

EX - Lista de exercicios de structs

Prof.: Paulo Roberto Nunes de Souza

1 Exercícios sobre structs

1.1. Crie um trecho de código em linguagem C que defina uma estrutura (struct) chamada tRelogio que armazene:

- hora (inteiro),
- minuto (inteiro) e
- segundo (inteiro).

1.2. Crie um trecho de código em linguagem C que defina uma estrutura (struct) chamada tLatLong que armazene:

- latitude (real) e
- longitude (real).

1.3. Crie um trecho de código em linguagem C que defina uma estrutura (struct) chamada tVetorR3 que armazene:

- x (real),
- y (real) e
- z (real).

1.4. Crie um programa em linguagem C que receba 3 valores inteiros e os armazene na estrutura tRelogio criada anteriormente.

1.5. Crie um programa em linguagem C que receba 2 valores reais e os armazene na estrutura tLatLong criada anteriormente.

1.6. Crie um programa em linguagem C que receba 3 valores reais e os armazene na estrutura tVetorR3 criada anteriormente.

1.7. Crie um programa em linguagem C que receba 3 valores inteiros, sendo

hora valores de 0 a 23,

minuto valores de 0 a 59 e

segundos valores de 0 a 59.

Se o usuário digitar os valores fora da faixa de valores aceita, o programa deve solicitar que o usuário digite os valores novamente, porém no intervalo correto. Após receber os valores, o programa deve armazená-los na estrutura tRelogio e imprimir na tela o valor de tRelogio após armazenado.

- 1.8. Crie um programa em linguagem C que receba 2 conjuntos de 3 valores inteiros, sendo

hora valores de 0 a 23,

minuto valores de 0 a 59 e

segundos valores de 0 a 59.

Se o usuário digitar os valores fora da faixa de valores aceita, o programa deve solicitar que o usuário digite os valores novamente, porém no intervalo correto. Após receber os dois conjuntos de valores, o programa deve armazená-los em duas variáveis do tipo `tRelogio`. Após armazenado, o programa deverá calcular se o primeiro valor digitado de `tRelogio` representa um horário anterior ao segundo valor digitado de `tRelogio`. Ao final, o programa deve imprimir qual dos dois valores de `tRelogio` representa um horário anterior.

- 1.9. Crie um programa em linguagem C que receba 2 conjuntos de 3 valores inteiros, sendo

hora valores de 0 a 23,

minuto valores de 0 a 59 e

segundos valores de 0 a 59.

Após receber os dois conjuntos de valores, o programa deve armazená-los em duas variáveis do tipo `tRelogio`. Após armazenado, o programa deverá calcular quanto tempo existe entre os dois valores registrados nas duas variáveis `tRelogio`. Ao final, o programa deve imprimir qual foi o valor calculado.