



Link da aula: <https://sl.profissionaislinux.com/aula-2-maratona-fpl1/tutorial-secreto-2/>

Decifrando de uma vez por todas a estrutura do sistema GNU/LINUX

/ – diretório raiz

Tudo o que está no seu sistema Linux fica localizado neste diretório, conhecido como diretório raiz.

Ele pode ser considerado o diretório C:\ do Windows.

Entretanto, isso não é rigorosamente verdade, porque o Linux não têm letras de unidades.

Enquanto outra partição no Windows ficará localizada em D:\, no sistema Linux essa partição irá aparecer em uma pasta dentro do diretório raiz.

(ponto de montagem)

/boot – arquivos do processo de inicialização

O diretório /boot contém os arquivos necessários para inicializar o sistema. Por exemplo, os arquivos GRUB e seus kernels Linux são armazenados aqui.

/bin – binários essenciais

O diretório /bin contém os comandos binários essenciais (programas) que devem estar presentes quando o sistema é montado.

Os aplicativos são armazenados em /usr/bin, enquanto os programas importantes do sistema e utilitários, como o shell bash, ficam localizados em /bin.

O diretório /usr pode ser armazenado em outra partição.

Por isso, colocar esses arquivos no diretório /bin garante que o sistema terá os programas mais importantes, mesmo se não houver outros sistemas de arquivos montados.

O diretório /sbin é semelhante, pois ele contém os arquivos binários para a administração do sistema.

/etc – arquivos de configuração

O diretório /etc contém arquivos de configuração, que geralmente podem ser editados à mão em um editor de texto.

Observe que o diretório /etc contém arquivos de todo o sistema de configuração.

/dev – arquivos de dispositivos

O Linux considera dispositivos como arquivos, e o diretório /dev contém uma série de arquivos especiais que representam os dispositivos. Esses não são arquivos reais como nós conhecemos, mas eles aparecem como arquivos.

Por exemplo /dev/sda representa a primeira unidade SATA no sistema. Se você quiser particioná-lo, deverá informar em um programa específico para editar o arquivo /dev/sda.

Esse diretório contém pseudo dispositivos, que são dispositivos virtuais que na verdade não correspondem ao hardware. Por exemplo: /dev/random gera números aleatórios.

/home – pastas pessoais

O diretório /home contém uma pasta base para cada usuário. Por exemplo, se seu nome de usuário é Pedro, você tem uma pasta base localizado em /home/pedro.

Essa pasta contém os arquivos de dados e arquivos de configuração específicos do usuário.

Os usuários só têm permissão para gravar dentro de suas próprias pastas e devem obter permissões superiores para modificar outros arquivos no sistema.

/lib - Bibliotecas essenciais

O diretório /lib contém as bibliotecas necessárias para os comandos binários essenciais para as pastas /bin e /sbin.

As bibliotecas necessárias pelos binários na pasta /usr/bin estão localizadas em /usr/lib

/lost+found - arquivos recuperado

Se houverem falhas no sistema de arquivos, uma verificação do sistema será realizada na próxima inicialização.

Qualquer arquivo corrompido encontrado será colocado nesse diretório, de modo que você possa tentar recuperar os dados.

/media - mídias removíveis

O diretório /media contém subdiretórios em que os dispositivos de mídia removível inserido no computador são montados.

Por exemplo, quando você insere um CD em seu sistema Linux, um diretório será criado automaticamente dentro do diretório /media.

Você pode acessar o conteúdo do CD dentro desse diretório.

/mnt – montagem de sistemas temporários

O diretório /mnt é o lugar no qual os administradores de sistema montam sistemas de arquivos temporários enquanto os usam.

Por exemplo, se você estiver montando uma partição do Windows para executar algumas operações de recuperação de arquivos, você pode montá-lo em /mnt/windows.

No entanto, você pode montar outros sistemas de arquivos em qualquer lugar no sistema.

/opt - pacotes opcionais

O diretório /opt contém subdiretórios para pacotes de software opcionais.

É usado por softwares proprietários, que não obedecem à hierarquia do sistema de arquivos-padrão — por exemplo, um programa proprietário pode colocar seus arquivos em /opt/aplicativo quando você instalá-lo.

/proc – kernel e arquivos de processo

O diretório /proc é semelhante ao diretório /dev, pois contém arquivos especiais que representam sistemas e informações de processo e não contém arquivos padrão. Contém informações do KERNEL e de processo que estão rodando momento

/root - Diretório home para o super usuário

O diretório /root é o diretório home para o super usuário do Linux.

Em vez de estar localizado em /home/root, ele está localizado apenas em /root.

Isto é diferente do diretório /, que é o diretório raiz do sistema

/run - arquivos temporários de aplicativos

O diretório /run é relativamente novo, e oferece aos aplicativos um local padrão para armazenar arquivos temporários, como soquetes e identificações de processos. Esses arquivos não podem ser armazenados em /tmp, pois os arquivos localizados em /tmp podem ser apagados.

/srv - serviço de dados

O diretório /srv contém “dados para serviços prestados pelo sistema”. Se você usa o servidor Apache em um site, provavelmente armazena os arquivos do seu site em um diretório dentro do /srv

/tmp - arquivos temporários

Os aplicativos e programas armazenam arquivos temporários no diretório /tmp.

Esses arquivos geralmente são apagados quando o sistema é reiniciado, sendo que essa requisição pode ser revogada a qualquer momento por utilitários como o tmpwatch

/usr - dados somente leitura

O diretório /usr contém aplicativos e arquivos utilizados pelos usuários, ao contrário de aplicativos e arquivos utilizados pelo sistema.

Por exemplo, aplicativos não essenciais estão localizados dentro do diretório /usr/bin em vez do diretório /bin e os arquivos binários não essenciais de administração do sistema estão localizados no diretório /usr/sbin em vez do diretório /sbin.

/var - arquivos de dados variáveis

O diretório /var é a contrapartida gravável para o diretório /usr.

Os arquivos de log e todos os outros são gravados no diretório /var