

Tarea para DI07.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Nos encontramos con un carpeta que contiene el código de una aplicación Java de escritorio. En el proyecto Java que se adjunta nos encontramos con una aplicación de entorno gráfico. La aplicación permite seleccionar un fichero de texto (extensión .txt) y buscar en su interior un texto.

Para realizar esta tarea es necesario partir del código fuente de la aplicación mencionada anteriormente. Puedes descargar el código fuente de la aplicación desde el siguiente enlace: [Descargar Código Fuente](#)

1. Crear un nuevo proyecto Java que utilice código existente. El código existente será el proporcionado para la actividad.
2. Añade las librerías "Swing Layout Extension" al proyecto.
3. Construye el proyecto y crea el fichero JAR.
4. Ejecuta y comprueba que la aplicación se ejecuta fuera de NetBeans.
5. Crear un instalable con NSIS para instalar y ejecutar la aplicación en Windows.
 - - Debe indicar que se va a realizar la instalación de Tarea DI07.
 - - El directorio de Destino debe ser: C:\Program Files (x86)\Tarea_DI07.
 - - El icono debe ser distinto al dado por defecto.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

1. Crear un nuevo proyecto Java que utilice código existente. El código existente será el proporcionado para la actividad. 1 punto.
2. Añade las librerías "Swing Layout Extension" al proyecto. 2 puntos.
3. Construye el proyecto y crea el fichero JAR. 2 puntos.
4. Ejecuta y comprueba que la aplicación se ejecuta fuera de NetBeans. 2 puntos.
5. Crear un instalable con NSIS para ejecutar la aplicación en Windows. 3 puntos.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Ordenador con el IDE NetBeans 8.2 o superior, instalado.

Conexión a Internet.

Repasar el contenido de la unidad.

[Página principal del proyecto NSIS.](#)

Consejos y recomendaciones.

Se pretende seas capaz de distribuir aplicaciones Java. La tarea tiene dos partes bien diferenciadas. La primera consiste en el empaquetado, mediante ficheros JAR, de una

aplicación Java de escritorio. Se debe tener en cuenta, que la aplicación deberá adjuntar cuantas librerías necesite para su ejecución en otros ordenadores.

La segunda parte de la actividad, consiste en realizar un instalable de la misma aplicación, pero para ordenadores con sistemas operativos Microsoft Windows. Para realizar el instalador, se va a utilizar la herramienta Open-Source NSIS.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea, crearás un único fichero donde figuren las respuestas correspondientes y en cuyo interior debe de aparecer el proyecto generado en NetBeans, fichero jar generado y el instalador generado. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la séptima unidad del MP de DI**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_DI07_Tarea