

A svolgere la partita di Scrumble eravamo sei giocatori, di cui un P.O. (Gabriele Fogu) e uno Scrum Master (Sofia Gavanelli) che fungeva anche da developer.

Abbiamo svolto tre sprint per un totale di 11 stories, suddivise in un primo sprint da 3 stories e due da 4; abbiamo deciso di aumentare il numero di stories negli sprint seguenti poiché siamo riusciti a concludere il primo in anticipo (riuscendo poi ad azzerare il fattore di debito).

Il primo sprint è stato molto utile anche per comprendere a fondo il funzionamento del gioco anche aiutati da alcuni elementi del gruppo che conoscevano meglio le dinamiche e sono state in grado di aiutare chi era in difficoltà. Anche se il primo sprint è andato bene, nel secondo abbiamo avuto difficoltà nel rimanere in pari con le task, ma poi nell'ultimo siamo riusciti a migliorare, anche imparando dagli sbagli dello sprint precedente.

Infine, assegnando i voti ci siamo confrontati sulla partita appena svolta e abbiamo condiviso impressioni e perplessità.