



Burgheria Padovana

Anno accademico: 2020/2021

Indirizzo sito web:

Email referente del gruppo: davide.albiero@studenti.unipd.it

Componenti	Albiero	Davide	1193425
	Fincato	Alessandro	1201264
	Panighel	Cristiano	1201284
	Tossuto	Matteo	1193493

Utenti	Nickname	Password
Admin	admin	admin
User	user	user

Indice

1 Introduzione

Il progetto *Burgheria Padovana* vuole implementare un sito Internet che offra la possibilità di fornire informazioni riguardo il suo punto vendita.

Il sito dovrà contenere informazioni riguardanti i panini che offre, suddivisi nelle varie categorie: Pollo, Manzo e speciali. Inoltre conterrà: gli eventi a cui sarà possibile partecipare, la storia del locale, gli orari di apertura e come contattare il locale.

Il sito permette ad un utente privilegiato (admin) di: inserire o eliminare gli eventi e di controllare ed eliminare i commenti degli altri utenti. Gli utenti normali (user) saranno visitatori senza privilegi a cui viene garantita la sola visualizzazione delle pagine consentite.

Inoltre deve essere garantita l'accessibilità in modo che chiunque possa navigare nel sito senza problemi e tranquillamente.

Terminato con l'accessibilità, si pone l'attenzione sull'usabilità: rispettando la separazione tra struttura, presentazione e comportamento e rispettando gli standard *W3C* per quanto riguarda *HTML* e *CSS*.

Il sito dovrà garantire una navigazione fluida agli utenti evitando disorientamento e, nel caso accadesse, fornirli supporto per tornare al sito.

2 Analisi

2.1 Studio dell'utenza finale

Il locale Burgheria Padovana offre un prodotto internazionale, comodo, veloce e buono.

Pertanto il sito è pensato per rivolgersi ad una categoria di utenti eterogenei, ad esempio: da consumatori abituali a chi vuole provare qualcosa di nuovo, da chi ha bisogno di mangiare qualcosa al volo a chi vuole gustarsi un buon pasto con calma. fino ad arrivare ai dipendenti dell'attività.

Queste categorie di utenti, senza privilegi, verrà denominata come *utente generico*. Mentre l'utente con privilegi verrà denominato come *amministratore*, il quale otterrà tali privilegi autenticandosi tramite form di login.

Essendo un utenza finale generica, sarà necessario utilizzare un linguaggio informale, semplice e comprensibile. Allo stesso modo si andrà a creare un sito di struttura e layout semplici e simili ai modelli a cui l'*utente generico* è abituato. Si cercherà, quindi, di non rompere le convenzioni esterne e offrendo, indipendentemente dal browser o dal dispositivo utilizzato, una navigazione veloce e intuitiva.

2.2 Casi d'uso

2.2.1 Utente generico

2.2.2 Amministratore

3 Progettazione

3.1 Obiettivi

3.2 Design

3.3 Database

Una parte fondamentale del progetto è il database, in quanto è usato per contenere le informazioni che verranno poi usate dal sito.

È stato pensato di creare un database con la funzione di contenere tutti i dati relativi ai prodotti in vendita compresi i voti e i commenti, agli eventi a cui è possibile partecipare e i dati degli utenti registrati.

Come si può vedere dalla *Figura ??*, le tabelle sono sei:

- **Eventi:** contiene il titolo, la data, il luogo e la descrizione degli eventi a cui sarà possibile partecipare
- **Categoria:** contiene il nome delle categorie
- **Prodotti:** contiene il nome, l'immagine, gli ingredienti e la descrizione dei prodotti venduti
- **Utenti:** contiene l'username e la password degli utenti iscritti. Inoltre si verifica se l'utente è un admin.
- **Voti:** contiene i voti degli utenti
- **Commenti:** contiene i commenti degli utenti

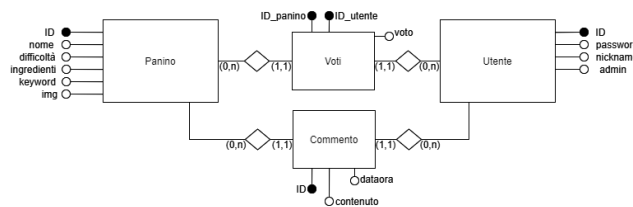


Figura 1: Schema concettuale database

Il database viene interrogato da *PHP* quando bisogna utilizzare o richiamare le informazioni. Le pagine: *Eventi*, *I nostri Burger*, *Panino* sono riempite dinamicamente tramite chiamata *PHP*.

Come spiegato nella sezione *Analisi*, esistono due tipi di utenti: *utente generico* e *amministratore*. Nel database viene utilizzato un booleano per differenziare le due tipologie.

4 Presentazione

4.1 Desktop

4.2 Mobile

4.3 Stampa

5 Implementazione

5.1 Linguaggi

5.2 HTML5 e CSS

5.3 MySQL

Per il mantenimento e salvataggio dei dati e delle informazioni, si è deciso di utilizzare *MySQL*

Per le funzioni che necessitano l'uso di *MySQL* viene implementato l'estensione *mysqli*

Il database utilizzato è descritto nel capitolo 3: *Progettazione -> Database*.

Da notare che alcuni campi per l'inserimento hanno una grandezza maggiore di quella limite imposta all'utente. Questo per assicurarci che anche usando tag HTML, dato che in *MySQL* i simboli "<" e ">" vengono tradotti occupando più spazio, ci sia il rischio che l'input non venisse accettato dal DB portando ad un rifiuto dell'inserimento.

5.4 PHP

5.5 JavaScript

6 Validazione

La validazione è uno passo fondamentale del progetto, poiché serve a verificare che siano rispettati gli standard *W3C* per quanto riguarda *HTML* e *CSS*. Infatti rispettare gli standard assicura un codice pulito, corretto e che favorisca l'accessibilità e l'usabilità.

Un sito che rispetta gli standard assicura:

- un sito più accessibile e usabile;
- un alto livello di compatibilità tra i diversi browser, rendendo minime o nulle le differenze di visualizzazione del sito, sempre considerando la possibile versione del browser utilizzato dall'utenza a cui ci si riferisce;
- essendo valido non dovrebbe contenere errori e quindi la navigazione risulta più veloce e fluida;
- un sito valido e senza errori non viene interpretato dal browser "a modo suo" ma rispetta "il volere" degli sviluppatori comportandosi come previsto da questi ultimi;
- un sito valido e senza errori viene indicizzato in modo positivo dal browser.

Per validare il sito sono stati utilizzati i seguenti strumenti:

- **W3C HTML Validator**

Indirizzo sito web: <https://validator.w3.org/>

È un servizio gratuito di *W3C* che consente di validare le pagine *HTML*. La validazione può avvenire in tre modi: attraverso il caricamento del file da validare, facendo copia e incolla del codice da validare o inserendo l'indirizzo della pagina se quest'ultima si trova online.

Se il codice non è valido, viene segnalato il numero di errori, il loro tipo e a quale riga e colonna della pagina sono stati trovati.

- **W3C CSS Validator**

Indirizzo sito web: <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>

È un servizio gratuito di *W3C* che consente di validare il codice *CSS*.

Anche in questo caso i metodi di validazione sono tre come nel sito precedente.

La segnalazione degli errori viene gestita nell'identico modo del sito precedente.

- In entrambi i siti, se le pagine e il codice risultano validi, riportano del codice *HTML* per poter utilizzare delle immagini, del *W3C*, che certificano la validazione del sito.

7 Fase di Test e Strumenti

7.1 XAMPP

XAMPP è una distribuzione di Apache che permette, tra le varie funzioni, l'utilizzo di *MySQL* e *PHP* di cui abbiamo usufruito.

Il loro utilizzo ci ha permesso di utilizzare in locale la parte dinamica del sito e la parte di Database, testando le richieste *PHP* e le interrogazioni *MySQL*.

Silktide - Toolbar

8 Suddivisione del lavoro