2002 年计算机网络答案

一、填空题

1.网络结点 通信链路

2.总线型,星型,环型

3.数字 数据

4. 电路交换、分组交换、报文交换

5.24kbps

6.2 4 位

7.应用层、表示层、会话层、传输层、网络层、链路层、物理层

8.N 层实体

9.0 1

10.帧

11.4

12.面向连接、面向无连接

13. 12C

14.循环式、预约式、竞争式

15. C

16.WWW.pku.edu.cn 17.中继器、路由器、网桥、网关

二、简答题

1.

答: 如果请求连接方连接请求网络存储延迟到达,则接受方会应答迟到的 连接请求,导致一次错误的连接。如果 A 与 B 建立连接,由于网络连接不可 靠, A向B发出的RFC可能丢失或A会受到B的重复应答,或当A与B接触连 接关系后,又收到 B 的应答。等 A 重发 RFC 并与 B 建立起一次连接后,迟到的 RFC 又会到达 B, B 应答与 A 建立一次错误的连接。采用三次握手,在 RFC 中一 个连接序号 X,响应方处理应答 X 连接外,还包含另一个序号 Y.发起方收到 X应答后,开始发送数据并随带应答 Y. 不能。

2.

答:服务原语是在 OSI 中用来描述一个层次所提供的服务,采用过程调用 的形式,面向连接的服务原语有 请求 指示 响应 确认。

3.

答: 16 字箴言(边听边发,冲突停发,选择重发,稍候再发)

4.

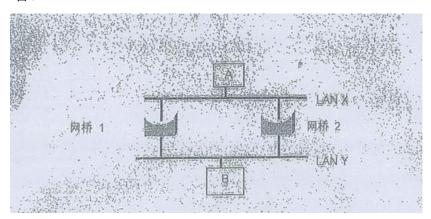
答: 当到达通信子网中某一部分的分组数高于一定水平, 使得该网络来不 及处理这些分组时,就会使该部分乃至整个网络性能下降,这种情况叫拥塞。 产生的原因是1某些用户占据了太多的结点缓冲区,2线路带宽的浪费。死锁: 是指两个或两个以上的进程在执行过程中,因争夺资源而造成的一种互相等待的现象,若无外力作用,它们都将无法推进下去。死锁产生的原因有 1 竞争资源引起进程死锁 2.进程推进顺序不当引起死锁。

5.

答: 1 数据帧中捎带应答信息。2 通过回收数据帧来判别传输是否有错。

6.

答:



桥 1 桥 2 使 LAN X LAN Y 形成环路,在生成树网桥中彩地址学习方法。若 A 发送一帧数据到 B,则经过桥 1 端口时,桥 1 将 A 记为 X 网络,当通过桥 2 的同一帧通过桥 1 的 Y 端口时,桥 1 又将 A 标记为 Y 网络用户,显然这两个标记是相互矛盾的,故采用生成树网桥算法时,必须解决环路分解问题。

三、综合题

- 1.链路最大利用率为 77.8%
- 2. 信息多项式 x6+x4+1 化为 1010001 生成多项式 x3+1 化为 1001 再进行异或,运算结果为:010 则传输序列为 1010001010

集合	目标节点				
	В	С	D	Е	F
А	2	1	8	8	8
A、C	2	1	3	4	8
A、C、B	2	1	3	3	6
A、C、B、D	2	1	3	3	6
A、C、B、D、E	2	1	3	3	6
A、C、B、D、E、F	2	1	3	3	6

路由表				
目标结点	转发结点			
В	В			
С	С			
D	С			
E	В			
F	С			

4. 答:已知电缆长度为 1km, 信号在电缆中的传播速度为 200000km/s,则信号的单向传播延迟时间=1/200000s,

即往返传播延迟时间为 2*(1/200000)s=1/100000s.

为了按照 CSMA/CD 的方式工作,最小帧的发送时间不能小于 1/100000s.

以 1Gb/s 的数据传输速率发送数据, 1/100000s 可以发送的比特数为

1 * 10^9 * 100000=10000bit.

因此帧的最小长度为 10000b.