

Burgheria Padovana

Anno accademico: 2020/2021

Indirizzo sito web: Email referente del gruppo: davide.albiero@studenti.unipd.it

Componenti	Albiero	Davide	1193425
	Fincato	Alessandro	1201264
	Panighel	Cristiano	1201284
	Tossuto	Matteo	1193493

INDICE INDICE

${f Utenti}$	Nickname	${\bf Password}$
Admin	admin	admin
$_{ m User}$	user	user

Indice

1	Intr	oduzio	$\mathbf{n}\mathbf{e}$																			3
2	Ana	alisi																				4
	2.1	Studio	dell	l'ut	enz	a f	fin	al	e													4
	2.2	Casi d	'uso																			4
		2.2.1	Ute	$_{ m ente}$	g€	ne	ric	co														4
		2.2.2	Am	ımi	nist	ra	to	re				٠			٠							4
3	Pro	gettazi	one	:																		5
	3.1	Obiett	ivi .																			5
	3.2	Design	ι																			5
	3.3	Databa	ase									٠			٠							5
4	\mathbf{Pre}	sentazi	one	:																		6
	4.1	Deskto	р.																			6
	4.2	Mobile	·																			6
	4.3	Stamp	a .									٠										6
5	Imp	lement	tazi	one	•																	7
	5.1	Lingua	aggi																			7
	5.2	$\widetilde{\text{HTML}}$	ъ́ е	CS	S																	7
	5.3	MySQ																				7
	5.4	PHP .																				7
	5.5	JavaSc																				7
6	Vali	idazion	. e																			8
7	Fase	e di Te	st e	\mathbf{St}	ru	me	en	ti														9
	7.1	XAMF	Р.																			9
8	Sud	divisio	ne e	del	la	vo	ro	ı														10

1 Introduzione

Il progetto Burgheria Padovana vuole implementare un sito Internet che offra la possibilità di fornire informazioni riguardo il suo punto vendita.

Il sito dovrà contenere informazioni riguardanti i panini che offre, suddivisi nelle varie categorie: Pollo, Manzo e speciali. Inoltre conterrà: gli eventi a cui sarà possibile partecipare, la storia del locale, gli orari di apertura e come contattare il locale.

Il sito permette ad un utente privilegiato (admin) di: inserire o eliminare gli eventi e di controllare ed eliminare i commenti degli altri utenti. Gli utenti normali (user) saranno visitatori senza privilegi a cui viene garantita la sola visualizzazione delle pagine consentite.

Inoltre deve essere garantita l'accessibilità in modo che chiunque possa navigare nel sito senza problemi e tranquillamente.

Terminato con l'accessibilità, si pone l'attenzione sull'usabilità: rispettando la separazione tra struttura, presentazione e comportamento e rispettando gli standard W3C per quanto riguarda HTML e CSS.

Il sito dovrà garantire una navigazione fluida agli utenti evitando disorientamento e, nel caso accadesse, fornirli supporto per tornare al sito.

2 Analisi

2.1 Studio dell'utenza finale

Il locale Burgheria Padovana offre un prodotto internazionale, comodo, veloce e buono.

Pertanto il sito è pensato per rivolgersi ad una categoria di utenti eterogenei, ad esempio: da consumatori abituali a chi vuole provare qualcosa di nuovo, da chi ha bisogno di mangiare qualcosa al volo a chi vuole gustarsi un buon pasto con calma. fino ad arrivare ai dipendenti dell'attività.

Queste categorie di utenti, senza privilegi, verrà denominata come utente generico. Mentre l'utente con privilegi verrà denominato come amministratore, il quale otterà tali privilegi autenticandosi tramite form di login.

Essendo un utenza finale generica, sarà necessario utilizzare un linguaggio informale, semplice e comprensibile. Allo stesso modo si andrà a creare un sito di struttura e layout semplici e simili ai modelli a cui l'utente generico è abituato. Si cercherà, quindi, di non rompere le convenzioni esterne e offrendo, indipendentemente dal browser o dal dispositivo utilizzato, una navigazione veloce e intuitiva.

2.2 Casi d'uso

2.2.1 Utente generico

2.2.2 Amministratore

3 Progettazione

3.1 Obiettivi

3.2 Design

3.3 Database

Una parte fondamentale del progetto è il database, in quanto è usato per contenere le informazioni che veranno poi usate dal sito.

È stato pensato di creare un database con la funzione di contenere tutti i dati relativi ai prodotti in vendita compresi i voti e i commenti, agli eventi a cui è possibile partecipare e i dati degli utenti registrati.

Come si può vedere dalla Figura 1, le tabelle sono sei:

- Eventi: contiene il titolo, la data, il luogo e la descrizione degli eventi a cui sarà possibile partecipare
- Categoria: contiene il nome delle categorie
- **Prodotti:** contiene il nome, l'immagine, gli ingredienti e la descrizione dei prodotti venduti
- Utenti: contiene l'username e la password degli utenti iscritti. Inoltre si verifica se l'utente è un admin.
- Voti: contiene i voti degli utenti
- Commenti: contiene i commenti degli utenti

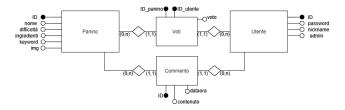


Figura 1: Schema concettuale database

Il database viene interrogato da *PHP* quando bisogna utilizzare o richiamare le informazioni. Le pagine: *Eventi, I nostri Burger, Panino* sono riempite dinamicamente tramite chiamata *PHP*.

Come spiegato nella sezione *Analisi*, esistono due tipi di utenti: *utente generico* e *amministratore*. Nel database viene utilizzato un booleano per differenziare le due tipologie.

4 Presentazione

- 4.1 Desktop
- 4.2 Mobile
- 4.3 Stampa

5 Implementazione

5.1 Linguaggi

5.2 HTML5 e CSS

5.3 MySQL

Per il mantenimento e salvataggio dei dati e delle informazioni, si è deciso di utilizzare MySQL

Per le funzioni che necessitano l'uso di MySQL viene implementato l'estensione mysqli

Il database utilizzato è descritto nel capitolo 3: Progettazione -> Database. Da notare che alcuni campi per l'inserimento hanno una grandezza maggiore di quella limite imposta all'utente. Questo per assicurarci che anche usando tag HTML, dato che in MySQL i simboli "<" e ">" vengono tradotti occupando più spazio, ci sia il rischio che l'input non venisse accettato dal DB portando ad un rifiuto dell'inserimento.

5.4 PHP

5.5 JavaScript

6 Validazione

La validazione è uno passo fondamentale del progetto, poiché serve a verificare che siano rispettati gli standard W3C per quanto riguarda HTML e CSS. Infatti rispettare gli standard assicura un codice pulito, corretto e che favorisca l'accessibilità e l'usabilità.

Un sito che rispetta gli standard assicura:

- un sito più accessibile e usabile;
- un alto livello di compatibilità tra i diversi browser, rendendo minime o nulle le differenze di visualizzazione del sito, sempre considerando la possibile versione del browser utilizzato dall'utenza a cui ci si riferisce;
- essendo valido non dovrebbe contenere errori e quindi la navigazione risulta più veloce e fluida;
- un sito valido e senza errori non viene interpretato dal browser "a modo suo" ma rispetta "il volere" degli sviluppatori comportandosi come previsto da questi ultimi;
- un sito valido e senza errori viene indicizzato in modo positivo dal browser.

Per validare il sito sono stati utilizzati i seguenti strumenti:

• W3C HTML Validator

Indirizzo sito web: https://validator.w3.org/

È un servizio gratuito di W3C che consente di validare le pagine HTML. La validazione può avvenire in tre modi: attraverso il caricamento del file da validare, facendo copia e incolla del codice da validare o inserendo l'indirizzo della pagina se quest'ultima si trova online.

Se il codice non è valido, viene segnalato il numero di errori, il loro tipo e a quale riga e colonna della pagina sono stati trovati.

• W3C CSS Validator

Indirizzo sito web: https://jigsaw.w3.org/css-validator/

È un servizio gratuito di W3C che consente di validare il codice CSS.

Anche in questo casi i metodi di validazione sono tre come nel sito precedente.

La segnalazione degli errori viene gestita nell'identico modo del sito precedente.

• In entrambi i siti, se le pagine e il codice risultano validi, riportano del codice HTML per poter utilizzare delle immagini, del W3C, che certificano la validazione del sito.

7 Fase di Test e Strumenti

7.1 XAMPP

XAMPP è una distribuzione di Apache che permette, tra le varie funzioni, l'utilizzo di MySQL e PHP di cui abbiamo usufruito.

Il loro utilizzo ci ha permesso di utilizzare in locale la parte dinamica del sito e la parte di Database, testando le richieste PHP e le interrogazioni MySQL.

Silktide - Toolbar

È un plugin del browser Google Chrome, che permette di testare la navigazione del sito attraverso l'attivazione di varie disabilità capendo se il sito risulta accessibile.

- Permette di verificare che il sito sia usufruibile e di facile lettura per persone con dislessia.
- Può simulare la visualizzazione del sito da parte di persone daltoniche verificando che sia utilizzabile da queste ultime.
- Può simulare la visualizzazione del sito da parte di persone con la cataratta e verificare che sia accessibile per loro.
- Può simulare la visualizzazione del sito da parte di persone con perdita di visione periferica o perdita di visione centrale verificando che possano accedere ed utilizzare il sito.
- Può simulare uno screen reader, verificando che sia di facile lettura a quest'ultimo e non ci siano problemi di perdita di focus, che ogni parte del sito sia capibile solo attraverso l'utilizzo di uno screen reader e che questo permetta l'uso di ogni funzione del sito.

Il fine ultimo per l'utilizzo di questo plugin è di rendere il sito accessibile a più categorie di utenti possibili cercando di prendere in considerazione tutte le disabilità che rendono complicato l'utilizzo del browser.

8 Suddivisione del lavoro