

Reto: Poner la T.I.A. al día



Tras confirmarse (Ver página anterior) que en la T.I.A. (Técnicos de Investigación Aeroterráquea) no había ningún traidor, sino que los métodos de comunicación eran hartos arcaicos, y muy vulnerables a los ataques de Man in the middle, como se aprecia en la penúltima viñeta, se ha decidido modernizar la organización, enviando por Internet las comunicaciones, pero encriptadas.

Para empezar, se ha realizado una prueba compilando tres contraseñas viejas de las entradas secretas, las cuales eran:

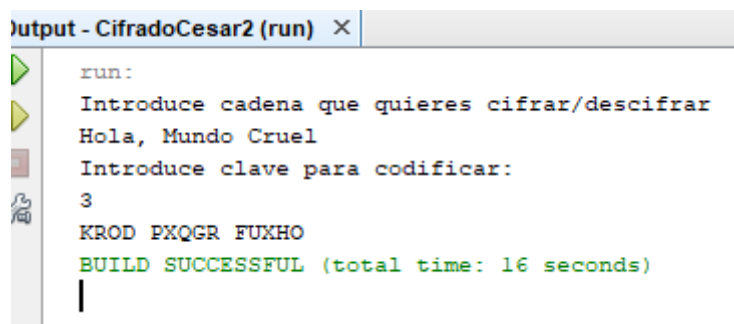
“Los calvos con melena son feos y dan pena”

“En Albacete son casi las siete”

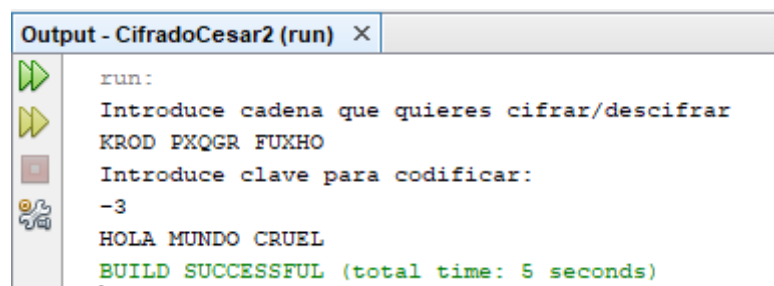
“Los tipos que fuman puro tienen cara de canguro”

Con una clave tres, Hola debería convertirse en KROD

La salida del programa básico es la siguiente:



```
run:
Introduce cadena que quieres cifrar/descifrar
Hola, Mundo Cruel
Introduce clave para codificar:
3
KROD PXQGR FUXHO
BUILD SUCCESSFUL (total time: 16 seconds)
```



```
run:
Introduce cadena que quieres cifrar/descifrar
KROD PXQGR FUXHO
Introduce clave para codificar:
-3
HOLA MUNDO CRUEL
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)
```

Su misión, si deciden aceptarla, es crear un programa que encripte/desencripte las tres contraseñas antes mencionadas, mejorando el interfaz, añadiendo elementos gráficos de la librería Swing, y por supuesto, es muy importante que se documente toda la actividad, tanto en el código como en la presentación que hagan de la aplicación

El total de puntos asignados a esta misión es de 1.