cd ~ vim .bashrc ctrl+g i

#插入的内容: export \$ export



3. 设置 BBPATH: BBPATH与PATH使用方法类似,bitbake在BBPATH设置路径下查找需要的

ERROR: Unable to find conf/bblayers.conf or conf/bitbake.conf. BBPATH is unset and/or not in

\$ touch conf/bitbake.conf

conf/xxx.conf 文件,若没有设置,则在当前目录查找需要的文件。

设置BBPATH为工程目录。

\$ BBPATH="\$HOME/hello" \$ export BBPATH

tBake: 未找到命令

tBake Build Tool Core version 1.50.0

t<mark>g@darrenpig-virtual-machine:~\$ mkdir \$HOME/hell</mark> 无法创建目录 "/home/darrenpig/hello": 文件已存在

:-S cd SHOME/hello

virtual-machine:-/hello' BBPATH="SHOME/hello' virtual-machine:-/hello' export BBPATH virtual-machine:-/hello' vin .bashrc

\$ bitbake

PATH=//home/darrenpig/yocto-poky/bitbake/bin:\$PATH

\$ bitbake --version

BitBake Build Tool Core version 1.50.0

换行

Esc

冒号:wq

#保存文件并退出 Vim 编辑器。

source ~/.bashrc

#注:如果不执行 source 命令,则需重启系统才能生效

mkdir \$HOME/hello
cd \$HOME/hello

bitbake

BBPATH="\$HOME/hello"

export BBPATH
bitbake

conf/bitbake.conf

bitbake根据找到的conf文件路径自动生成TOPDIR变量

临时变量,为了方便配置,也可以不设置

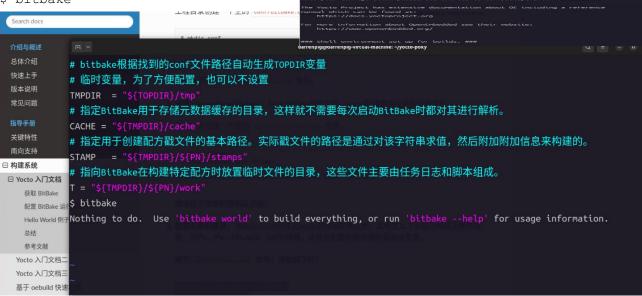
 $TMPDIR = "${TOPDIR}/tmp"$

- # 指定BitBake用于存储元数据缓存的目录,这样就不需要每次启动BitBake时都对其进行解析。CACHE = "\${TMPDIR}/cache"
- # 指定用于创建配方戳文件的基本路径。实际戳文件的路径是通过对该字符串求值,然后附加附加信息来构建的。

STAMP = "\${TMPDIR}/\${PN}/stamps" # 指向BitBake在构建特定配方时放置临时文件 的目录,这些文件主要由任务日志和脚本组成。 T = "\${TMPDIR}/\${PN}/work"

\$ bitbake

described additional and virtual content of the second sec



Nothing to do. Use 'bitbake world' to build everything, or run 'bitbake --help' for usage information.

构建目标配方:绑定源

下载"tree"查看结构

