

# 節末問題 4.4 の解答



### 問題 4.4.1 (1)

この問題は、多項式関数を積分する方法(→4.4.3項)の理解を問う問題です。

$$F(x) = \frac{1}{4}x^4 + x^3 + \frac{3}{2}x^2 + x$$

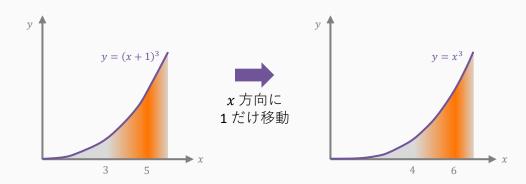
とすると、求める答えは以下のようになります。

$$\int_{3}^{5} (x^3 + 3x^2 + 3x + 1)dx = F(5) - F(3)$$

そこで F(5) = 323.75, F(3) = 63.75 であるため、答えは 323.75 - 63.75 = 260 です。 なお、 $(x^3 + 3x^2 + 3x + 1) = (x + 1)^3$  であることを使うと、楽に計算できます。

$$\int_{3}^{5} (x+1)^{3} dx = \int_{4}^{6} x^{3} dx = \frac{1}{4} (6^{4} - 4^{4}) = 260$$

関数のグラフを右方向に 1 だけ平行移動させることを考えると、分かりやすいです。



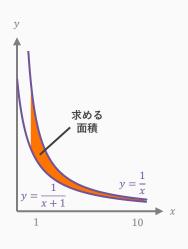
## 問題 4.4.1 (2)

この問題は、1/x を積分する方法( $\rightarrow$ **4.4.3項**)の理解を問う問題です。

積分は符号付き面積を求める操作に対応するため、

$$F(x) = \int_{1}^{10} \frac{1}{x} - \frac{1}{x+1} dx = \int_{1}^{10} \frac{1}{x} dx - \int_{1}^{10} \frac{1}{x+1} dx$$

が成り立ちます。イメージは右図の通りです。



さて、赤色部分・青色部分をそれぞれ求めると、以下のようになります。1/(x+1) の積分が分からない人は、4.4.5 項に戻って確認しましょう。

$$\int_{1}^{10} \frac{1}{x} dx = \log_e 10 - \log_e 1 = \log_e 10$$

$$\int_{1}^{10} \frac{1}{x+1} dx = \int_{2}^{11} \frac{1}{x} dx = \log_e 11 - \log_e 2 = \log_e 11/2$$

そこで、対数関数の公式 (→2.3.10項) より、求める答えは

$$\log_e 10 - \log_e \frac{11}{2} = \log_e \left( 10 \div \frac{11}{2} \right) = \log_e \frac{20}{11}$$

です。およそ 0.5978 となります。

## 問題 4.4.1 (3)

実は、以下の式が成り立ちます。

$$\frac{1}{x^2 + x} = \frac{1}{x} - \frac{1}{x+1}$$

したがって、求める答えは(2)と同じになります。

$$\int_{1}^{10} \frac{1}{x^2 + x} dx = \int_{1}^{10} \frac{1}{x} - \frac{1}{x + 1} dx = \log_e \frac{20}{11}$$

### 問題 4.4.2

定積分の値は、約 1.2882263643059391197 であることが知られています。

それでは、どうやってこの値を求めるのでしょうか。多項式関数などの積分は手計算でも正確な値を計算できますが、 $f(x)=2^{x^2}$  の場合は関数 f(x) が複雑であるため、厳密な答えを計算するのは非常に難しいです。

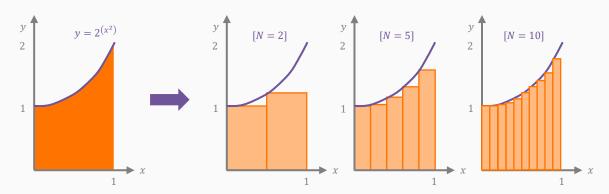
このような場合、代わりに答えの近似値を計算する数値計算(→**4.3.7項**)と呼ばれる手法がよく使われます。ここでは代表的な方法を2つ紹介します。

#### 方法 1:単純な区分求積法

積分は面積を求める操作に対応するため、 $f(x) = 2^{(x^2)}$ とするとき、

$$\int_0^1 f(x)dx = \frac{f(0) + f\left(\frac{1}{N}\right) + f\left(\frac{2}{N}\right) + \dots + f\left(\frac{N-1}{N}\right)}{N}$$

と近似することができます。N=2,5,10 の場合のイメージ図は以下の通りです。



この方法で定積分の値を求めるプログラムの例として、以下が考えられます。ここで、N の値を増やせば増やすほど近似精度が上がります。

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

int main() {
    int N = 1000000;
    double Answer = 0.0;

    for (int i = 0; i < N; i++) {
        double x = 1.0 * i / N;
        double value = pow(2.0, x * x); // f(i/N) の値
        Answer += value;
    }
    printf("%.14lf\fm", Answer / N);
    return 0;
}
```

しかし、この方法では絶対誤差を  $10^{-12}$  以下にすることは難しいです。実際、

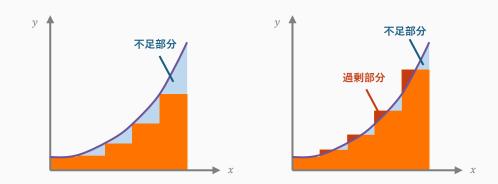
- *N* = 1000 のとき、出力は **1.28**772659535497
- N = 1000000 のとき、出力は 1.28822586430618

となり、3~6 桁しか一致していません。

### 方法 2:中央の値を使う

方法 1 では区間の左端を使いましたが、ここでは中央の値 f(1/2N), f(3/2N), … を使って面積を求めてみましょう。

下図は N=5 の場合の例を示しており、赤色は過剰な部分、青色は不足している部分を意味します。中央の値を使った場合、赤色と青色の面積がほぼ同じであり、正確に数えられているように思えます。



数式で表すと、定積分は以下のように近似することができます。

$$\int_0^1 f(x)dx = \frac{f\left(\frac{1}{2N}\right) + f\left(\frac{3}{2N}\right) + \dots + f\left(\frac{2N-1}{2N}\right)}{N}$$

これを実装すると、以下のようになります。(Python・JAVA・C のプログラムは chap4-4.md をご覧ください)

```
#include <coath>
#include <cmath>
using namespace std;

int main() {
    int N = 1000000;
    double Answer = 0.0;

for (int i = 0; i < N; i++) {
        double x = 1.0 * (2 * i + 1) / (2 * N);
        double value = pow(2.0, x * x); // f(i/N) の値
        Answer += value;
    }
    printf("%.14lf\forall f\forall r", Answer / N);
    return 0;
}
```

方法 1 と比べて精度がかなり良くなり、N=1000000 のとき絶対誤差  $10^{-12}$  を実現することができます。

- N = 1000 のとき、出力は 1.28822624878143
- N = 1000000 のとき、出力は 1.28822636430577

なお、さらに効率的に定積分の近似値を求める方法として、シンプソンの公式などが 知られています。興味のある方は、インターネットなどで調べてみてください。

### 問題 4.4.3

単純な解法として、以下のものが考えられます。

i=1,2,...,N の順に、約数をすべて列挙することによって f(i) を計算する。 そうすると答えが分かる。約数列挙の計算量は  $O(\sqrt{N})$  であるため、処理全体の計算量は  $O(N^{1.5})$  である。

しかし、本問題の制約では実行時間制限超過(TLE)となってしまいます。より高速に f(1), f(2), ..., f(N) を計算する方法として、以下が考えられます。

- 1. 最初、すべての i (1  $\leq i \leq N$ ) について f(i) = 0 とする。
- 2. 1の倍数: f(1), f(2), f(3), f(4), ... に1を加算する。
- 3. 2の倍数: f(2), f(4), f(6), f(8), ... に1を加算する。
- 4. 3の倍数: f(3), f(6), f(9), f(12), ... に1を加算する。
- 5. 4,5,6,7,...,N の倍数についても同じような操作をする。

N=7 の場合における、f(1),f(2),...,f(N) を求める過程は以下のようになります。

	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	Ī
	0	0	0	0	0	0	0	1	2	2	3	1	3	
<b>→</b>	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	
	1	1	1	1	1	1	1	1		2	3	2	3	
	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	
	1	2	1	2	1	2	1	1	2	2	3	2	4	Ī
	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	
	1	2	2	2	1		1	1	2	2	3	2	4	

それでは、このアルゴリズムの計算量を見積もってみましょう。x の倍数は全部でN/x 個あるため、x の倍数すべてに 1 を足す操作には計算量 O(N/x) かかります。したがって、全体の計算回数は、

$$\frac{N}{1} + \frac{N}{2} + \dots + \frac{N}{N} = O(N \log N)$$

となり、 $N=10^7$  の場合でも十分高速に動作します(Python などの低速なプログラミング言語では TLE するかもしれません)。実装例は以下の通りです。

```
#include <iostream>
using namespace std;
long long N;
long long F[10000009];
long long Answer = 0;
int main() {
   // 入力 → 配列の初期化
   cin >> N;
   for (int i = 1; i <= N; i++) F[i] = 0;
   // F[1], F[2], ..., F[N] を計算する
   for (int i = 1; i <= N; i++) {
        // F[i], F[2i], F[3i], ... に 1 を加算
       for (int j = i; j <= N; j += i) F[j] += 1;</pre>
   }
   // 答えを求める → 出力
   for (int i = 1; i <= N; i++) {
        Answer += 1LL * i * F[i];
   }
   cout << Answer << endl;</pre>
   return 0;
}
```

なお、数学的考察編の「足された回数を考えるテクニック( $\rightarrow$ **5.7節**)」を使うと、この問題を計算量 O(N) で解くことも可能です。

### 問題 4.4.4

答えは 6,000,022,499,693 であることが知られています。

• 出典:https://oeis.org/A004080/b004080.txt

単純な方法として、以下のプログラムのように  $1/1+1/2+1/3+\cdots$  を順番に足していく方法が考えられます。しかし、現実的な時間では N=23 程度までしか実行が終わりません。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
   // パラメータの設定・初期化
   long long cnt = 0;
   double LIMIT = 23; // これを 30 にすれば答えが求められる
   double Current = 0;
   // 1 つずつ足していく
   while (Current < LIMIT) {</pre>
       cnt += 1;
       Current += 1.0 / cnt;
   }
   // 答えを出力
   cout << cnt << endl;</pre>
   return 0;
}
```

そこで高速に求める代表的な方法として、以下の 2 つが挙げられます。他にも様々な方法がありますので、ぜひ考えてみてください。

#### 方法 1:近似を使う

脚注で述べたように、オイラー定数を  $\gamma=0.57721566490153286$  ...、1/1 から 1/n までの和を  $H_n$  とすると、 $H_n$  の値は  $\log_e n + \gamma$  に非常に近い値となります。そこで、 $\log_e n + \gamma \geq 30$  となる最小の n は、

 $[e^{30-\gamma}] = [6000022499693.369 \dots] = 6000022499693$  となり、何と答えと一致します。

### 方法 2:並列計算を使う

計算回数が  $10^{12}$  回を超える場合、通常は現実的な時間で計算が終わりません。 しかし、CUDA などのプログラミング言語を使って並列計算をすると、計算 時間が 100 倍以上短縮されます。有名な「スパコン富岳」も実は並列計算で 動いています。興味のある人は、インターネットなどで調べてみてください。