

Lista de Problemas #6

Vinicius Durelli
Laboratório de AEDs

Problema 1.

Faça um programa que leia uma *string* e imprima as 5 primeiras letras dessa *string*.

Problema 2.

Crie um programa que leia uma *string* e imprima quantos caracteres ela tem. Implemente tal programa sem usar a função `strlen`.

Problema 3.

Faça um programa que leia uma *string* e a imprima de trás pra frente.

Problema 4.

Escreva um programa que leia uma *string* do teclado e converta todos os seus caracteres em minúscula.

Dica: some 32 dos caracteres cujo código ASCII está entre 65 e 90.

Problema 5.

O *código de César* é uma das técnicas mais simples de criptografia. Essa técnica consiste em substituir cada letra do texto por outra que se apresenta n posições após ela no alfabeto. Por exemplo, com uma troca de 3 posições, a letra *A* seria substituída por *D*, *B* se tornaria *E* e assim por diante. Escreva um programa que implemente o código de César para 3 posições. O usuário deve entrar com uma *string* e o programa deve imprimir tal *string* codificada. Exemplo:

String: a ligeira raposa marrom saltou sobre o cachorro cansado

String codificada: d oljhlud udsvr pduurp vdowrx vreuh r fdfkruur fdqvdgr