

北京邮电大学

计算机学院（国家示范性软件学院）

NFA 转换为 DFA 实验报告

课程名称：形式语言与自动机

项目名称：NFA 到 DFA 的转换

项目成员：艾宇婧、陈韵涵、毛杨帆

时间：2024 年 6 月 2 日

目录

一、项目主要内容	1
1.1 实现的功能描述.....	1
1.2 实验环境描述	1
二、程序的设计思路及核心算法	1
2.1 设计思路	2
2.2 程序核心算法	3
三、程序的输入，输出，以及执行效果	5
3.1 输入	5
3.2 输出	5
3.3 执行效果	5
3.4 更复杂的测试样例	6
四、改进思路和方法.....	10
4.1 数据结构优化	10
4.2 算法效率优化.....	10
4.3. 错误处理与输入验证	11
4.4 可视化灵活性.....	11
五、小组分工.....	11

一、项目主要内容

1.1 实现的功能描述

1. NFA 输入

输入转换数量和每个转换的源状态、转换条件（包括空转换条件'&'）和目标状态。这些信息构成了原始的 NFA。

2. NFA 可视化

使用 Graphviz 库创建了一个 NFA 的可视化图形，其中节点表示状态，边表示状态之间的转换，边上的标签表示转换条件。

3. DFA 转换

计算 ϵ -closure：对于给定的状态集合，计算其 ϵ -closure，即可以通过空转换到达的状态集合。

计算状态的转移：给定状态和输入字符，根据已知的 NFA 计算状态的转移结果。

构建 DFA：使用 NFA 中的转换规则，逐步构建 DFA，其中每个状态是 NFA 状态的子集。

4. DFA 可视化

使用 Graphviz 库创建了一个 DFA 的可视化图形，其中节点表示 DFA 的状态，边表示状态之间的转换，节点标签表示状态集合。

5. 打印终止状态

打印出 DFA 中的终止状态，这些状态由输入的终止状态集合确定。

1.2 实验环境描述

1. IDE: vscode
2. 编程语言: python
3. 可视化工具: graphviz

二、程序的设计思路及核心算法

2.1 设计思路

1. 理解自动机的概念和特点

NFA 到 DFA 的转化原理基于子集构造法，核心思想是将 NFA 的状态集合转换为 DFA 的状态集合，并确保在转换过程中考虑到所有可能的状态组合。要包括 ϵ 闭包 (ϵ -closure) 的计算、状态转换的确定化、构建 DFA 的状态集合和转换函数、确定 DFA 的终态、重复“状态转换的确定化”至“确定 DFA 的终态”，直到没有新的状态集合可以被加入到 DFA 为止，最后简化 DFA。

算法参考：[NFA 到 DFA 的转化（保证能讲明白）-CSDN 博客](#)

2. 确定化算法

关键是将 NFA 的状态集合转换为 DFA 的状态集合，并根据 NFA 的转换函数得到 DFA 的转换函数。其中， ϵ -closure 函数和状态转移函数是核心概念。其中计算 ϵ -closure 函数 `closure(setp, NFA)` 用于计算状态 `setp` 的 ϵ 闭包，内部定义了一个递归函数 `recursive_closure(state, current_closure)`，通过递归查找状态 `state` 经过 ϵ 边可达的所有状态，并将其添加到当前闭包中，外部循环遍历输入的状态集合 `setp`，对每个状态调用递归函数，并返回闭包的排序后的字符串表示；状态转移函数 `move(t, a, NFA)` 用于给定状态 `t` 和输入字符 `a`，根据已知的 NFA 计算状态的转移，遍历当前状态 `t` 中的每个状态，并在 NFA 中寻找与状态 `t` 和输入字符 `a` 匹配的转移，将目标状态添加到临时变量 `temp` 中，返回临时变量 `temp`，其中包含了状态 `t` 经过输入字符 `a` 后的目标状态集合。

3. 状态合并

在确定化后可能会出现一些等价状态，需要进行状态合并以简化 DFA。采用检查状态是否为新状态的函数 `checkINrawDFA(rawDFA, u)`，最后使用 NFA 转换为 DFA 的主要函数 `convertNFAToDFA(NFA)` 确保简化后的 DFA 与原始 NFA 等价。

4. 测试和验证

对设计的算法和实现进行测试和验证，确保能够正确地将 NFA 转换为 DFA，并且简化后的 DFA 与原始 NFA 等价。

2.2 程序核心算法

1. 计算 ϵ -closure 的算法

```

01. # 计算 $\epsilon$ -closure
02. def closure(setp, NFA):
03.     def recursive_closure(state, current_closure):
04.         for trans in NFA:
05.             if trans.src == state and trans.edge == '&' and trans.dst not in current_closure:
06.                 current_closure.add(trans.dst)
07.                 recursive_closure(trans.dst, current_closure)
08.
09.     closure_set = set(setp)
10.     for state in setp:
11.         recursive_closure(state, closure_set)
12.
13.     return ''.join(sorted(closure_set))

```

- 参数：setp：表示一个状态集合；NFA：状态转移函数列表，里面的元素是一个类，定义如下：

```

01. # 状态转移函数类
02. class MovFn:
03.     def __init__(self, src, edge, dst):
04.         self.src = src # 源状态
05.         self.edge = edge # 转换条件
06.         self.dst = dst # 目标状态

```

- 定义了一个内部函数 `recursive_closure`，递归地计算通过 ϵ 转换可以到达的所有状态
- 使用一个集合 `closure_set` 存储当前的闭包状态，以避免重复状态
- 遍历传入的状态集，对于每个状态遍历 NFA 的状态转移函数，找出从当前状态经过多次空转换可达的所有状态并返回
- 返回值是一个新的状态集，表示状态集 setp 的 ϵ 闭包

2. 计算状态转移的函数 move

```

01. # 给定状态t和输入字符a，根据已知的NFA来计算状态的转移
02. def move(t, a, NFA):
03.     temp = ""
04.     for i in range(len(t)): # 遍历当前状态t里面的每个状态
05.         for j in range(len(NFA)): # 遍历NFA里面的转移函数
06.             if t[i] == NFA[j].src and NFA[j].edge == a: # 检查当前转移是否与状态 t 和输入字符 a 匹配
07.                 if not check(temp, NFA[j].dst): # 如果temp没有包含此状态
08.                     temp += NFA[j].dst # 添加新状态到temp
09.     return temp

```

- 参数：t：当前状态集；a：输入字符；NFA：状态转移函数列表
- 遍历当前状态集，对于每个状态遍历 NFA 的状态转移函数，找出从当前状态通过传入的状态转移函数可以到达的全部状态
- 返回值是一个新的状态集，表示 t 里面所有的状态通过 a 可达的状态的并集

3. 通过 move 和 closure 来计算 DFA 的状态集

```

01. # 获取输入字符集
02. sigma = set()
03. for transition in NFA:
04.     if transition.edge != '&':
05.         sigma.add(transition.edge)
06. sigma = list(sigma)
07.
08. start = closure("0", NFA)
09. start = "".join(sorted(start))
10. rawDFA = []
11. rawDFA.append(start)
12. rawDFAflag = []
13. rawDFAflag.append(False)
14. while checkFlag(rawDFAflag) != -1:
15.     m = checkFlag(rawDFAflag) # 第一个未处理的状态索引
16.     rawDFAflag[m] = True
17.     for i in range(len(sigma)):
18.         u = closure(move(rawDFA[m], sigma[i], NFA), NFA) # 计算新状态的闭包
19.         u = "".join(sorted(u)) # 新状态u
20.         if u and not checkINrawDFA(rawDFA, u): # 检查新状态是否可达以及是否为新状态
21.             rawDFA.append(u)
22.             rawDFAflag.append(False)
23.

```

- 变量：Sigma：输入字符集；rawDFA：DFA 包含的所有状态；rawDFAflag：表示状态是否经过处理
- 首先令初始状态“0”作为 rawDFA 里面唯一一个元素并把它 flag 设为 false，然后循环，直到所有的状态都被处理过，即通过状态转移找不出新的状态
 - 对于第一个未经处理的状态，找出它的 ϵ 闭包
 - 如果它可达并且是一个新的状态，就将其加入到 rawDFA
 - 并且将这个新状态的 flag 设为 false
- 当所有的状态都被处理完并且没有新状态产生的时候，就结束循环。核心思想是子集构造法

4. 得出最终 DFA 的状态转移函数

```

01. DFA = []
02. DFA_temp = []
03. DFADic = {}
04.
05. # 遍历每个DFA的状态
06. for i in range(len(rawDFA)):
07.     # 计算每个状态在所有输入字符上的转换结果
08.     transitions = {s: "".join(sorted(closure(move(rawDFA[i], s, NFA), NFA))) for s in sigma}
09.     # 打印当前状态及其对应的转换结果
10.     print(f'状态 {rawDFA[i]}: {transitions}')
11.     # 将当前状态添加到DFA列表中
12.     DFA.append(rawDFA[i])

```

- 变量：DFA：状态列表；DFA_temp：用于存储(源, 目的)二元组；DFADic：用于存储状态转移函数，键为(源, 目的)，值为转移条件
- 遍历刚刚得出的 DFA 的所有状态（集），通过调用 closure(move(rawDFA[i], s, NFA), NFA) 来计算其在每个输入字符 s 上的转换结果，返回的结果是一个字符串，表示状态经过输入字符转换后的新状态
- 将这些转换结果以字典的形式存储在 transitions 中，其中键为输入字符，值为转换后的状态

- 最后将当前状态加入 DFA

5. 可视化：使用 graphviz

普通状态用圆圈表示，终止状态用双圆圈表示

三、程序的输入，输出，以及执行效果

3.1 输入

```
PS E:\NFAtaDFApy> & C:/Users/cyh/python/python.exe e:/NFAtaDFApy/NFA2DFA.py
输入转换数量: 3
输入格式为: 源状态 转换条件 目标状态 (以空格分隔), &表示空转换:
0 a 1
0 a 2
1 b 2
输入终止状态集(以空格分隔): 2
源: 0, 转换条件: a, 目标: 1
源: 0, 转换条件: a, 目标: 2
源: 1, 转换条件: b, 目标: 2
状态 0: {'b': '', 'a': '12'}
状态 12: {'b': '2', 'a': ''}
状态 2: {'b': '', 'a': ''}
DFA的终止状态:
12
2
```

根据提示，以源状态 转换条件 目标状态的格式输入状态和状态转移函数，其中要求状态是从 0 开始的数字，转换条件不限，用&表示空转换

然后还要根据提示，输入终止状态集

3.2 输出

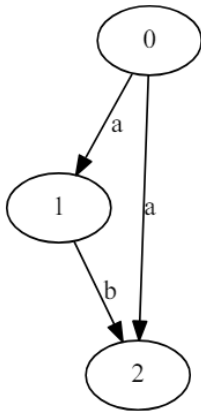
```
源: 0, 转换条件: a, 目标: 1
源: 0, 转换条件: a, 目标: 2
源: 1, 转换条件: b, 目标: 2
状态 0: {'b': '', 'a': '12'}
状态 12: {'b': '2', 'a': ''}
状态 2: {'b': '', 'a': ''}
DFA的终止状态:
12
2
```

格式化输出输入的 NFA 的状态转移表

并且输出两个 pdf 文件，一个表示原始的 NFA: NFA.gv.pdf; 一个表示最终生成的 DFA: DFA.gv.pdf

3.3 执行效果

显示输入的 NFA 和最终得出的 DFA:



3.4 更复杂的测试样例

1. 测试样例 1

0 & 1
 1 a 1
 1 b 1
 1 & 2
 2 a 3
 2 b 4
 3 a 5
 4 b 5
 5 & 6
 6 a 6
 6 b 6
 6 & 7

输出：

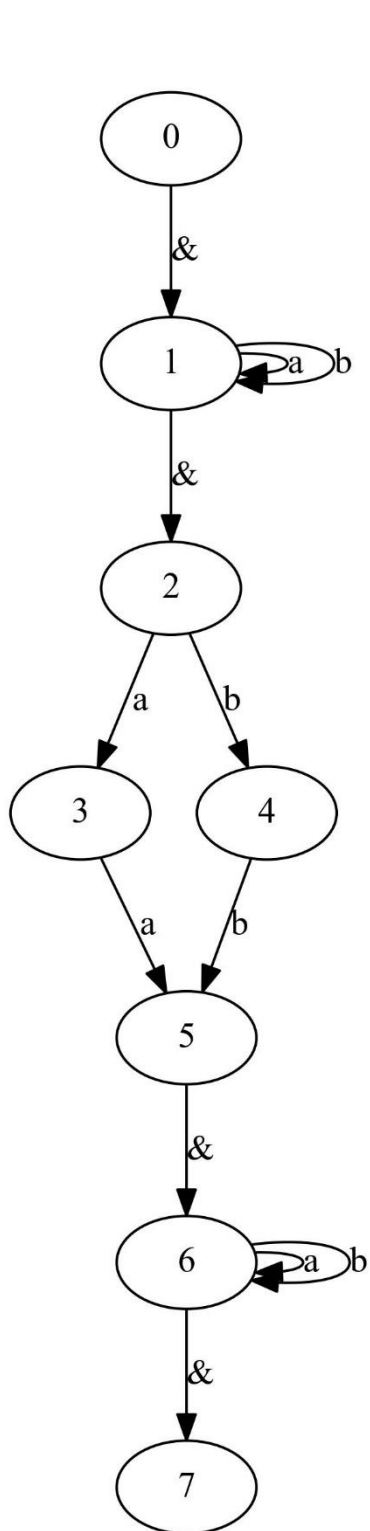

```

输入转换数量: 12
输入格式为: 源状态 转换条件 目标状态 (以空格分隔), &表示空转换:
0 & 1
1 a 1
1 b 1
1 & 2
2 a 3
2 b 4
3 a 5
4 b 5
5 & 6
6 a 6
6 b 6
6 & 7
输入终止状态集(以空格分隔): 7
源: 0, 转换条件: &, 目标: 1
源: 1, 转换条件: a, 目标: 1
源: 1, 转换条件: b, 目标: 1
源: 1, 转换条件: &, 目标: 2
源: 2, 转换条件: a, 目标: 3
源: 2, 转换条件: b, 目标: 4
源: 3, 转换条件: a, 目标: 5
源: 4, 转换条件: b, 目标: 5
源: 5, 转换条件: &, 目标: 6
源: 6, 转换条件: a, 目标: 6
源: 6, 转换条件: b, 目标: 6
源: 6, 转换条件: &, 目标: 7
状态 012: {'b': '124', 'a': '123'}
状态 124: {'b': '124567', 'a': '123'}
状态 123: {'b': '124', 'a': '123567'}
状态 124567: {'b': '124567', 'a': '12367'}
状态 123567: {'b': '12467', 'a': '123567'}
状态 12367: {'b': '12467', 'a': '123567'}
状态 12467: {'b': '124567', 'a': '12367'}
DFA的终止状态:
124567
123567
12367
12467

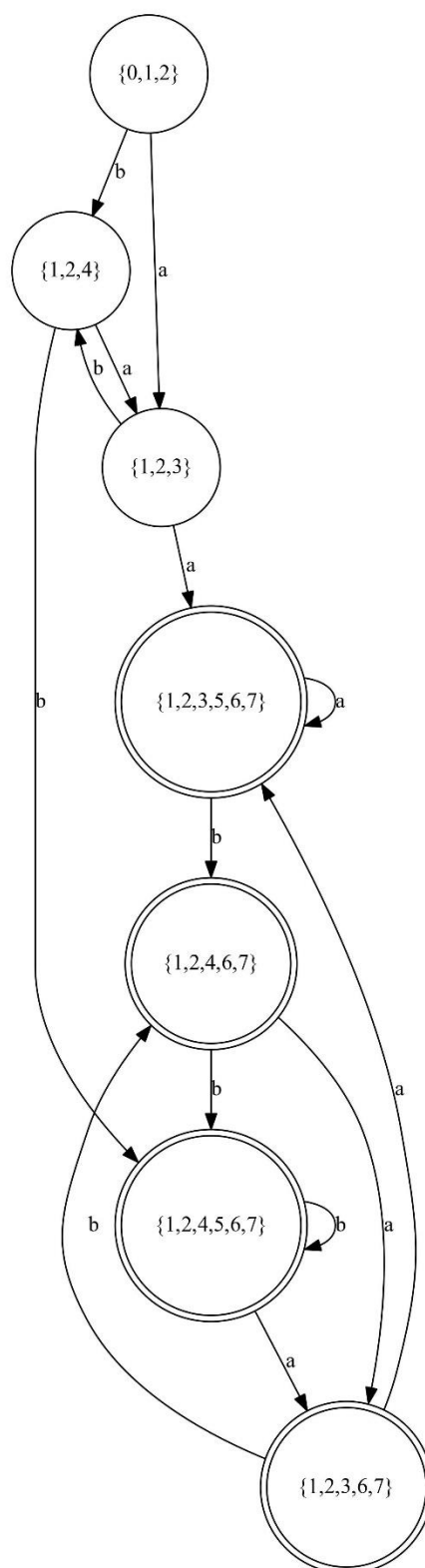
```

NFA的转移函数

DFA的转移函数



初始 NFA



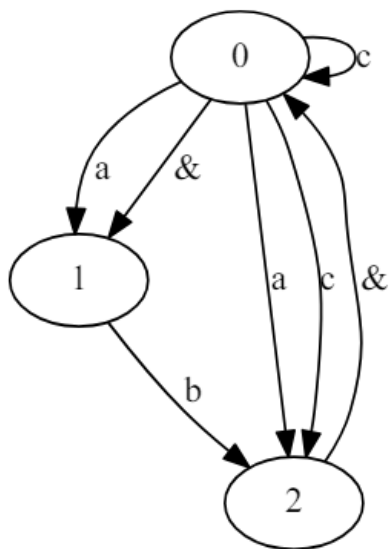
转换后的 DFA

2. 测试样例 2：带空转换

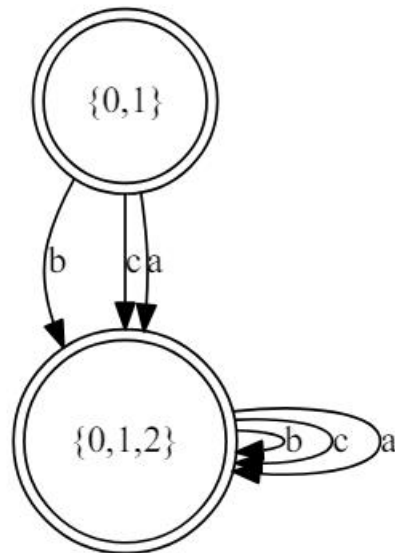
0 a 1
 0 a 2
 0 c 0
 0 c 2
 0 & 1
 1 b 2
 2 & 0

```

PS E:\NFAtoDFApy> & C:/Users/cyh/python/python.exe e:/NFAtoDFApy/NFA2DFA.py
输入转换数量: 7
输入格式为: 源状态 转换条件 目标状态 (以空格分隔), &表示空转换:
0 a 1
0 a 2
0 c 0
0 c 2
0 & 1
1 b 2
2 & 0
输入终止状态集(以空格分隔): 1 2
源: 0, 转换条件: a, 目标: 1
源: 0, 转换条件: a, 目标: 2
源: 0, 转换条件: c, 目标: 0
源: 0, 转换条件: c, 目标: 2
源: 0, 转换条件: &, 目标: 1
源: 1, 转换条件: b, 目标: 2
源: 2, 转换条件: &, 目标: 0
状态 01: {'b': '012', 'c': '012', 'a': '012'}
状态 012: {'b': '012', 'c': '012', 'a': '012'}
DFA的终止状态:
01
012
  
```



NFA



DFA

四、改进思路和方法

4.1 数据结构优化

4.1.1 状态表示:

当前状态使用字符串拼接,这种方法在状态集合较小时可行,但随着集合大小增加,字符串比较和处理的效率会下降,尤其是在进行集合运算(如合并、求交集)时,对于大型 NFA/DFA 可能不够高效。

改进思路:考虑使用集合或自定义数据结构来表示状态集合,这样在状态合并和比较时会更快。

改进方法:使用 Python 的内置数据结构 set 来表示状态集合。集合提供了高效的成员检查、合并和差集等操作,非常适合表示状态集合。

4.1.2 NFA 存储:

原代码中,NFA 的状态转移是通过列表存储的,每项是一个自定义对象 MovFn,在查找特定转移时可能需要遍历整个列表。

改进思路:改进 NFA 的存储方式,例如使用字典来快速查找状态转移,减少遍历次数。

改进方法:使用字典来存储状态转移关系,以提高查找效率。字典的键可以是状态对(比如源状态和转换条件),值为目标状态,这样可以直接通过状态对查找目标状态,无需遍历。

4.2 算法效率优化

4.2.1 ϵ -闭包计算:

当状态数很大时,递归计算 ϵ -闭包容易导致栈溢出,可能不是最优选择

改进思路:可以考虑使用迭代避免栈溢出,并优化重复计算。

方法:可以尝试广度优先搜索(BFS)的迭代方法,通过队列管理待处理的状态。

4.2.2 状态压缩:

DFA 构建过程中可能会产生多个状态,它们对输入的响应规则完全相同,这增加了 DFA 的大小。

改进思路:在构建 DFA 时,如果发现两个状态的转换规则完全相同,可以合并这两个状态,进一步减小 DFA 的大小。

方法:通过比较两个状态对所有输入的转移结果,如果相同,则认为这两个状态等价,可以合并。或者可以考虑哈希表辅助。

4.3. 错误处理与输入验证

添加异常处理机制：比如捕获用户输入错误或文件操作异常。以避免程序意外中断。

4.4 可视化灵活性

动态图生成：使用参数化的方式生成 Graphviz 图来增强可视化灵活性时，关键可以尝试对状态和转移逻辑的抽象。这样可以更灵活地控制图的展示细节。

五、小组分工

班级：2022211311 班

陈韵涵：核心算法代码、撰写文档设计思路及核心算法部分、输入输出部分、测试样例部分

毛杨帆：输入输出代码、撰写文档实现的功能描述与设计思路部分

艾宇婧：可视化实现、撰写文档改进思路和方法部分