

5.10 節末問題 5.10 の解答



問題 5.10.1

分配法則 $(\rightarrow 5.10.2項)$ を使うと、以下のように楽な計算で解くことができます。

問題(1)

 $37 \times 39 + 37 \times 61$

 $= 37 \times (39 + 61)$

 $= 37 \times 100$

= 3700

問題(2)

 $2021 \times 333 + 2021 \times 333 + 2021 \times 334$

 $= 2021 \times (333 + 333 + 334)$

 $= 2021 \times 1000$

= 2021000

問題 5.10.2

この問題は、例題 2 (→5.10.2項) の一般化です。

分配法則を使うと、シグマ記号の式について以下のことが分かります。

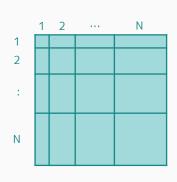
- i = 1 のときの総和: $(1 \times 1) + (1 \times 2) + \dots + (1 \times N) = 1 \times (1 + 2 + \dots + N)$
- i = 2 のときの総和: $(2 \times 1) + (2 \times 2) + \cdots + (2 \times N) = 2 \times (1 + 2 + \cdots + N)$
- :
- i = N のときの総和: $(N \times 1) + (N \times 2) + \cdots + (N \times N) = N \times (1 + 2 + \cdots + N)$

求めるべき答えは青色で示した値の総和であるため、分配法則より

$$\sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{N} ij = (1+2+\dots+N) \times (1+2+\dots+N) = \frac{N(N+1)}{2} \times \frac{N(N+1)}{2}$$

となります。イメージが湧かない人は、右図の正方 形の面積を考えてみると良いと思います。

縦の長さが N(N+1)/2、横の長さが N(N+1)/2 となっています。



したがって、以下のように答えを出力するプログラムを提出すると、正解が得られます。なお、この問題は制約が $N \le 10^9$ と大きく、 $N(N+1)/2 \times N(N+1)/2$ の値が 10^{30} を超える可能性があります。計算途中で余りを取る($\rightarrow 4.6.1$ 項)などの工夫を 行わなければ、 $\log \log 2$ 型などの 64 ビット整数でもオーバーフローを起こす可能性があるので注意してください。

```
#include <iostream>
using namespace std;

const long long mod = 1000000007;
long long N;

int main() {
    // 入力
    cin >> N;

    // 答えを求める
    long long val = N * (N + 1) / 2;
    val %= mod;
    cout << val * val % mod << endl;
    return 0;
}
```

※ Python などのソースコードは chap5-10.md をご覧ください。

問題 5.10.3

以下のような立方体を考えると、この問題の答えが

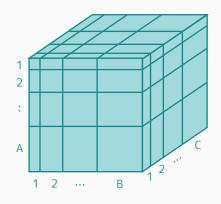
$$\sum_{i=1}^{A} \sum_{j=1}^{B} \sum_{k=1}^{C} ijk = (1 + \dots + A)(1 + \dots + B)(1 + \dots + C)$$

であることが分かります。そこで和の公式 (→2.5.10

項)より、次式が成り立ちます。

$$1 + 2 + \dots + A = \frac{A(A+1)}{2}$$
$$1 + 2 + \dots + B = \frac{B(B+1)}{2}$$
$$1 + 2 + \dots + C = \frac{C(C+1)}{2}$$

よって、答えは $\frac{A(A+1)}{2} \times \frac{B(B+1)}{2} \times \frac{C(C+1)}{2}$ です。



したがって、以下のように答えを出力するプログラムを提出すると、正解となります。 なお、本問題は制約が $A,B,C \leq 10^9$ と大きいので、オーバーフローを防ぐために

- D = A(A+1)/2
- E = B(B+1)/2
- F = C(C + 1)/2

と変数をおいたうえで、計算途中で余りをとるなどの工夫をしています。

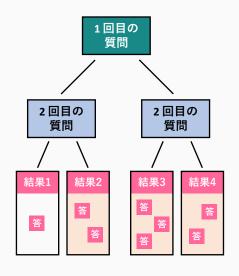
```
#include <iostream>
using namespace std;
const long long mod = 998244353;
long long A, B, C;
int main() {
   // 入力
   cin >> A >> B >> C;
   // 計算
   long long D = A * (A + 1) / 2; D %= mod;
   long long E = B * (B + 1) / 2; E \% = mod;
   long long F = C * (C + 1) / 2; F \% = mod;
   // 答えを出力
   // ここで (D * E * F) % mod にしても、途中で 10^27 を扱う可能性がある
   // そのため、long long 型でもオーバーフローすることに注意!
   cout << (D * E % mod) * F % mod << endl;</pre>
   return 0;
}
```

※ Python などのソースコードは chap5-10.md をご覧ください。

問題 5.10.4

まず、太郎君の思い浮かべている数として 8 通りが考えられますが、2 回の質問に対する回答の組合せは「Yes→Yes」「Yes→No」「No→Yes」「No→No」の 4 通りしかありません。

8>4ですから、右図のように「結果が1通りに定まっていないもの」が必ず存在します。そのため、2回で確実に当てることは不可能です。



問題 5.10.5

自然に実装すると、以下のようになります。

しかし、このプログラムを提出すると 100 ケース中 15 ケースで不正解となってしまいます。その理由は誤差($\rightarrow 5.10.1$ 項)です。

たとえば $(a,b,c) = (10^{18} - 1,18,10)$ のケースでは、本当の答えは Yes なのに間違って No と出力しています。実際、

```
\log_2 a = 59.7947057079725222602 \dots
b \log_2 c = 59.7947057079725222616 \dots
```

であり、左辺と右辺の相対誤差は 10^{-19} 程度です。あまりにも近すぎるので、コンピュータの限界を超えてしまい、「同じ数である」と判定してしまうのです。

改善方法①

それでは、誤差による不正解を防ぐにはどうすれば良いのでしょうか。一つの方法は全部整数で扱うことです。対数の性質(→**2.3.10項**)より、

```
\log_2 c = \log_2(c^b) であるから \log_2 a < \log_2 c のとき、\log_2 a < \log_2(c^b) \log_2 a < \log_2(c^b) \log
```

であるため、 $a < c^b$ であれば Yes、そうでなければ No と出力すれば良いです。

これを実装すると、以下のようになります。

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main() {
   // 入力
    long long a, b, c;
    cin >> a >> b >> c;
    // 右辺の計算(cのb 乗)
   long long v = 1;
   for (long long i = 1; i <= b; i++) {
        v *= c;
    }
    // 出力
    if (a < v) cout << "Yes" << endl;</pre>
    else cout << "No" << endl;</pre>
   return 0;
}
```

しかし、これは不正解となってしまいます。その理由はオーバーフロー(\rightarrow **5.10.1 項**)です。このプログラムは c^b の値をそのまま計算しますが、制約が $a,b,c \leq 10^{18}$ と大きく、最悪の場合 10^{18} の 10^{18} 乗を計算することになります。C++ はもちろん、Python でも計算することができません。

改善方法②

次に、オーバーフローを防ぐにはどうすれば良いのでしょうか。典型的な方法として 「計算の途中で余りを取る」などが考えられますが、本問題は余りの計算ではないた め、この方法は通用しません。

そこで、累乗を計算している途中で右辺の値が a を上回ったらこの時点で Yes 確定なので、ループ処理を打ち切るという対策が有効です。自然に実装すると、以下のようになります。

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

int main() {
// 入力
```

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main() {
   // 入力
   long long a, b, c;
   cin >> a >> b >> c;
   // 右辺の計算(cのb 乗)
   long long v = 1;
   for (long long i = 1; i <= b; i++) {
       if (a / c < v) {
           // この条件分岐は a < (v * c) を言い換えただけ
           // 条件の言い換えをした理由は、v, c が 10^{18} 程度になる可能性があるため
          // a < v * c にすると最悪の場合 v * c = 10^{36} になりオーバーフローするから
           // 注:long long 型の限界は 2<sup>63</sup>}-1(約 10<sup>1</sup>)
          cout << "Yes" << endl;</pre>
          return 0;
       }
       v *= c;
   }
   // ループが打ち切られない場合
   cout << "No" << endl;</pre>
   return 0;
}
```

しかし、このプログラムは 100 ケース中 2 ケースで実行時間制限超過(TLE)となります。その原因は c=1 のケースです。

たとえば、 $(a,b,c)=(2,10^{18},1)$ のケースを考えましょう。1 は何乗しても 1 なので、「現在の右辺の値 v が a を超えたら打ち切る」という処理は効きません。そのため、 $b=10^{18}$ 回のループを行ってしまいます。

なお、 $2^{60} > 10^{18}$ であるため、 $c \ge 2$ のケースでは必ず 60 回以内のループで処理が終わるといえます。

改善方法(3)

最後にc=1のケースで場合分けをしましょう。この問題の制約では $a\geq 1$ なので、 $c^b=1$ より、答えは必ず No となります。したがって、次ページのようなプログラムを書くと、ようやく正解が得られます。

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main() {
   // 入力
   long long a, b, c;
   cin >> a >> b >> c;
   //c = 1 のときの場合分け
   if (c == 1) {
       cout << "No" << endl;</pre>
       return 0;
   }
   // 右辺の計算(cのb 乗)
   long long v = 1;
   for (long long i = 1; i <= b; i++) {
       if (a / c < v) {
          // この条件分岐は a < (v * c) を言い換えただけ
          // 条件の言い換えをした理由は、v, c が 10^18 程度になる可能性があるため
          // a < v * c にすると最悪の場合 v * c = 10^36 になりオーバーフローするから
          cout << "Yes" << endl;</pre>
          return 0;
       }
       v *= c;
   }
   // ループが打ち切られない場合
   cout << "No" << endl;</pre>
   return 0;
}
```

※ Python などのソースコードは chap5-10.md をご覧ください。

問題 5.10.6

まず、m=1,2,...,N についてそれぞれ調べる方法が考えられますが、制約が $N \leq 10^{11}$ と大きいため、実行時間制限超過(TLE)となってしまいます。

そこで、m としてあり得るパターンの数より f(m) としてあり得るパターンの数の方が圧倒的に小さいため、以下のアルゴリズムが効率的です。

- f(m) としてあり得る候補を全列挙する。
- f(m) が決まれば m = f(m) + B と決まるので、それぞれの候補について m の各桁の積が f(m) と一致するかどうかをチェックする。

それでは f(m) の候補はどうやって全列挙すれば良いのでしょうか。実は、1123 や 12233599 のような単調増加な数 m について f(m) を計算するだけで良いです。なぜなら、数の順番を並べ替えても一般性を失わないからです。たとえば、

- $m = 1123 \text{ Obs } f(m) = 1 \times 1 \times 2 \times 3 = 6$
- m = 2131 のとき $f(m) = 2 \times 1 \times 3 \times 1 = 6$
- $m = 3112 \text{ Obs } f(m) = 3 \times 1 \times 1 \times 2 = 6$

とすべて同じになります。なお、単調増加な 11 桁以内の数はおよそ 30 万個しか存在せず、全列挙は十分現実的です。

したがって、以下のようなプログラムを書くと、正解が得られます。なお、単調増加な数mは再帰関数func(digit, m)で全列挙しており、digitは現在の桁数を表したものです。再帰関数が分からない人は、3.6節に戻って確認しましょう。

また、関数 product(m) は整数 m の各桁の積を返すものです。数を 10 で割り続けていくことで、各桁の値を計算しています。 2 進数に変換するアルゴリズム ($\rightarrow 2.1.9項$) と似ています。

※注意:この C++ プログラムは、本書では扱っていない **set** 型を利用しています。 知らない方は、インターネットなどで調べてみてください。(GitHub に掲載されて いる Python・JAVA のソースコードでも **set** 型が用いられています)

```
#include <iostream>
#include <set>
using namespace std;
// f(m) としてあり得る候補
// set 型についてはインターネットで調べてみてください!
set<long long> fm_cand;
// m の各桁の積を返す関数
long long product(long long m) {
   if (m == 0) {
       return 0;
   }
   else {
       long long ans = 1;
       while (m >= 1) {
           ans *= (m % 10);
           m /= 10;
       }
       return ans;
```

```
}
}
void func(int digit, long long m) {
   // m の桁数は 11 桁以下
   // 注:余った桁を 1 で埋めれば、全部 11 桁と仮定しても良い
   int min_value = (m % 10);
   for (int i = min_value; i <= 9; i++) {</pre>
       // 10 * m + i は m の後ろに数字 i を付けたもの
       func(digit + 1, 10 * m + i);
   }
}
int main() {
   // f(m) の候補を列挙
   func(0, 0);
   // 入力
   long long N, B;
   cin >> N >> B;
   // m - f(m) == B になるかどうかチェック
   long long Answer = 0;
   for (long long fm : fm_cand) {
       long long m = fm + B;
       long long prod_m = product(m);
       if (m - prod_m == B && m <= N) {</pre>
           Answer += 1;
       }
   }
   // 出力
   cout << Answer << endl;</pre>
   return 0;
}
```

※ Python などのソースコードは chap5-10.md をご覧ください。

問題 5.10.7 (1)

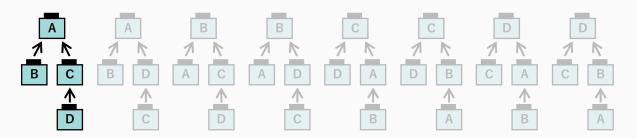
この問題は様々な解法が考えられるので、そのうち一つを紹介します。 なお、ここでは説明の都合上、それぞれのおもりに A, B, C, D, E というラベルを付 けることにします。



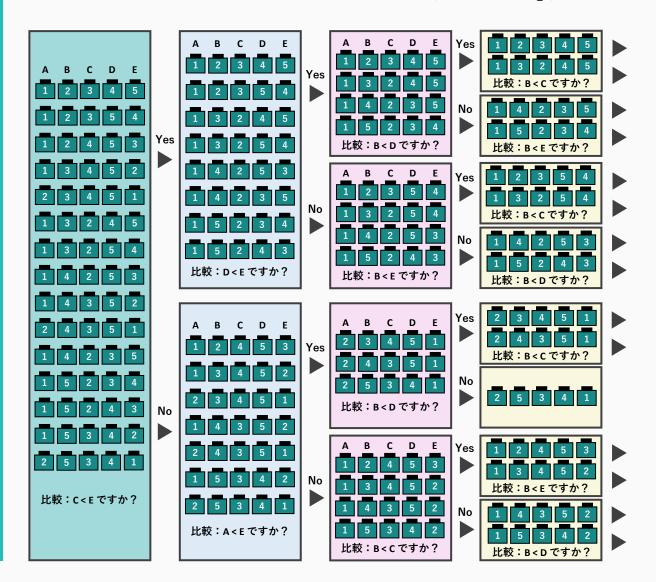
まず、最初の3回は以下のような比較を行います。

- 1. おもり A とおもり B を比較する。
- 2. おもり C とおもり D を比較する。
- 3. 1. の軽い方と 2. で軽い方を比較する。

3回の質問の結果は以下の8通りがあり得ますが、対称性より「おもりAが最も軽く、おもりCよりおもりDの方が重い」という一番左のパターンであることを仮定しても、一般性を失いません。



さて、一番左のパターンとなるおもりの重さの組合せは **15** 通りありますが、以下のような比較により、必ず **4** 回で当てることが可能です。(数字は重さ [kg])



問題 5.10.7 (2)

おもりの重さの組合せは 5! = 120 通り存在する一方、6 回の比較の結果(左側・右側のどちらが重いか)の組合せは $2^6 = 64$ 通りです。後者の方が小さいため、6 回で当てることはできません。

問題 5.10.7 (3)

まず、以下のようにして最小回数が45回以上であることが証明できます。

おもりの重さの組合せを P 通りとすると、L 回で比較を行うためには $2^L \ge P$ すなわち $L \ge \log_2 P$ を満たす必要があります。

そこでおもりが 16 個のとき $\log_2 P = \log_2 16! = 44.2501 \dots$ となるため、少なくとも 45 回の比較が必要です。

それでは、何回が最小なのでしょうか。まず、マージソート (→**3.6節**) をこの問題 に適用すると、以下のような操作を行うことになります。

- 「1 個のおもりの列 2 つを Merge する」×8回
- 「2個のおもりの列2つを Merge する」×4回
- 「4個のおもりの列2つを Merge する」×2回
- 「8 個のおもりの列 2 つを Merge する」× 1 回

l 個のおもりの列に対する Merge 操作では 2l-1 回の比較を行うため(\rightarrow **3.6.10** 項)、合計比較回数は $(1\times8)+(3\times4)+(7\times2)+(15\times1)=49$ 回となります。

また、2021年12月現在、46回以内で確実に当てられる方法が考案されています。 詳しく知りたい方は、以下の論文をお読みください。

 Peczarski, Marcin (2011). "Towards Optimal Sorting of 16 Elements". Acta Universitatis Sapientiae. 4 (2): 215–224.

しかしながら、最小回数が 45 回であるか、はたまた 46 回であるのかは誰も知りません。興味を持たれた方は、この未解決問題にぜひ挑戦してみましょう。