

1 ¿QUÉ ES SCRUM?

Scrum es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. Estas prácticas se apoyan unas a otras y su selección tiene origen en un estudio de la manera de trabajar de equipos altamente productivos.

2 CARACTERÍSTICAS DE SCRUM

- ✓ Gestión regular de las expectativas del cliente, resultados anticipados, flexibilidad y adaptación, retorno de inversión, mitigación de riesgos, productividad y calidad, o, equipo motivado.
- ✓ Se hace uso de equipos auto-dirigidos y auto-organizados.
- ✓ Se realiza a diario una reunión de Scrum, que es una reunión de avance diaria que no dura más de 15 minutos con el objetivo de obtener realimentación sobre las tareas del equipo y los obstáculos que se presentan.

3 ¿QUÉ ES UN SPRINT? ¿CUÁNTO DURA?

Sprint es el nombre que va a recibir cada uno de los ciclos o iteraciones que vamos a tener dentro de dentro de un proyecto Scrum.

La duración habitual de un Sprint es de unas cuatro semanas.

4 ¿QUÉ ES EL PRODUCT BACKLOG?

Un listado ordenado y priorizado de los requisitos necesarios para la implementación de un proyecto.

5 ¿QUÉ ES EL SPRINT BACKLOG?

Un conjunto de tareas seleccionadas del producto backlog durante el sprint planning para el Sprint actual, es decir, las tareas necesarias para realizar un incremento del producto.

6 ¿QUÉ ES UN DAILY SCRUM MEETING? ¿CUÁNTO DURA? ¿QUIÉN LO ORGANIZA?

Es una reunión de 15 minutos de duración del equipo de desarrollo scrum, en la que se sincronizan las actividades que están ocurriendo en el sprint, y la planificación de las próximas 24 horas. Es organizada por el Scrum Master.

7 ¿CUÁNTAS PERSONAS COMPONEN UN EQUIPO?

Un equipo Scrum suele estar compuesto por grupos de trabajo de entre 3 a 9 miembros del equipo de desarrollo, más el Scrum Master y el Product Owner.

8 ¿QUIÉN ES EL PRODUCT OWNER? ¿CUÁLES SON SUS FUNCIONES Y RESPONSABILIDADES?

El Product Owner es la persona responsable de asegurar que el equipo aporte valor al negocio. Representa las partes interesadas internas y externas, por lo que debe comprender y apoyar las necesidades de todos los usuarios en el negocio, así como también las necesidades y el funcionamiento del Equipo Scrum.

El Product Owner debe maximizar el valor entregado, estar seguro de que hay un Product Backlog, liderar el Sprint Planning y el Sprint Review, definir el Sprint Goal.

9 ¿QUIÉN ES EL SCRUM MASTER? ¿CUÁLES SON SUS FUNCIONES Y RESPONSABILIDADES?

Un Scrum Master es básicamente un entrenador y facilitador de equipos Scrum. Ayuda al equipo a mantenerse enfocado en los objetivos del proyecto y elimina los impedimentos que van apareciendo durante el camino.

10 ¿QUÉ ES EL SPRINT PLANNING MEETING?

El Sprint Planning meeting es una reunión que se realiza al comienzo de cada Sprint donde participa el equipo Scrum al completo; sirve para inspeccionar el Product Backlog y que el equipo de desarrollo seleccione los Product Backlog Items en los que va a trabajar durante el siguiente Sprint.

11 ¿QUÉ ES EL SPRINT REVIEW?

El sprint review es el nombre que recibe la reunión que se celebra con el propósito de evaluar los resultados que obtuvo el equipo Scrum luego de un sprint. Esta permite, a su vez, analizar el progreso que está teniendo el desarrollo con miras a cumplir con el objetivo establecido.

12 ¿QUÉ ES EL SPRINT RETROSPECTIVE?

El sprint retrospective es una reunión que tiene lugar al final de cada sprint. Se realiza después del sprint review y antes de la reunión de planificación del siguiente sprint.

Esta reunión es una herramienta de control retroactivo para evaluar el trabajo realizado y comprobar el progreso hacia los objetivos, así como el respeto de los

plazos. Como parte de un proceso de mejora continua, ofrece un espacio de reflexión para mejorar la eficiencia y la calidad de todo el proyecto.