





Università degli Studi di Ferrara

Il linguaggio MiniZinc

- È un linguaggio per descrivere problemi di soddisfacimento di vincoli (e problemi di ottimizzazione)
- Permette quindi di definire: 📃
 - Variabili
 - Domini
 - Vincoli
 - Funzione obiettivo







MiniZinc e FlatZinc

- Le specifiche scritte in MiniZinc vengono convertite in linguaggio FlatZinc tramite un convertitore mzn2fzn
- Le specifiche FlatZinc possono poi essere risolte tramite molti solver
 - COIN-OR CBC
 - Gurobi
 - IBM ILOG CPLEX
 - Gecode
 - Chuffed
 - Choco 3
 - ECLiPSe
 - HaifaCSP
 - JaCoP

- MinisatID
- Mistral 2.0
- Opturion CPX
- OR-Tools
- OscaR/CBLS
- Picat
- SICStus
- SCIP
- Yuck

Più alcuni solver sviluppati per MiniZinc, già integrati in un IDE

Questi solver sono basati su diverse tecnologie; molti sono basati su Constraint Programming, per cui ci focalizzeremo su questa tipologia di solver. Altri solver sono basati su MILP o su SAT





MiniZinc: Variabili e domini

Per definire una variabile intera e il suo dominio

- In questo modo dichiariamo che esiste una variabile chiamata nome il cui dominio va da 1 a 10.
- Oppure

• Oppure:

 se non si vuole definire il dominio (Dominio a default –MaxInt...Maxint)





MiniZinc: Vincoli

- Per definire un vincolo, si usa la parola chiave constraint
- Ad esempio

```
var 1..10 : x;
var 0..5 : y;
constraint x<=y;</pre>
```





MiniZinc: Far partire la ricerca

• Per far partire la ricerca di una soluzione, si usa

Ad esempio

```
var 1..10 : x;
var 0..5 : y;
constraint x<=y;
solve satisfy;</pre>
```

cerca una qualunque soluzione che soddisfi i vincoli





MiniZinc: Altri Vincoli

Alcuni vincoli:

- x > y
 x è maggiore di y
- x < y x è minore di y
- x = y x è uguale a y
- x != y x è diverso da y
- x >=y x è maggiore o uguale a y
- x <=y x è minore o uguale a y

Ad esempio:

constraint
$$x*y \le x+2*z-k*k/z$$
;

- All'interno dei vincoli si possono usare gli operatori:
 - + somma
 - -sottrazione
 - * prodotto
 - div divisione intera
 - mod resto della divisione intera
 - abs valore assoluto
 - pow(b,e) potenza b^e





Esercizio: scrivere in MiniZinc l'esercizio precedente

- Tre bimbi giocano a biglie; ciascuno dei 3 ha un numero di biglie da 1 a 5.
- Aldo è quello che ne ha di più.
- Bruno e Carlo, insieme, ne hanno 5.
- Bruno ha un numero di biglie diverso da quello che ha Carlo



