

CM 1

QUESTION DE REFLEXION

Fibonacci

On a programmé la fonction de Fibonacci en récursif.

On mesure le temps mis pour faire le calcul, on obtient :

```
n=5 fibo=5 temps en ms =0
n=10 fibo=55 temps en ms =0
n=15 fibo=610 temps en ms =0
n=20 fibo=6765 temps en ms =0
n=25 fibo=75025 temps en ms =0
n=30 fibo=832040 temps en ms =3
n=35 fibo=9227465 temps en ms = ? (40)
n=40 fibo=102334155 temps en ms = ? 405
n=45      fibo=1134903170      temps      en      ms      = ?      4470
n=50 fibo=-298632863 temps en ms =49901
```

Sauriez-vous répondre aux questions suivantes (et comment faites-vous ?)

- Etes-vous d'accord pour mesurer le temps de fibonacci (100) sur une machine de l'ENSEM (sous-entendu j'attends la fin du calcul pour repartir ?)
- Si j'ai deux heures à disposition, quelle valeur de fibonacci (en récursif) puis-je calculer ?

Quelle loi sous-jacente exprime la relation entre n et le temps mis à calculer la valeur ?

Pouvez-vous expliquer comment vous avez obtenu cette loi (classe de complexité) ?

En quoi le fait de savoir que la fonction est récursive influence l'analyse ?

Tri

Soit un algorithme de tri (peu importe lequel), le principe exprimé ci-dessus est-il encore valable ?

Pourquoi ? Si non expliquez comment vous pouvez essayer d'estimer la loi qui régit la taille des données et le temps de calcul

Pouvez-vous faire la relation avec les différentes notions de complexité (exacte, pire cas, moyenne, etc) ?

Mise en pratique et réflexion

Pour répondre à cette question il n'est pas utile de connaître le tri par tas. Il s'agit ici de réfléchir ... ☺

Si vous êtes intéressés, voyez page 343 à 347 de Gaudel et al.

Une première version (algo 1) est proposée, puis une seconde (algo 2).

Algo 1

Soit $t[1..n]$ de element les données

$p \leftarrow 0$

Tant que $p < n$ faire

ajouter($t, p, t[p+1]$) // on ajoute le nouveau

$p++$

FinTantQue

Tant que $p > 1$ faire

$min \leftarrow \text{détruire}(t, p)$

$p--$

$t[p+1] \leftarrow min$

FinTantQue

Algo 2

Soit $t[1..n]$ de element les données

Pour p de $n \div 2$ à 1 faire

Ordonner(t, p)

FinTantQue

$p \leftarrow n$

Tant que $p > 1$ faire

$min \leftarrow \text{détruire}(t, p)$

$p--$

$t[p+1] \leftarrow min$

FinTantQue

La classe de complexité de la partie grisée italique est en $O(N \log_2 N)$ avec N la taille des données.

Que peut-on dire des **classes de complexités** respectives de ces deux algorithmes (algo 1 et algo 2), comment les comparer (laquelle est plus faible que l'autre, etc.) ? A quelle condition le second sera plus performant que le premier ?