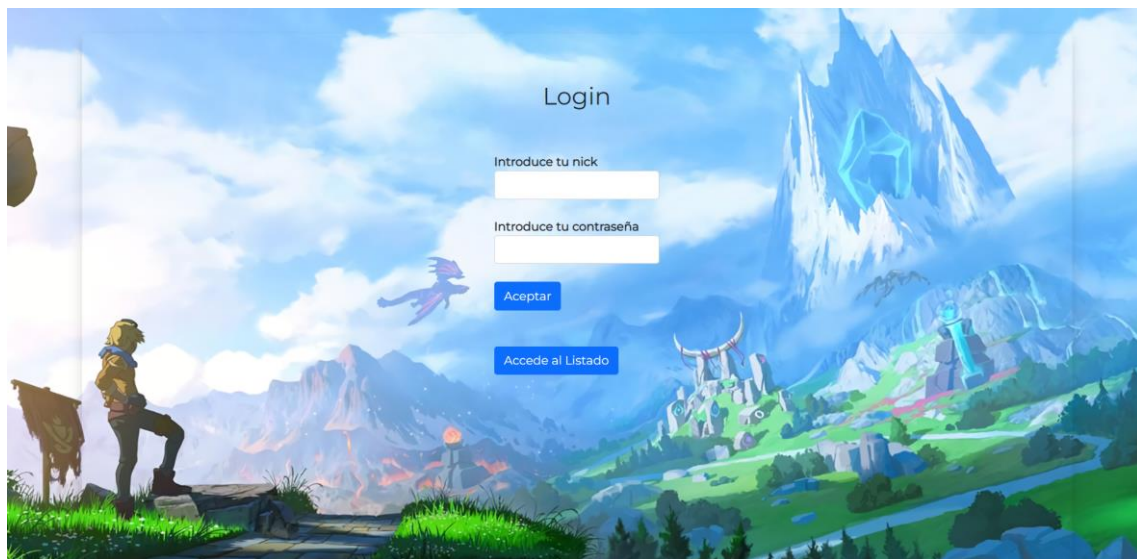


Diego Aguilera Martín

Lenguajes de Marcas

IES Campanillas

# Interfaz del CRUD



## INTRODUCCIÓN

He adecuado la interfaz del trabajo de CRUD de programación a la asignatura de Lenguajes de Marcas, eliminando para ello todo el código JSP que había, así como retocando ciertas partes que me eran útiles para JSP pero no así para éste trabajo (la edición y añadido lo hacía en modales).

## DE QUÉ VA

Mi CRUD estaba ideado para los jugadores primerizos del MOBA League Of Legends, puesto que es un juego de una complejidad apabullante al principio, cuando probaran un campeón lo introdujeran en LoLCRUD y apuntaran la posición donde lo habían jugado, así como su rol habitual y si tenían amigos que hubieran visto jugar (u otros jugadores) y ahora lo entendieran mejor.

## COMPONENTES

### Formulario

```
<body>
  <!-- aquí va el formulario de logeo-->
  <div class="container vh-100 mt-5 shadow p-3 mb-5 rounded contraste">
    <h2 class="text-center py-5">Login</h2>
    <div class="container-fluid d-flex justify-content-center">
      <form>
        <div class="row">
          <div class="col">
            <label for="NomUsu">Introduce tu nick</label>
            <input class="form-control" type="text" name="NomUsu" required/><br>
          </div>
        </div>
        <div class="row">
          <div class="col">
            <label for="ContraUsu">Introduce tu contraseña</label>
            <input class="form-control" type="pwd" name="ContraUsu" required/><br>
          </div>
        </div>
        <div class="row">
          <div class="col">
            <input class="btn btn-primary" type="submit" value="Aceptar">
          </div>
        </div>
        <div class="row my-5">
          <div class="col">
            <a href="listado.html" class="btn btn-primary">Accede al Listado</a>
          </div>
        </div>
      </form>
    </div>
  </div>
</body>
```

He usado formularios para todas las ventanas excepto para la del listado. Básicamente he cogido el snippet de <https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/introduction/>, facilitándose la vida al no tener que poner a mano todo el formulario.

## Table

```
<table class="table table-hover align-middle shadow p-3 mb-3 rounded opacity-75 opacity-contrast">
  <thead>
    <tr>
      <th scope="col">Nombre Campeón</th>
      <th scope="col">Línea del Campeón</th>
      <th scope="col">Mol habitual</th>
      <th scope="col">Descripción del campeón</th>
      <th scope="col">Muestras que ya lo han jugado</th>
      <th scope="col">Editar</th>
      <th scope="col">Borrar</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td class="col-3"><p>Blitzcrank</p></td>
      <td class="col-3"><p>Support</p></td>
      <td class="col-3"><p>Tanque</p></td>
      <td class="col-3"><p>Blitzcrank es un autómeta enorme, casi indestructible, creado originalmente para el tratamiento de residuos tóxicos.</p></td>
      <td class="col-1"><a href="#editar.html" class="col-1 bi bi-pencil-square rowWidthImage text-center text-success"></a></td>
      <td class="col-1"><a href="#B" class="bi-trash3-fill rowWidthImage text-danger" onclick="confirm('¿Estás seguro de que quieres eliminar un campeón?')"></a></td>
    </tr>
    <tr>
      <td class="col-3"><p>Amumu</p></td>
      &td class="col-3"><p>Jungla</p></td>
      &td class="col-3"><p>Tanque</p></td>
      &td class="col-3"><p>Cuenta la leyenda que Amumu es un alma solitaria y melancólica de la vieja Shurima que vaga por el mundo en busca de un amigo.</p></td>
      &td class="col-1"><a href="#editar.html" class="col-1 bi bi-pencil-square rowWidthImage text-center text-success"></a></td>
      &td class="col-1"><a href="#B" class="bi-trash3-fill rowWidthImage text-danger" onclick="confirm('¿Estás seguro de que quieres eliminar un campeón?')"></a></td>
    </tr>
    <tr>
      &td class="col-3"><p>Ashe</p></td>
      &td class="col-3"><p>Bottom</p></td>
      &td class="col-3"><p>Armadura</p></td>
      &td class="col-3"><p>Ashe, comandante hija del hielo de la tribu de Avarosa, lidera las hordas más numerosas del norte.</p></td>
      &td class="col-1"><a href="#editar.html" class="col-1 bi bi-pencil-square rowWidthImage text-center text-success"></a></td>
      &td class="col-1"><a href="#B" class="bi-trash3-fill rowWidthImage text-danger" onclick="confirm('¿Estás seguro de que quieres eliminar un campeón?')"></a></td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

De nuevo he sacado el snippet de <https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/introduction/>, retocando lo que necesitaba para dejarlo a mi gusto. Además he usado clases de Bootstrap 5 como table-responsive para lidiar con el problema de la visualización del listado.