

# TAREA SGE05

Módulo de Sistemas de Gestión Empresarial en modalidad a distancia del I.E.S. Augusto González de Linares.



8 DE FEBRERO DE 2023 DIEGO GONZÁLEZ GARCÍA

# <u>Índice</u>

Enunc	iado	2
Programación del módulo		
	initpy	
	manifestpy	
	agenda.py	
	agenda_view.xml	
Instalación del módulo		
		21

#### Enunciado.

En esta unidad hemos aprendido cómo crear nuevos componentes utilizando sentencias del lenguaje propio del sistema ERP-CRM. Hemos creado componentes de manipulación de datos mediante módulos que crean a su vez tablas en la base de datos. También hemos añadido módulos al sistema y comprobado que funcionan. Además, hemos conocido herramientas adicionales para la creación de formularios e informes.

Ahora es el momento que pongamos en práctica estos conocimientos. La tarea consiste en crear un componente o módulo que gestione una agenda telefónica con las siguientes características:

#### Modelo y Controlador.

- Objeto en la aplicación llamado agenda con, al menos, dos campos: Nombre y Teléfono.
- > Tabla en la base de datos con los datos del objeto.

#### Vista.

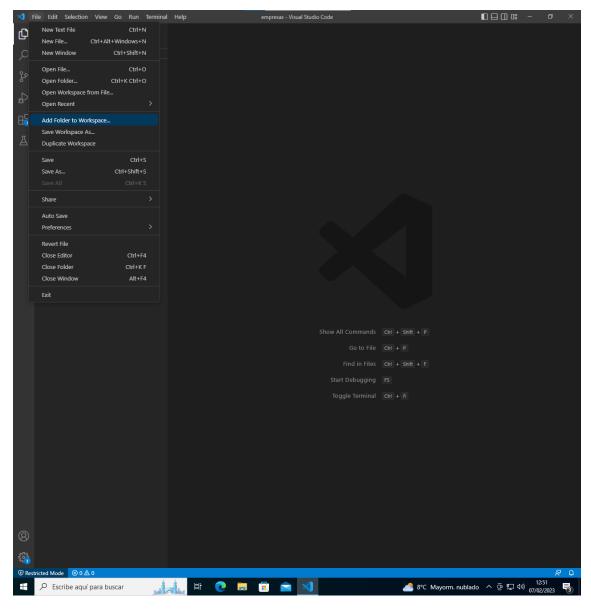
- Menú en la aplicación que enlace al objeto.
- Vista formulario con los datos del objeto.
- Vista árbol con los datos del objeto.

### Programación del módulo

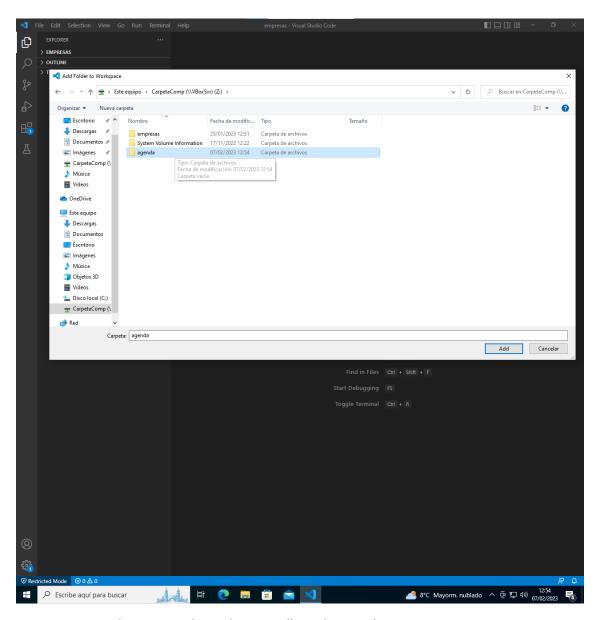
Para crear un módulo para Odoo 16 necesitamos como mínimo 4 archivos, que son:

- \_\_init\_\_.py
- \_\_manifest\_\_.py
- (nombre del módulo).py
- (nombre de la vista).xml

Como para la tarea 3 realizamos la creación del módulo de empresas utilizando la herramienta scaffold de Odoo 16, esta vez vamos a realizar su creación directamente, programando los 4 archivos necesarios desde el entorno de desarrollo Visual Studio Code, utilizando como referencia para su programación el módulo empresas.



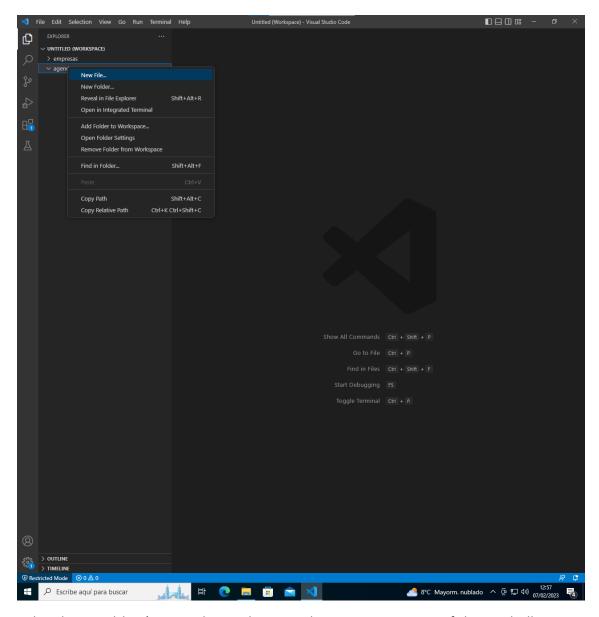
Lo primero que hacemos es crear y añadir la carpeta que vamos a utilizar como directorio para nuestro módulo.



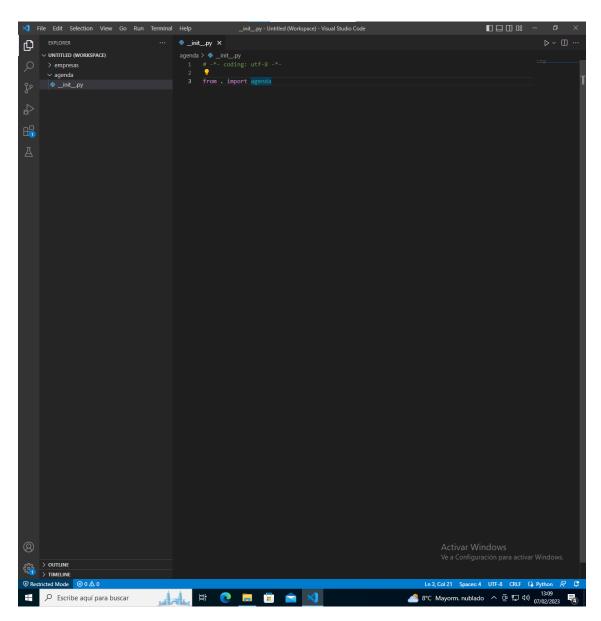
En nuestro caso, hemos creado un directorio llamado agenda.

#### a. \_\_init\_\_.py

Este archivo es necesario para que la carpeta que hemos creado se trate como un paquete en *Phyton*. Debe de contener los *import* de cada uno de los archivos de código phyton que contenga el módulo.



Pulsando con el botón secundario sobre *agenda*, creamos un nuevo fichero y lo llamamos \_\_init\_\_.py.

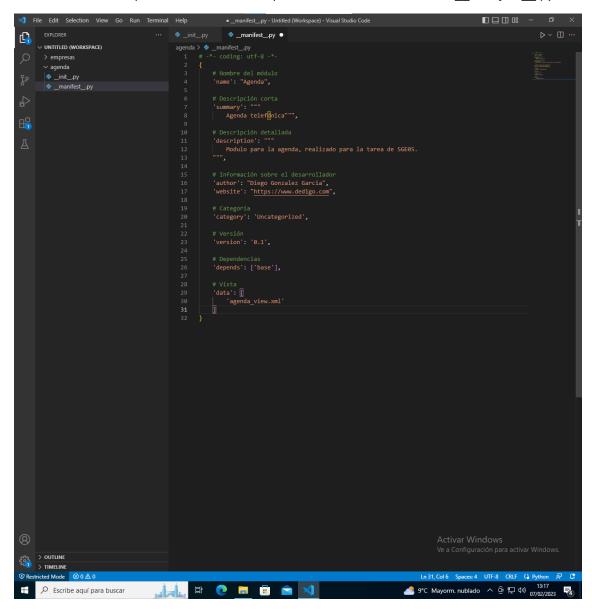


Importamos el archivo phyton agenda (posteriormente lo crearemos) que vamos a utilizar para nuestro módulo. Nos aparece un aviso ya que el archivo ni existe ni se utiliza, por el momento.

### b. \_\_manifest\_\_.py

Este archivo contiene un diccionario phyton con la descripción del módulo, autor, versión, dependencias, ....

De la misma forma que el archivo anterior, procedemos a crear el archivo \_\_manifest\_\_.py.



Indicamos todos los valores necesarios sobre la información de nuestro módulo y sus archivos relacionados.

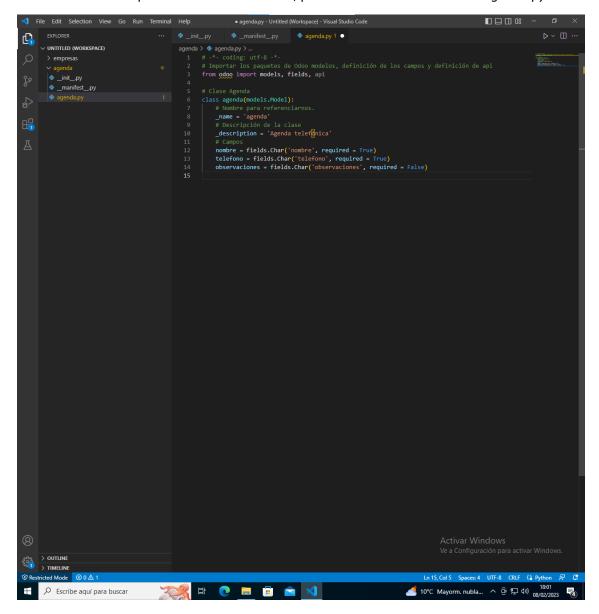
En este caso, al tratarse de un módulo bastante sencillo, únicamente tenemos como archivo su vista y como dependencia utilizaremos el módulo base.

#### c. agenda.py

Este archivo contiene la clase agenda, en la cual incluiremos los campos de los que va a constar.

Al crear la clase, en realidad estamos creando <u>el modelo</u> y <u>el controlador</u>, ya que indicamos los datos y su comportamiento. Esto se traduce físicamente en una tabla en la base de datos.

De la misma forma que los archivos anteriores, procedemos a crear el archivo agenda.py.



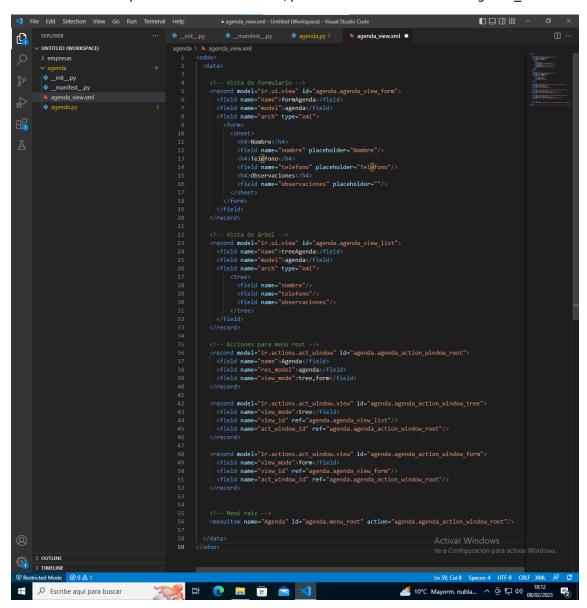
Importamos los paquetes de *Odoo 16* necesarios, definimos el nombre y la descripción, y añadimos los campos solicitados, *nombre* y *teléfono*, además de un campo adicional llamado *observaciones*.

Si nos fijamos, los dos primeros campos los he definido como requeridos y el ultimo no. Esta diferencia la podremos observar al final de la tarea, cuando mostremos el módulo instalado en *Odoo 16*.

#### d. agenda\_view.xml

Este archivo contiene <u>la vista</u> de nuestro módulo. Las vistas, a diferencia de los archivos que hemos realizado hasta ahora, se realizan en lenguaje XML.

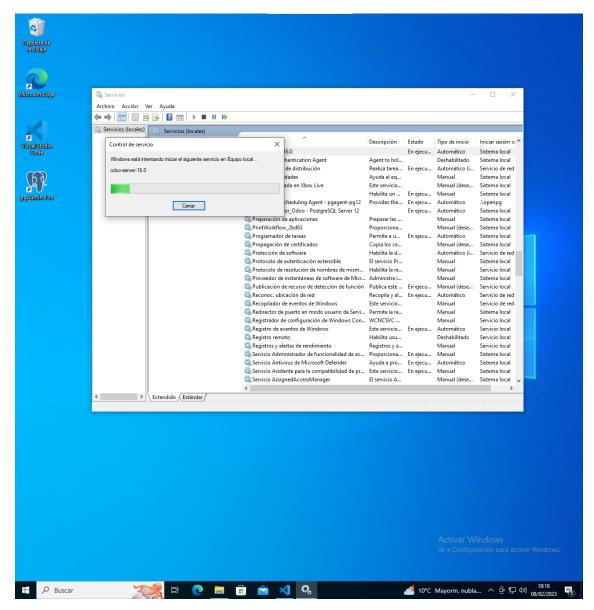
De la misma forma que los archivos anteriores, procedemos a crear el archivo agenda\_view.xml.



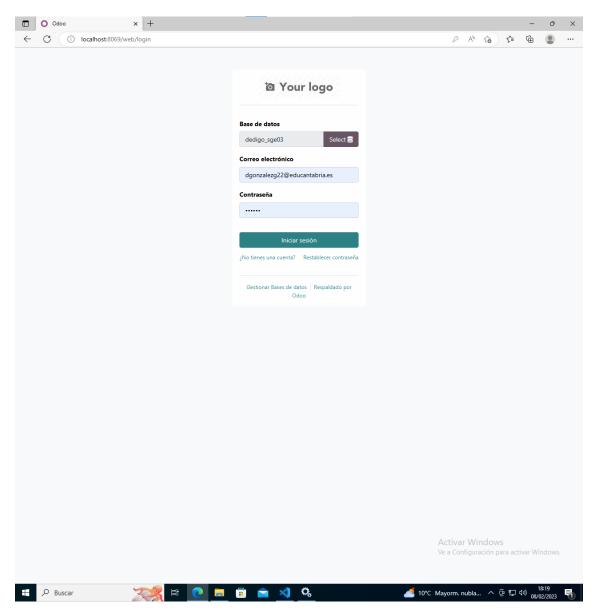
Utilizando como base la vista que realizamos para la tarea 3, creamos esta vista para cumplir con los requisitos, en la cual incluimos la vista formulario, vista árbol, las acciones y el menú.

#### Instalación del módulo

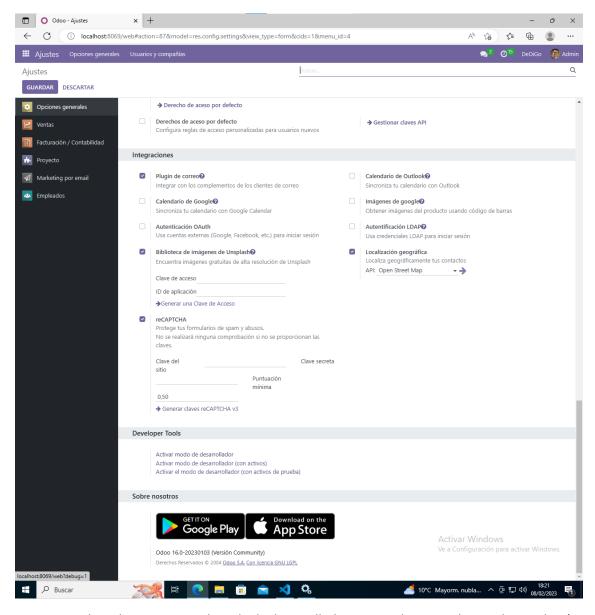
Una vez que tenemos nuestro módulo listo, copiamos toda la carpeta *agenda* al correspondiente directorio de *Odoo 16*. En mi caso es *C:\Odoo 16\server\odoo\addons*.



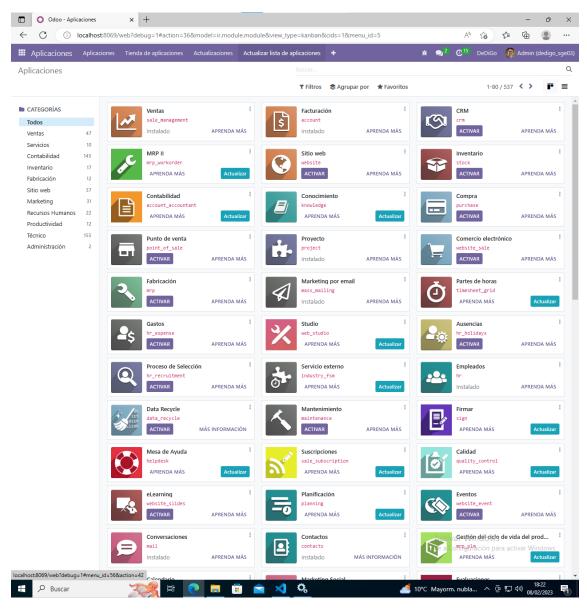
Tras esto, tal y como hacíamos en las tareas anteriores, reiniciamos el servicio de *Odoo 16*, para a continuación proceder con la instalación del módulo.



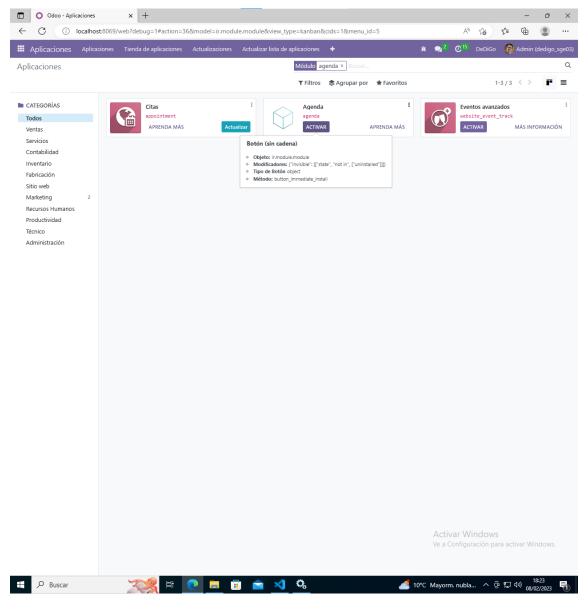
Iniciamos sesión en *Odoo 16*, en mi caso lo voy a realizar en la misma empresa que utilicé para la tarea *SGE\_03*.



Lo primero de todo, activamos el modo de desarrollador para poder proceder con la instalación.

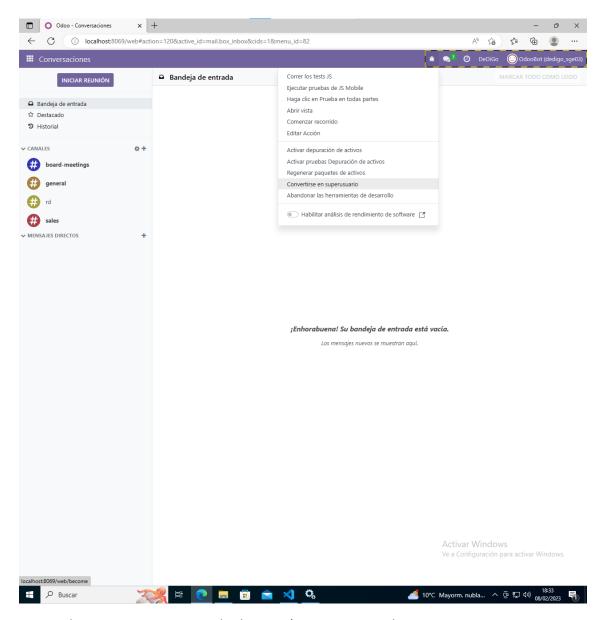


Desde el menú de aplicaciones, pulsamos sobre *Actualizar lista de aplicaciones* para que nos aparezca el que hemos creado.

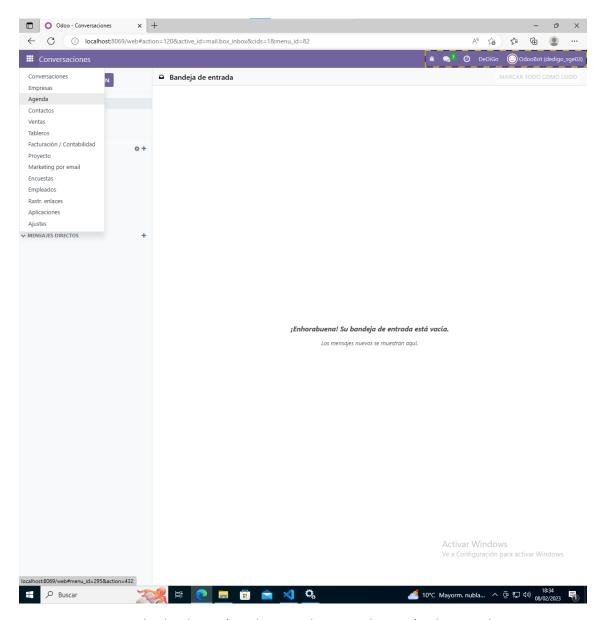


Para hacerlo de una forma mas rápida, utilizamos el buscador y lo buscamos nuestro módulo agenda. Una vez que nos aparezca, pulsamos sobre ACTIVAR para proceder con su instalación.

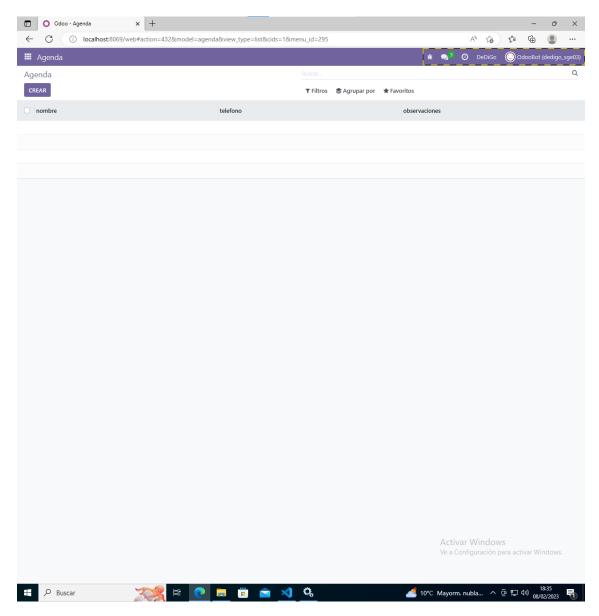
Tras unos segundos, nos se recarga la página de *Odoo 16* y ya tendremos instalado nuestro módulo *agenda*.



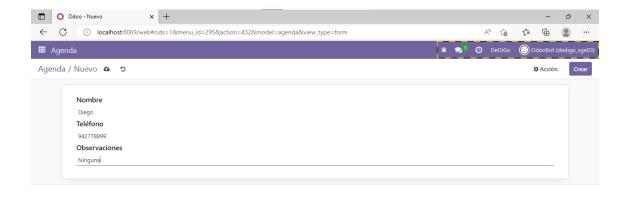
Para poder ver correctamente todos los menús, convertimos el acceso en *superusuario*.



En este momento, desde el menú podemos seleccionar la opción de *Agenda*, que es como hemos llamado al acceso a nuestro módulo.



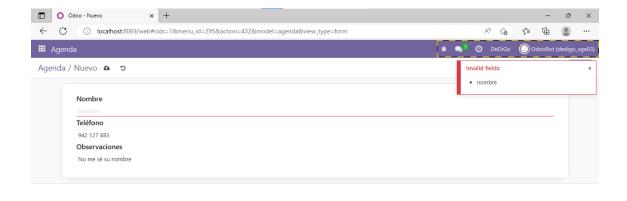
Si pulsamos sobre la opción *Agenda*, se nos abrirá el módulo, en su <u>vista de tipo árbol</u>, que en estos momentos no contiene ningún registro. Pulsamos sobre *CREAR* para acceder a la <u>vista formulario</u> y crear algunos registros.



Activar Windows Ve a Configuración para activar Windows.



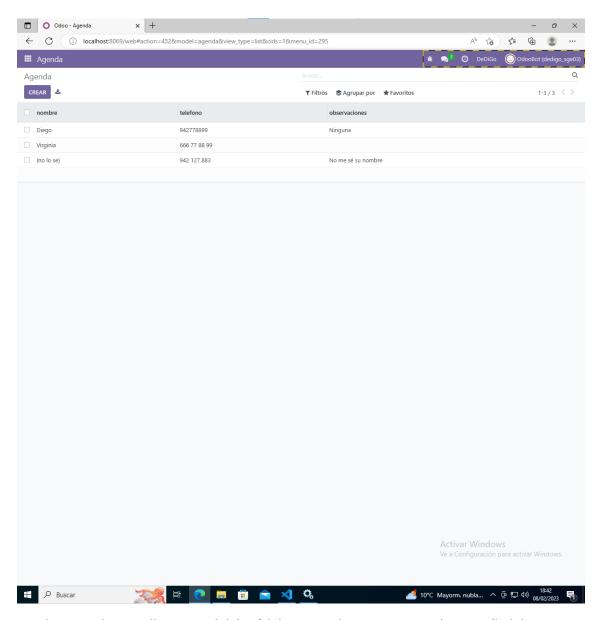
Rellenamos unos cuantos registros para poder verlos en la vista tree.



Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.



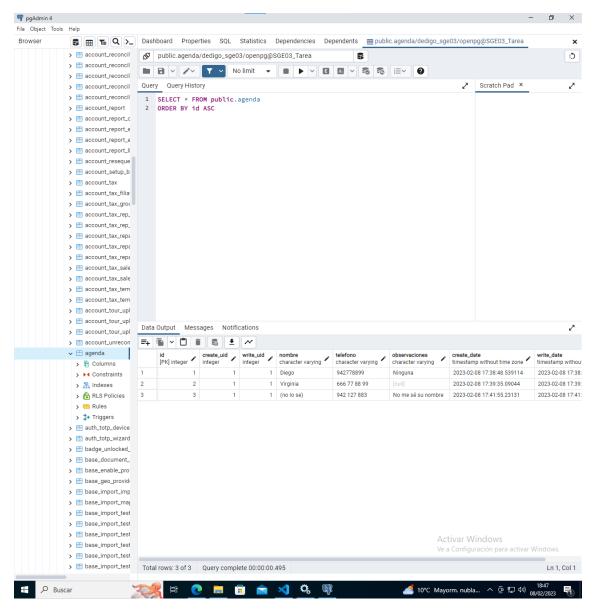
Si recordamos las restricciones que programamos en el modelo, si por ejemplo como en este caso no incluyo el nombre, me da un error y no se guarda el registro, ya que indicamos los campos *Nombre* y *Teléfono* como requeridos.



Si volvemos a la pantalla principal del módulo, vemos los registros que hemos añadido.

## Tabla física

Ahora, desde *pgAdmin 4*, vamos a comprobar que la tabla para el módulo se ha creado correctamente y se han introducido los datos. Esto en realidad en un tanto redundante, ya que de no ser así, no podríamos haber introducido ni visto los datos desde *Odoo 16*.



Como podemos observar, los datos se han introducido correctamente en su respectiva tabla.