

2021 Small Object AI Challenge

TRACK 1. 소형객체 AI 모델 개발
데이터 및 코드 소개

NSML Baseline Code Guide

1.Overview

- 문제 : 고해상도 이미지 내에서 소형객체를 탐지하는 딥러닝 모델 개발
- 목표 : 최종적으로 이미지 내의 여러 객체의 bounding box좌표 (x,y,w,h)와 해당 객체의 클래스 번호를 제출해야 함
- 대회방식 및 규칙
 1. 훈련에 pretrained 모델 (웨이트)는 쓸 수 없습니다.
 2. 제공한 train 데이터로만 훈련해야 합니다.

2.Data Information

- 정의: 이미지 1장당 소형객체(100x100 미만) 1~5개가 분포되어 있음

이미지	17173 장
클래스	30개
해상도	2800 px x 2100 px
객체크기	10 px ~ 100 px

- 클래스 번호 : 0~29

['SD카드','웹캠','OTP','계산기','목걸이','넥타이핀','십원','오십원','백원','오백원','미국지폐','유로지폐','태국지폐','필리핀지폐','밤','브라질너트','은행','피칸','호두','호박씨','해바라기씨','줄자','건전지','망치','못','나사못','볼트','너트','타카','베어링']

2.Data Information

- Label 형식

Sample.json

```
{
  "0.jpg": [[8.0, 1029.0, 1011.0, 146.0, 197.0], [7.0, 1044.0, 823.0, 186.0, 106.0]],
  "1.jpg": [[26.0, 1534.0, 1161.0, 78.0, 77.0], [26.0, 1423.0, 963.0, 69.0, 70.0],
  [26.0, 1231.0, 1196.0, 77.0, 77.0]],
  "2.jpg": [[19.0, 934.0, 653.0, 165.0, 128.0],
  [19.0, 1004.0, 1002.0, 92.0, 178.0], [19.0, 1002.0, 1367.0, 205.0, 115.0], [19.0,
  1658.0, 1348.0, 187.0, 99.0], [19.0, 1624.0, 1034.0, 145.0, 132.0]],
  "3.jpg": [[3.0, 1122.0, 612.0, 182.0, 143.0], [3.0, 1543.0, 556.0, 178.0, 101.0], [3.0, 1506.0,
  902.0, 228.0, 132.0]],
  "4.jpg": [[22.0, 1839.0, 654.0, 117.0, 111.0], [22.0, 1229.0, 640.0, 117.0, 107.0]],
  "5.jpg": [[17.0, 1795.0, 956.0, 96.0, 91.0], [17.0, 2018.0, 905.0, 121.0, 145.0]],
  "6.jpg": [[3.0, 1306.0, 1562.0, 170.0, 156.0], [3.0, 1647.0, 1755.0, 169.0, 198.0],
  [3.0, 1078.0, 1746.0, 164.0, 197.0]],
  "7.jpg": [[3.0, 1092.0, 910.0, 105.0, 104.0], [3.0, 1254.0, 1006.0, 123.0, 91.0]],
  "8.jpg": [[7.0, 495.0, 459.0, 131.0, 111.0], [8.0, 635.0, 419.0, 142.0, 123.0], [8.0, 409.0,
  591.0, 151.0, 130.0]],
  "9.jpg": [[3.0, 1561.0, 980.0, 84.0, 64.0], [3.0, 1583.0, 615.0, 80.0, 65.0],
  [3.0, 1551.0, 1276.0, 89.0, 93.0]],
  "10.jpg": [[22.0, 1092.0, 868.0, 163.0, 160.0]],
  "12.jpg": [[0.0, 993.0, 1083.0, 169.0, 126.0]],
  "13.jpg": [
```

'file_name':[[cls_num, x, y, w, h]]

Ex) 0.jpg에 객체가 2개 있다.

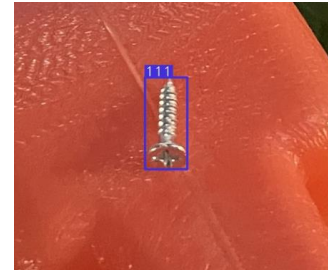
< 이미지 예시 >



< Sample image >

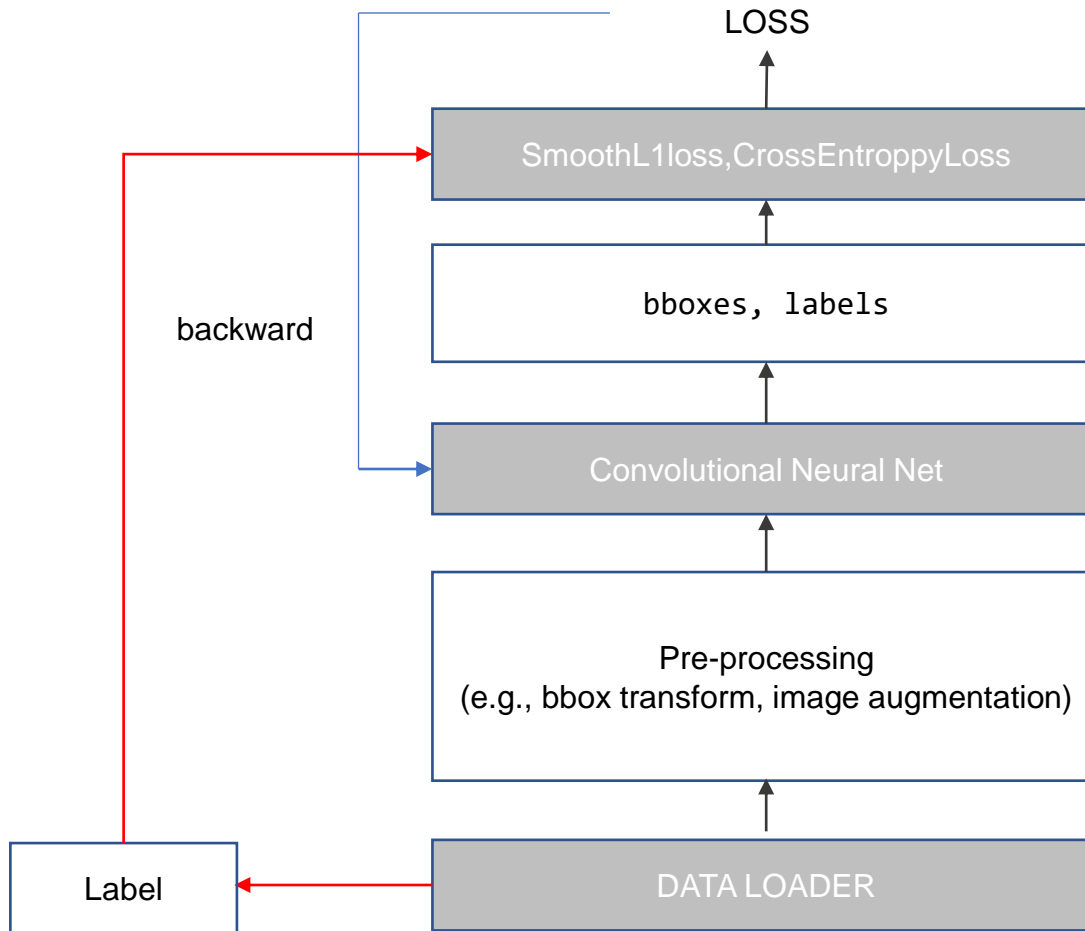


< 확대 >



3.Baseline Code

- Process



3. Baseline Code

- Main.py

```
# nsm1
import nsm1 ①
from nsm1 import DATASET_PATH ②

def bind_model(model):
    def save(dir_path, **kwargs):
        checkpoint = {
            "model": model.state_dict()
        }
        torch.save(checkpoint, os.path.join(dir_path, 'model.pt'))
        print("model saved!")

    def load(dir_path):
        checkpoint = torch.load(os.path.join(dir_path, 'model.pt'))
        model.load_state_dict(checkpoint["model"])
        print('model loaded!')
```

- ① 데이터셋 경로입니다.

학습용 이미지의 경로는

DATASET_PATH + "train/train_data" 입니다.

- ② 학습 된 모델을 저장하고 불러오는 함수입니다.

nsm1.save(epoch) 를 통해 매 epoch마다 모델의
파라미터를 저장합니다.

저장 된 모델은 nsm1 submit 시 불러와 사용합니다.

3.Baseline Code

- Main.py

```
③ # data_loader에서 반사 받음
def infer(test_img_path_list):

    반환 형식 준수해야 정상적으로 score가 기록됩니다.
    {'file_name':[[cls_num, x, y, w, h, conf]]}
    ...

    result_dict = {}

    # for baseline model =====
    import torchvision.transforms as transforms
    from PIL import Image
    from tqdm import tqdm

    infer_transforms = transforms.Compose([
        transforms.Resize((300,300)),
        transforms.ToTensor(),
        transforms.Normalize(mean=[0.5], std=[0.5])
    ])

    dboxes = generate_dboxes()
    # inference시 박스 좌표로 후처리하는 모듈
    encoder = Encoder(dboxes)

    model.cuda()
    model.eval()

    for _, file_path in enumerate(tqdm(test_img_path_list)):
        file_name = file_path.split("/")[-1]
        img = Image.open(file_path)
        width, height = img.size

        img = test_preprocessing(img, infer_transforms)
        img = img.cuda()
        detections = []

        with torch.no_grad():
            ploc, plabel = model(img)
            ploc, plabel = ploc.float().detach().cpu(), plabel.float().detach().cpu()

            try:
                result = encoder.decode_batch(ploc, plabel, 0.5, 100)[0]
            except:
                print("No object detected : ", file_name)
                continue

            loc, label, prob = [r.numpy() for r in result]
            for loc_, label_, prob_ in zip(loc, label, prob):
                try:
                    ...
                    결과 기록 형식 준수해야 함
                    pred_cls, x, y, w, h, confidence
                    ...
                    detections.append([
                        int(label_)-1,
                        float( loc_[0] * width ),
                        float( loc_[1] * height ),
                        float( (loc_[2] - loc_[0]) * width ),
                        float( (loc_[3] - loc_[1]) * height ),
                        float( prob_ )
                    ])
                except:
                    continue

    result_dict[file_name] = detections # 반환 형식 준수해야 함
    return result_dict

# DO NOT CHANGE: They are reserved for nsml
nsml.bind(save=save, load=load, infer=infer)
```

- ③ infer()

Infer()는 nsml submit 명령어 이용 시 pause가 걸려 test data_loader로 부터 인자를

받아옵니다. (train data_loader와 다르며 볼 수 없음)

따라서 참가자는 반환 형식을 동일하게 맞춰 점수가 측정될 수 있도록

합니다.

- ④ nsml submit 시 반환되는 output 입니다.

모델에 맞추어 자유롭게 작성하시면 되나,

Output 형식은 반환 형식 준수해야 정상적으로 score가 기록됩니다.

{'file_name':[[cls_num, x, y, w, h, conf]]} 를 사용합니다.

Ex)

{'2133.jpg': [[19, 2040.0216579437256, 912.6190602779388, 810.861349105835, 720.7046627998352, 0.116291344165802], [19, 1852.2767066955566, 286.19741946458817, 567.3027038574219, 394.56382244825363, 0.12294214963912964]]}

3.Baseline Code

- Main.py

```
def get_args():
    parser = ArgumentParser(description="NSML BASELINE")
    parser.add_argument("--epochs", type=int, default=30, help="number of total epochs to run")
    parser.add_argument("--batch-size", type=int, default=8, help="number of samples for each iteration")
    parser.add_argument("--lr", type=float, default=0.001, help="initial learning rate")
    parser.add_argument("--nms-threshold", type=float, default=0.5)
    parser.add_argument("--num-workers", type=int, default=0)

    ① # DONOTCHANGE: They are reserved for nsml
    parser.add_argument("--pause", type=int, default=0)
    parser.add_argument('--mode', type=str, default='train', help='submit일때 test로 설정됩니다.')
    parser.add_argument('--iteration', type=str, default='0', help='fork 명령어를 입력할때의 체크포인트로 설정됩니다.')
    args = parser.parse_args()
    return args
```

- ① nsml submit 시 필요한 인자입니다.

박스 안의 인자는 수정하시면 안됩니다.

ArgumentParser() 를 통해 parser를 생성해
add_argument를 이용해 입력 받고자 하는 인자의
조건을 설정합니다.

parser.parse_arg()를 통해 인자들을 파싱하여 args
에 저장합니다.

3. Baseline Code

• Main.py

```
def main(opt):  
    ① torch.manual_seed(123)  
    num_class = 30 # 순수한 데이터셋 클래스 개수  
    ② # baseline model  
    dboxes = generate_dboxes()  
    model = BASELINE_MODEL(num_classes=num_class+1) # 배경 class 포함 모델  
    optimizer = torch.optim.Adam(model.parameters(), lr=opt.lr, betas=(0.937, 0.999))  
    scheduler = None  
    bind_model(model)  
    ③ if opt.pause:  
        nsm1.paused(scope=locals())  
    else:  
        # loss  
        ④ criterion = Loss(dboxes)  
        # train data  
        with open(os.path.join(DATASET_PATH, 'train', 'train_label'), 'r', encoding="utf-8") as f:  
            train_data_dict = json.load(f)  
            train_img_label = preprocessing(root_dir=os.path.join(DATASET_PATH, 'train', 'train_data'),  
                                           label_data=train_data_dict, output_path=cache_file_path, input_size=(300,300))  
        train_params = {"batch_size": opt.batch_size,  
                        "shuffle": True,  
                        "drop_last": False,  
                        "num_workers": opt.num_workers,  
                        "collate_fn": collate_fn}  
        # data loader  
        train_data = Small_dataset(train_img_label, num_class, BaseTransform(dboxes))  
        train_loader = DataLoader(train_data, **train_params)  
        model.cuda()  
        criterion.cuda()  
        for epoch in range(0, opt.epochs):  
            train_loss = train(model, train_loader, epoch, criterion, optimizer, scheduler)  
            nsm1.report(  
                epoch=epoch,  
                epoch_total=opt.epochs,  
                batch_size=opt.batch_size,  
                train_loss=train_loss)  
            nsm1.save(epoch)  
if __name__ == "__main__":  
    opt = get_args()  
    main(opt)
```

• ① 데이터셋의 클래스 개수

데이터셋의 클래스 개수에 맞게 변경하셔야 합니다.

• ② 모델 설정

baseline 모델은 ssd(백본 + extra layers)를 이용, ssd는 배경 class를

+1 카운팅 하여 클래스 개수를 설정합니다.

본인의 모델에 맞게 설정 합니다. NSML 에서 필요한

load(), save(), infer() 가 있는 bind_model로 감싸줍니다.

• ③ nsm1 submit 할 경우 실행 됩니다.

• ④ 이미지 캐싱

baseline model의 이미지 캐싱 방법 : 데이터셋이 고 해상도 이미지이기

때문에 훈련 소요 시간을 줄이고자 훈련 시작 전에 원본을 미리 resize

를 해서 로드함.

(사용하지 않아도 무방함)

4. 성능평가지표

* 세부 조건

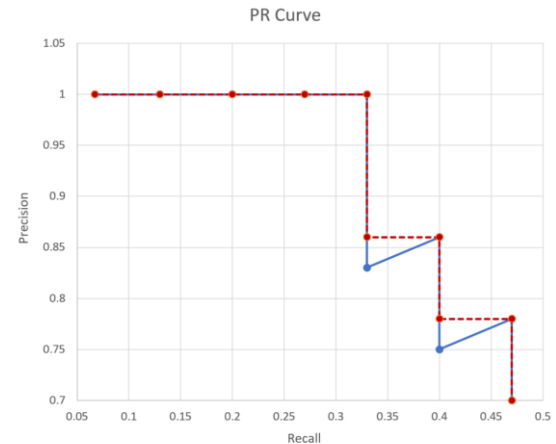
_ IoU threshold : 0.5

_ max detections : 이미지 1장당 100개 (이미지당 제한 개수 초과하면 임의로 제외함)

- Mean Average Precisione (mAP)
물체 클래스가 여러 개인 경우 각 클래스의 AP를 모두 합한 후 물체 클래스의 개수로 나눠 계산

$$mAP = \frac{\sum \text{클래스의 AP}}{\text{클래스 개수}}$$

- Average Precisione (AP)
Precision-Recall 그래프에서 그래프 선 아래 쪽의 면적으로 계산



4. 성능평가지표

- Recall (sensitivity)
재현율이란 실제 True인 것 중에서 모델이 True라고 예측

$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

- Precision (Positive Predictive Value)
정밀도란 모델이 True라고 분류한 것 중에서 실제 True라고 예측

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

TRACK 1. 소형객체 AI 모델 개발
데이터 및 코드 소개

NSML Baseline Code Guide