

# 二次型

Didnelpsun

## 目录

<b>1</b>	<b>二次型</b>	<b>1</b>
1.1	配方法 . . . . .	1
1.2	矩阵乘法 . . . . .	1
<b>2</b>	<b>标准形</b>	<b>1</b>
2.1	初等变换法 . . . . .	1
2.2	可逆线性变换法 . . . . .	2
2.2.1	平方项 . . . . .	2
2.2.2	无平方项 . . . . .	3
2.3	正交变换法 . . . . .	4
<b>3</b>	<b>规范形</b>	<b>4</b>
3.1	惯性定理 . . . . .	4
<b>4</b>	<b>合同</b>	<b>5</b>
4.1	合同判断 . . . . .	5
4.1.1	配方法 . . . . .	5
4.1.2	特征值法 . . . . .	6
4.2	可逆矩阵 . . . . .	6
<b>5</b>	<b>正定二次型</b>	<b>6</b>
5.1	具体型 . . . . .	6
5.2	抽象型 . . . . .	7

# 1 二次型

即最基本的将二次型式子变为矩阵形式。

## 1.1 配方法

## 1.2 矩阵乘法

由于二次型是  $X^TAX$  的形式，所以最后的左右两边都存在所有的  $x_i$ ，所以可以依次把  $x_i$  缺的项进行补齐  $x_n$  与其他所有  $x_i$  乘积的和的形式。

**例题：**将二次型  $f(x_1, x_2, x_3) = 2x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_3^2 - 2x_1x_2 - 2x_2x_3 + 2x_1x_3$  化为矩阵。

$$\begin{aligned} \text{解：} f(x_1, x_2, x_3) &= 2x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_3^2 - 2x_1x_2 - 2x_2x_3 + 2x_1x_3 = 2x_1^2 - 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2^2 - 2x_2x_3 + 2x_3^2 \\ &= 2x_1^2 - x_1x_2 + x_1x_3 + 2x_2^2 - x_1x_2 - x_2x_3 + 2x_3^2 + x_1x_3 - x_2x_3 = \\ &= x_1(2x_1 - x_2 + x_3) + x_2(-x_1 + 2x_2 - x_3) + x_3(x_1 - x_2 + 2x_3) \\ &= [x_1, x_2, x_3] \begin{bmatrix} 2x_1 - x_2 + x_3 \\ -x_1 + 2x_2 - x_3 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 \end{bmatrix} = [x_1, x_2, x_3] \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}。 \\ \text{即 } A &= \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}。 \end{aligned}$$

# 2 标准形

即将二次型式子变为平方形式，再变量更换，变成矩阵形式。

## 2.1 初等变换法

$f(x) = X^TAX$ ，线性变换  $X = CY$ ， $C^TAC = \Lambda$ ，又  $C$  可逆， $\therefore C = P_1P_2 \cdots P_s$ ， $EP_1P_2 \cdots P_s = C$ ， $\therefore (P_1P_2 \cdots P_s)^TAP_1P_2 \cdots P_s = \Lambda$ ，

1. 对  $A, E$  做同样的初等列变换。
2. 对  $A$  做相应的初等行变换。（交换  $i, j$  列就要交换  $i, j$  行）。一套行列变换后  $\Lambda$  为对称矩阵。
3.  $A$  化成对角矩阵时， $E$  化成的就是  $C$ 。

$$\begin{aligned}
\begin{pmatrix} A \\ E \end{pmatrix} &\rightarrow \begin{pmatrix} \Lambda \\ C \end{pmatrix}, \text{ 对整个列变换, 只对 } A \text{ 行变换。} \\
\begin{pmatrix} A \\ E \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \\
&\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\
\therefore \Lambda &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

## 2.2 可逆线性变换法

即配方法, 求可逆线性变换。

1. 如果二次型有平方项, 则首先从  $x_1$  开始往后不断配方, 让最后的式子全部以平方加和的形式, 从而不会有混合项。
2. 如果二次型没有平方项, 则首先令  $x_1 = y_1 + y_2$ ,  $x_2 = y_1 - y_2$ ,  $x_i = y_i$  等然后带入  $f(x)$  强行出现平方项, 然后配方, 成功后再用  $z_i$  替换。
3. 如果总的完全平方项数小于变量个数, 则令多余的  $x_i$  为  $y_i$ , 系数为 0。

### 2.2.1 平方项

即依次对存在  $x_i$  的式子进行整合配方。从  $x_1$  开始, 后面含  $x_1$  的都提到一起配方, 然后依次按这个方法进行配方。

**例题:** 将  $f(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 - x_2^2 - 2x_2x_3 - x_3^2$  化为标准形并求出作的可逆线性变换。

解：首先对  $x_1$  进行配方，因为有  $x_1$  因子的式子有  $x_1^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3$ 。

所以将  $x_1, x_2, x_3$  全部配在一起： $(x_1 + x_2 + x_3)^2 = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3$ 。

所以  $f(x) = (x_1 + x_2 + x_3)^2 - 2x_2^2 - 4x_2x_3 - 2x_3^2$ ，然后继续配  $x_2$ 。

因为还有  $-2x_2^2 - 4x_2x_3$ ，所以配成  $-2(x_2 + x_3)^2$ ，正好全部配完了。

$\therefore f(x) = (x_1 + x_2 + x_3)^2 - 2(x_2 + x_3)^2$ 。

令  $y_1 = x_1 + x_2 + x_3$ ,  $y_2 = x_2 + x_3$ , 补  $y_3 = x_3$ ,  $\therefore f = y_1^2 - 2y_2^2$ 。

$(y_1, y_2, y_3)^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} (x_1, x_2, x_3)^T$ ，此时是  $y = Dx$ ，但是我们要求的

是  $x = Cy$ ，所以  $C = D^{-1}$ ，所以  $D^{-1}$  才是作出的可逆线性变换。

所以得到的线性变换为  $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ 。

这样方法还要重新求逆，比较麻烦。实际上我们要求的是  $x = Cy$ ，即用  $y$  来表示  $x$ ，从而直接将  $y$  来表示  $x$  就可以了。

首先  $y_3 = x_3$ ，所以  $x_2 = y_2 - x_3 = y_2 - y_3$ ,  $x_1 = y_1 - x_2 - x_3 = y_1 - y_2 + y_3 - y_3 = y_1 - y_2$ ，综上  $x_1 = y_1 - y_2$ ,  $x_2 = y_2 - y_3$ ,  $x_3 = y_3$ ，也得到同样结果。

### 2.2.2 无平方项

**例题：**将二次型  $f(x_1, x_2, x_3) = x_1x_2 + x_1x_3 - x_2x_3$  化为规范形，并求所用的可逆线性变换。

解：因为二次型中没有平方项式子，而如果进行配方一定会出现平方，就会产生冲突，所以希望把  $x$  代换称有平方的式子。

令  $x_1 = y_1 + y_2$ ,  $x_2 = y_1 - y_2$ ,  $x_3 = y_3$ ，代入二次型中。

$f = y_1^2 - y_2^2 + y_1y_3 + y_2y_3 - y_1y_3 - y_2y_3 = y_1^2 - y_2^2 + 2y_2y_3 = y_1^2 - y_2^2 + 2y_2y_3$ 。

此时由没有平方项就变成了有平方项，所以就能进行配方。

$= y_1^2 - (y_2 - y_3)^2 + y_3^2$ ，继续之前的步骤，进行换元：

令  $z_1 = y_1$ ,  $z_2 = y_2 - y_3$ ,  $z_3 = y_3$ ,  $f = z_1^2 - z_2^2 + z_3^2$  得到标准形。

对于  $x$  与  $y$ ： $(x_1, x_2, x_3)^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} (y_1, y_2, y_3)^T$ 。  $y$  作为过渡变量。

将  $y$  转换为  $z$ :  $(z_1, z_2, z_3)^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} (y_1, y_2, y_3)^T$ , 我们需要  $x = Cz$ 。

$$(x_1, x_2, x_3)^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} (z_1, z_2, z_3)^T, \text{ 从而得到 } C =$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}。$$

## 2.3 正交变换法

即求正交变换。

**例题：**将二次型  $f(x_1, x_2, x_3) = 2x_1^2 + 5x_2^2 + 5x_3^2 + 4x_1x_2 - 4x_1x_3 - 8x_2x_3$  使用正交变换法化为标准形，并求所作的正交变换。

已知将二次型通过矩阵表示： $= (x_1, x_2, x_3) \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 2 & 5 & -4 \\ -2 & -4 & 5 \end{pmatrix} (x_1, x_2, x_3)^T$ 。

这个矩阵跟第五章相似的实对称矩阵相似对角化的例题的矩阵一样。

所以直接结果： $\lambda_1 = \lambda_2 = 1, \lambda_3 = 10, \eta'_1 = \frac{\sqrt{5}}{5}(-2, 1, 0)^T, \eta'_2 = \frac{\sqrt{5}}{15}(2, 4, 5)^T,$   
 $\eta'_3 = \frac{1}{3}(1, 2, -2)^T$ 。

第五步： $f(x) = g(y) = y^T \Lambda y = (y_1, y_2, y_3) \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 10 \end{pmatrix} (y_1, y_2, y_3)^T = y_1^2 + y_2^2 + 10y_3^2$

## 3 规范形

由于只有少部分二次型能转换为规范形，所以基本上都是选择题考察。

### 3.1 惯性定理

多用于规范形的判断。

**例题：**二次型  $f(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + 4x_2^2 + 4x_3^2 - 4x_1x_2 + 4x_1x_3 - 8x_2x_3$  的规范形为 ()。

$$A.f = z_1^2 \quad B.f = z_1^2 - z_2^2 \quad C.f = z_1^2 + z_2^2 + z_3^2 \quad D.f = z_1^2 + z_2^2 - z_3^2$$

解：

已知  $f$  的二次型矩阵表示  $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 2 \\ -2 & 4 & -4 \\ 2 & -4 & 4 \end{bmatrix}$ ，根据特征方程  $|\lambda E - A| = \lambda^2(\lambda - 9) = 0$ ， $\lambda_1 = 9$ ， $\lambda_2 = \lambda_3 = 0$ ，所以根据特征值符号，正惯性系数  $p = 1$ ，负惯性系数  $q = 0$ ，所以选择 A。

## 4 合同

### 4.1 合同判断

合同基于二次型，所以只有对称矩阵才能讨论是否合同。

二次型的合同只有两种判断方式：

1. 秩相同，正（负）惯性系数相同。
2. 正负惯性系数都相同。

**例题：**设  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ ，与 A 合同的是 ()。

$$A. \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad B. \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \quad C. \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \quad D. \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

解：从四个选项，由于是常量矩阵，所以由对角线元素的正负号可以得出这四个的惯性系数分别为 (3,0)、(2,1)、(1,2)、(0,3)（前面为正惯性系数，后面为负惯性系数）。

且每个选项的秩都是 3。

#### 4.1.1 配方法

即将二次型配方为标准型，然后求该矩阵的秩和惯性系数。

解：经过配方  $f = (x_1 + 2x_2)^2 - 3x_2^2 + x_3^2$ ，由于有三个平方项，所以矩阵秩为 3，正惯性系数为 2，与  $B$  相同。

#### 4.1.2 特征值法

即根据特征方程进行正交变换得到正负惯性系数。

解：求  $A$  的特征值，得到  $\lambda_1 = 1$ 、 $\lambda_2 = 3$ 、 $\lambda_3 = -1$ ，所以正交变换后标准形为  $y_1^2 + 3y_2^2 - y_3^2$ ，惯性系数与  $B$  相同。

### 4.2 可逆矩阵

已知  $A \simeq \Lambda$ ，则  $C^T A C = \Lambda$ 。即  $f = x^T A x = y^T \Lambda y$ ，得到  $x = C y$ 。

例题：已知  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{9} \end{bmatrix}$  合同于  $\Lambda = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ ，求  $C^T A C = \Lambda$

中的  $C$ 。

解：已知  $A$ ，则可得二次型  $f = x^T A x = [x_1, x_2, x_3] A [x_1, x_2, x_3]^T = x_1^2 - 4x_2^2 + \frac{1}{9}x_3^2$ ，规范化让这个二次型与  $\Lambda$  转换的二次型相等，由于正负惯性系数相同，平方必然是正数，所以符号对齐，令  $x_1^2 = y_1^2$ 、 $4x_2^2 = y_3^2$ 、 $\frac{1}{9}x_3^2 = y_2^2$ 。

解得  $x_1 = y_1$ ， $x_2 = \frac{1}{2}y_3$ ， $x_3 = 3y_2$ ，即  $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & \frac{1}{2} & \\ & & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$ 。

所以  $x = C y$ ，解得  $C = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & \frac{1}{2} & \\ & & 3 \end{bmatrix}$ ，此时  $f = x^T A x = y^T C^T A C y = y^T \Lambda y$ 。

## 5 正定二次型

### 5.1 具体型

1. 顺序主子式全部大于 0。
2. 特征值全部大于 0。
3. 配方化为全平方和的标准型，正惯性指数  $p = n$ （未知数个数）。

4. 矩阵乘法配方为完全平方和，内积  $D^T D$  不等于 0。

## 5.2 抽象型