¿QUÉ ES XAMPP?

Es un servidor de aplicaciones web local, que nos facilita tener un servidor web instalado en nuestro ordenador para poder navegar por la página web que estemos diseñando como si estuviese publicada en un servidor remoto.

Servicios básicos que incorpora:

- Apache 2 (servidor web).
- MySQL (gestor de bases de datos).
- PHP

El objetivo de este curso es aprender a diseñar sitios estáticos sin conexión con bases de datos, por lo que solo usaremos el servicio Apache 2.

¿CÓMO SE INSTALA?

Página oficial: https://www.apachefriends.org/es/index.html

Una vez descargado para nuestro sistema operativo, basta con seguir el asistente del instalador.

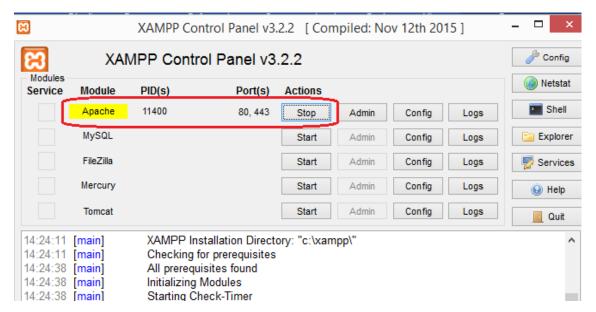
Si estamos trabajando en Windows, por defecto instalará el programa en la ruta "c:\xampp

¿CÓMO FUNCIONA?

Una vez instalado, ejecutamos el XAMPP Control Pannel:



Y arrancaremos el servicio de Apache, que utilizará el puerto 80:



En el caso de que no arranque el servicio, lo más probable es que tengamos ocupado el puerto 80 por otro servicio y no nos quedará más remedio que cambiar el puerto en el archivo de configuración (pulsar botón "Config" del panel).

¿CÓMO SÉ QUE FUNCIONA BIEN?

La forma de acceder a nuestro servidor local será empleando uno de los navegadores web que tengamos en nuestro equipo (IE, Firefox, Chrome, etc) y escribir la URL:

http://localhost

Veremos la página de bienvenida:



PUBLICAR UNA PÁGINA WEB EN MI SERVIDOR LOCAL

La forma de publicar la web que queramos ver en modo local es colocando la carpeta con mi proyecto en el directorio o carpeta de despliegue "htdocs":

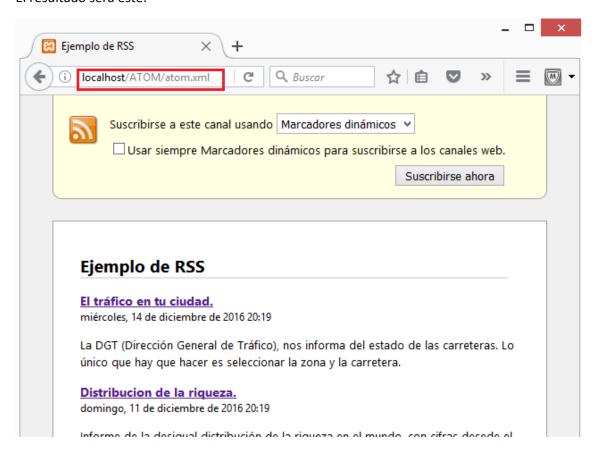


Por ejemplo, si estoy creando un canal ATOM y tengo todos los archivos y recursos del canal en la carpeta ATOM:



Y quiero acceder al canal o archivo atom.xml desde mi navegador web, tendré que poner la siguiente URL: http://localhost/ATOM/atom.xml

El resultado será este:



PARA RECORDAR: Google CHROME por defecto no interpreta los canales de noticias rss y atom. Por lo que es mejor probarlo en cualquier otro navegador.