

Bearb.:	T.Klüver	<b>Prüfprogramm</b>	
Datum:	25.08.2005		
Klasse:			

Verbinden Sie Ihren Mikrocontroller über Port4 mit der Eingabebaugruppe und über Port5 mit der Ausgabebaugruppe.

1. Starten Sie auf Ihrem Computer die Entwicklungsumgebung für den Mikrocontroller.  
Dazu geben Sie bitte **m2** ein.
2. Erzeugen Sie mit **New File** eine neue Datei mit dem Namen **pruef**.
3. Laden sie mit **Files - Load File** die Datei **pruef.asm**.
4. Bearbeiten Sie die Datei so, dass Sie das folgende Aussehen erhält:

```

$NOLIST                ;keine Ausgabe ins Listing
$PROCESSOR(80515)      ;Assemblierung für Controller 80C515
$REGISTERBANK(0)       ;Linker reserviert nur Speicherplatz für 1 Registerbank
$NOXREF                ;Referenz-Liste der Symbole wird nicht erstellt
$BATCH                 ;Assembler hält beim Erkennen eines Fehlers nicht an
$NOMACRO               ;Quellcode enthält keine Makros
$NOERRORPRINT          ;keine Fehlermeldungen auf den Bildschirm
;* Assembler-Anweisungen                                Datum:
;*****
$LIST
NAME    pruef          ;Modulname
;*****
;Deklaration der in diesem Modul verwendeten Segmente
pruef    SEGMENT CODE
;*****
;Funktion:
;*****
;Programmianfang

RSEG pruef                                ;Aktivierung des CODE-Segments

START:  mov a,P4
        mov P5,a
        sjmp START

;*****
        END                                ;Programmende

```

5. Mit **Assemble** (pruef) übersetzen Sie Ihr fertiges Programm in Maschinsprache.
6. Dann muss das Programm gelinkt werden: **Link**
7. Über **Terminal** (Com-Anschluss 1) übertragen Sie das Programm in den Mikrocontroller.
8. Mit der Taste F2 laden Sie **lauf.hex** in den Mikrocontroller.
9. Sie starten Ihr Programm mit **g8100**.

10. Beschreiben Sie die Funktion des Programms: