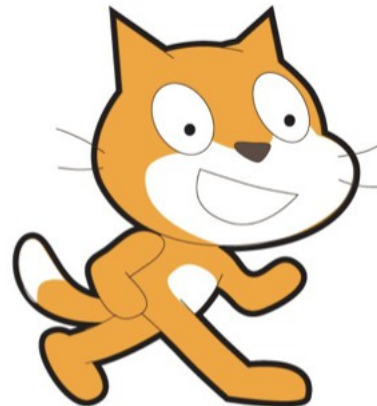
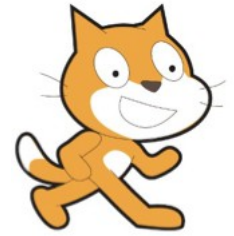




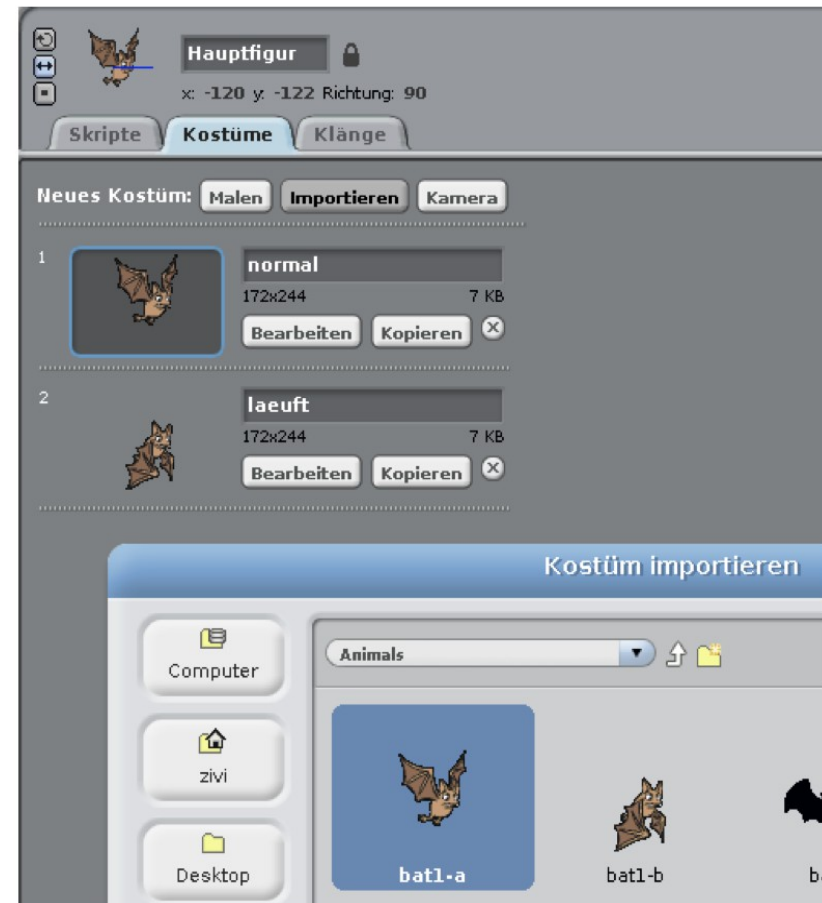
Lass uns ein Spiel erstellen

SCRATCH





- Gestalte die Hauptfigur
- Bestimme das Kostüm der Hauptfigur





# Die Hauptfigur lernt laufen

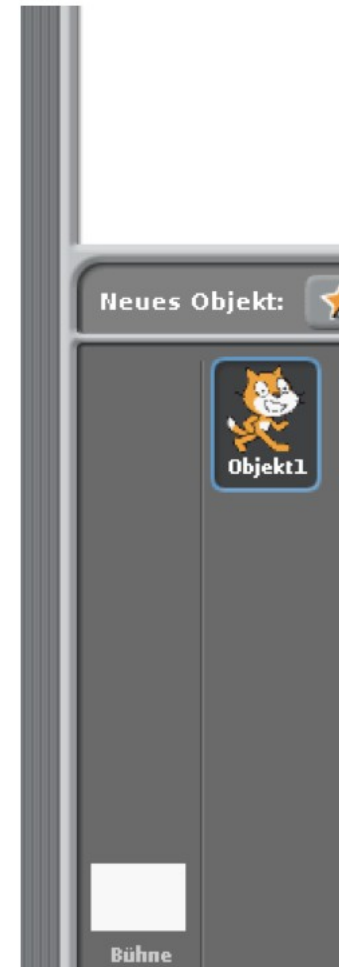


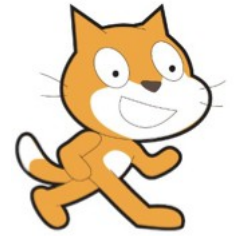
- Bringe der Hauptfigur ihre Bewegungen bei
- Lege die Startposition fest



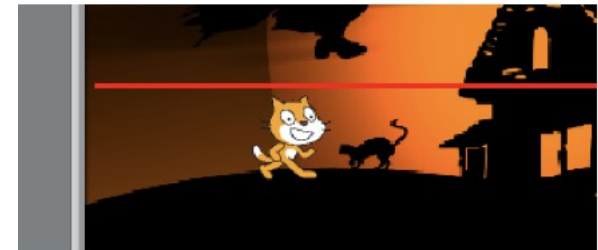
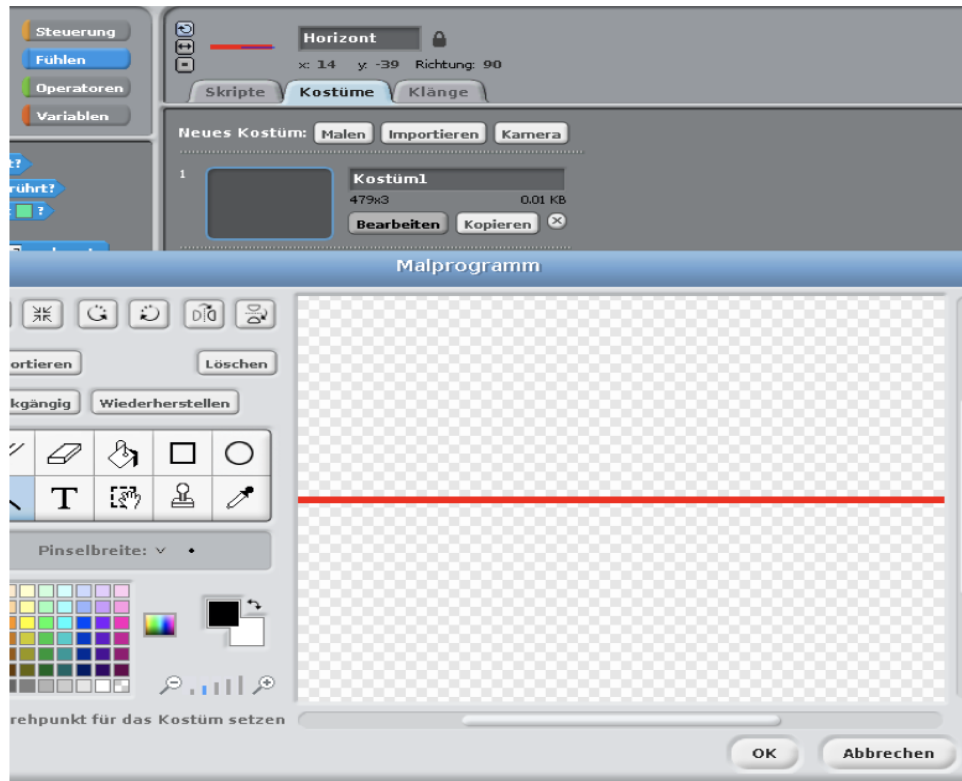


- Wir wählen einen Hintergrund





- Die Hauptfigur soll sich nur dort bewegen, wo wir es zulassen





- Wenn die Hauptfigur einen besonderen Punkt erreicht soll sich was tun



# Eine neue Szene



- Es passiert etwas





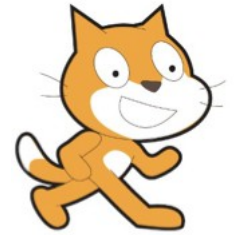
# Ein neuer Freund



- Eine Nebenfigur taucht auf



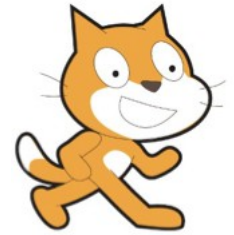




- Wir wechseln die Kulisse



# Ein Schatz taucht auf



- Drinnen erscheint ein Schatz



# Das Ende



- Das Spiel ist zu Ende
- Alles Versteckt sich
- Die Kulisse wechselt zum „gewonnen“-Bildschirm

