

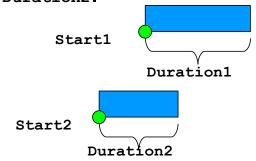


Progetto di alta formazione in ambito tecnologico economico e culturale per una regione della conoscenza europea e attrattiva approvato e cofinanziato dalla Regione Emilia-Romagna con deliberazione di Giunta regionale n. 1625/2021



Orario delle lezioni

- Vincoli disgiuntivi
 - Supponiamo di avere due lezioni che devono essere tenute dallo stesso docente. Abbiamo gli istanti di inizio delle lezioni: start1 e start2 e la loro durata Duration1 e Duration2.



– Le due lezioni non possono sovrapporsi:





Reified Constraints o meta-constraints

- A ogni vincolo binario (del tipo >, <, <=, !=, ...) viene associata una variabile booleana в.
 - Il vincolo binario è verificato se e solo se B=true

X	Y	minore(X, Y)
1	1	×
1	2	\checkmark
2	1	×
2	2	×

X	Υ	В	minore(X, Y, B)	Ę
1	1	true	×	
1	2	true	\checkmark	
2	1	true	×	
2	2	true	×	
1	1	false	\checkmark	
1	2	false	×	
2	1	false	\checkmark	
2	2	false	✓	





Il tipo bool

• In MiniZinc si possono definire variabili e costanti di tipo **bool**, possono assumere valori **true** e **false**.

```
• bool :b1 = true;
• var bool : b2;
```

 Variabili e costanti di tipo bool vengono automaticamente convertiti in interi all'interno delle espressioni (1=true, 0=false)

```
• var 1..10 : i;
```

constraint i+b < 5;





Reified Constraints

• In MiniZinc, si può aggiungere il Boolean aggiungendo un simbolo di '=':



Start2

```
constraint (X<Y)=B;</pre>
```

- Si tratta di un (solo) vincolo ternario
- Con i meta-constraints posso modellare la disgiunzione nel modo seguente:

```
var bool:B1; var 1..10: Start1; var 2..3 :Duration1;
var bool:B2; var 1..10: Start2; var 2..3 :Duration2;
constraint (Start1+Duration1 <= Start2) = B1;
constraint (Start2+Duration2 <= Start1) = B2;
constraint B1 + B2 = 1;</pre>
```





Operatori per vincoli reificati

- Avendo i vincoli reificati, è possibile introdurre anche dei combinatori:
 - not E per not E
 - $E_1 \setminus E_2$ per E_1 OR E_2
 - $E_1 / \setminus E_2$ per E_1 AND E_2
 - $E_1 \longrightarrow E_2$ per l'implicazione materiale $E_1 \longrightarrow E_2$.
 - $E_1 \leftarrow E_2$ per l'implicazione materiale $E_1 \leftarrow E_2$.
 - $E_1 \leftarrow E_2$ per la coimplicazione $E_1 \leftrightarrow E_2$.
- Anche questi sono a loro volta vincoli reificati, quindi si possono scrivere espressioni!
 constraint X+Y < Z \/ (Z < X /\ Z < Y);
- Può essere espanso in

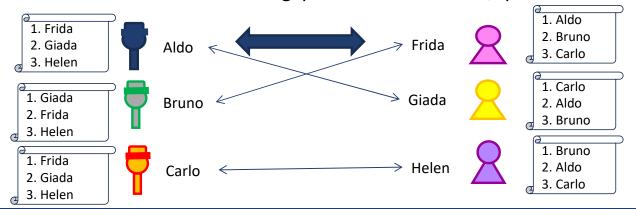
```
constraint (X+Y < Z) = B1; constraint (Z < X) = B2; constraint (Z < Y) = B3; constraint (B2 /\ B3) = B4; constraint B1 \/ B4;
```





Stable Marriage

- Ci sono *n* uomini e *n* donne che desiderano sposarsi.
- Ciascuna donna crea una lista, mettendo gli uomini in ordine di preferenza
- Ciascun uomo crea una lista con le sue preferenze, elencando le donne in ordine
- Si vogliono formare le coppie in modo che risultino stabili:
 - Se una donna D piace all'uomo U più di quanto gli piaccia sua moglie
 - e alla donna D l'uomo U piace di più di quanto le piaccia suo marito
 - allora D e U lasceranno i relativi coniugi per mettersi insieme, quindi il matrimonio non è stabile







```
Stable
Marriage
                                            int :n;
                                            enum uomini;
                                            enum donne;
array [uomini] of var donne: moglie;
                                            array [uomini,donne] of 1..n: prefUomini;
                                            array [donne,uomini] of 1..n: prefDonne;
array [donne] of var uomini: marito;
constraint forall(U in uomini) (marito[moglie[U]]=U);
constraint forall(D in donne) (moglie[marito[D]]=D);
constraint forall (U in uomini, D in donne)
             prefUomini[U,moglie[U]] <= prefUomini[U,D]</pre>
             \/
             prefDonne[D,marito[D]] <= prefDonne[D,U]</pre>
         );
```



