podemos correr un agente desde la terminal de anaconda con los siguientes comandos, así como también se muestra en la imagen 13:

```
python -m pysc2.bin.agent --map Simple64
```

```
python -m pysc2.bin.agent --map CollectMineralShards --agent
pysc2.agents.scripted_agent.CollectMineralShards
```

```
python -m pysc2.bin.agent --map Simple64 --agent2
pysc2.agents.random_agent.RandomAgent
```

Run an agent

You can run an agent to test the environment. The UI shows you the actions of the agent and is helpful for debugging and visualization purposes.

```
$ python -m pysc2.bin.agent --map Simple64
```

It runs a random agent by default, but you can specify others if you'd like, including your own.

```
$ python -m pysc2.bin.agent --map CollectMineralShards --agent pysc2.agents.scripted_agent.CollectMineralShards
```

You can also run two agents against each other.

```
$ python -m pysc2.bin.agent --map Simple64 --agent2 pysc2.agents.random_agent.RandomAgent
```

To specify the agent's race, the opponent's difficulty, and more, you can pass additional flags. Run with --help to see what you can change.

Imagen 13

Para saber un poco más sobre las librerías, acciones, características (features) y unidades que estaremos llamando a la hora de programar nuestros Bots podemos dirigirnos a la sección de "Enviromental Details":

Environment Details

For a full description of the specifics of how the environment is configured, the observations and action spaces work read the environment documentation.

Donde la liga nos llevara precisamente a la documentación disponible para las librerías que acabamos de instalar, de esta sección la parte que más recomiendo revisar es la de "Actions and Observations", Imagen 15:



Imagen 15

Gracias por seguir esta guía 😊

Espero haya sido de utilidad para ti.