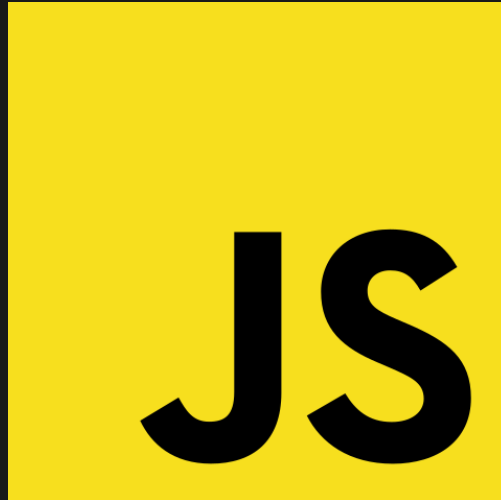


JavaScript



Prérequis

- Connaître la différence entre **Frontend**, **Backend** et **Fullstack**. [Vidéo explicative de Cookie connecté](#)
- HTML et CSS

Les concepts clés

- Les bases de la programmation
- La programmation orienté objet
- Les modules, le développement moderne (npm), le destructuring, spread operator, callback, Promise, async/await
- Manipulation du DOM
- Créer une API REST
- Faire des applications temps réel avec socket.io
- Apprentissage de Framework (ex: React)

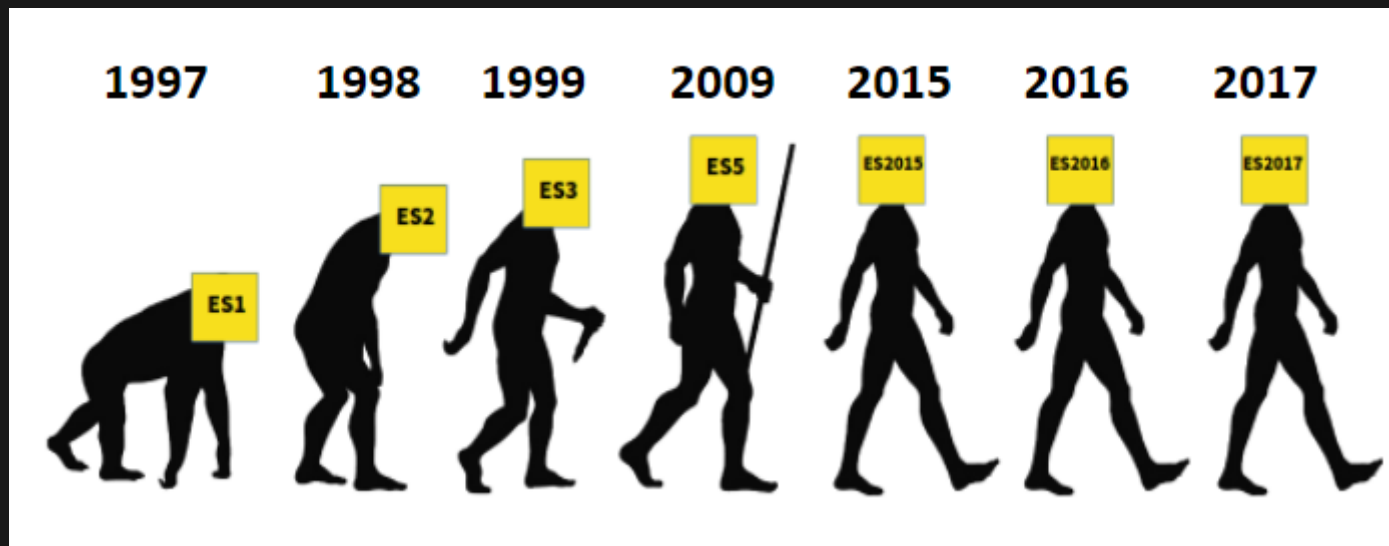
Qu'est ce que c'est le JavaScript ?

JavaScript est un langage de programmation de scripts employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs avec l'utilisation de Node.js.

Source : [Wikipédia](#)

ECMAScript

ECMAScript est un ensemble de normes concernant les langages de programmation de type script, c'est un standard.



Configuration/Outils

- Node.js
- VSCode (+ extensions et settings)
- (Peut-être d'autres configurations plus tard)

Première ligne de code

```
console.log("Hello world!");
```