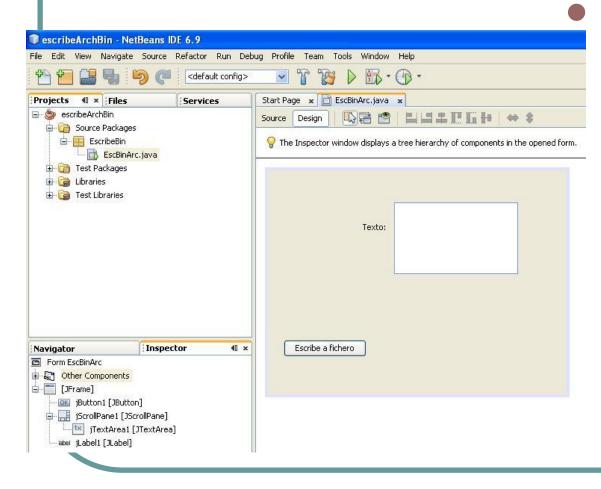
Escribir en archivo binario

Creación de la interfaz



Simplemente
añadimos sobre
un JFrame, un
par de controles:
un botón y un
área de texto.

Código al pinchar sobre el botón

- Como se ve, al pulsar el botón, se creará un fichero.
- En el fichero se grabará lo que haya en el área de texto y un número, en concreto el 5.

```
92 F
         private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
93
             // Nombre del feichero donde se escribirá la información
             String fileName = "C:\\datosbinarios.dat";
             try {
                     Se declara un objeto de tipo DataOutputStream
                 DataOutputStream fileOut = new
                      DataOutputStream (new FileOutputStream(fileName));
.01
02
                // Escribir cadena de texto
                fileOut.writeUTF(jTextAreal.getText());
                // Escribir un entero 5
.05
                fileOut.writeInt(5);
.06
             } catch (IOException ioe) {
.08
                 System.out.print(ioe.getMessage());
09
.10
.11
```

Credenciales

