

# Introduction

# Namespace CnvAPI

## Classes

[BoolVariable](#)

[DoubleVariable](#)

[IntVariable](#)

[LiteralRect](#)

[ReferenceRect](#)

[StringVariable](#)

[rect](#)

[variable](#)

## Interfaces

[ANIMO](#)

[APPLICATION](#)

[ARRAY](#)

[BEHAVIOUR](#)

[BOOL](#)

[BUTTON](#)

[CANVAS\\_OBSERVER](#)

[CLASS](#)

[CNVLOADER](#)

[COMPLEXCONDITION](#)

[CONDITION](#)

[DATABASE](#)

[DOUBLE](#)

[EPISODE](#)

[EXPRESSION](#)

[FILTER](#)

[FONT](#)

[GROUP](#)

[IMAGE](#)

[INERTIA](#)

[INTEGER](#)

[KEYBOARD](#)

[MATRIX](#)

[MOUSE](#)

[MULTIARRAY](#)

[MUSIC](#)

[OBJECT](#)

[PATTERN](#)

[RAND](#)

[SCENE](#)

[SEQUENCE](#)

[SOUND](#)

[STATICFILTER](#)

[STRING](#)

[STRUCT](#)

[SYSTEM](#)

[TEXT](#)

[TIMER](#)

[VECTOR](#)

[VIRTUALGRAPHICSOBJECT](#)

[WORLD](#)

[global](#)

## Enums

[anchor](#)

[complex\\_operator](#)

[condition\\_operator](#)

[expression\\_operator](#)

## Delegates

[ParametrizedSignalHandler](#)

/// Run for parametrized signals.

[SignalHandler](#)

Run for signals.