Test W1 & 2 grupa B

1.	W trakcie testu nie można używać jakichkolwiek notatek, komputera lub innych pomocy.					
2.	-					
3.						
4.	Zad 1-6: Jeśli opcja a), b), c), d) jest poprawna należy wstawić literę T. W przeciwnym razie literę N. Każdą odpowiedź należy zaznaczyć albo jako poprawną albo niepoprawną. Za wszystkie właściwie zaznaczone odpowiedzi w danym pytaniu otrzymuje się 1 punkt.					
5.	Zad 7-10: Za każde pytanie można uzyskać 1 punkt wtedy i tylko wtedy, gdy wszystkie odpowiedzi (a,b, są prawidłowe. Jedna błędna odpowiedź oznacza 0 punktów z pytania.					
6.	Rozwiązania testu należy napisać w formacie: 1 T/N/N/N; 2 T/N/N/N9 T/N/N; 10 T/N/N.					
	Wyjaśnienie: zapis 1 T/N/N/N oznacza - zadanie 1 a) Tak b) Nie c) Nie d) Nie.					
<i>7</i> .	. Rozwiązania należy wysłać na adres e-mail: myslinsk@wit.edu.pl					
1.	. Podstawowymi operacjami na plikach są					
	a) zmiana i-węzła pliku					
	b) zmiana nazwy pliku					
	c) sprawdzanie spójności pliku					
	d) przesuwanie kursora wewnątrz pliku					
2. Warunek acykliczności drzewa katalogowego gwarantuje						
	a) bezpośrednie powiązanie katalogu głównego z podkatalogami					
	b) dotarcie z katalogu głównego do każdego katalogu i pliku					
	c) stałą wartość licznika dowiązań					
	d) wielopoziomową strukturę katalogową					
3.	Katalog /usr systemu LINUX zawiera					
	a) programy dodatkowe ułatwiające pracę użytkownika					
	b) dane o aktywnych procesach					
	c) konta użytkowników					
	d) pliki wykonywalne poleceń					
4.						
	a) od znaku /					
	b) od nazwy katalogu domowego					
	c) od znaku *					
	d) od nazwy katalogu głównego					

b) tablica rekordów z informacją o wolnych i-węzłach i blokach

b) wpisanie kodu nowego programu do obszaru pamięci istniejącego procesu

c) przydzielenie procesowi potomnemu kolejnego numeru i miejsca w tablicy

TAK □

TAK □

TAK □

NIE 🗆

NIE 🗆

NIE □

5. Deskryptor grupy jest to

procesów

a) sumaryczna informacja o grupie

d) informacja o tablicy i-węzłów6. Efektem wywołania funkcji systemowej execve jest:

c) zapis atrybutów bloków dyskowych

a) powstanie nowego procesu potomnego

i tastępini		1:30 wydano polecenie:		
		ho >> /tmp/ala; ls -l;		
A o godz		lano polecenie:		
		ho >> /tmp/but; cat /tmp/ala		
Wyjście	polecenia v	vho zajmuje 150 bajtów.		
7. J	Jaka jest lica	zba dowiązań w – i węźle pliku	/tmp/but ?	
	a)	1	TAK □	NIE □
	b)	2	TAK \square	NIE □
	c)	3	TAK \square	NIE □
8. J	Jaki jest roz	miar pliku /tmp/but?		
	a)	150 bajtów	TAK \square	NIE □
	b)	300 bajtów	TAK \square	NIE □
	c)	900 bajtów	TAK \square	NIE □
Zad. 2. 1	Na wykładz	ie przedstawiono system plików	z adresowaniem 32 bitowyr	n.
	•		·	
9. 2	Zakładając,	że blok ma 24 kB, jaki najwięk	·	
9. 2	Zakładając, pośrednie tr	że blok ma 24 kB, jaki najwięk zeciego stopnia?	szy plik można zaadresować	stosując adresowa
9. 2	Zakładając, pośrednie tr a)	że blok ma 24 kB, jaki najwięk zeciego stopnia? ok. 676,00 GB	szy plik można zaadresować TAK □	stosując adresowa NIE □
9. 2	Zakładając, pośrednie tr	że blok ma 24 kB, jaki najwięk zeciego stopnia? ok. 676,00 GB ok. 696,00 GB	szy plik można zaadresować TAK □ TAK □	stosując adresowa NIE □ NIE □
9. 2	Zakładając, pośrednie tr a)	że blok ma 24 kB, jaki najwięk zeciego stopnia? ok. 676,00 GB	szy plik można zaadresować TAK □	stosując adresowa NIE □
9. Z	Zakładając, pośrednie tr a) b) c)	że blok ma 24 kB, jaki najwięk zeciego stopnia? ok. 676,00 GB ok. 696,00 GB ok. 716,00 GB	szy plik można zaadresować TAK □ TAK □ TAK □	stosując adresowa NIE □ NIE □ NIE □
9. Z	Zakładając, pośrednie tr a) b) c) Zakładając,	że blok ma 24 kB, jaki najwięk zeciego stopnia? ok. 676,00 GB ok. 696,00 GB	szy plik można zaadresować TAK □ TAK □ TAK □	stosując adresowa NIE □ NIE □ NIE □
9. Z	Zakładając, pośrednie tr a) b) c) Zakładając, a)	że blok ma 24 kB, jaki najwięk zeciego stopnia? ok. 676,00 GB ok. 696,00 GB ok. 716,00 GB	szy plik można zaadresować TAK □ TAK □ TAK □ TAK □	stosując adresowa NIE □ NIE □ NIE □
9. Z	Zakładając, pośrednie tr a) b) c) Zakładając,	że blok ma 24 kB, jaki najwięk zeciego stopnia? ok. 676,00 GB ok. 696,00 GB ok. 716,00 GB	szy plik można zaadresować TAK □ TAK □ TAK □ TAK □ TAK □ TAK □	stosując adresowa NIE NIE NIE yskowym? NIE