Manual de uso de Spiller

1.1. Inicio

Lo primero que nos vamos a encontrar nada más entrar a la aplicación web es el Inicio. En el podemos observar un breve mensaje de bienvenida:



1.2. Barra de navegación

En la parte superior de la aplicación web podemos encontrar la barra de navegación, esta barra nos permitirá navegar por toda la aplicación con tan solo hacer un click.

Si no has iniciado sesión la barra de navegación sera diferente a si ya estas identificado como un usuario.

En este caso se mostrará lo siguiente



Botón de inicio

En primer lugar, tenemos el **botón de inicio**, el cual se ve representado con el nombre de nuestra aplicación. **Este nos redirigirá al Inicio**.



Canciones

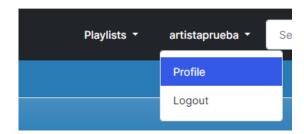
En segundo lugar, **tendremos un enlace** el cual indiferentemente de si estamos identificados como usuario o no nos mostrará un **listado de todas las canciones** que hay en la aplicación.



La opción de subir canciones a la aplicación solo estará disponible para los usuarios que se hayan dado de alta como artistas, y se representará justo arriba a la izquierda del listado con un botón con un icono de "+".

Perfil

Una vez hayamos iniciado sesión con un usuario podemos ver nuestro perfil haciendo click en el nombre de usuario situado en el nav-bar



Nos saldrá un card como el siguiente, en el cual se nos mostrará información sobre tu usuario e información de tu entidad como artista. En caso de no ser artista aparecerá un botón para darse de alta como artista.



Al hacer click en el botón de "Convertirse en artista" nos lanzará un modal con un formulario muy básico el cual al completarlo te avisará que en el siguiente inicio de sesión serás dado de alta como artista.



Una vez nos hemos dado de alta como artistas podremos subir canciones desde el botón ya antes mencionado en la sección de canciones y también podremos crear álbumes desde nuestro perfil:



1.3. Pie de pagina

En la parte inferior de la aplicación web podemos encontrar el pie de página, el cual consta de varios enlaces a información varia sobre la aplicación y nosotros. También podemos encontrar un enlace de descarga a un pdf con el manual de uso y links a nuestro repositorio en GitHub y nuestros contenedores en Docker Hub.

