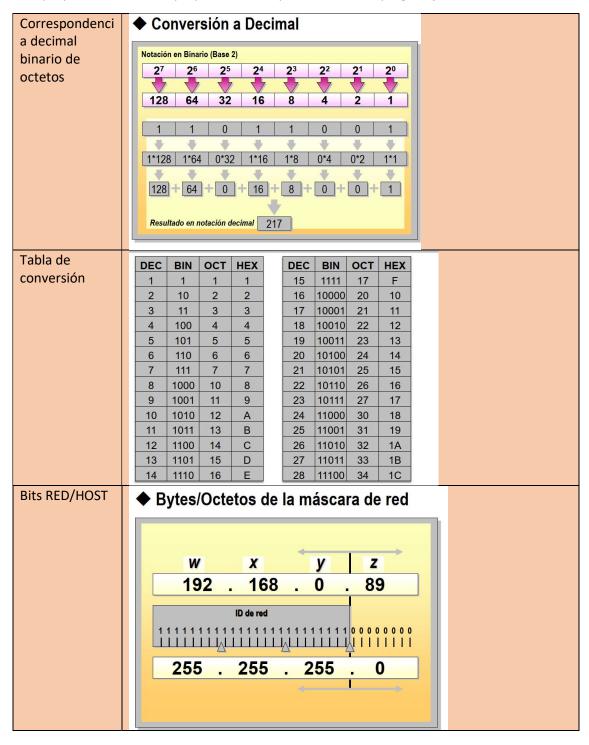
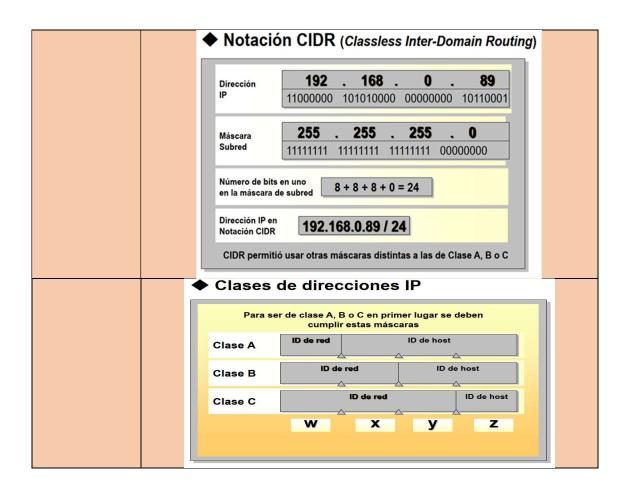
Repaso tema 8

Para preparar la tutoría he preparado una especie de chuleta y algún ejercicio



Valores máscara	00000000 = 0 10000000 = 128 11000000 = 192 11100000 = 224 1111000 = 240 1111100 = 248 11111100 = 252
	11111110 = 254 11111111 = 255
Clases	
	Clases de Direcciones IP
	Clase A 1 – 127 (La red 127 se reserva para loopback y pruebas internas) Patrón de bits de cabecera 0 00000000.00000000.00000000000000000
	Red . Host . Host . Host . Host . October 128 – 191 Patrón de bits de cabecera 10 10000000.00000000000000000000000000
	Red . Red . Host . Host Clase C 192 – 223 Patrón de bits de cabecera 110 100000.0000000.00000000.0000000000
	Clase D 224 – 239 (Reservadas para multicast)
	Clase E 240 – 255 (Reservadas para experimentación, usadas para investigació
	Espacio de Direcciones Privadas
	Clase A 10.0.0.0 a 10.255.255.255
	Clase B 172.16.0.0 a 172.31.255.255
	Clase C 192.168.0.0 a 192.168.255.255
	Méasara de Colonad man Dafarés
	Máscara de Subred por Defecto
	Clase A 255.0.0.0 Clase B 255.255.0.0
	Clase B 255.255.0.0 Clase C 255.255.255.0
	5.000 5 200.200.200.0



Ejercicios

1. Completar la siguiente tabla:

Dirección del host	Clase	Pública o Privada	Dirección de red	Dirección de broadcast	Máscara de subred por defecto
216.14.55.137					
123.1.1.15					
194.125.34.199					
192.168.1.3					
10.254.51.34					

2. Calcula el número de máquinas que podrías conectar en las siguientes redes suponiendo direccionamiento con clase:

Dirección de red	Dirección de broadcast	Máscara de red	Número de hosts que podrías conectar	Última IP disponible en esa red
192.168.1.0				
10.0.0.0				
195.19.3.0				
128.32.0.0				

3- calcular

Nº de subredes útiles necesarias 5 Dirección de Red 218.35.50.0	
Clase	
Máscara de Subred (por defecto) Máscara de Subred (adaptada) Nº total de subredes	
Nº de redes útiles	
Nº total de direcciones de host	
Nº de direcciones útiles	
Nº de bits cogidos	

4- calcular

Dirección de Red 10.0.0.0 /16		
,	Clase	
Máscara de S	ubred	
Máscara de S (adaptada)	ubred	
Nº total de subredes		
Nº de redes útiles		
Nº total de direcciones de host		
Nº de direcciones	útiles	
Nº de bits coç	gidos	

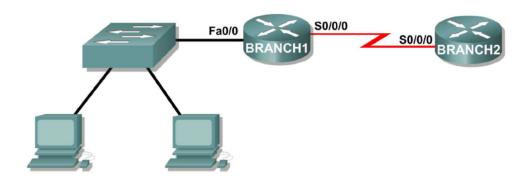
5-

- Determinar la cantidad de subredes necesarias.
- Diseñar un esquema de direccionamiento adecuado.
- Asignar direcciones y máscaras de subred a las interfaces de cada router.
- Examinar el uso del espacio de direcciones de red disponible.

Situación

- En esta práctica se utiliza la dirección de red 192.168.26.0/24 para la red de partida. Debes determinar la cantidad de subredes necesarias según el Diagrama de topología para luego diseñar un esquema de direccionamiento adecuado en cada tabla adjunta.
- Coloca la dirección y la máscara correctas en la Tabla de direccionamiento. En esta práctica la cantidad de hosts no es importante. Sólo debes determinar la cantidad de subredes por cada topología.

Diagrama de topología A



- 1. Determinar la cantidad de subredes del Diagrama de topología.
 - a. ¿Cuántas redes hay?
 - b. ¿Cuántos bits debe tomar prestados para crear la cantidad de subredes requeridas?
 - c. ¿Cuántas direcciones de host utilizables y subredes utilizables conseguiste con esto?
 - d. ¿Cuál es la nueva máscara de subred en formato decimal?
 - e. ¿Cuántas subredes quedan disponibles para usar en el futuro?

2. Registrar información de la subred.

a. Completa la siguiente tabla con la información de la subred.

0		

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

Ejercicio 6Hacer sin y con vlsm

RED DE PARTIDA 192.168.15.0 /24

- AtlantaHQ 58 direcciones host
- PerthHQ 26 direcciones host
- SydneyHQ 10 direcciones host
- CorpusHQ 10 direcciones host
- Enlaces WAN 2 direcciones host (cada uno)
- Enlace entre Atlanta y sydney y sydney con corpus y sydney con perth

