

Propiedades de los componentes en SceneBuilder

Propiedades – Text

Text: Introducimos el texto a mostrar en el botón.

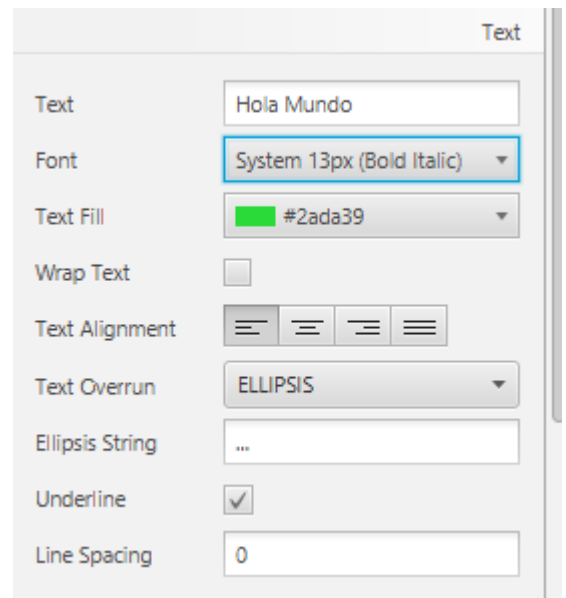
Font: Podemos indicar la fuente, el formato y el tamaño a aplicar al texto.

Wrap text: Si una tirada de texto excede el ancho de la etiqueta, entonces esta variable indica si el texto debe ajustarse a otra línea.

Text Aligment: Alineación del texto cuando tenemos varias líneas

Underline: aplicamos el formato subrayado al texto.

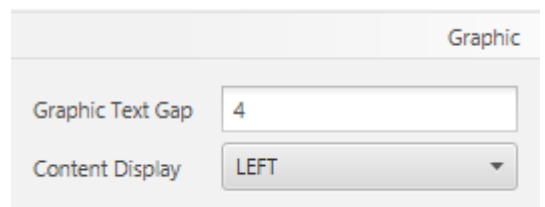
Default botón: color del botón por defecto, azul.



Propiedades –Graphic

Graphic Text Gap: Distancia entre la imagen y el texto

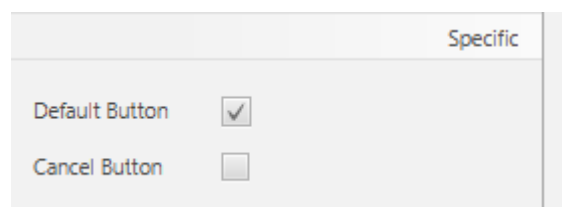
Content Display: Indica en que posición colocamos la imagen respecto al texto



Propiedades – Specific

Default Button: Define el botón como si hubiésemos pulsado OK

Cancel Button : Define el botón como si hubiésemos pulsado cancel



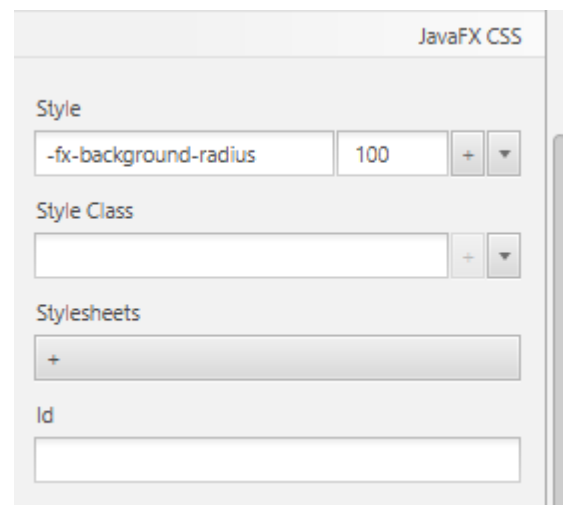
Propieties - JavaFX CSS

Style:

-fx-background-color: seleccionamos el color de fondo del componente, podemos poner o bien el nombre del color (red, yellow, etc..) o el código del color en hexadecimal (#e42b2b).

-fx-text-fill: seleccionamos el color del texto del componente, podemos poner o bien el nombre del color (red, yellow, etc..) o el código del color en hexadecimal (#e42b2b).

-fx-background-radius: Indicamos el radio de las esquinas del componente, redondeándolas.



Propieties – Node.

Alignment: Alineación del texto

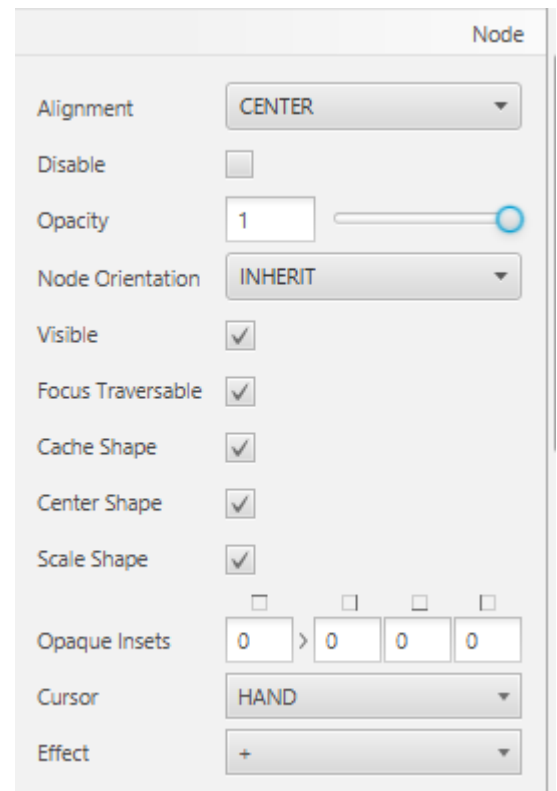
Disable: Indica si está deshabilitado o no.

Cursor: Define el cursor del mouse para este componente.

GraphicTextGap: Indica la distancia entre la imagen y el texto.

ContentDisplay: Especifica la posición de la imagen en relación con el texto.

Effect: Aplica uno de los efectos al componente.



TextField – Propieties – Text

Prompt Text: Ayuda que aparece en el campo de texto que desaparece al introducir

Text	
Prompt Text	<input type="text"/>
Text	<input type="text"/>
Font	System 12px ▼