

# D1-H Linux DMAC 开发指南

版本号: 1.0

发布日期: 2021.04.26





### 版本历史

| 版本号 | 日期         | 制/修订人   | 内容描述        |
|-----|------------|---------|-------------|
| 1.0 | 2021.04.08 | XAA0190 | 1. 创建文档     |
| 1.0 | 2021.04.15 | XAA0190 | 1. 修改文件格式   |
| 1.0 | 2021.04.26 | XAA0190 | 1. 添加接口函数原型 |







### 目 录

| 1 | 概述                               | 1          |
|---|----------------------------------|------------|
|   | 1.1 编写目的                         | 1          |
|   | 1.2 适用范围                         | 1          |
|   | 1.3 相关人员                         | 1          |
|   |                                  |            |
| 2 | DMA Engine 框架                    | 2          |
|   | 2.1 基本概述                         | 2          |
|   | 2.1.1 术语约定                       | 2          |
|   | 2.1.2 功能简介                       | 2          |
|   | 2.2 基本结构                         | 3          |
|   | 2.3 源码结构                         | 3          |
|   | 2.4 模块配置                         | 3          |
|   | 2.4.1 kernel menuconfig 配置       | 3          |
|   | 2.4.2 device tree 源码结构和路径        | 5          |
|   | 2.4.3 device tree 对 dma 控制器的通用配置 | 5          |
|   | 2.4.4 device tree 对 dma 申请者的配置   | 6          |
|   | 2.5 模式                           | 6          |
|   | 2.5.1 内存拷贝                       | 6          |
|   | 2.5.2 散列表                        | 6          |
|   | 2.5.3 循环缓存                       | 7          |
| 3 | 模块接口说明                           | 8          |
| • | 3.1 dma request chan             | 8          |
|   | 3.2 dma_release_channel          | 8          |
|   | 3.3 dmaengine_slave_config       | 8          |
|   |                                  | 10         |
|   |                                  | 10         |
|   |                                  | 11         |
|   |                                  | 1 1<br>1 1 |
|   | 3.8 dmaengine terminate all      |            |
|   | -                                | 12         |
|   |                                  | 12<br>12   |
|   | 3 _                              | 13         |
|   | J.11 dilideligine_tx_status      | IJ         |
| 4 | DMA Engine 使用流程                  | <b>L4</b>  |
|   | 4.1 基本流程                         | 14         |
|   | 4.2 注意事项                         | 14         |
| 5 | 使用范例                             | 15         |
| • |                                  | 15<br>15   |
|   | J.1 /5/17                        | ιJ         |
| 6 | FAQ 1                            | <b>L</b> 7 |
|   | 6.1 常见问题调试方法 1                   | 17         |











### 插图

| 2-1                     | DMA Engine 框架图                         | 3  |
|-------------------------|--|----|
| 2-2                     | 内核 menuconfig 根菜单                      | 4  |
| 2-3                     | 内核 menuconfig 根菜单                      | 4  |
| 2-4                     | linux-5.4 内核 menuconfig dma drivers 菜单 | 5  |
| 2-5                     | DMA Engine 内存拷贝示意图                     | 6  |
| 2-6                     | DMA Engine 散列拷贝示意图 (slave 与 master)    | 7  |
| 2-7                     | DMA Engine 散列拷贝示意图 (master 与 master)   | 7  |
| 2-8                     | DMA Engine 循环拷贝示意图                     | 7  |
| <i>1</i> <sub>-</sub> 1 | DMA Engine 使用流程                        | 1/ |





# 概述

## 1.1 编写目的

介绍 DMA Engine 模块及其接口使用方法:

- 1. dma driver framework
- 2. API 介绍
- 3. 使用范例及注意事项

## 1.2 适用范围



| 3. 使用范例及注意事项 |           | ®           |
|--------------|-----------|-------------|
| 1.2 适用范围     | 表 1-1:    | 适用产品列表      |
| 产品名称         | 内核版本      | 驱动文件        |
| D1-H         | Linux-5.4 | sun6i-dma.c |

## 1.3 相关人员

- DMA 模块使用者
- 驱动模块负责人



# DMA Engine 框架

### 2.1 基本概述

DMA Engine 是 linux 内核 dma 驱动框架,针对 DMA 驱动的混乱局面内核社区提出了一个全新的框架驱动,目标在统一 dma API 让各个模块使用 DMA 时不用关心硬件细节,同时代码复用提高。并且实现异步的数据传输,降低机器负载。

### 2.1.1 术语约定

表 2-1: DMA 模块相关术语介绍

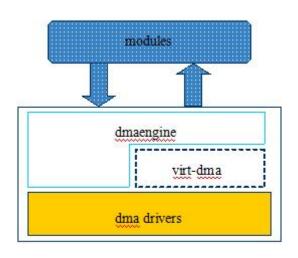
| 术语      | 解释说明                         |
|---------|------------------------------|
| SUNXI   | Allwinner 一系列 SOC 硬件平台       |
| DMA     | Direct Memory Access(直接内存存取) |
| Channel | DMA 通道                       |
| Slave   | 从通道,一般指设备通道                  |
| Master  | 主通道,一般指内存                    |

## 2.1.2 功能简介

DMA Engine 向使用者提供统一的接口,不同的模式下使用不同的 DMA 接口,降低使用者过多对硬件接口的关注。



## 2.2 基本结构





### 2.3 源码结构

```
2
      - drivers
3
          `-- dma
4
               |-- Kconfig
5
               |-- Makefile
6
                   dmaengine.c
7
                   dmaengine.h
8
                   of-dma.c
9
                   virt-dma.c
10
               |-- virt-dma.h
                -- sun6i-dma.c
```

## 2.4 模块配置

### 2.4.1 kernel menuconfig 配置

Linux-5.4 内核版本在根目录下执行: make kernel\_menuconfig,并按以下步骤操作。

首先,选择 Device Drivers 选项进入下一级配置,如下图所示:



```
elects submenus ---> (or empty submenus ----). Highlighted letters are hotkeys. Pressing <Y> includes, <N> excludes, ided <M> module <> module capable
                                                                  General setup --->
[*] Enable loadable module support
                                                                 [*] Enable the block layer
Platform selection ---
                                                                        Bus support
                                                                        Kernel Features --->
Boot options --->
                                                                        Userspace binary formats --->
Power management options --->
CPU Power Management --->
                                                                  [*] Networking support
                                                                         irmware Drivers --->
                                                                         ile systems --->
                                                                 [] Virtualization ----
Kernel hacking --->
                                                                  Security options --->
-*- Cryptographic API --->
Library routines --->
```

图 2-2: 内核 menuconfig 根菜单

选择 DMA Engine support, 进入下级配置,如下图所示:

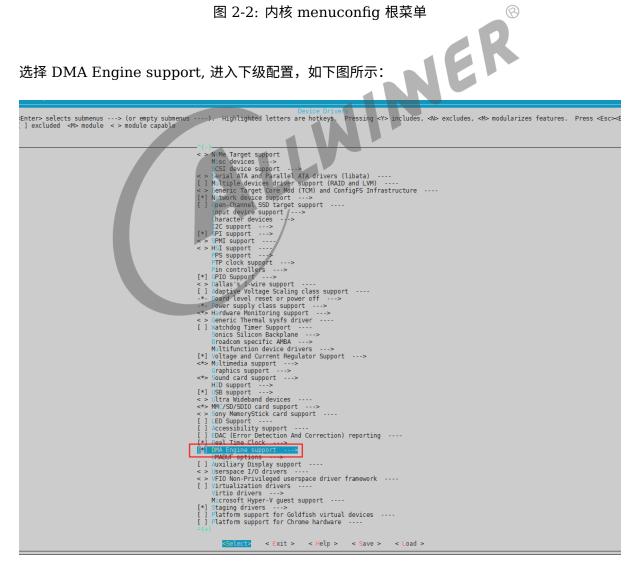


图 2-3: 内核 menuconfig 根菜单





#### linux-5.4 选择 Allwinner A31 SoCs DMA support,如下图所示:

```
### A control of the control of the
```

图 2-4: linux-5.4 内核 menuconfig dma drivers 菜单

### 2.4.2 device tree 源码结构和路径

- 设备树文件的配置是该 SoC 所有方案的通用配置,对于 D1-H 而言,设备树的路径为: linux-5.4/arch/riscv/boot/dts/sunxi/sun20iw1p1.dtsi。
- 板级设备树 (board.dts) 路径: device/config/chips/d1-h/configs/nezha/board.dts

linux5.4 device tree 的源码结构关系如下:

```
board.dts
|----sun20iw1p1.dtsi
```

### 2.4.3 device tree 对 dma 控制器的通用配置

在 sun\*.dtsi 文件中,配置了该 SoC 的 dma 控制器的通用配置信息,一般不建议修改,由 dma 驱动维护者维护。

文档密级: 秘密



```
dma-channels = <16>;
                                                      // 支持通道数
8
     dma-requests = <48>;
                                                      // 最大请求通道数
       #dma-cells = <1>;
                                                              //用于通过dts配置dma,目前没有
     status = "okay";
10
                                                    // dma驱动状态
11
   };
```

### 2.4.4 device tree 对 dma 申请者的配置

在 sun20iw1p1.dtsi 文件中,配置了 SoC dma 控制器的申请者信息。

```
spi0: spi@4025000 {
2
       . . . . . .
3
       dmas = <\&dma 22>, <\&dma 22>;
                                               //dma 通道号,参考dma spec
4
       dma-names = "tx", "rx";
                                           //dma 通道名字,与驱动对应
5
  };
```

### 2.5 模式

### 2.5.1 内存拷贝

RER 纯粹的内存拷贝,即从指定的源地址拷贝到指定的目的地址。传输完毕会发生一个中断,并调用 回调函数。

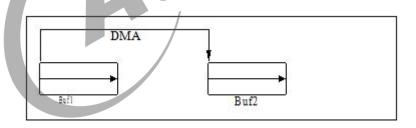


图 2-5: DMA Engine 内存拷贝示意图

### 2.5.2 散列表

散列模式是把不连续的内存块直接传输到指定的目的地址。当传输完毕会发生一个中断,并调用 回调函数。



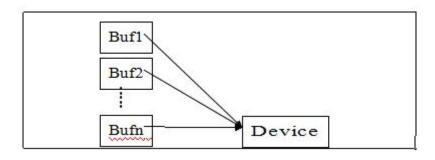


图 2-6: DMA Engine 散列拷贝示意图 (slave 与 master)

上述的散列拷贝操作是针对于 Slave 设备而言的,它支持的是 Slave 与 Master 之间的拷贝,还有另一散列拷贝是专门对内存进行操作的,即 Master 与 Master 之间进行操作,具体形式图如下:

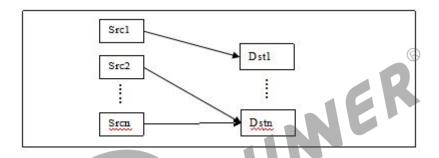


图 2-7: DMA Engine 散列拷贝示意图 (master 与 master)

### 2.5.3 循环缓存

循环模式就是把一块 Ring buffer 切成若干片,周而复始的传输,每传完一个片会发生一个中断,同时调用回调函数。

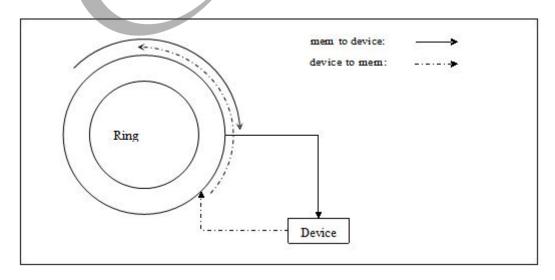


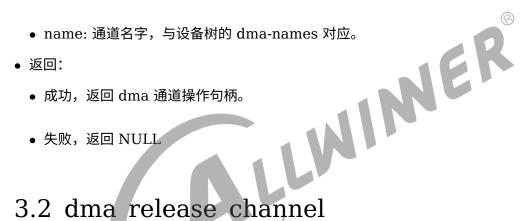
图 2-8: DMA Engine 循环拷贝示意图



## 模块接口说明

### 3.1 dma request chan

- 原型: struct dma\_chan \*dma\_request\_chan(struct device \*dev, const char \*name)
- 作用:申请一个可用通道,返回 dma 通道操作句柄。
- 参数:
  - dev: 指向 dma 申请者的指针。
  - name: 通道名字,与设备树的 dma-names 对应。
- 返回:
  - 成功,返回 dma 通道操作句柄。
  - 失败,返回 NULL



- 原型: void dma\_release\_channel(struct dma\_chan \*chan)
- 作用: 释放指定的 dma 通道。
- 参数:
  - chan: 指向要释放的 dma 通道句柄。
- 返回:
  - 无返回值

## 3.3 dmaengine slave config

- 原型: int dmaengine\_slave\_config(struct dma\_chan \*chan, struct dma\_slave\_config \*config)
- 作用: 配置 dma 通道的 slave 信息。

文档密级: 秘密



#### • 参数:

- chan: 指向要操作的 dma 通道句柄。
- config:dma 通道 slave 的参数。
- 返回:
  - 成功,返回 0。
  - 失败,返回错误码。

#### □ 说明

#### dma\_slave\_config 结构说明如下:

```
struct dma slave config {
 2
             enum dma_transfer_direction direction;
 3
             dma_addr_t src_addr;
 4
             dma_addr_t dst_addr;
                                                     NER
 5
             enum dma_slave_buswidth src_addr_width;
 6
             enum dma_slave_buswidth dst_addr_width;
 7
            u32 src_maxburst;
 8
            u32 dst_maxburst;
9
            bool device_fc;`
10
            unsigned int slave_id;
11
         };
12
   direction: 传输方向,取值MEM_TO_DEV DEV_TO_MEM MEM_TO_MEM DEV_TO_DEV
13
14
              源地址,必须是物理地址
15
   src_addr:
16
17
              目的地址,必须是物理地址
   dst_addr:
18
                      源数据宽度,byte整数倍,取值1,2,4,8
19
   src_addr_width:
20
21
   dst_addr_width:
                      目的数据宽度,取值同上
22
23
                  源突发长度,取值1,4,8
   src_max_burst:
24
25
   dst_max_burst: 目的突发长度,取值同上
26
27
   slave_id: 从通道id号,此处用作DRQ的设置,使用sunxi_slave_id(d, s)宏设置,具体取值参照include/linux/
       sunxi-dma.h和include/linux/dma/sunxi/dma-sun*.h里使用。
```

#### □ 说明

#### 传输描述符介绍:

```
struct dma_async_tx_descriptor {
2
        dma_cookie_t cookie;
3
        enum dma_ctrl_flags flags; /* not a 'long' to pack with cookie */
4
        dma addr t phys;
5
        struct dma_chan *chan;
6
        dma_cookie_t (*tx_submit)(struct dma_async_tx_descriptor *tx);
7
        dma_async_tx_callback callback;
8
        void *callback_param;
9
      };
```





12

14

16 17

10 cookie: 本次传输的cookie,在此通道上唯一 11

tx\_submit: 13 本次传输的提交执行函数

传输完成后的回调函数 15 callback:

callback param: 回调函数的参数

## 3.4 dmaengine prep slave sg

#### ● 原型:

struct dma\_async\_tx\_descriptor \*dmaengine\_prep\_slave\_sg(struct dma\_chan \*chan, struct scatterlist \* sgl, unsigned int sg\_len, enum dma\_transfer\_direction dir, unsigend long flags, void \*context)

• 作用: 准备一次单包传输。

#### 参数:

• chan: 指向要操作的 dma 通道句柄。

ER • sgl: 散列表地址,此散列表传输之前需要建立。

• sg len: 散列表内 buffer 的个数。

• dir: 传输方向,此处为 DMA\_MEM\_TO\_DEV,DMA\_DEV\_TO\_MEM。

• flags: 传输标志。

#### • 返回:

• 成功,返回一个传输描述符指针

失败,返回 NULL。

### 3.5 dmaengine prep dma cyclic

#### ● 原型:

struct dma\_async\_tx\_descriptor \*dmaengine\_pre\_dma\_cyclic(struct dma\_chan \*chan, dma\_addr\_t buf\_addr , size\_t buf\_len, size\_t period\_len, enum dma\_transfer\_direction dir, unsigned long flags)

• 作用:准备一次环形 buffer 传输。



#### 参数:

• chan: 指向要操作的 dma 通道句柄。

• buf addr: 目的地址。

• buf len: 环形 buffer 的长度。

• period len: 每一小片 buffer 的长度。

• dma transfer direction dir: 传输方向,此处为 DMA MEM TO DEV, DMA DEV TO MEM。

• flags: 传输标志。

#### • 返回:

- 成功,返回一个传输描述符指针。
- 失败,返回 NULL。

## 3.6 dmaengine submit

- 原型: dma\_cookie\_t dmaengine\_submit(struct dma\_async\_tx\_descriptor \*desc)
  作用: 提交已经做好准备的传输。
  参数:
  desc: 指向要提交的传输描述符。
  返回:

- - 成功,返回一个大于 0 的 cookie。
  - 失败,返回错误码。

## 3.7 dma async issue pending

- 原型: void dma\_async\_issue\_pending(struct dma\_chan \*chan)
- 作用:启动通道传输。
- 参数:
  - chan: 指向要使用的通道。
- 返回:
  - 无返回值。



## 3.8 dmaengine\_terminate\_all

- 原型: int dmaengine\_terminate\_all(struct dma\_chan \*chan)
- 作用: 停止通道上的所有传输。
- 参数:
  - chan: 指向要终止的通道。
- 返回:
  - 成功,返回 0。
  - 失败,返回错误码。

### ▲ 警告

此功能会丢弃未开始的传输。

## 3.9 dmaengine pause

- 原型: int dmaengine\_pause(struct dma\_chan \*chan)
- 作用: 暂停某通道的传输。
- 参数:
  - chan: 指向要暂停传输的通道
- 返回:
  - 成功,返回 0。
  - 失败,返回错误码。

### 3.10 dmaengine resume

- 原型: int dmaengine\_resume(struct dma\_chan \*chan)
- 作用:恢复某通道的传输。
- 参数:
  - chan: 指向要恢复传输的通道。
- 返回:
  - 成功,返回 0。
  - 失败,返回错误码。





## 3.11 dmaengine\_tx\_status

型: enum dma\_status dmaengine\_tx\_status(struct dma\_chan \*chan, dma\_cookie\_t cookie, struct dma\_tx\_state \*state)

• 作用: 查询某次提交的状态。

• 参数:

• chan: 指向要查询传输状态的通道。

• cookie:dmaengine submit 接口返回的 id。

• state: 用于获取状态的变量地址。

• 返回:

• DMA SUCCESS,表示传输成功完成。

• DMA IN PROGRESS,表示提交尚未处理或处理中。

• DMA PAUSE,表示传输已经暂停。

• DMA\_ERROR,表示传输失败。





# 4 DMA Engine 使用流程

本章节主要是讲解 DMA Engine 的使用流程,以及注意事项

## 4.1 基本流程

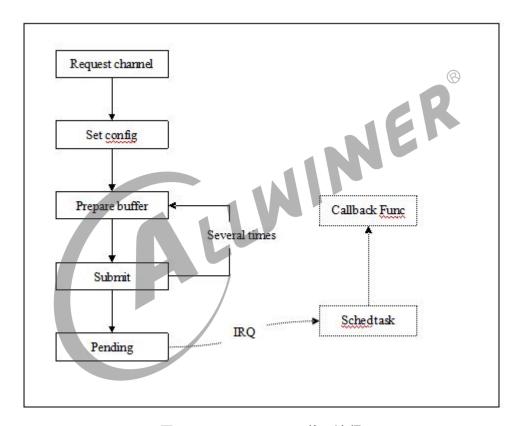


图 4-1: DMA Engine 使用流程

### 4.2 注意事项

- 回调函数里不允许休眠,以及调度
- 回调函数时间不宜过长
- Pending 并不是立即传输而是等待软中断的到来,cyclic 模式除外



# 5 使用范例

### 5.1 范例

```
struct dma_chan *chan;
 2
        dma_cap_mask_t mask;
 3
        dma_cookie_t cookie;
 4
        struct dma_slave_config config;
 5
        struct dma_tx_state state;
 6
        struct dma_async_tx_descriptor *tx = NULL;
 7
        void *src_buf;
 8
        dma_addr_t src_dma;
 9
        /* 申请一个可用通道 */
chan = dma_request_channel(dt->mask, NULL, NULL);
if (!chan){
   return -EINVAL;
}
rc_buf = kmalloc(1024*4, GFD VCC
f (!src_buf) /
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
        src_buf = kmalloc(1024*4, GFP_KERNEL)
20
21
        if (!src_buf) {
22
            dma_release_channel(chan);
23
            return -EINVAL;
24
        }
25
        /* 映射地址用DMA访问 */
26
27
        src_dma = dma_map_single(NULL, src_buf, 1024*4, DMA_TO_DEVICE);
28
29
         config.direction = DMA_MEM_TO_DEV;
30
         config.src_addr = src_dma;
31
         config.dst_addr = 0x01c;
32
         config.src_addr_width = DMA_SLAVE_BUSWIDTH_2_BYTES;
33
         config.dst_addr_width = DMA_SLAVE_BUSWIDTH_2_BYTES;
        config.src_maxburst = 1;
34
35
         config.dst maxburst = 1;
36
         config.slave_id = sunxi_slave_id(DRQDST_AUDIO_CODEC, DRQSRC_SDRAM);
37
38
         dmaengine_slave_config(chan, &config);
39
40
        tx = dmaengine_pre_dma_cyclic(chan, scr_dma, 1024*4, 1024, DMA_MEM_T0_DEV,
41
                             DMA_PREP_INTERRUPT | DMA_CTRL_ACK);
42
43
        /* 设置回调函数 */
44
        tx->callback = dma_callback;
45
        tx->callback = NULL;
46
        /* 提交及启动传输 */
47
```





cookie = dmaengine\_submit(tx);
dma\_async\_issue\_pending(chan);





# 6 FAQ

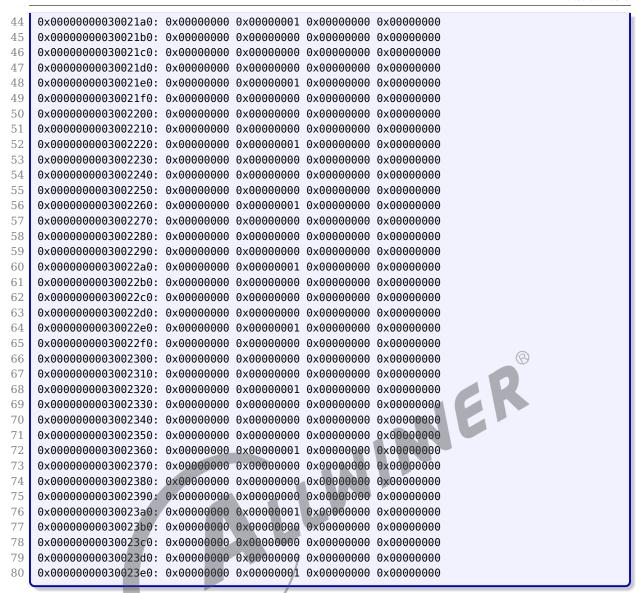
### 6.1 常见问题调试方法

## 6.2 利用 sunxi dump 读写相应寄存器

```
cd /sys/class/sunxi dump/
  1. 查看一个寄存器
3
   echo 0x03002000 > dump; cat dump
4
5
  结果如下:
                           IINER
6
  cupid-p1:/sys/class/sunxi_dump # echo 0x03002000 > dump ;cat dump
7
  0x00000022
8
9
  2.写值到寄存器上
10
   echo 0x03002000 0x1 > write ; cat write
11
12
  3. 查看一片连续寄存器
13
   echo 0x03002000,0x03002fff > dump; cat dump
14
  结果如下:
15
  cupid-p1:/sys/class/sunxi dump # echo 0x03002000,0x03002fff > dump;cat dump
16
17
  18
  19
  0x000000003002020: 0x000000ff 0x00000000 0x00000007 0x00000000
2.0
  21
  22
  23
  25
  27
  0 \times 0000000003002090: 0 \times 00000000 0 \times 00000000 0 \times 00000000 0 \times 00000000
28
  29
  30
  31
  34
  0x000000003002100: 0x00000000 0x00000000 0xfc0000e0 0x83460240
  0x000000003002110: 0xfc106500 0x05096020 0x00000b80 0x00010008
  0x000000003002120: 0x00000000 0x00000000 0x0000000c 0xfc0000c0
37
  0x000000003002140: 0x00000000 0x00000000 0xfc0001e0 0x83430240
39
  0x000000003002150: 0xfc506200 0x05097030 0x00000e80 0x00010008
  0x000000003002160: 0x00000000 0x00000000 0x0000000c 0xfc0001c0
40
  0 \times 000000003002170: 0 \times 000000000 0 \times 000000000 0 \times 000000000 0 \times 000000000
41
  42.
```







通过上述方式,可以查看,从而发现问题所在。



#### 著作权声明

版权所有 © 2022 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利。

本文档及内容受著作权法保护,其著作权由珠海全志科技股份有限公司("全志")拥有并保留 一切权利。

本文档是全志的原创作品和版权财产,未经全志书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制、修改、发表或传播本文档内容的部分或全部,且不得以任何形式传播。

#### 商标声明



举)均为珠海全志科技股份有限公司的商标或者注册商标。在本文档描述的产品中出现的其它商标,产品名称,和服务名称,均由其各自所有人拥有。

#### 免责声明



本文档作为使用指导仅供参考。由于产品版本升级或其他原因,本文档内容有可能修改,如有变更,恕不另行通知。全志尽全力在本文档中提供准确的信息,但并不确保内容完全没有错误,因使用本文档而发生损害(包括但不限于间接的、偶然的、特殊的损失)或发生侵犯第三方权利事件,全志概不负责。本文档中的所有陈述、信息和建议并不构成任何明示或暗示的保证或承诺。

本文档未以明示或暗示或其他方式授予全志的任何专利或知识产权。在您实施方案或使用产品的过程中,可能需要获得第三方的权利许可。请您自行向第三方权利人获取相关的许可。全志不承担也不代为支付任何关于获取第三方许可的许可费或版税(专利税)。全志不对您所使用的第三方许可技术做出任何保证、赔偿或承担其他义务。