

# ASTE ONLINE

Sulla base delle scelte di progettazione definite nei task precedenti, si vuole modellare il comportamento del sistema mediante macchine a stati, quindi procedere all'implementazione di parte del progetto.

## FASE 4 - Cosa dovete fare:

1. A seconda della dimensione del gruppo\*, produrre i diagrammi di macchina a stati, modellando il comportamento degli oggetti di una specifica classe in modo trasversale per tutti i casi d'uso interessati dagli eventi seguenti:
  - a. Utente - registrazione;
  - b. Asta – dalla creazione alla chiusura;
  - c. Oggetto – dalla creazione alla consegna.
2. Implementare in linguaggio Java lo scheletro di alcune fra le classi più significative del modello. In particolare, **per ogni membro del gruppo**, implementare una classe a scelta del layer del dominio limitandosi per i metodi alla firma e ad eventuali chiamate ad altri metodi; a tale scopo, risulta utile fare riferimento ai diagrammi di sequenza prodotti precedentemente. Qualora il numero di classi fosse inferiore al numero di membri del gruppo, sceglierne altre tra le classi a disposizione in tutti i layer.

- \*- Gruppi individuali: produrre 1 fra i diagrammi richiesti
- Gruppi di 2/3 membri: produrre 2 fra i diagrammi richiesti
- Gruppi di 4/5 membri: produrre tutti i diagrammi richiesti