

Scan Buy Go

Statusbericht 21.01.2021



Alexander Wiener
Florian Freimüller
Paul Maurovich
Lucas Walter
Dennis Sima

Inhaltsverzeichnis

1	Programmierung + Know How	3
2	Meilensteinplan	4
3	Projektstatus-Linie	5
4	Earned Value Analyse	6
5	Risiko Analyse.....	7
6	Zusatz.....	8

Tabellenverzeichnis

Tabelle 1: Meilensteinplan	4
Tabelle 2: Risikoanalyse.....	7

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Statuslinie	5
Abbildung 2: Earned Value Analyse	6

1 Programmierung + Know How

Derzeit Frontend:

- Knowhow in Dart/Flutter angeeignet
- Programmierphase 1 abgeschlossen (>50% der User Stories)
- Tests am Handy wurden durchgeführt

Derzeit Backend:

- Gelerntes im Bereich Microservices konnte erfolgreich im Projekt umgesetzt werden
- Backendstruktur wurde auf Azure aufgebaut (Server, Datenbank)
- Programmierphase 1 wurde abgeschlossen (>50% der User Stories)

Was ist seit dem letzten Statusbericht passiert?

- Die Spezifikation wurde abgeschlossen
- Die User Stories wurden in Azure-Boards erstellt
- Meetingtermine wurden festgelegt (Daily Standup, Sprint Planning)
- Die Programmierung wurde begonnen
- Die Programmierphase 1 wurde erfolgreich abgeschlossen
- Die Backendinfrastruktur läuft
- Bugs wurden in Azure-Boards erfasst

Was wird bis zum nächsten Statusbericht passieren?

- Die Programmierphase 2 wird abgeschlossen sein
- Die Diplomarbeit wird zum Großteil fertig sein
- Die App wird getestet

2 Meilensteinplan

PROJEKT- MEILENSTEINPLAN			
Meilenstein	Basis- termine	neue Plantermine	Ist Termine
Lastenheft übergeben	15.09.2020		15.09.2020
Vorstudien abgeschlossen	30.09.2020		30.09.2020
Spezifikation abgenommen	23.10.2020		23.10.2020
Programmierphase 1 abgeschlossen	01.12.2020		01.12.2020
Programmierphase 2 abgeschlossen	04.02.2020		-
Prototyp fertiggestellt	01.03.2021		-
Projektdokumentation abgeschlossen	15.03.2020		-
Projekt durch Schule abgenommen	31.03.2020		-

Tabelle 1: Meilensteinplan

3 Projektstatus-Linie

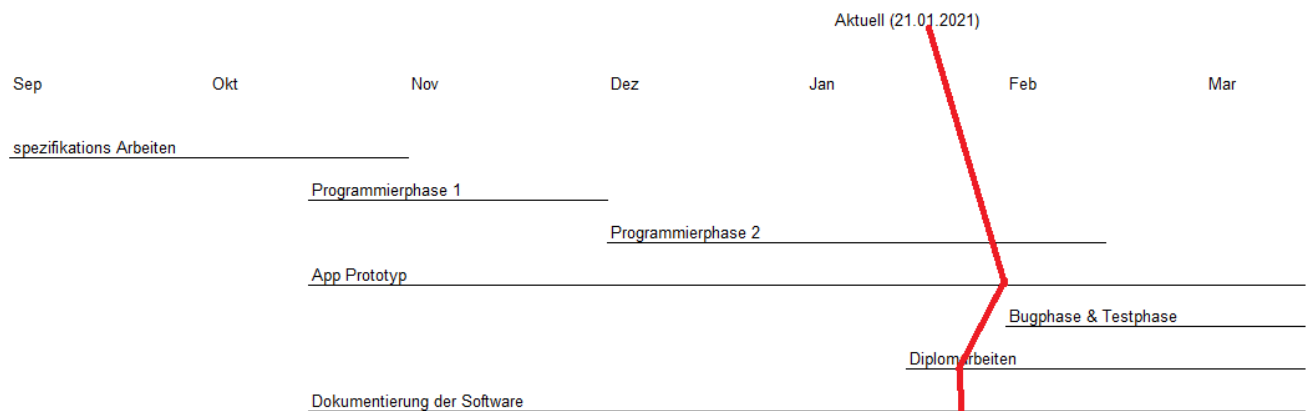


Abbildung 1: Statuslinie

Anmerkungen:

- Diplomarbeiten: die individuellen Themenstellungen
- Bugphase & Testphase: natürlich wird laufend getestet und ebenso Bugs erfasst, am Ende wird aber nochmals alles genau geprüft und auftretende Bugs behoben
- Spezifikationsarbeiten: Lastenheft, Spezifikation, User Stories und Einarbeitungszeit für neue Technologien

4 Earned Value Analyse

Scan Buy Go

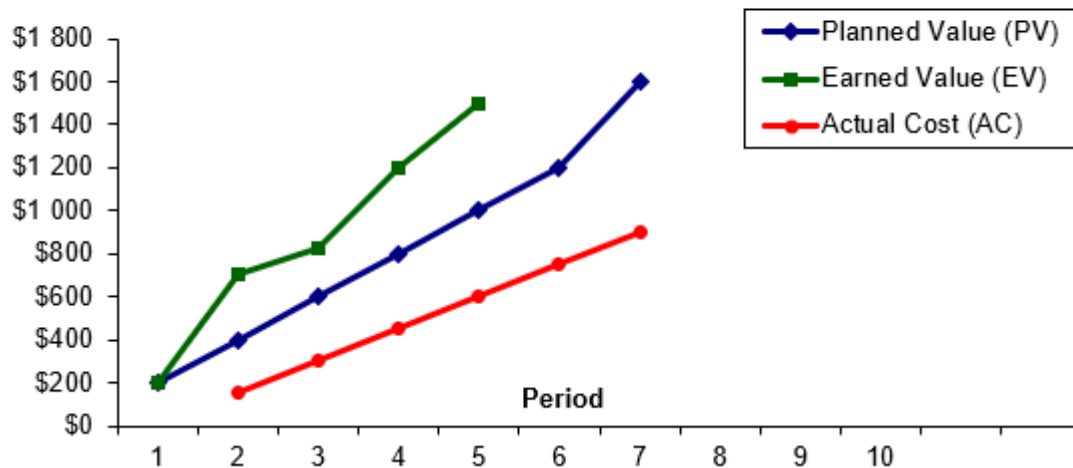


Abbildung 2: Earned Value Analyse

Anmerkungen:

- Kosten: 150\$ pro Monat für Backend-Struktur
- Period: Jeweils 1 Monat beginnend mit September 2020
- EV: Starker Anstieg aufgrund des Streites mit dem Partner (hier konnten wertvolle Erfahrungen gesammelt werden)
- In der nächsten Periode wird ein starker Anstieg in der EV kommen, da das Projekt jetzt zum Teil auch noch für ein anderes Fach verwendet wird

5 Risiko Analyse

ID	Risikobezeichnung (Ereignis)	Risiko-klasse	Mögliche Risikoursache	EW %	Schadenshöhe (€)	Risiko-wert (€)
R1	Personalausfall	Personal	<ul style="list-style-type: none"> Krankenstand Kündigung 	20%	1500€ bei Kündigung 0€ bei Krankenstand	300€
R2	Basistermine nicht erreichen	Termine/Zeit	<ul style="list-style-type: none"> Fehlendes Know-How Schulstress 	10%	6000€	600€
R3	Kostenüberschreitung	Finanzen	<ul style="list-style-type: none"> Gebrauch von mehreren Lizenzen 	2%	Jeweilige Kosten	Jeweilige Kosten
R4	Nicht die 5. Schulstufe schaffen	Schule	<ul style="list-style-type: none"> Viel Schulstress Burnout Private Gründe Ablenkung durch Freizeit 	10%	8000€	800€
R5	Hardwareausfall	Technik	<ul style="list-style-type: none"> Windows-Viren Hardware-Defekt 	20%	Jeweiliges Gerät/-Komponente ~ 300€	60€
R6	Mängel im Produkt	Mangel	<ul style="list-style-type: none"> Fehlende Testung Unachtsamkeit 	35%	15000€	5250€
R7	Uneinigkeiten im Projektteam	Personal	<ul style="list-style-type: none"> Diskussionen über Projektentscheidungen 	70 %	5000€	3500€

Risikoinventar (Summe Risikowerte): 10 510€

Projektbudget: 18000€

Risikoindex des Projektes: 58%

Tabelle 2: Risikoanalyse

6 Zusatz

Anmerkungen der Projektleitung:

Seitens der Projektleitung gibt es derzeit keine groben Mängel im Bezug auf das Projektteam sowie die Projektarbeit. Fristen werden eingehalten, die Kommunikation funktioniert. Jeder leistet seinen Beitrag und wir sind durch die enorme Anstrengung sehr weit vorne und konnten es uns dadurch in der schwierigen Schulphase im Dezember leisten, das Projekt ein wenig hintenanzustellen und uns auf die Schularbeiten und Tests sowie Hausaufgabe zu konzentrieren, ohne dass der Projekterfolg dadurch gefährdet wird.

Externe Projekt-Nutzung

Die Projektmitglieder Lucas Walter und Alexander Wiener sind derzeit dabei, das Projekt auch für OPS zum Einsatz zu bringen. In dem Schulfach wird unser Backend herangezogen, um ein Lasttest-Projekt durchzuführen. Hier sind wir der vollen Überzeugung, dass dies einen großen Mehrwert für das Team bringt, da hier auch eine Skalierung der Ressourcen für Apps stattfindet. Das bedeutet, dass wir lernen werden, welche Infrastruktur man für eine gewisse Bandbreite sowie Anzahl an Usern benötigt.

Aktueller Stand der App

Wir würden den aktuellen Stand der App dann bei einer Statuspräsentation vorführen.