

Lista de Problemas #13

Vinicius Durelli
Laboratório de AEDs

Problema 1. Faça um programa que contenha um vetor de variáveis do tipo `float` contendo 10 elementos. Imprima o endereço de cada posição desse vetor (em hexadecimal e decimal).

Problema 2. Escreva um programa que leia 2 valores inteiros em duas variáveis e em seguida chame um função que receba as duas variáveis e troque o conteúdo das variáveis: ou seja, a função é chamada passando duas variáveis `a` e `b`, por exemplo, e após sua execução, `a` deve conter o valor de `b` e `b` deve conter o valor de `a`.

Problema 3. Escreva um programa que contenha duas variáveis inteiras. Leia essas variáveis do teclado. Em seguida, compare os endereços dessas variáveis e exiba o conteúdo do maior endereço.

Problema 4. Crie uma função que receba como parâmetro um vetor e o imprima. Não utilize índices para percorrer o vetor, somente aritmética de ponteiros.

Problema 5. Faça um programa que leia do teclado um vetor de inteiro contendo 10 elementos. Em seguida, o programa deve encontrar o menor elemento do vetor utilizando apenas aritmética de ponteiros.

Problema 6. Escreva um programa que contenha um vetor de inteiros contendo cinco elementos. Utilizando apenas aritmética de ponteiros, leia esse vetor do teclado e imprima o dobro de cada valor lido.

Problema 7. Implemente um programa que crie e leia do teclado os valores para um vetor de tamanho 10. O programa deve incluir uma função que recebe o vetor criado anteriormente como parâmetro e conta a quantidade de números pares, ímpares e negativos. O vetor deve ser percorrido utilizando aritmética de ponteiros. Esses valores devem ser retornados via parâmetros por referência. A função `main` deve imprimir esses valores.